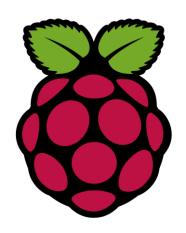


# Ezi-SERVOII-Plus-E < 라즈베리파이 편 >





2023년 07월 28일 신민호 김시연 성우진













### • 라즈비안 설치



sd카드에 라즈베리 파이 OS를 설치

https://www.raspberrypi.com/software/ 에서 Raspberry Pi Imager 을 다운로드후 설치

Imager에서 사용할 운영체제 Raspberry PI OS를 선택 설치할 SD카드를 선택하고 Write버튼을 눌러 라즈베리파이 OS 를 설치



### • 라즈베리파이 설치

라즈베리 파이 OS를 설치하고 컴퓨터에서 sd카드를 분리한 후 카드를 라즈베리 파이 바닥에 있는 카드를 넣는 곳에 삽입 라즈베리 파이에 전원과 모니터 키보드 마우스 등을 연결하고 전원을 킴

Welcome to Raspberry Pi 창에서 next

국가와 언어 timezone을 한국으로 선택 후 next

사용자의 이름과 비밀번호를 작성함 ex)id: fastech pw:fastech



### • 라즈베리파이 초기설정

초기에 마우스와 키보드의 반응속도가 느림

터미널에서 sudo nano /boot/cmdline.txt를 입력하여 boot/cmdline.txt 에디터를 연다

에디터가 나오면 첫번째 줄 맨뒤로 이동하여 usbhid.mousepoll=0 입력 후 저장 sudo reboot를 입력하여 재부팅

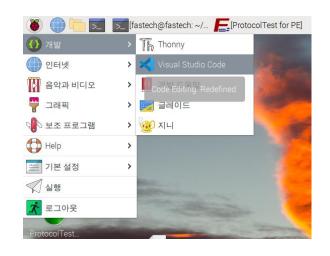
국가를 한국으로 선택하였기 때문에 글자가 깨지는현상 이것을 한글화 함

터미널을 열고 sudo apt install fonts-unfonts-core을 입력 (폰트설치)

sudo apt-get install ibus ibus-hangul 입력(입력기 설치) 좌측상단 베리메뉴->기본설치->ibus입력기 설정을 hangul 로 설정



### • 개발환경

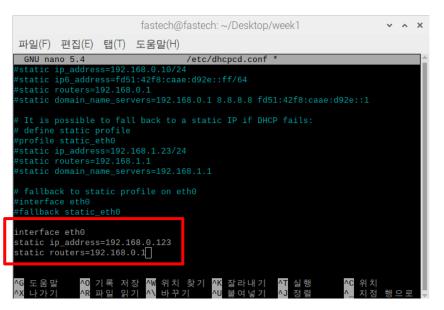


터미널에서 sudo apt update

sudo apt install code를 입력하여 vscode를 설치 좌측상단 베리메뉴 → 개발 → vscode 실행가능



### • 라즈베리파이의 고정 IP 설정



- 1. 터미널창에 sudo nano /etc/dhcpcd.conf 입력
  - 1. dhcpcd.conf 파일 들어가서 다음 내용 추가
- 2. 저장 및 파일 나오기
- 3. 터미널창에 sudo /etc/init.d/networking restart 입력
- 4. 터미널창에 sudo reboot 입력



```
buffer_send[3] = 9x89;

// system("clear");
while (1)
{
    Command_Buffer(FrameType); // command_Buffer 함수를 호출하여 프레임 데이터를 구성합니다.

// 클라이언트 소켓을 통해 서버에 데이터를 전송합니다.

int send_result = sendto(client_socket, buffer_send, length + 2, 0, (const struct sockaddr *)&server_addr, sizeof(server_a if (send_result < 0)
{
    perror("sendto 실패");
}

// 서버로부터 데이터를 수신합니다.
received_bytes = recvfrom(client_socket, buffer_rcv, sizeof(buffer_rcv), 0, NULL, NULL);
if (received_bytes < 0)
{
    perror("recvfrom 실패");
    continue;
}

break; // 루프 탈출

// close(client_socket); // 주석 처리된 부분은 소켓을 연결한 후에 연결을 종료하는 코드
```

- **C** Command\_Buffer.c
- h Command\_Buffer.h
- **C** Command.c
- h Command.h
- C DOS\_Test.c
- C Get\_IP\_Address.c
- h Get\_IP\_Address.h
- C Monitor.c
- h Monitor.h
- C Print\_Command\_List.c
- h Print\_Command\_List.h
- README.txt
- **C** UDP\_Client\_Connect.c
- h UDP\_Client\_Connect.h
- **C** UDP\_Client\_Send.c
- h UDP\_Client\_Send.h

소스파일 및 헤더파일



			fastech@fastech: ~/Desktop/week1	~	^	×
파일(F)	편집(E)	탭(T)	도움말(H)			
MENU 1. Set IF 2. Comman 3. EXIT	nd Mode					Î
Current I						ı
Choose th	ne Menu:	Ц				ı
						ı
						ı
						ı
						ı
						ı
						ı

시작화면



```
fastech@fastech: ~/Desktop/week1
        편집(E) 탭(T) 도움말(H)
Please enter the IP address.(ex:192.168.0.171): 192.168.0.171
```

IP 입력창



			fastech@fastech: ~/Desktop/week1	v ^	×					
파일(F)	편집(E)	탭(T)	도움말(H)							
MENU 1. Set II 2. Commai 3. EXIT					Î					
Current :	IP Addres	s: 192	168.0.171							
Choose t	Choose the Menu:									
					ш					
					ш					
					ш					
					ш					
					ш					
					<b>T</b>					

모터드라이브의 IP주소가 업데 이트 된 시작화면



```
fastech@fastech: ~/Desktop/week1
파일(F) 편집(E) 탭(T) 도움말(H)
Please enter the Command(Frame Type) in Hex.
FF: quit, FE: show list of commands
Input(ex:2A):
**Monitor**
RaspberryPi: 00 00
Server:
```

명령 입력창



```
fastech@fastech: ~/Desktop/week1
파일(F) 편집(E) 탭(T) 도움말(H)
 *List**
0x01: FAS_GetboardInfo
0x05: FAS_GetMotorInfo
0x2A: FAS_ServoEnable
0x31: FAS_MoveStop
0x33: FAS_MoveOrigin
0x37: FAS_MoveVelocity
Press any NUMBER and Press Enter
```

FE, 내재되어 있는 명령 들을 보여줌



```
fastech@fastech: ~/Desktop/week1
파일(F) 편집(E) 탭(T) 도움말(H)
Please enter the Command(Frame Type) in Hex.
FF: quit, FE: show list of commands
Input(ex:2A):
**Monitor**
RaspberryPi: 00 00
Server:
```

명령 입력창



```
fastech@fastech: ~/Desktop/week1
파일(F) 편집(E) 탭(T) 도움말(H)
Please enter the Command(Frame Type) in Hex.
FF: quit, FE: show list of commands
Input(ex:2A): 2A
-Enable
ON(1), OFF(0): 1
**Monitor**
0x2A: FAS ServoEnable
RaspberryPi: AA 04 04 00 2A 01
Server: AA 04 04 00 2A 00
```

0x2A: FAS\_ServoEnable



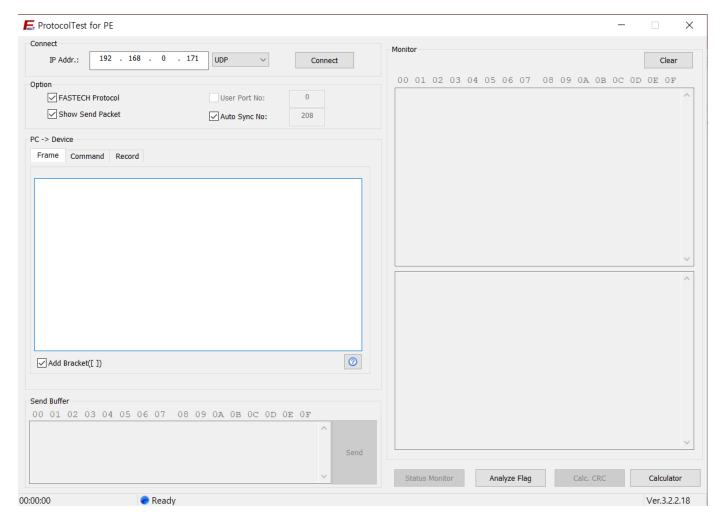
```
fastech@fastech: ~/Desktop/week1
파일(F) 편집(E) 탭(T) 도움말(H)
Please enter the Command(Frame Type) in Hex.
FF: quit, FE: show list of commands
Input(ex:2A): 37
-Speed: 1000
-Direction
+Jog(1), -Jog(0): 1
**Monitor**
0x37: FAS_MoveVelocity
RaspberryPi: AA 08 06 00 37 E8 03 00 00 01
Server: AA 04 06 00 37 00
```

0x37: FAS\_MoveVelocity



### ProtocolTest

#### Fastech에서 제공하는 윈도우 환경 ProtocolTest 프로그램





라즈베리파이로 이식 중인 ProtocolTest 프로그램

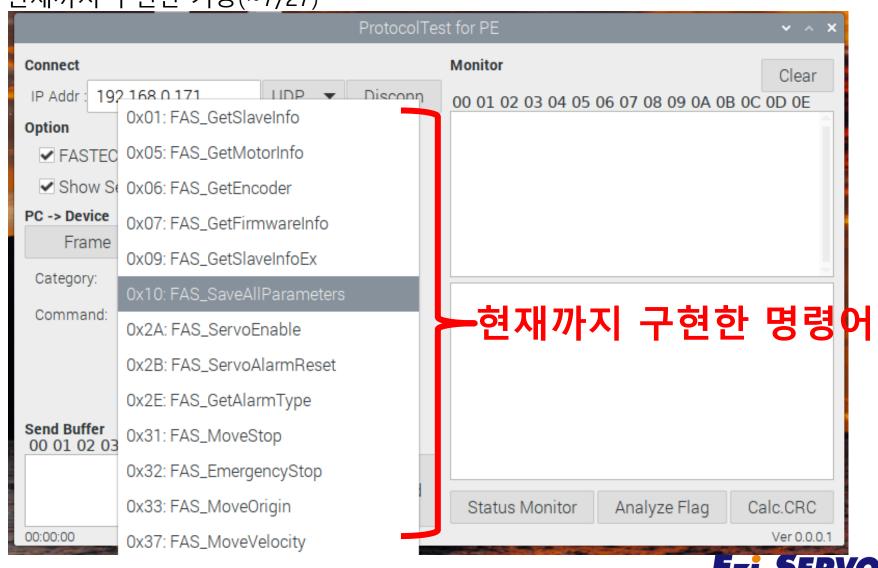
```
fastech@fastech:~/Desktop $ gcc ProtocolTest.c -o ProtocolTest `pkg-config --cflags --libs gtk+-3.0`
fastech@fastech:~/Desktop $ ./ProtocolTest
```

터미널에서 파일을 같은 디렉토리에 두고, 위의 명령어로 실행파일 생성, 실행

F	ProtocolTes	st for PE		v ^ x
Connect		Monitor		Clear
IP Addr : ▼	Connect	00 01 02 03 04 05 0	06 07 08 09 0A 0E	
Option				
✓ FASTECH Protocol ☐ User Port No:				
✓ Show Send Packet ✓ Auto Sync No: 8	35			
PC -> Device				
Frame Command Record	I			
Send Buffer				
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C				
	Send			
	Seriu	Status Monitor	Analyze Flag	Calc.CRC
00:00:00 Ready				Ver 0.0.0.1

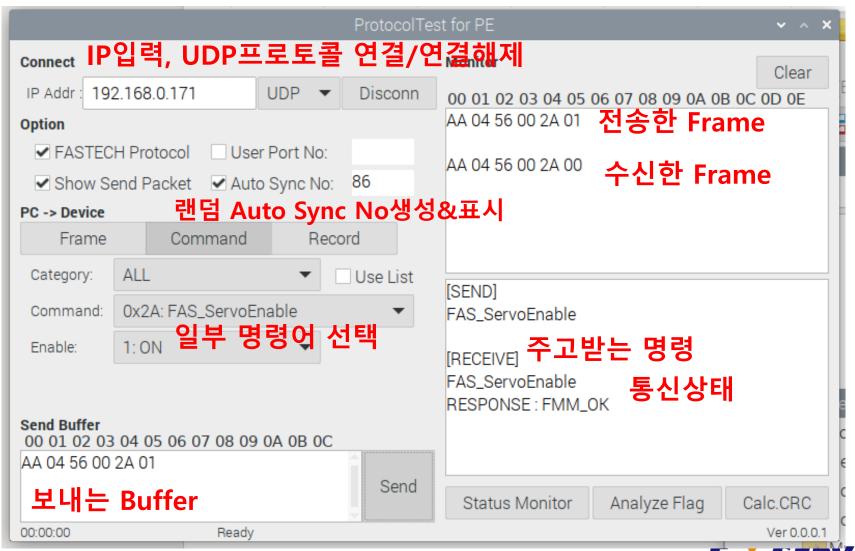


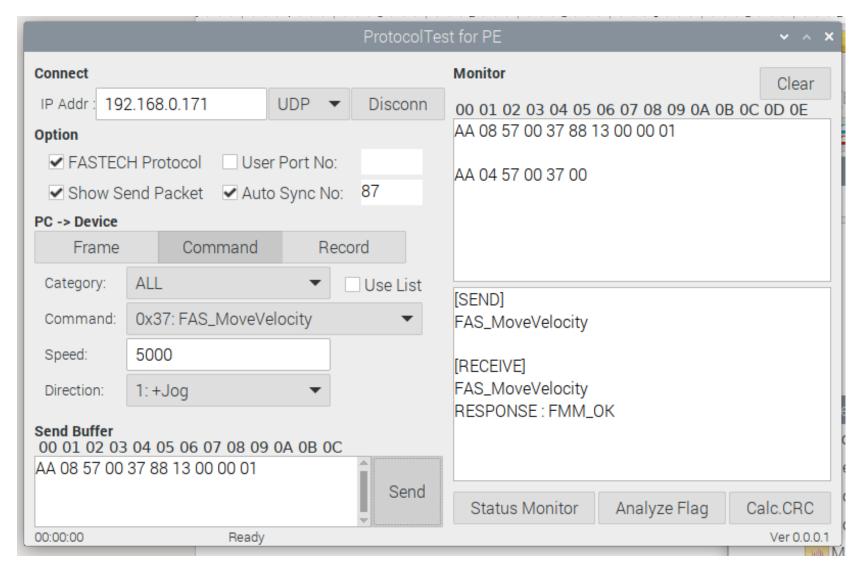
<u>현재까지 구현</u>한 기능(~7/27)



Closed Loop Stepping System

현재까지 구현한 기능(~7/27)







### 사용한 Framework

#### **GTK**

GTK 🖎 42개 인어 🗸

서 토론 읽기 편집 역사보기 도구✔

위키백과, 우리 모두의 백과사전.

GTK는 검프 둘킷(GIMP Toolkit)의 준말로, 초기에 검프를 위해서 만든 툴킷이었으며 X 원도 시스템을 위한 위켓 툴킷 가운데 하나이다. GTK와 Ct는 모티프에 대한 좋은 대안이 되어 주었다. GTK는 1997년 스펜서 킴볼(Spencer Kimball), 피터 마티스(Peter Mattis), 조시 맥도널드(Josh MacDonald)가 함께 만든 것이다. 그들은 모두 UC 버클리에 있는 eXperimental Computing Facility (XCF) 소속이었다. LGPL로라이선스되었기 때문에, GTK는 자유 소프트웨어이자 오픈 소스 소프트웨어이고, GNU 프로젝트의 일부분이다.

#### 설계 [편집]

GTK는 C언어로 작성된 객체지향 위젯 툴킷이다. X11 디스플레이 서버 상에서, GTK는 위젯들을 그리는 데 Xlib를 사용한다. Xlib는 유연하고 X 윈도 시스템이 작동하지 않는 플랫폼에서도 GTK가 사용될 수 있도록 한다.

GTK는 Qt와 마찬가지로 (다른 많은 위젯 툴킷들과 달리) Xt에 기반을 두지 않는다. 그래서 GTK를 많은 다른 환경으로 이식할 수 있었다. 하지만 전통적인 X11 응용 프로그램의 사용자 설정 방식인 X 리소스 데이터베이스에 접근할 수 없다는 단점이 있다.

#### 언어 바인딩 [편집]

C++, 펄, 루비, 자바, 파이썬 등으로의 바인딩을 제공한다. 많은 사람들이 에이다, D, 하스켈, 파스칼, PHP, 닷넷 프레임워크로의 바인딩을 작성하였다.

#### Hello World 프로그램 [편집]

#### C [편집]

• 소스 코드



#### QT

Qt (소프트웨어)

 文A 42개 언어 ∨

 위기 편집 역사 보기 도구 ∨

-----위키백과, 우리 모두의 백과사전.

Qt는 컴퓨터 프로그래밍에서 GUI 프로그램 개발에 널리 쓰이는 크로스 플랫폼 프레임워크이다. 서버 용 콘솔과 명령 줄 도구와 같은 비GUI 프로그램 개발에도 사용된다. 그래픽 사용자 인터페이스를 사용 하는 경우에는 Qt를 위젯 둘킷으로 분류한다. 회사 내부에서는 Qt를 "cute"로 발음하고 있으며 비공식 적으로는 "큐티"로 발음한다. Qt는 KDE, Qtopia, OPIE에 이용되고 있다.

노르웨이 회사 트롤텍에 의해서 개발되었다. 2008년 1월에는 노키아에 인수되었다.<sup>[3]</sup> 이후, 2012년 8월에 핀란드 회사 Digia에 인수되었다.<sup>[4]</sup>

Qt는 C++를 주로 사용하지만, 파이썬, 루비, C, 펄, 파스칼과도 연동된다. 수많은 플랫폼에서 동작하며, 상당히 좋은 국제화를 지원한다. SQL 데이터베이스 접근, XML 처리, 스레드 관리, 단일 크로스 플랫폼 파일 관리 API를 제공한다.

#### 종류 [편집]

Qt는 다음 플랫폼으로 개발된다.

- 리눅스/X11 X 윈도 시스템(유닉스 / 리눅스)을 위한 Qt
- 맥 OS X OS X을 위한 Qt
- 윈도 마이크로소프트 윈도우를 위한 Qt
- 임베디드 리눅스 PDA, 스마트폰 등의 임베디드 플랫폼을 위한 Qt
- 윈도 CE 윈도우 CE 등을 위한 Qt
- 심비안 심비안을 위한 Qt
- 마에모- Maemo를 위한 Qt

각각 플랫폼에는 세 종류의 에디션이 있다.

- GUI 프레임워크 네트워크와 데이터베이스를 제외한 순수 GUI 개발 에디션.(데스크톱 라이트-Desktop Light-라고도 불린다.)
- 품 프레임워크 상업용 개발을 위한 완전한 에디션



#### LGPL 라이센스로 상업적 이용 소스코드 비공개 가능



### • 개발환경

#### Glade

#### 글레이드 인터페이스 디자이너

文A 19개 언어 ~

문서 <mark>토론</mark> 읽기 편집 역사보기 도구❤

위키백과, 우리 모두의 백과사전.

글레이드 인터페이스 디자이너(Glade Interface Designer)는 그놈의 추가 구성요소가 포함된 GTK용 그 래픽 사용자 인터페이스 빌더이다. 3번째 버전의 글레이드는 프로그래밍 언어 의존적이며 이벤트를 위한 코드를 생성하지는 않고 적절한 바인딩에 사용할 수 있는 XML 파일을 생성한다.(에이다 프로그래 밍 언어를 사용하는 GtkAda 등)

글레이드는 GNU 일반 공중 사용 허가서로 배포되는 자유-오픈 소스 소프트웨어이다.

#### 같이 보기 [편집]

- 인터페이스 빌더
- 마이크로소프트 블렌드

#### 각주 [편집]

- 1. ↑ Reed, David (2004년 7월 1일). "Rapid Application Development with Python and Glade]" ♂. 《Linux Journal》. "Damon Chaplin wrote the Glade program"
- 2. ↑ Chaplin, Damon (2000). "Glade FAQ version 1.0" \(\mathbb{L}\).
- 4. ↑ "Damon Chaplin (author of the original Glade tool)" ♂. 3 November 2006에 원본 문서 ♂에서 보존된 문서. 18 February 2013에 확인함.
- 5. ↑ "Historical Glade website" ☑. 23 April 1999에 원본 문서 ☑ 에서 보존된 문서. 18 February 2013에 확인 함.
- 6. ↑ "GLADE GTK+ User Interface Builder > History > The first release, Version 0.1, was on 18. Apr 1998" ௴. 8 October 1999에 원본 문서 ௴에서 보존된 문서. 18 February 2013에 확인함.
- 7. ↑ "Files · master · GNOME / Glade" ".

#### 글레이드



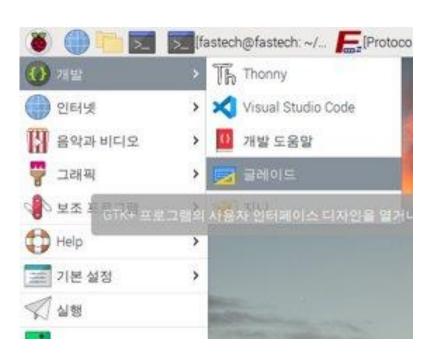


### • GTK3 & Glade 설치

### 공식 문서

GTK3: https://docs.gtk.org/gtk3/

Glade: https://gitlab.gnome.org/GNOME/glade



### GTK 설치

#### **Installing GTK**

sudo apt-get install libgtk-3-dev

#### **Using In Your Project**

Update your makefile to use the gtk libs and cflags:

```
LIBS = `pkg-config --libs gtk+-3.0`

CFLAGS = `pkg-config --cflags gtk+-3.0`

Include gtk and get programming – see here.

#include <gtk/gtk.h>
```

### Glade 설치

To install Glade on Raspberry Pi, enter the command: \$ sudo apt-get install glade



### Glade

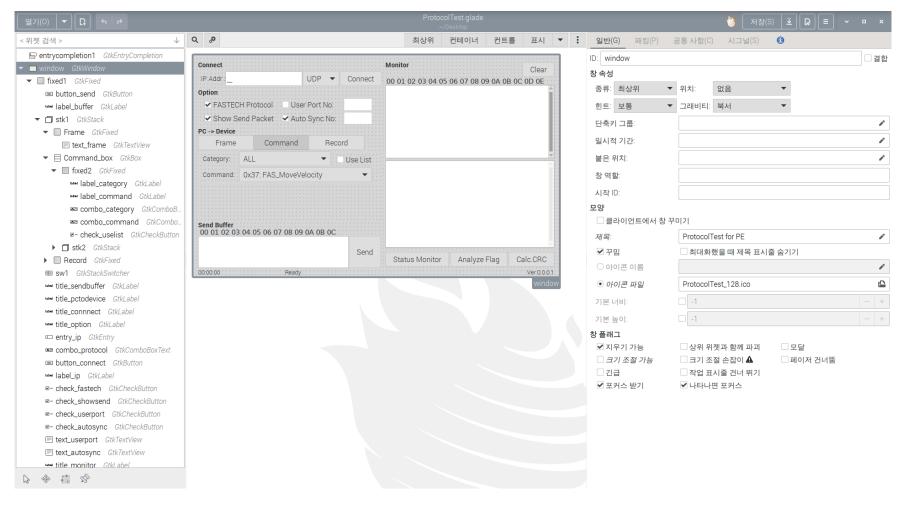
#### GTK에서 제공하는 방식대로 XML 작성

```
파일(F) 편집(E) 검색(S) 보기(V) 문서(D) 도움말(H)
                                                                    파일(F) 편집(E) 검색(S) 보기(V) 문서(D) 도움말(H)
                                                                          </child>
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!-- Generated with glade 3.38.2 -->
                                                                          <child>
                                                                            <object class="GtkStack" id="stk1">
<interface>
 <reguires lib="atk+" version="3.24"/>
                                                                              roperty name="width-request">400/property>
 <object class="GtkEntryCompletion" id="entrycompletibn1"/>
                                                                              cproperty name="height-request">150</property>
 <object class="GtkWindow" id="window">
                                                                              property name="visible">True
                                                                              property name="can-focus">False/property>
   property name="width-request">800/property>
                                                                              <child>
   cproperty name="height-request">480</property>
                                                                               <object class="GtkFixed" id="Frame">
   cproperty name="can-focus">False/property>
   cyroperty name="title" translatable="yes">ProtocolTest for PE/property>
                                                                                 cproperty name="visible">True
   property name="resizable">False
                                                                                 property name="can-focus">False
   cproperty name="icon">ProtocolTest_128.ico</property>
   <child>
                                                                                   <object class="GtkTextView" id="text frame">
     <object class="GtkFixed" id="fixed1">
                                                                                    cproperty name="width-request">400</property>
                                                                                    roperty name="height-request">150/property>
      property name="visible">True
                                                                                    property name="visible">True
      cproperty name="can-focus">False/property>
                                                                                    cproperty name="can-focus">True</property>
      <child>
        <object class="GtkButton" id="button send">
                                                                                   </object>
          </child>
          roperty name="width-request">50
                                                                               </object>
          cproperty name="height-request">70</property>
                                                                               <packing>
                                                                                 property name="name">Frame
          property name="visible">True
                                                                                 property name="title" translatable="yes">Frame/property>
          cproperty name="can-focus">True
          cproperty name="receives-default">True</property>
                                                                               </packing>
          <signal name="clicked" handler="on_button_send_clicked" swapped="r
                                                                              </child>
                                                                              <child>
        </object>
        <packing>
                                                                               <object class="GtkBox" id="Command_box">
          cproperty name="x">340</property>
                                                                                 property name="visible">True
          property name="y">395/property>
                                                                                 property name="can-focus">False
        </packing>
                                                                                 cproperty name="orientation">vertical
      </child>
                                                                                 <child>
      <child>
                                                                                   <object class="GtkFixed" id="fixed2">
        <object class="GtkLabel" id="label_buffer">
                                                                                    property name="width-request">400/property>
          cproperty name="width-request">320/property>
                                                                                    cproperty name="height-request">70</property>
          property name="height-request">20
                                                                                     property name="visible">True
          property name="visible">True
                                                                                    property name="can-focus">False/property>
          cproperty name="can-focus">False/property>
                                                                                      <object class="GtkLabel" id="label_category">
          property name="visible">True
          <attributes>
                                                                                        can-focus">False
            <attribute name="font-desc" value="Sans 10"/>
            <attribute name="scale" value="1.1020000000000001"/>
                                                                                        cproperty name="label" translatable="yes">Category:
          </attributes>
                                                                                        <attributes>
                                                                                         </object>
        <packing>
                                                                                        </attributes>
          property name="x">10
                                                                                      </object>
          property name="y">377/property>
                                                                                      <packing>
                                                                                        property name="x">10
        </packing>
      </child>
                                                                                        property name="y">5</property>
                                                                                      </packing>
        <object class="GtkStack" id="stk1">
                                                                                     </child>
          cproperty name="width-request">400</property>
                                                                                     cchilds
```



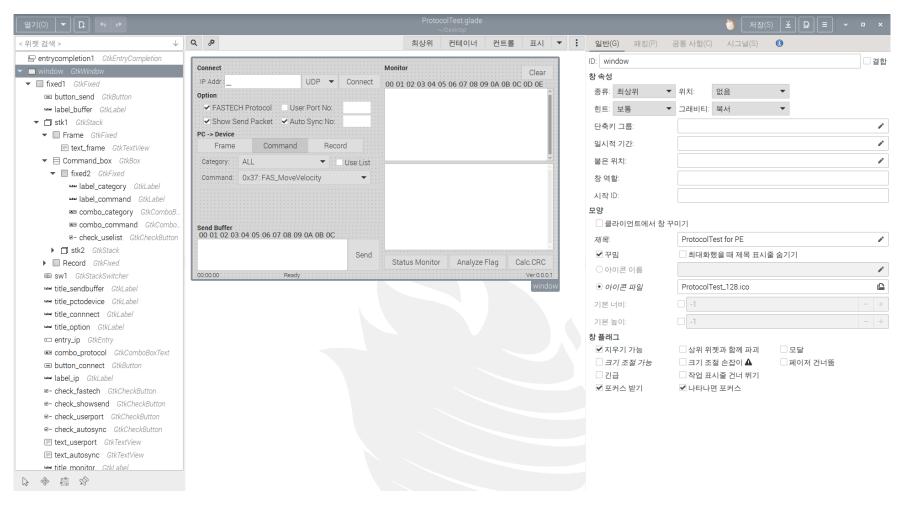
### Glade

#### WYSIWYG방식(What You See Is What You Get)으로 UI디자인 가능





### • Glade - UI디자인



GTK3: https://docs.gtk.org/gtk3/

Glade: https://gitlab.gnome.org/GNOME/glade

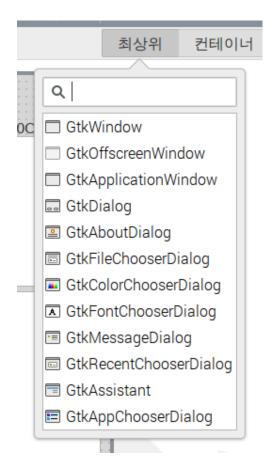


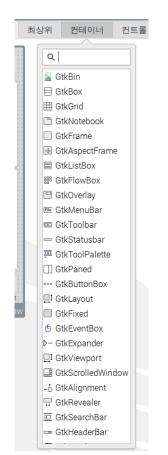
### • Glade - UI디자인

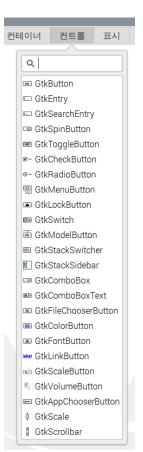
#### 최상위 (프로그램의 틀)

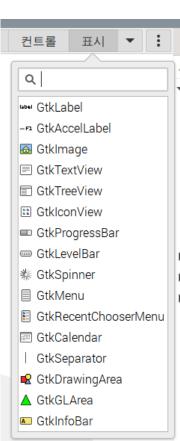
## 컨테이너











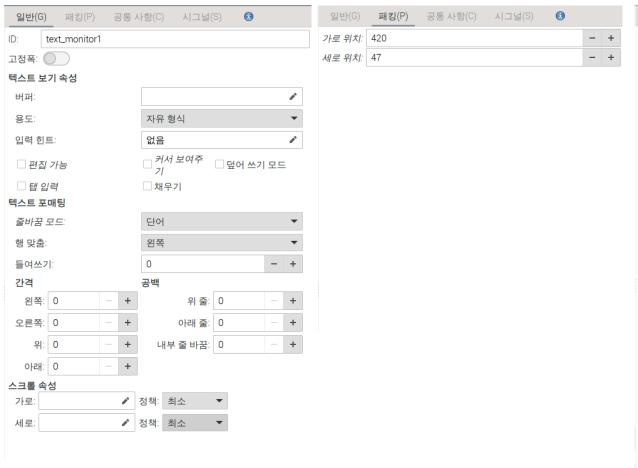
GTK3: https://docs.gtk.org/gtk3/

Glade: https://gitlab.gnome.org/GNOME/glade



### • Glade - UI디자인

#### 일반 속성(구성요소마다 다름) 패킹->레이아웃 상 위치



GTK3: https://docs.gtk.org/gtk3/

Glade: https://gitlab.gnome.org/GNOME/glade

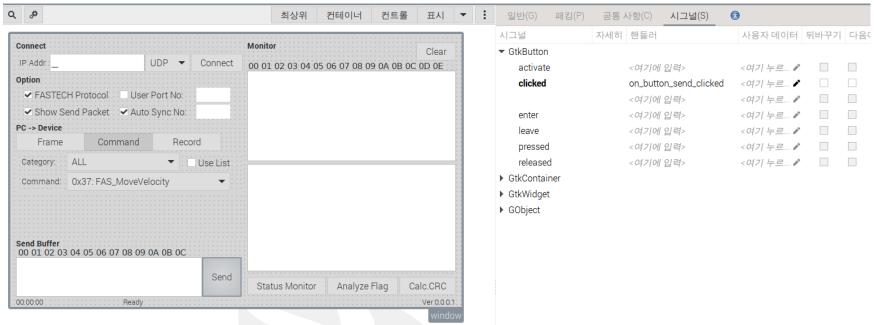
#### 공통사항 속성

일반(G)	패킹(P)	-	공통 /	사항(C)	人	그널(S)	•		
위젯 속성									Î
위젯 이름:									
	<여기에 입력>								
									- 1
스타일 클래:	스:								- 1
									- 1
풍선 도움말									
□ 사용자 설	설정								,
□ 마크업 시	용								
불투명 위젯				1.00				_	+
바로가기:						•			
이벤트:				구성					
크기 변경 모	⊏:			상위 위젯 ▼					
위젯 플래그				011117					-1
✔ 보임				□ show all 안 하기					
1 <b>ヹ</b> ヹ゚ヺ゚゚	포커스				_ 커스인기	, I			
□ 기본 가능				□ 기본 사용 □ 기본 받음					- 1
응용프로	그램 그리	리기	가능	✔ 더블 ㅂ	네	링 🛕			- 1
위젯 공백									- 1
늘리기				맞춤					- 1
가로: 🗌				가.	로:	채우기		•	- 1
세로: 🗌	세.	로: [	채우기		•	- 1			
간격									- 1
위: 0		-	+	시	작: [	0		+	
아래: 0		-	+	i	끝: [	0	-	+	
왼쪽:▲ 0		-	+	오른쪽:	A	0	-	+	



### Glade - 상호작용

#### 각 구성요소(버튼, 콤보박스, 체크박스 등)의 시그널과 Callback함수와 연동



#### 시스템 실행 단계에서 구성요소 생성, g\_signal\_connect로 callback함수와 연결

```
button = gtk_builder_get_object(builder, "button_send");
g_signal_connect(button, "clicked", G_CALLBACK(on_button_send_clicked), builder);
```

#### Callback함수에 각 구성요소 별 기능 작성

```
/**@brief Send時長의 callback*/
static void on_button_send_clicked(GtkButton *button, gpointer user_data){
    sync_no++;
    char sync_str[4];
    sprintf(sync_str, "%u", sync_no);

    gtk_text_buffer_set_text(autosync_buffer, sync_str, -1);
    library_interface();

    int send_result = sendto(client_socket, buffer, buffer[1] + 2, 0, (const struct sockaddr *)&server_addr, sizeof(server_addr));
    if (send_result < 0) {
        perror("sendto failed");
    }
```



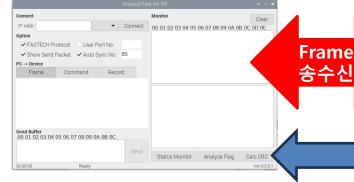
### · C프로그램 구조

#### Main 함수

int main(int argc, char \*argv[]) {
GTK 구성요소 선언
GTK 메인루프 시작
등 초기설정
}

# GUI 실행

연결된 Callback 호출



#### Callback 함수

static void on\_button\_connect\_clicked(GtkButton \*button, gpointer user\_data);
static void on\_button\_send\_clicked(GtkButton \*button, gpointer user\_data);
static void on\_combo\_protocol\_changed(GtkComboBoxText \*combo\_text, gpointer user\_data);
static void on\_combo\_command\_changed(GtkComboBox \*combo\_id, gpointer user\_data);
static void on\_combo\_datal\_changed(GtkComboBox \*combo\_id, gpointer user\_data);
static void on\_combo\_direction\_changed(GtkComboBox \*combo\_id, gpointer user\_data);
static void on\_check\_autosync\_toggled(GtkToggleButton \*togglebutton, gpointer user\_data);
static void on\_check\_fastech\_toggled(GtkToggleButton \*togglebutton, gpointer user\_data);

#### Interface 함수



```
void library_interface();
char *command_interface();
char *FMM_interface(FMM_ERROR error);
```

#### 명령어 함수 호출

#### 라이브러리(명령어) 함수

