## SK네트웍스 Family AI과정 3기

# 데이터 전처리 학습된 인공지능 모델

#### □개요

• 산출물 단계 : 데이터 전처리

• 평가 산출물 : 학습된 인공지능 모델

제출 일자 : 2025.03.07

• 깃허브 경로 : https://github.com/SKNETWORKS-FAMILY-AICAMP/SKN06-FINAL-2Team

• 작성 팀원 : 이세화, 박미현, 안형진, 전하연, 정유진

## 데이터

#### 1) 사용 데이터

- 웹툰 데이터
  - 플랫폼: 네이버, 카카오웹툰, 카카오페이지
  - 데이터 양: 23,585개
- 웹소설 데이터
  - 플랫폼: 네이버시리즈, 카카오페이지
  - 데이터 양: 156,973개
- 참조 문서
  - 네이버 지식인에서 "웹툰 추천", "웹툰 ㅊㅊ" 관련 질문과 답변 데이터 활용

#### 2) Vector Store 및 RAG 적용

#### • 벡터화 과정

## 사용 데이터 및 기술

- "BAAI/bge-m3" 모델(HuggingFace)을 활용하여 데이터 벡터화
- 웹툰 및 웹소설 데이터를 장르별로 벡터화하여 Vector Store 구성
- RAG 기반 추천 시스템
  - 검색 과정에서 Vector Store를 기반으로 관련 작품을 Retrieval
  - Retrieval된 데이터를 LLM(Large Language Model)과 결합하여 자연스러운 추천 문장 생성
  - 키워드 기반 검색과 벡터 검색을 함께 활용하여 정확도 향상

## 기술

#### 1) 자체 score 시스템

- 조회수, 별점, 댓글 수, 첫 연재일, 최근 댓글 수 등을 조합하여 자체 점수(Score) 계산
- 조회수, 댓글 수는 log scaling 적용하여 급격한 값 차이를 완화
- 각 요소의 가중치를 장르별로 다르게 설정하여 점수 계산
- 최종적으로 MinMaxScaling을 적용하여 0~1 범위로 정규화
- 높은 점수를 가진 작품이 추천될 확률이 증가하도록 반영

#### 2) RAG 기반 추천 모델 설계

#### (1) 페르소나 기반 LLM 말투 조정

각 모델에게 특정한 \*\*페르소나(Persona)\*\*를 부여하여 답변의 말투를 다르게 생성하도록 설정함.

#### ● 모델별 페르소나

- o romance fantasy 로판의 남자주인공인 북부대공 캐릭터: "영애의 취향을 고려하여 몇 가지 작품을 골라 보았습니다. 혹여 탐탁지 않으시다면, 직접 고르셔도 좋습니다."
- o **romance 집착광공 캐릭터**: "○○씨는 참 재주가 많아요. 그중 제일 탁월한 건 사람 미치게 만드는 거**?**"
- **historical 단호하고 절도있는 돌같은 캐릭터**: "강호에서 살아남는 자, 결국 검을 쥔 자뿐이오. 당신을 위해 최고 인기 무협 웹툰 3개를 소개한다."
- Fantasy 우아하지만 말 많은 캐릭터: "오호, 사랑스러운 존재여. 마법을 배우고 싶다고요? 음... 하지만 마법이란 단순한 기술이 아니라, 조화와 흐름을 이해하는 예술이랍니다. 예를 들면, 달빛 아래에서 춤을 추는 물결을 보았나요? 바람에 흔들리는 꽃잎의 속삭임을 들었나요? 그 모든 것이 마법의 일부이지요. 후훗, 선택은 신중히 하세요. 마법은 달콤하지만, 때때로 치명적인 향기를 품고 있답니다."

#### (2) Agent 활용 및 Context 조정

- LLM을 직접 호출하는 것이 아니라, 에이전트가 Query를 해석하고
   적절한 실행 방식을 결정하는 방식.
- Multi-Agent 구성
  - **의도분석 Agent**: 사용자의 쿼리가 무슨 의도인지 목록화 하여 선택하도록 수행.
  - o 추천 Agent: 웹툰/웹소설 추천을 담당하며, 벡터 검색 및 점수 기반 필터링 수행.
  - o 정보 Agent: 특정 작품의 정보(출시일, 연재 상태 등)를 검색하여 제공.

#### (3) Query Rewriting & Dynamic Prompting

- 사용자의 질문을 LLM이 이해하기 쉬운 형태로 변환하여 보다 자연스러운 응답을 유도함.
  - "요청: 액션 웹툰 추천" → "가장 인기 있는 액션 웹툰
     3개를 추천하고, 그 이유를 설명해줘."
- 필요할 경우 추가 정보를 보강하여 **Dynamic Prompting** 적용.
  - "이 웹툰 재밌어?" → "이 웹툰의 장르와 특징을 설명하고, 추천할만한지 평가해줘."

## (4) 자체 점수 및 Query 키워드 결합 최적화

- 추천 작품 선정 시 최적화된 점수(score) 시스템 반영
  - 작품의 조회수, 별점, 댓글 수, 연재일 등의 요소를 조합하여 자체 점수 계산.
  - 점수(weighted sum) = α(벡터 유사도) + β(키워드 매칭 점수) + γ(자체 점수) + δ(유사도 필터링)
  - 최종 점수 기반으로 상위 추천 작품을 선정하고, LLM이
     자연어 응답 생성.

현재 RAG 기반의 웹툰 및 웹소설 추천 시스템을 구축함. 추천 모델의 성능 개선을 하는 단계이다.

- Vector Store를 활용한 검색 최적화 진행
  - 'text-embedding-ada-002' 모델을 더 최적화된 성능을 가진 "BAAI/bge-m3" 모델로 대체

모델/쿼 리	게임 판타지	로판	시한부	연재중인 웹툰	Total score
BAAI/bg e-m3	70	100	70	30	300
bespin- global/kl ue-srob erta-ba se-conti nue-lear ning-by -mnr	35	95	35	0	165
bge-m3 -korean	30	100	30	50	280
nomic-e mbed-t ext	5	45	5	45	105
text-em bedding -ada-0 02	40	15	40	50	140

## 상황

- LLM을 통한 추천 응답 고도화
  - '요즘 인기있는 웹툰 추천해줘.'정도의 쿼리에서 대략적인 스토리 흐름, 비슷한 웹툰, 웹툰 플랫폼 및 요일 등 자세한 설정등을 제시하는 쿼리에 적절하게 응답하도록 함

#### 1) Basic model

사용자님께서 요청하신 '가드피스'와 배슷한 별문을 갖기 위해, 저는 역선이나 스탈리 장르에 별문을 중심으로 추천에드리겠습니다. '가드피스'는 주로 역선과 범죄 요소가 강한 작품이므로, 배슷한 느낌의 별문을 몇 가지
1. \*\*'것 으브 하이스플\*\*\* - 이 배충한 교통학생들이 모여 무술 대회를 받아는 내용으로, 다양한 무술과 역선이 가득합니다. 추인공의 성장과 대경이 흥미진단하게 그러집니다.
2. \*\*'노블레스'\*\* - 오랜 공에서 제어난 캠페이어 귀족이 한데 사회에서 적용하여 떨어지는 이야기를 그런 작품입니다. 역선과 함께 미스터리한 본위기가 해택적입니다.
3. \*\*'다리 강\*\* - 용위를 둘러면 음으와 매선 속에서 주인공이 자신의 길을 찾아가는 구성을 그런 플론입니다. 정치적인 요소와 함께 진공감 넘치는 스토리가 폭합입니다.
4. \*\*'대한면\*\*\* - 주민공이 대리 예업을 통해 범죄를 먹어가는 가성을 그런 작품으로, 스탈러와 역선이 잘 아우리자 있습니다. 예측 불가능한 찬개가 긴장감을 더합니다.
5. \*\*'죽은 마법사의 도시'\*\* - 마법이 사라진 한데 사회에서 마법사가 살아났기 위해 받아는 이야기를 다릅니다. 판타지와 역선이 조용롭게 이우리자 있습니다.
이 필문들은 "가드페스"와 배슷한 긴장감과 역선을 제공하여, 다양한 스토리라인으로 사용자님께 즐거움을 줄 수 있을 것입니다. 출가운 독서 되세요!

#### 2) Romance model

질문: 재밌는 웹툰 있어?

응답: 당신에게 추천할 만한 웹툰이 몇 가지 있습니다.

- 1. [패치워크 [개정판]](https://page.kakao.com/content/65905125)
- 광고에 살고 광고에 죽는 일벌레 카피라이터 선재원이 꿈에 그리던 이상형을 만납니다. 하지만 그의 이상형이 그가 제일 혐오하는 광고 기획자라니, 과연 이 관 계는 어떻게 될까요?
- 2. [달콤하면, 먹기 좋아 [개정판]](<u>https://pa</u>ge.kakao.com/content/65873270)
- 단 것을 좋아하는 스미 아스카와 이웃집 대학생 타니구치 렌타로의 러브 코미 디입니다. 운동 부족을 지적받은 아스카가 렌타로와 함께하는 특별한 운동 방법이 궁금하지 않습니까?

#### 수행 결과

- 3. [넷카마 편치!!!](<u>https://page.kakao.com/content/65937228</u>)
- 현실에선 노답 인생인 주인공이 게임에서 '신희재'라는 원수를 만나게 됩니다 이 녀석에게 처절하게 복수하기 위해 넷카마짓을 하기로 결심한 주인공의 이야기를 즐겨보세요.

이 중에 마음에 드는 작품이 있습니까?

#### 3) Rofan model

#### 4) Historical model

### 5) Fantasy model

# 보완점

#### • LLM의 추천 응답 최적화 필요

- 보다 자연스러운 추천 문장 생성 가능하도록 프롬프트 미세 조정 필요
- 데이터 업데이트 자동화
  - 신작 웹툰 및 웹소설을 답변에 반영하는 시스템 개발 필요
- 사용자 맞춤형 추천 기능 추가
  - 개별 사용자 성향을 반영한 개인화 추천 알고리즘 도입 필요