

### SI-Follow

자체 sLLM 개발 통한 기업 업무 활용 생성형 AI 플랫폼

TEAM 3조 원형과형들 한병찬, 이재호, 임영훈, 정원형, 허우영 [멘토] 최근호

### 목 차

X

- 01 프로젝트 개요
- 프로젝트 팀 구성 및 역할
- 03 프로젝트 수행 절차 및 방법
- 04 프로젝트 수행 경과
- 05 시연
- 06 추후 계획
- 07 Q&A

### 01 프로젝트 개요

1 고로젝트 주제 및 선정 배경, 기획의도 내용 고로젝트 구조 및 기술스택

### 01 프로젝트 개요(프로젝트 주제 및 선정 배경)

#### **Generative Agents**



LLM agent들에게 persona를 부여하여 서로 상호 작용하게 만들었더니 인간 행동을 유사하게 재현



SI 기업 실무자의 역할들을 LLM agent들에게 주 입하면 코딩을 더욱 더 잘할 수 있지 않을까?

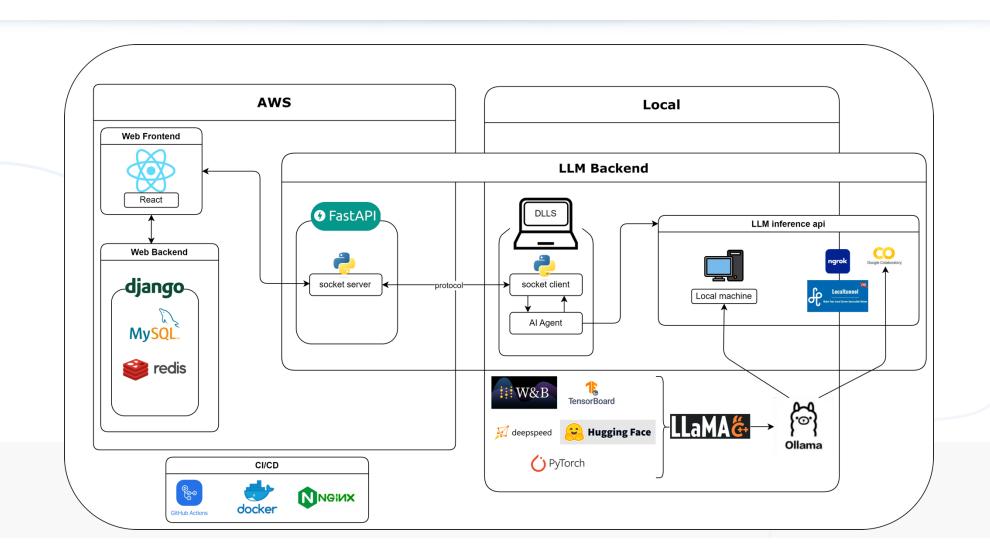


### 01 프로젝트 개요(프로젝트 내용)



- Chief Executive Officer
- Chief Technology Officer
- Programmer
- Code Reviewer
- Software Test Engineer

### 01 프로젝트 개요(프로젝트 구조 및 기술스택)



### 01 프로젝트 개요(활용방안 및 기대 효과)

- 1. 빠른 프로토타입 개발: 새로운 아이디어나 기능을 빠르게 구현하여 데모를 만들 수 있음
- 2. 자동화된 도구를 통해 초기 설정 작업에 소요되는 인력을 줄일 수 있음
- 3. 증분형 개발: 추가 기능들을 Agent가 빠르게 작성하고 테스트까지 가능



서비스 기업의 경우 빠르게 소비자들의 요구사항을 충족시킬 수 있음



### 02 프로젝트 팀 구성 및 역할

이름	역할	담당 업무
한병찬	팀장	Agent tuning Backend for LLM CO LLM modeling Dataset preprocessing
이재호	팀원	Agent tuning Prompt engineering
임영훈	팀원	<b>Web Frontend</b>
정원형	팀원	Web Backend CI/CD for frontend
허우영	팀원	CI/CD for backend
이상훈	PM	•
최근호	멘토	

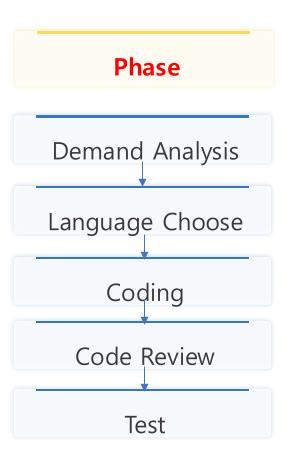
### 03 프로젝트 수행 절차 및 방법

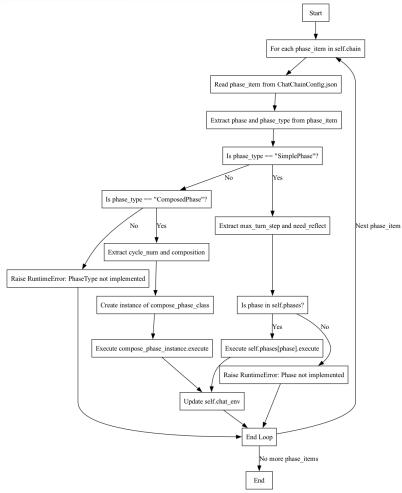
구분	기간	활동	비고
기획	9/5(목) ~ 9/13(금)	프로젝트 기획 및 주제 선정 관련논문 research	
Agent 코드 분석	9/14(토) ~ 9/26(목)	Agent 코드분석 P Agent 튜닝 방향 설정	
Agent 튜닝	9/27(금) ~	기획을 바탕으로 튜닝 Unittest phase 추가	
LLM Backend 구축	9/30(월) ~	P AWS 서버 구축 P Local PC 서버 구축 P LLM API 서버 구성	
Frontend 구축	9/25(수) ~	로그인 구성 P Agent 구동 시각화 Agent 결과 시각화	
Backend 구축	9/25(수) ~	로그인 구성	
CI/CD	10/1(화) ~	P Frontend CI/CD 구성 P Backend CI/CD 구성	
LLM tuning	10/9(수) ~	Dataset 전처리 P SFT Quantization	

▶ Agent 코드 분석

#### Agent baseline







▶ Agent 코드 튜닝 방향

기존 방식은 생성된 코드를 main.py를 실행하 여 에러 파악

LLM과 사용자가 상호작용 하는 부분이 없어 요 구사항을 정확히 파악하지 못하는 부분 존재

#### Unittest Phase

1.코드의 품질을 보장

2.버그를 조기에 발견할 수 있도록 수정

#### **HumanInteraction Phase**

1.코드 생성 의뢰 단계에서 agent가 사용자와의 대화를 통해 요구사항을 확실히 전달(RAG 사용)

2.Agent에게 추가적인 요구사항을 개발 진행 도중 전달 가능

▶ Agent 코드 튜닝 방향

개발해야 하는 기능을 놓치는 경우 발생

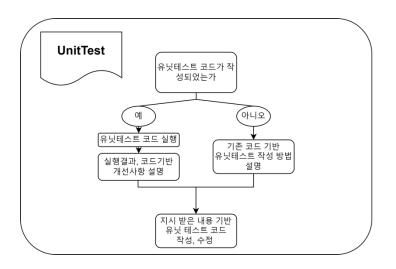
**Backlog Phase** 

1.개발해야 하는 기능들을 먼저 정의하여 빼먹는 기능이 없도록 함

2.어떤 기능을 구현했는지 사용자가 파악하기 쉬움

Github Phase

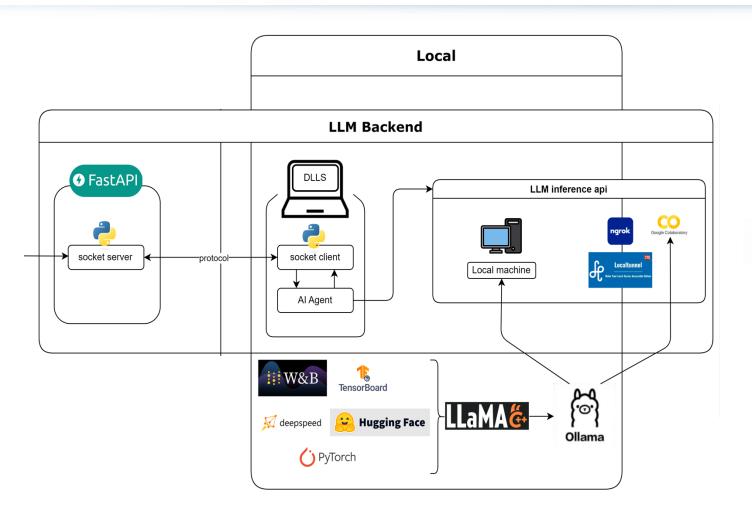
Unittest phase



"If no Unit test Codes and Unit test reports are provided, analyze the given source code to identify all public functions and classes. Provide a during the "If Unit test Codes are provided, review the reports and identify potential issues or missing coverage areas. Suggest modifications to improve the "When suggesting improvements or modifications for Unit test code, follow these rules:",

- "1. Each Unit test file name should \*\*start with 'unittest\_'\*\* (e.g., 'unittest\_example.py').Additionally, provide a suggested file name for the
- "2. Base your suggestions on the provided source code. Ensure that each public function and class is adequately tested.",
- "3. Use meaningful and consistent naming conventions to make it easy to understand what functionality is being tested."
- "1. You will start with the \"unittest\_main\" file, then go to the \"Source Code\" files that are imported by that file, and so on.",
- "2. Please note that the code should be fully functional. Ensure to implement all functions. No placeholders (such as 'pass' in Python).",
- "3. When writing or modifying Unit Test code, file names MUST START WITH \"unittest\_\".",
- "4. \*\*Important:\*\* Only one file should contain the \"if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_'\" block. This block must be included \*\*only\*\* in \"unittest\_main.py\".
- "5. Do not use `if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_'` blocks in files other than unittest\_main.py. The file that includes this block is recognized as the unittes
- "6. Please refer to the provided source code, Unit Test code and write the unit test code so that there is only one entry point.",
- "As the {assistant\_role}, to satisfy the new user's demand and make the software execute smoothly and robustly, you should modify the unit test codes

▶ LLM Backend 구축



#### **Basemodel**

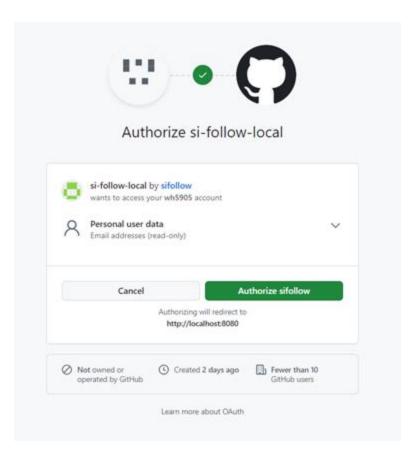
meta-llama / Llama - 3.2 - 3B

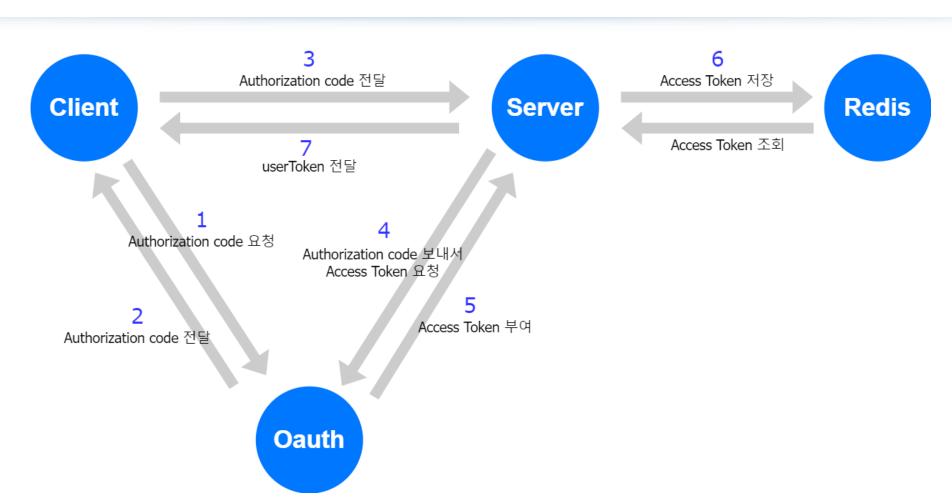


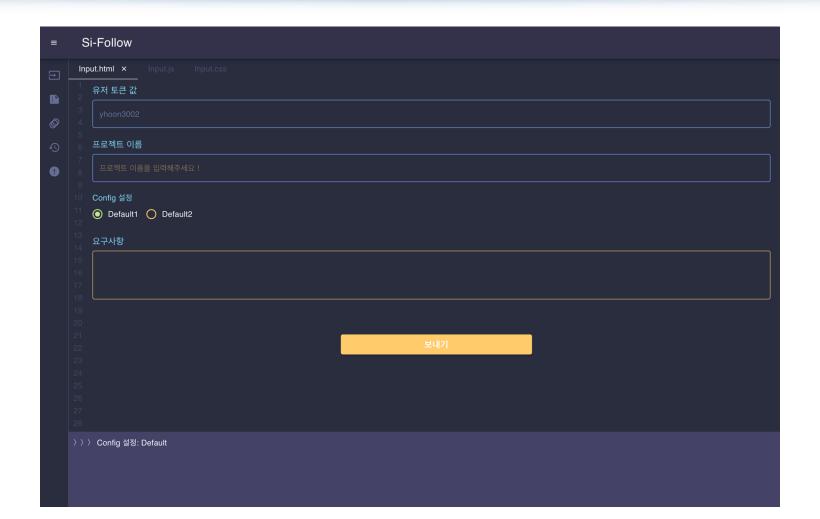
▶ Frontend, Backend 구축

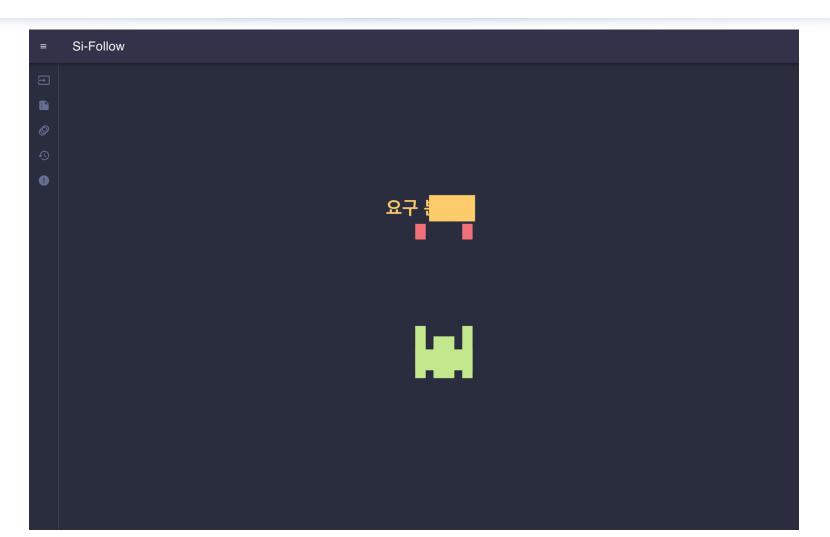
#### GitHub OAuth와 Redis를 활용한 Oauth 및 토큰 관리 시스템 구축

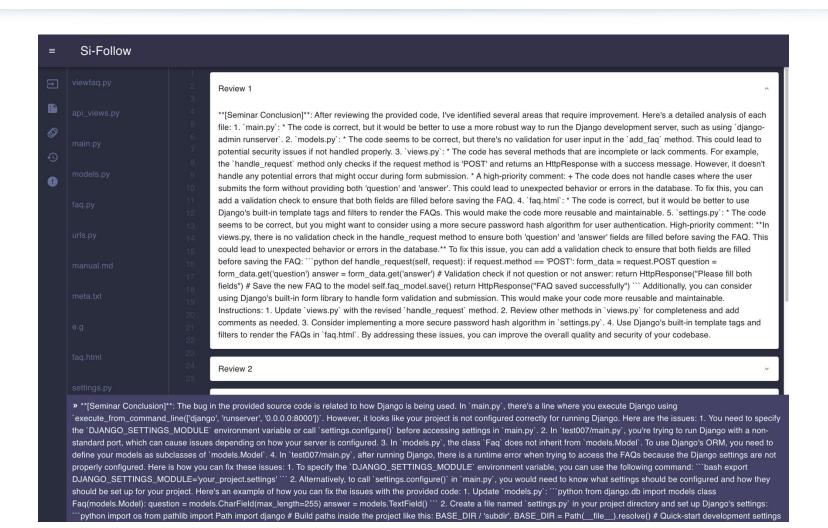




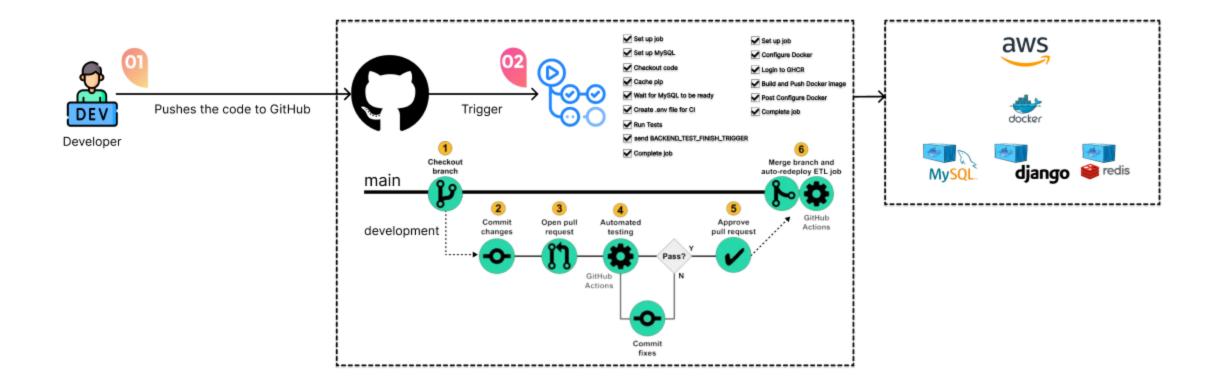








CI/CD



# <u>시연링크</u>

### 06 추후 계획

#### **Agent**

- 1. Backlog phase
- 2. Github phase
- 3. HumanInteraction phase
  - ChatWithDoc phase
  - HumanReview phase

#### **Frontend**

- 1. ChatWithDoc phase UI 구성
- 2. HumanReview phase UI 구성

#### **LLM**

- 1. 데이터셋 구축
- 2. Multi-modal 구성을 위한 adapter 모델링

#### **Backend**

1. 사용기록 저장 DB 구축

## Thank You