

통계법 제33조(비밀의 보호 등)

통계작성과정에서 알려진 사항으로서 개인 또는 법인이나 단체의 비밀에 속하는 사항은 보호되어야 한다. 조사주관기관 : 정보통신정책연구원

조사대행기관 : 지 및 실슨아이큐코리아(유)

한국미디어패널조사 개인용

안녕하십니까?

국무총리실 산하 국책연구기관인 **정보통신정책연구원**에서는 국내 가구 및 개인의 미디어 이용현황을 파악하기 위하여 2010~2022년에 이어 열네 번째로 **2023년 한국미디어패널조사**를 실시하고 있습니다.

국가승인통계(승인번호: 405001호)인 본 조사는 전국적인 규모로 실시되는 미디어 이용에 관한 통계조사로 우리나라 미디어 정책 입안과 관련 산업 발전을 위한 중요한 기초자료로 활용됩니다.

조사결과는 통계적 목적으로만 사용되며, 개인정보는 통계법에 따라 철저하게 보호됩니다. 바쁘시더라도 면접원의 안내에 따라 조사문항에 성의껏 응답해주시면 감사하겠습니다.

2023년 5월 정

정보통신정책연구원장 권호열

조사주관기관

정보통신정책연구원

홈페이지: http://www.kisdi.re.kr KISDI STAT: http://stat.kisdi.re.kr 조사문의 전화: 043-531-4267

조사문의 E-mail: media_panel@kisdi.re.kr

조사대행기관

닐슨아이큐코리아

홈페이지: http://nielseniq.com 조사문의 전화: 080-072-7000

조사문의 E-mail: Young-Sun.Moon@nielseniq.com

개인번호	가구번호		원(00)/분	- - - - - - - - - - - - - - - - - - -	·) 번호	가구원 번	호 📗	
	응답	가 성명		응답자 성	성별	출생	연도	
응답자				① 남 (② 9		년	
정보	응답자	다 연락처(유선전화)		응답자 연락처(휴대폰)			
						- 기하의 연락처를 정확한	NA 자성의 조시네이	
		- 	전표 후 조성의 답데:	를 취하게 지급일	에성합니다. 이글 위에	1 귀야의 인탁서글 경확(하게 작성 에 무겁시오.	
담당 면접원	면접원 ID		면접원 성	명				
정보	조사일시 2	023년월	일 (오전, 오	연호)/	시분 ~ _	시분	분간	
	검증원 ID	겉	증 일시			검증 결과		
검증	1차	2023년월	일 (오전, 오	후)시	 전화검증완료 접촉안됨 	② 응답오류발생⑤ 방문검증완료	③ 미응답 확인	
정보	2차	2023년월	일 (오전, 오	후)시	 전화검증완료 접촉안됨 	2 응답오류발생 ⑤ 방문검증완료	③ 미응답 확인	
	3차	2023년월	일 (오전, 오	후)시	 전화검증완료 접촉안됨 	2 응답오류발생 ⑤ 방문검증완료	③ 미응답 확인	

1. 미디어 이용 현황

- 문1) [스마트 기기(스마트폰, 태블릿 PC 등) 이용자만 응답/스마트폰 비이용자는 문2)로 이동] 귀하께서는 지난 3개월간 귀하의 스마트 기기(스마트폰, 태블릿 PC 등)에 설치되어 있는 애플리케이션 중 가장 많이 이용하신 애플리케이션 유형은 무엇입니까? 순서대로 3순위까지 응답해 주십시오.
 - ※ 스마트 기기란, 일반 PC와 같이 운영체제(OS)를 탑재한 고기능 휴대폰(스마트폰), TV(스마트TV), 태블릿 PC, 컨버터블 PC 등의 기기를 의미합니다. 온라인 장터(앱스토어, 구글 플레이 스토어 등)에서 콘텐츠(애플리케이션)를 자유롭게 다운로드 받아 설치할 수 있습니다.
 - ※ 스마트 기기의 자체 기능이나 인터넷 홈페이지 직접 접속을 통한 이용은 제외하고, 애플리케이션을 통한 이용을 기준으로 응답해 주십시오

1순위 2순위	3순위
① 도서/만화(웹툰 포함)	: 교보문고, 예스24 도서서점, 인터파크 도서, 리디북스, 밀리의 서재, 윌라 오디오북, 교보ebook, 네이버 웹툰, 카카오 웹툰, 카카오 페이지, 레진코믹스, 만화경 등
② 교육(인터넷 강의, 사전/번역, 학교 등)	: EBSi 고교강의, 인강모아, 세바시랜드, 리얼클래스, 아이엠스쿨 학부모, 네이버 사전, 네이버 파파고, 구글번역, 고용노동부 HRD-Net 및 출결관리 등
③ 게임	: 리니지, 던전앤파이터, 브롤스타즈, 히어로즈 테일즈, 쿠키런, 애니팡, 피망 뉴 맞고, 한게임 신 맞고, 로블록스, 포켓몬고 등
④ 금융거래/지출관리	: KB스타기업뱅킹, 우리WON뱅킹, 삼성카드, 현대카드, 카카오뱅크, 카카오페이 제로페이, 뱅크샐러드, 토스, 페이코, 나무증권, 키움증권, 편한 가계부, 삼쩜삼
⑤ 쇼핑(패션, 식품, 생활용품 등)	: 쿠팡, G마켓, SSG, 롯데ON, 마켓컬리, 홈플러스, CJ 더마켓, 무신사, 지그재그, 포스티, 파페치, 스타일쉐어, 트렌비, 머스트잇, 올리브영, 화해, 글로우픽, 올웨이즈, 그립, 번개장터, 당근마켓, 중고나라, 아이디어스 등
⑥ 배달/오더	: 배달의 민족, 쿠팡이츠, 요기요, 스타벅스, 해피오더, 투썸하트, 맥딜리버리, 교촌치킨, bhc 등
⑦ 생활정보/날씨	: 매일 날씨, 첫화면 날씨, 정부24, 생활법률, The건강보험, 요리백과 만개의 레시피 등
⑧ 스포츠/건강관리(운동, 건강기록, 병원 등)	: 캐시워크, 워크온, 런데이, 밀리그램, 첼린저스, 홈 트레이닝, Nike Training Club, 핏데이, 똑닥, 헬피, 굿닥 등
⑨ 음악(라디오 포함)	: 멜론, 지니뮤직, 플로, 벅스, 네이버 VIBE, 유튜브 뮤직, 스포티파이, 스타메이커(노래방 어플), 와우 라디오, 팟캐스트 등
⑩ 방송/동영상(OTT 서비스 포함)	: 유튜브, 아프리카TV, 팬더티비, 티빙, 웨이브, 넷플릭스, 왓챠, 디즈니플러스, 쿠팡플레이, 네이버NOW, 카카오TV 등
① 사진/카메라(편집, 뷰티앱 포함)	: 스노우, B612, SODA, Ulike, 푸디, 에픽, 콜라주어플, Picsart 등
⑫ 내비게이션/지리 위치· 교통정보	: 네이버 지도, 카카오맵, 티맵, 카카오내비, 왓쓰리워즈, 오피넷, 오일나우 등
③ 모빌리티(택시, 렌트, 대중교통 예약 등 포함)	: 카카오T, 우티, 티머니온다, 쏘카, 그린카, 따릉이, 코레일톡, SRT, 대한항공 My 등
⑭ 뉴스/잡지	: NewsBreak, 헤드라잇, YTN, 연합뉴스, KBS 뉴스 등
⑤ 소셜네트워킹/커뮤니티	: 인스타그램, 페이스북, 카카오스토리, 트위터, 밴드, 이프랜드 등
⑥ 인스턴트메신저(SNS 자체 메신저 포함)	: 카카오톡, 라인, Discord, 텔레그램, WhatsApp, 페이스북 메신저, 인스타그램 DM 등
① 여행(여행지, 숙소 추천 등 포함)	: 트리플, 마이리얼트립, 트립어드바이저, 클룩, 에어비앤비, 야놀자, 여기어때, 한달살기 등
⑧ 유틸리티/도구/일정관리/배경화면	: 삼성 스마트 스위치 모바일, 강력한 클리너, 스마트 클리너, V3 Mobile Plus, 배경화면 HD, Walli, 폰테마샵 등
⑲ 포털애플리케이션	: 네이버, 다음, 구글, 네이트 등
② 부동산/홈 인테리어	: 다방, 직방, 분양알리미, KB부동산, 오늘의 집, 집꾸미기 등
② 영상통화/화상회의	: Zoom, Skype, Google Meet, Teams, Slack 등
② 애플리케이션 이용 없음 → 문2)로 이	동

문2) [전체 응답]

귀하께서는 지난 3개월간 OTT 서비스를 이용한 적이 있습니까?

- ※ OTT(Over The Top) 서비스란, 기존의 통신 및 방송 사업자와 더불어 인터넷을 통해 드라마나 영화 등의 다양한 미디어 콘텐츠를 제공하는 서비스를 의미합니다. 스마트 TV 앱이나, 기기 미러링 등을 통해 OTT 서비스를 이용하는 것도 모두 포함됩니다. 단, 유료방송(케이블TV, 위성방송, IPTV)에서 제공하는 VOD 서비스와는 다른 개념입니다.
 - 〈방송사업자〉와〈통신사업자〉가 제공하는 '티빙',〈포털사업자〉가 제공하는 '네이버NOW', '카카오TV',〈독립 플랫폼 사업자〉가 제공하는 '유튜브', '넷플릭스', '왓차', '디즈니플러스', 〈방송 및 통신사업자〉가 제공하는 '웨이브' 등이 있음
- ※ OTT 서비스를 통해 영상 클립을 1회 이상 시청한 경우 모두 OTT 서비스를 이용한 것으로 간주합니다.



┌ ① 있다

② 없다 → 문3)으로 이동

문2-1) 귀하께서 지난 3개월간 이용하신 OTT 서비스는 무엇입니까① 티빙(Tving)⑦ 네이버 NOW② 웨이브(Wavve)⑧ 네이버 시리즈온③ U+모바일tv⑨ 넷플릭스④ 유튜브(YouTube)⑩ 왓챠⑤ 아프리카 TV⑪ 아마존프라임 비디⑥ 카카오 TV⑫ 디즈니플러스	① 애플 TV+ ④ 곰TV ⑤ 쿠팡플레이 ⑥ 기타()
[1순위 OTT 서비스 기준] 문2-2) 앞서 이용한다고 응답하신 OTT 서비스 중, 지난 3개월간 2 ※ 문2-1)에서 응답하신 보기 항목 중에서 응답해 주십시오.	<u>가장 많이 이용하신</u> OTT 서비스는 무엇입니까?
1순위	
 ▷ [문2-2-1~문2-2-2]는 문2-2)에서 응답하신 1순위 OTT 서비스 기준 문2-2-1) 1순위 OTT 서비스를 통해 지난 3개월간 주로 이용 ① 드라마 ② 예능/오락(개인방송 콘텐츠 포함) ③ 영화 ④ 교양/다큐멘터리 ⑤ 교육/학습 	
문2-2-2) <u>1순위 OTT 서비스</u> 를 이용하기 위해 지난 3개월간 ① 스마트폰 ② 태블릿 PC ③ 데스크톱 컴퓨터	주로 이용하신 매체는 무엇입니까? ④ 노트북 컴퓨터 ⑤ TV 수상기 ⑥ 기타(
[2순위 OTT 서비스 기준] 문2-3) 앞서 이용한다고 응답하신 OTT 서비스 중, 지난 3개월간 년 ※ 문2-1)에서 응답하신 보기 항목 중 문2-2)에 응답하신 OTT 서비스를 제 ※ 문2-1)에서 응답하신 보기 항목이 1개인 경우, 본 문항에 응답하지 않고 2순위	외하고 응답해 주십시오.
 ▷ [문2-3-1~문2-3-2]는 문2-3)에서 응답하신 □ 문2-3-1) 2순위 OTT 서비스를 통해 지난 3개월간 주로 이용 ① 드라마 ② 예능/오락(개인방송 콘텐츠 포함) ③ 영화 ④ 교양/다큐멘터리 ⑤ 교육/학습 	
문2-3-2) <u>2순위 OTT 서비스</u> 를 이용하기 위해 지난 3개월간 ① 스마트폰 ② 태블릿 PC ③ 데스크톱 컴퓨터	한 주로 이용하신 <u>매체</u>는 무엇입니까? ④ 노트북 컴퓨터 ⑤ TV 수상기 ⑥ 기타(
문2-4) 귀하께서는 지난 3개월간 OTT 서비스를 <u>얼마나 자주</u> 이용 이용하신 모든 OTT 서비스를 기준으로 응답해 주십시오.	하셨습니까?
② 하루 1번(매일) ⑥ 9	1주일에 1~2회 월 1~3회 월 1회 미만
문2-5) 귀하께서는 지난 3개월간 OTT 서비스를 <u>하루 평</u> 균 얼마나 <u>이용하신 모든 OTT 서비스를 기준으로</u> , <u>주중과 주</u> 말로 구분	
ㅈ즈/ɪਖ਼이\	ス마/ ⊏ /OI\

분

시간

하루 평균

하루 평균

시간

분

문2-6) 귀하께서는 지난 3개월간 <u>어떠한 경로</u>로 OTT 서비스를 이용하셨습니까? 이용하신 모든 OTT 서비스를 기준으로, 해당되는 사항을 모두 응답해 주십시오.

- ① 방송사 홈페이지 또는 애플리케이션을 이용하여 시청
- ② 온라인동영상제공서비스(OTT) 홈페이지 또는 애플리케이션을 이용하여 시청
- ③ SNS(페이스북, 트위터 등)에서 링크를 이용하여 시청
- ④ 메신저(카카오톡, 라인 등)로 전달받은 링크를 이용하여 시청

문3) [전체 응답]

귀하께서는 지난 3개월간 SNS 계정을 이용한 적이 있습니까?

Г	1	있다
_		

② 없다 → 문4)로 이동

문3-1) 귀하께서 지난 3개월간 가장 많이 이용하신 SNS 계정은 무엇입니까? 순서대로 3순위까지 응답해 주십시오.

1순위		2순위		3순위			
① 트위터(Twitter)	(5) 인스타그램(instagram)	9	웨이보	
② 페이스블	룩(Facebook)	6) 네이버 밴드		10	핀터레스트	
③ 싸이월드	三 미니홈피	(7) 빙글		(11)	틱톡	
④ 카카오2	스토리	8	비트윈		12	기타()

문3-2) 귀하께서는 지난 3개월간 SNS 계정을 <u>하루 평</u>균 얼마나 이용하셨습니까? 이용하신 모든 SNS 계정을 기준으로, 주중과 주말로 구분하여 응답해 주십시오.

주중(평일)	주말(토/일)
하루 평균 시간 분	하루 평균 시간 분

문3-3) 귀하께서는 지난 3개월간 다음의 SNS 활동을 <u>얼마나 자주 또는 어떻게</u> 하셨습니까? 이용하신 모든 SNS 계정을 기준으로 응답해 주십시오.

항목		이용 빈도 및 행태							
		매일(주 7회 이상)		주	주	주	OI	월	경험
о т	하루 5회 0상	하루 3~4회	하루 1~2회	ㅜ 5~6회	ㅜ 3~4회	ㅜ 1~2회	월 1~3회	1회 미만	었음
1. 다른 사람의 게시글(피드)을 얼마나 자주 확인 하십니까?	1	2	3	4	(5)	6	7	8	
2. 해당 계정에 얼마나 자주 새로운 게시글을 직접 작성 하시거나 이미지/영상을 업로드 하십니까?	1	2	3	4)	(5)	6	7	8	9
3. 타인의 게시글/이미지/영상 등을 얼마나 자주 본인의 게시글에 공유하고 있습니까?	1)	2	3	4)	(5)	6	7	8	9
4. 타인이나 본인의 게시글/이미지/영상에 얼마나 자주 댓글을 달거나 좋아요 등의 표시를 하고 있습니까?	1)	2	3	4)	(5)	6	7	8	9
5. 귀하의 계정은 다른 사람들에게 공개되어 있습니까?		전 공개	② 지정	된 사람/	팔로워 등	에게만 공	당개	③ 비공기	H

문3-4) 귀하께서 SNS를 이용하시는 <u>주된 목적</u>은 무엇입니까? 지난 3개월을 기준으로 응답해 주십시오.

- ① 지인/친구와의 소통 등 교류를 위해(SNS 내 커뮤니티 활동 포함)
- ② 자신의 일상생활, 개인적 관심사를 기록/공유하기 위해
- ③ 뉴스, 지식 등 유용한 정보를 취득하기 위해
- ④ 오락성 콘텐츠를 소비하기 위해(유머, 인플루언서/연예인 관련 콘텐츠 등)
- ⑤ 기타 ()

문4) [전체 응답]

귀하께서는 지난 3개월간 메타버스를 이용한 적이 있습니까?

- ※ 메타버스(Metaverse)란, 가공, 추상을 의미하는 메타(Meta)와 현실 세계를 의미하는 유니버스(Universe)의 합성어로 현실을 초월하여 구현된 가상의 세계를 의미합니다. 현실의 나를 대리하는 아바타를 통해 게임이나 가상현실을 즐기는 것뿐만 아니라 실제 현실과 같은 일상 생활과 사회·경제·문화적 활동을 할 수 있다는 특징이 있습니다.
- ※ 제페토, 로블록스, 게더타운, 동물의 숲 등을 이용하신 적이 있으시다면, 메타버스를 이용하신 것에 해당됩니다.

_ □ 있다

② 없다 → 문5)로 이동

문4-1) 귀하께서 지난 3개월간 가장 많이 이용하신 메타버스 서비스는 무엇입니까? 순서대로 3순위까지 응답해 주십시오.

	1순위		2순위		3순위			
(① 제페토		(5)	이프렌즈		⑨ 时	타폴리스	
	② 동물의 숲	È	⑥ 플레이투게더		10 里	트나이트		
(③ 로블록스	로블록스 ⑦ 게		⑦ 게더타운		⑪ 본	-디	
(④ 마인크래.	正巨	8	세컨드라이프		(12) フ	타()

문4-2) 귀하께서는 지난 3개월간 메타버스를 <u>얼마나 자주</u> 이용하셨습니까? 이용하신 모든 메타버스 서비스를 기준으로 응답해 주십시오.

- ① 하루에도 여러 번
- ② 하루 1번(매일)
- ③ 1주일에 5~6회
- ④ 1주일에 3~4회

- ⑤ 1주일에 1~2회
- ⑥ 월 1~3회
- ⑦ 월 1회 미만
- 문4-3) 귀하께서는 지난 3개월간 메타버스를 <u>하루 평균</u> 얼마나 이용하셨습니까? 이용하신 모든 메타버스 서비스를 기준으로, 주중과 주말로 구분하여 응답해 주십시오.

2	F중(평일)		주말(토/일)		
하루 평균	시간	분	하루 평균	시간	분

문4-4) 귀하께서 메타버스를 이용하시는 주된 목적은 무엇입니까? 지난 3개월을 기준으로 응답해 주십시오.

- ① 게임, 월드 등의 메타버스 콘텐츠를 즐기기 위해
- ② 다른 사람들과 교류하기 위해
- ③ 아바타, 집 등을 가상 환경을 꾸미는 것이 재미있어서
- ④ 여행, 쇼핑 등의 체험이 재미있어서
- ⑤ 콘텐츠 창작 등으로 수익 창출을 하기 위해
- ⑥ 업무(회의, 사업설명회 포함) 등에 필요해서
- ⑦ 기타()

문5) [전체 응답]

귀하께서는 지난 3개월간 <u>이메일, 인스턴트 메신저, 블로그 운영, 클라우드 서비스</u>를 이용한 적이 있습니까? 이용한 경험이 있다면, 각 항목별로 가장 많이 이용한 순서대로 <u>3순위까지</u> 응답해 주십시오. 이용하신 서비스 제공자가 보기 항목에 없으신 경우에는 기타에 직접 기입해 주십시오.

문 번호	항목	이용여부		서비스 제공자	
문5-1)	이메일	① 예 ② 아니오	1순위 ① 직장 메일 ② 학교 메일 ③ 네이버 메일 ④ 다음 메일(한메일)	2순위 (5) 네이트 메일 (6) 구글 지메일(Gmail) (7) 핫메일(Hotmail)/이웃룩 (8) 아후메일(.com)	3순위 ⑨ 에이오엘 메일(AOLmail) ⑩ 기타()
문5-2)	인스턴트 메신저	① 예 ② 아니오	1순위 ① 직장 메신저 ② 카키오톡 ③ 네이트온 ④ 라인 ⑤ 페이스북 메신저	2순위⑥ 구글 챗(Google Chat)⑦ 스카이프(Skype)⑧ 텔레그램(Telegram)⑨ 스냅챗(Snapchat)⑩ 네이버 밴드 메신저	3순위 ① 인스타그램 메신저 ② 위챗(Wechat) ③ 왓츠앱(Whatsapp) ④ 기타()
문5-3)	블로그 운영	① 예 ② 아니오	1순위 ① 네이버 블로그 ② 다음 블로그 ③ 싸이월드 블로그	2순위 ④ 티스토리 ⑤ 텀블러(Tumblr) ⑥ 구글 블로가(Google Blogger	3순위 ⑦ 기타()
문5-4)	클라우드 서비스	① 예 ② 아니오	1순위 ① 케이티 칼라우드(KT cloud) ② 네이버 칼라우드(Naver Cloud) ③ 구글 드라이브(Google Drive) ④ 애플 아이탈라우드(Apple iCloud)	2순위⑤ 드롭박스(Dropbox)⑥ 원드라이브(MS OneDrive)⑦ 메가 클라우드(MEGA doud)⑧ 바이두 클라우드(테라박스)	3순위 ⑨ 삼성 클라우드 ⑩ 기타()

문6) [스마트폰 이용자만 응답/스마트폰 비이용자는 문7)로 이동]

귀하께서는 지난 3개월간 <u>스마트폰으로 카카오톡, 페이스북, 혹은 스카이프(Skype) 등을 통해 음성통화나</u> 영상통화를 경험한 적이 있습니까?

※ 커카	2톡의 보이스톡/페이스톡	페이스북의 영상통회	, 스카이프(Skype),	Google Meet	등은 인터넷 7	기반의 통화서비스로
와이	다이 수신환경에서는 무료	로 이용이 가능하고, :	3G, LTE, 5G 수신	환경에서는 데이	터사용료를 내	= 서비스입니다.
_	_				·	

↓ (1

┌ ① 있다

② 없다 → 문7)로 이동

문6-1) 귀하께서는 지난 3개월간 한 달에 평균 몇 분 가량 위의 서비스를 이용하셨습니까?

월평균 시간

문7) [전체 응답]

귀하께서는 지난 3개월간 <u>가장 즐겨본 TV 방송 프로그램 장르</u>는 무엇입니까? 순서대로 <u>3순위까지</u> 응답해 주십시오.

1순위		2순위		3순위		
① 뉴스			9	쇼/오락(뮤	직, 버라이어터	티, 퀴즈 및 게임 등)
② 시사보	도/시사토론		10	토크쇼(1:1	토크쇼, 집단	: 토크쇼, 현장 토크쇼 등)
③ 다큐멘	터리		11)	영화		
④ 교육/혁	학습		(12)	코미디		
⑤ 애니메	이션(만화)/어	린이	(13)	스포츠		
⑥ 드라마			14	기타()
⑦ 홈쇼핑			15	이용 없음		
⑧ 교양/성	생활정보/인포	테인먼트				

문8) [전체 응답]

귀하께서는 지난 3개월간 <u>신문기사(유료</u> 신문, 무료 신문, 인터넷 신문, 포털을 통한 기사 구독 모두 포함)를 **읽으신 적이** 있습니까?

┌ ① 있다

② 없다 → 문9)로 이동

문8-1) 귀하께서는 지난 3개월간 신문기사를 읽을 때 주로 어떤 <u>매체</u>와 <u>구독 경로</u>를 이용하셨습니까? 매체와 구독 경로에 따라 가장 많이 이용한 순서대로 3순위까지 응답해 주십시오.

※ 응답예시 : PC로 포틸사이트(네이버, 다음 등)를 통해 구독하는 경우, 매체는 ② PC, 구독 경로는 ③ 포틸사이트를 통해(네이버, 다음 등)

※ 보기설명 : 스마트 기기 애플리케이션의 경우 네이버, 다음 등 포털사이트 또는 언론사 자체 애플리케이션을 의미하며,

스마트 기기 웹 브라우저의 경우 안드로이드의 '인터넷' 애플리케이션, IOS의 'Safari(사파리)' 애플리케이션을 의미합니다.

	매체	구독 경로
	 종이신문 PC 스마트 기기 애플리케이션 스마트 기기 웹 브라우저 	① 종이신문 구독 ② 신문사 홈페이지를 통해 ③ 포털사이트를 통해(네이버, 다음 등) ④ 정기 구독 서비스(SNS 뉴스피드, 뉴닉 등 구독 앱) ⑤ 기타(
1순위		
2순위		
3순위		

문9) [전체 응답]

귀하께서는 지난 3개월간 콘텐츠 구독 서비스를 이용한 적이 있습니까?

- ※ 콘텐츠 구독 서비스란, 정기적으로 비용을 지불하거나 무료의 형태로 음악, 도서, 뉴스레터 등 이용자가 원하는 콘텐츠를 일정 기간 동안 사용하는 서비스를 의미하며, 유/무료로 이용하고 계신 서비스를 모두 포함하여 응답해 주십시오.
- ※ 신문/잡지 등 직접 배송받는 오프라인 서비스는 제외하고, 온라인에서 제공되는 콘텐츠를 구독하고 있는지에 대하여 응답해 주십시오.

↓ ① 있다

② 없다 → 문10)로 이동

문9-1) 귀하께서 지난 3개월간 이용하신 <u>콘텐츠 구독 서비스의 종류</u>는 무엇입니까? 이용하신 <u>모든 서비스의 종류</u>를 응답해 주십시오.

① 지식/콘텐츠 : 캬!오뷰, 네이버프라!엄콘텐츠, 퍼블리 등 본인이 직접 콘텐츠나 채널을 추가하여 정기적으로 정보를 얻는 서비스

② 뉴스/뉴스레터 : 포털사이트 내 언론사별 또는 주제별로 가시를 구독하거나 뉴닉, 어때티, 깨탈로그 등과 같이

정보를 뉴스레터 형식으로 제공 받는 서비스

③ 음악 : 멜론, 지니, 바이브, 플로, 애플뮤직, 유튜브뮤직 등 월정액으로 음악 콘텐츠를 무제한으로 제공 받는 서비스

④ 전자책/E-book : 밀리의 서재, 라다셀틱트 등 월정액으로 도서 콘텐츠를 무제한으로 제공 받는 서비스

(5) **학습** : 클래스 101, 마이풀 등 월정액으로 취미, 어학 등의 학습 콘텐츠를 무제한으로 제공 받는 서비스

⑥ 기타 (구체적으로 :)

문9-2) 귀하께서 지난 3개월간 구독하신 <u>콘텐츠 구독 서비스의 개수</u>는 총 몇 개입니까? 이용하신 모든 서비스를 기준으로 응답해 주십시오.

- ※ 하나의 종류 내 여러 서비스를 이용한 경우 모두 포함한 총 서비스의 개수를 응답해야 합니다.
 - 예) 문9-1) ① 지식/콘텐츠 종류에서 카카오뷰와 네이버프리미엄콘텐츠, ② 음악 종류에서 멜론 서비스를 이용한 경우 총 3개로 기입

총 구독 서비스 개수			개
-------------	--	--	---

II. 전자상거래(e-Commerce) 및 온라인 거래 이용 현황

- 문10) ~ 문14) [2010년 12월 31일 이전 출생자만 (만 13세 이상) 응답/2011년 1월 1일 이후 출생자부터 문15)로 이동 문10) 귀하께서는 지난 1년간 상품이나 서비스 구매 전에 관련 정보를 얻기 위해 <u>가장 우선적으로 이용하신 채널</u>은 무엇입니까?
 - ① 포털 사이트 검색(네이버, 다나와, 쇼핑하우 등)
 - ② 온라인 오픈마켓 검색(쿠팡, 11번가, 옥션 등)
 - ③ 특정 온라인 쇼핑몰 방문
 - ④ 특정 SNS, 블로그 등 참고(혹은 검색)
 - ⑤ 백화점이나 로드샵 등 오프라인 방문
- ⑥ 가족, 친구 등 주변인을 통한 정보 습득
- ⑦ 유튜브(동영상플랫폼) 등 검색
- ⑧ TV 홈쇼핑, 라이브 커머스 등 채널 시청
- 9 기타()
- 문11) 귀하께서는 지난 1년간 전자상거래 및 온라인 거래를 통해 구매한 경험이 있으십니까?

 TV 홈쇼핑, 국내 온라인 쇼핑몰, 해외 직구, 개인 간 거래 각각의 항목별로 이용 경험에 대해 응답해 주십시오.

 ※ 총 이용 횟수는 연간 또는 월간 중 하나만 응답해 주십시오. 지난 1년(12개월)을 기준으로 연간 12회 미만 이용 시 ① 연간 이용 횟수,

 12회 이상 이용 시 ② 월간 이용 횟수에 응답해 주시면 됩니다.

문 번호	항목	세부 항목	보기 설명
		구매 경험	① 있다 ② 없다 →문11-2)로 이동
문	TV 홈쇼핑	주 구매 매체	① 스마트폰(앱/웹) ② 태블릿 PC ③ PC/노트북 ④ 전화통화 구매(유선/무선) ⑤ TV 직접 구매 → [구매 방식]으로이동 → [구매 방식]으로이동 → [총 이용 횟수]로 이동 → [총 이용 횟수]로 이동
11-1)		구매 방식 - 주 구매 매체가 ①②③인 경우만 응답	① 전용 앱 구매 ② 쇼핑몰 홈페이지/카페 등 인터넷 접속을 통한 온라인 구매
		총 이용 횟수	① 연간(연간 12회 미만 이용 시) 총 회 ② 월간(연간 12회 이상 이용 시) 총 회
	국내 온라인 쇼핑몰	구매 경험	① 있다 ② 없다 →문11-3)으로 이동
문	- 개인쇼핑몰/오픈마켓, 종합몰/소셜커머스/전문몰 모두 포함	주 구매 매체	① 스마트폰(앱/웹) ② 태블릿 PC ③ PC/노트북
11-2)	(예시 : 지마켓, 옥션, 11번가, 인터파크, 쿠팡, 다음, 네이버, 현대Hmall, SSG.COM(쓱), GS몰, 롯데ON, 이마트몰, 홈플러스, 타몬, 위메프 등)	구매 방식	① 전용 앱 구매 ② 쇼핑몰 홈페이지/카페 등 인터넷 접속을 통한 온라인 구매
		현대Hmall, SSG.COM(쓱), GS몰, 롯데ON, 이마트몰,	총 이용 횟수
		구매 경험	① 있다 ② 없다 →문11-4)로 이동
문	해외직구	주 구매 매체	① 스마트폰(앱/웹) ② 태블릿 PC ③ PC/노트북
11-3)	(예시 : 아마존, 이베이, 아이하브 등)	구매 방식	① 전용 앱 구매 ② 쇼핑몰 홈페이지/카페 등 인터넷 접속을 통한 온라인 구매
		총 이용 횟수	① 연간(연간 12회 미만 이용 시) 총 회 ② 월간(연간 12회 이상 이용 시) 총 회
		구매 경험	① 있다 ② 없다 →문12)로 이동
문	개인 간 거래	주 구매 매체	① 스마트폰(앱/웹) ② 태블릿 PC ③ PC/노트북
프 11-4)	(예시 : 개인블로그, 중고나라, 인스타그램 등 SNS,	구매 방식	① 전용 앱 구매 ② 쇼핑몰 홈페이지/카페 등 인터넷 접속을 통한 온라인 구매
	번개장터, 당근마켓 등)	총 이용 횟수	① 연간(연간 12회 미만 이용 시) 총 회
			② 월간(연간 12회 이상 이용 시) 총 회

문12) 귀하께서는 지난 1년간 라이브 커머스를 통해 구매한 경험이 있으십니까?

- ※ 라이브커머스란, 웹이나 애플리케이션의 인터넷 통신 기반의 플랫폼에서 실시간 동영상 스트리밍으로 상품을 소개하고 판매하는 온라인 구매 채널로, 판매하는 도중 판매자와 소비자가 채팅을 통해 실시간으로 소통할 수 있다는 것이 가장 큰 특징이며, 다양한 플랫폼에서 '쇼핑 라이브(LIVE)', '모바일TV' 등으로 서비스를 제공하고 있습니다.
 - (IT 플랫폼)에서는 네이버, 카카오, 배달의 민족, 〈쇼핑몰 플랫폼〉에서는 쿠팡, 티몬, SSG, 11번가, 현대Hmall, 롯데홈쇼핑, 현대백화점 등이 서비스를 제공하고 있으며, 〈라이브 커머스 전문 플랫폼〉으로는 그립, 보고 등이 있음

예시 N쇼핑 LIVE ABROLL SSG LIVE LIVE Grip VOGO

① 있다 ② 없다

문13) 귀하께서는 지난 1년간 인터넷 전용 은행을 이용한 경험이 있으십니까?

※ 인터넷 전용 은행이란, 모바일과 인터넷으로만 1년 365일 하루 24시간 영업하는 은행으로, 기존 은행과 달리 영업점도, 실물 통장도 없이 고객과 예금·대출 거래를 진행하는 인터넷 기반의 은행입니다.

- 국내에서는 '카카오뱅크', '케이(K)뱅크', '토스(Toss) 뱅크' 3곳이 영업을 하고 있음



① 있다 ② 없다

문14) 귀하께서는 지난 1년간 모바일 간편 송금 및 결제 서비스(인터넷 전용 은행 제외)를 이용한 경험이 있으십니까?

- ※ 모바일 간편 송금 및 결제 서비스란, 신용카드, 은행계좌 등 결제정보를 모바일기기에 미리 등록하여, 공동인증서(공인인증서)와 같은 복잡한 절차 없이 간편한 인증(지문, 간편 비밀번호 등)만으로 송금 및 결제 등을 지원하는 서비스입니다.
- 〈플랫폼사〉가 제공하는 '카카오페이', '네이버페이', 〈제조사〉가 제공하는 '삼성페이', 'LG페이', 〈통신사〉가 제공하는 'SK페이', 〈결제대행사〉가 제공하는 '페이코', '케이페이', 〈유통사〉가 제공하는 'SSG페이', 'L페이', '티몬페이', '스마일페이', '옐로페이', 〈금융사〉가 제공하는 국민은행의 'KB Pay', 신한은행의 'SOL Pay', 우리은행의 '위비페이', '하나금융사의 '핀크(Finnq)', 각 금융사별 '앱카드', 그 외 '토스(toss)', '제로페이', 'PostPay' 등이 있음
- ※ 총 이용 횟수는 연간 또는 월간 중 하나만 응답해 주십시오. 지난 1년(12개월)을 기준으로 연간 12회 미만 이용 시 ① 연간 이용 횟수, 12회 이상 이용 시 ② 월간 이용 횟수에 응답해 주시면 됩니다.

Pay SSGPAY. → toss pay pay pay zero

문 번호	유형	이용 경험	총 이용 횟수			
문14-1)	간편 송금 서비스	송금 송금하기	① 있다	① 연간(연간 12회 미만 이용 시) 총 회 ② 월간(연간 12회 이상 이용 시)		
,	- 모바일기기를 통해 계좌이체 등의 방법으로 충전한 선불금을 을 활용해 수취인에게 송금하는 서비스로서 선물전자지급시	② 없다	총 회			
D14.0)	결제 서비스	[] [] 결제 바코드결제	① 있다	① 연간(연간 12회 미만 이용 시) 총 회		
문14-2)	 신용카드 등 지급카드 정보를 모바일기기 등에 미리 저장해 거래 시 비밀번호 입력, 단말기 접촉 등의 방법으로 결제하 (특정 지역 내에서만 소비되는 지역화폐를 모바일로 이용하 	② 없다	② 월간(연간 12회 이상 이용 시) 총 회			

Ⅲ. 방송통신 서비스 가입 및 지출 현황

문15) [휴대폰 사용자만 응답/휴대폰 비사용자는 문18)로 이동] 귀하께서 이용하시는 휴대폰의 월평균 통신요금(기기 할부금 제외)과 기기 할부금은 지난 1년을 기준으로 얼마인니까?

	께서 이용하시는 <u>휴내폰의 월평균 통신요금(기기 할</u> 입니까?	<u>할무금 세외)과 기기</u>	<u> 알무금</u> 은 시년	! 1년을 기순 <u>으로</u>			
	문15-1) 월평균 휴대폰 통신요금		문15-2) 기기 학	할부금			
<u>소액결제</u>	만 천원 금을 기준으로 <u>콘텐츠·정보이용료,</u> 내역, 기기 할부금은 제외하고 응답해 주십시오. 휴대폰이 여러 대인 경우 휴대폰 요금을 합산해 주십시오.	※ 매월 납부하는 기기 힐 ※ 할부금이 없을 경우에는 ※ 이용하는 휴대폰이 여러	= 0으로 기록해 주십시	·[오.			
문16) 귀하의 휴대폰 요금은 지난 1년을 기준으로 다른 서비스(TV, 집전화, 인터넷 서비스, 휴대폰 등)와 <u>결합상품으로 가입되어 있습니까?</u> ※ 같은 통신사끼리 혹은 특정인을 등록하여 무료 통화를 제공하는 요금제를 사용하는 경우는 결합상품에 해당되지 않습니다. ① 가입							
① ②	문17) 귀하의 휴대폰 요금은 지난 1년을 기준으로 누가 부담합니까? ① 본인(소득 및 용돈에서) 직접 부담 ④ 가족이나 타인이 전액 부담 ② 회사가 전액 부담 ⑤ 가족이나 타인이 일부 지원 ③ 회사가 일부 지원 ⑥ 기타()						
문18) [스마트 기기(스마트폰, 태블릿 PC 등) 이용자만 응답/스마트 기기 비이용자는 문19)으로 이동] 귀하께서는 지난 1년간 아래와 같은 <u>스마트 기기 애플리케이션 관련 구입 경험</u> 이 있습니까? 각각의 유형에 대하여 지난 1년 동안의 <u>구입 경험</u> 과 <u>구입 개수</u> 를 응답해 주시고, 이를 위해 지출한 <u>총 금액</u> 도 응답해 주십시오. ※ 스마트 기기란, 일반 PC와 같이 운영체제(OS)를 탑재한 고기능 휴대폰(스마트폰), TV(스마트TV), 태블릿 PC, 컨버터블 PC 등의 기기를 의미합니다. 온라인 장터(앱스토어, 구글 플레이 스토어 등)에서 콘텐츠(애플리케이션)를 자유롭게 다운로드 받아 설치할 수 있습니다.							
	I미입니다. 논다인 정더(업스토어, 구글 글레이 스토어 등)에서	[근렌스(에อ디게이건/	호 시유롭게 나군도	드 일이 설시일 두 있습니다.			
문 번호	마합니다. 논다한 정대(합으로에, 구글 클레이 으로에 등)에서 유형	구입 경험	구입 개수	지출 금액			
		구입 경험 ① 있다		지출 금액			
문 번호	유형	구입 경험 ① 있다 ② 없다 구입 ① 있다	구입 개수				
문 번호 문18-1) 문18-2) 문19) [문2 귀하 해당 각각 ※ 연 ① - ② ③ ④	유형 유료 애플리케이션 구입 유/무료 애플리케이션 내 아이템 및 확장기능 국	구입 경험 ① 있다 ② 없다 구입 ① 있다 ② 없다 라한 ② 없다 라하 ② 없다 라하 ③ 없다 라하 ③ 없다 라하는지를 의미합니 (건당 결제형(TVOD))은 편 라제한 시청을 제공하는 서비 없는 경우는 0으로 응답한 원을 지출한 것으로 간략 한 원을 지출한 것으로 간략 만 만 만	구입 개수 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기 기	지출 금액 만 전 원 로 응답해 주시고, 오.			

문20) [전체 응답]

귀하께서는 지난 1년간 아래와 같은 <u>온라인상에서의 디지털 콘텐츠</u>를 이용한 경험이 있습니까? 각각의 항목에 대하여 지난 1년 동안의 <u>이용 경험과 월평균 지출 금액</u>을 응답해 주십시오.

- ※ 연간 이용금액을 지불하신 경우는 한 달 평균 금액을, 지출 금액이 없는 경우는 0으로 응답해 주십시오.
 - 예) 온라인 잡지 1년 구독료로 12만 원을 지출한 경우, 한 달에 '1만 원'을 지출한 것으로 간주함
- $\% \$ 콘텐츠 구독 서비스를 유료로 이용하는 경우에는 구독하는 콘텐츠의 종류에 따라 응답해 주십시오.

문 번호	항목	이용 경험	월평균 지출 금액
문20-1)	교육 동영상 - 유아 교육프로그램, 인터넷 강의 포함	① 있다 ② 없다	만 천 원
문20-2)	온라인 뉴스/잡지/E-book - 웹툰/웹소설 포함	① 있다 ② 없다	만 천 원
문20-3)	음악	① 있다 ② 없다	만 천 원
문20-4)	게임	① 있다 ② 없다	만 천 원
문20-5)	기타()	① 있다 ② 없다	만 천 원

Ⅳ. 미디어 활용 현황

문21) [전체 응답]

귀하께서는 <u>인터넷에서 다음과 같은 활동</u>을 한 경험이 있습니까? 지난 3개월을 기준으로 각각의 사항에 대하여 응답해 주십시오.

문 번호	항목	활동 빈도
문21-1)	지난 3개월 동안 인터넷 동호회/카페/클럽에 게시된 글에 댓글을 단 적이 있습니까?	③ 인터넷 동호회/카페/클럽 회원이 이남 ① 거의 하지 않음 ④ 1주일에 1~3회 정도 ② 3개월에 1회 정도 ⑤ 1주일에 4~6회 정도 ③ 한 달에 1~3회 정도 ⑥ 거의 매일
문21-2)	지난 3개월 동안 인터넷 동호회/카페/클럽에 글을 올린 적이 있습니까?	③ 인터넷 동호회/카페/클럽 회원이 아님 ① 거의 하지 않음 ④ 1주일에 1~3회 정도 ② 3개월에 1회 정도 ⑤ 1주일에 4~6회 정도 ③ 한 달에 1~3회 정도 ⑥ 거의 매일
문21-3)	지난 3개월 동안 인터넷 뉴스/토론 게시판에 댓글을 달거나 글을 작성한 적이 있습니까?	 ① 거의 하지 않음 ② 3개월에 1회 정도 ③ 한 달에 1~3회 정도 ⑥ 거의 매일
문21-4)	지난 3개월 동안 온라인에서 추천, 평점 주기 기능을 사용한 적이 있습니까? ※ 상품평, 맛집 추천 등을 이용	① 거의 하지 않음 ④ 1주일에 1~3회 정도 ② 3개월에 1회 정도 ⑤ 1주일에 4~6회 정도 ③ 한 달에 1~3회 정도 ⑥ 거의 매일
문21-5)	지난 3개월 동안 정보 제공을 목적으로 온라인 상에 유용한 정보를 올린 적이 있습니까? ※ 본인이 작성한 논문, 보고서 등 지식 판매, 개인 블로그/홈페이지에 여행정보, 맛집정보, 전문지식 등 제공	① 거의 하지 않음 ④ 1주일에 1~3회 정도 ② 3개월에 1회 정도 ⑤ 1주일에 4~6회 정도 ③ 한 달에 1~3회 정도 ⑥ 거의 매일

문22) [전체 응답]

귀하께서는 <u>데스크톱 PC 또는 노트북을</u> 이용하여 <u>타인의 도움을 받지 않고</u> 다음의 활동을 할 수 있습니까? 각각의 사항에 대하여 응답해 주십시오.

					동의 정도						
문 번호		항목	전혀 그렇지 않다 ①	별로 그렇지 않다 ②	보통 이다 ③	대체로 그렇다 ④	매우 그렇다 ⑤				
□22 1\	드여사	1. 나는 곰플레이어/윈도우미디어 플레이어/아이튠즈 등의 프로그램에서 동영상을 재생할 수 있다	1)	2	3	4	5				
문22-1)	우요성	2. 나는 유튜브, 아프리카TV 등의 동영상 플랫폼에서 동영상을 시청할 수 있다	1)	2	3	4	(5)				
		3. 나는 컴퓨터에 인터넷을 연결해서 사용할 수 있다. (PC에서 유선이나 무선 네트워크 선택 이용, PC에서 인터넷 접속가능 확인 등. 단, IP 설정은 제외)	1	2	3	4	(5)				
	인터넷	4. 나는 인터넷 검색엔진(구글, 빙, 네이버, 다음 등)에서 검색어를 사용해 정보검색을 할 수 있다	1	2	3	4	(5)				
문22-2)		5. 나는 웹 브라우저(익스플로러, 크롬, 사파리 등)에서 원하는 환경을 설정할 수 있다.(팝업창 차단, 텍스트 크기 설정, 보안 및 시작 홈페이지 설정 등)	1	2	3	4	(5)				
		6. 나는 인터넷을 통해 인터넷 뱅킹 등 금융거래를 할 수 있다	1	2	3	4	(5)				
문22-2)		7. 나는 인터넷을 통해 쇼핑을 하거나 영화, 공연 등을 예약/예매할 수 있다	1	2	3	4	5				
□ 22 2)	ОІШОІ	8. 나는 수신된 이메일을 열람·확인할 수 있다	1	2	3	4	(5)				
문22-3)	이메일	9. 나는 이메일을 작성하여 타인에게 보낼 수 있다	1	2	3	4	(5)				
		10. 나는 필요한 컴퓨터 프로그램을 설치, 삭제, 업데이트를 할 수 있다	1	2	3	4	5				
[[]	기타	11. 나는 컴퓨터에 다양한 외장기기(디지털 카메라, 프린터, 스캐너, USB 외장하드 등)를 연결해서 사용할 수 있다	1	2	3	4	(5)				
문22-4)	활용	12. 나는 한글, 엑셀, 파워포인트 등을 이용하여 필요한 문서나 자료를 작성할 수 있다	1)	2	3	4	5				
		13. 나는 컴퓨터의 악성코드(바이러스, 스파이웨어 등)를 검사하고 치료할 수 있다	1	2	3	4	(5)				

문23) [전체 응답]

귀하께서는 <u>스마트 기기(스마트폰, 태블릿 PC 등)</u>를 이용하여 <u>타인의 도움을 받지 않고</u> 다음의 활동을 할 수 있습니까? 각각의 사항에 대하여 응답해 주십시오.

※ 인스턴트 메신저란, 인터넷을 이용하여 즉각적인(실시간) 대화가 가능한 서비스로 인터넷 메신저, 모바일 메신저라고도 합니다. (예: 카카오톡, 라인, 페이스북/인스타그램 등의 SNS 자체 메신저 등)

				동의 정도						
문 번호		항목	않다	별로 그렇지 않다	보통 이다	대체로그렇다				
			1	2	3	4	5			
	문자 메시지/	1. 나는 휴대폰에서 문자메시지를 작성해 보낼 수 있다	1)	2	3	4	(5)			
문23-1)		2. 나는 메신저 서비스(카카오톡, 라인 등)에서 메시지를 작성해 보낼 수 있다	1)	2	3	4	5			
	메신저	3. 나는 인스턴트 메신저상에서 사진, 문서 등을 타인에게 전송할 수 있다	1)	2	3	4	5			
		4. 나는 스마트 기기에서 무선 네트워크(와이파이) 설정을 할 수 있다	1	2	3	4	(5)			
무23-2)	인터넷	5. 나는 스마트 기기에서 검색엔진(구글, 빙, 네이버, 다음 등)에서 검색어를 사용해 정보검색을 할 수 있다	1)	2	3	4	5			
正25 2)		6. 나는 스마트 기기에서 모바일 뱅킹 등 금융거래를 할 수 있다	1	2	3	4	(5)			
문23-2)		7. 나는 스마트 기기를 통해 쇼핑을 하거나 영화, 공연 등을 예약/예매할 수 있다	1)	2	3	4	(5)			
문23-3)	ОІШОІ	8. 나는 스마트 기기로 수신된 이메일을 열람·확인할 수 있다	1	2	3	4	(5)			
正23~3)	이메일	9. 나는 스마트 기기로 이메일을 작성하여 타인에게 보낼 수 있다	1)	2	3	4	(5)			
		10. 나는 스마트 기기에서 디스플레이(화면)/소리/보안/알람/입력방법 등의 환경설정을 할 수 있다	1)	2	3	4	5			
		11. 나는 스마트 기기에 있는 파일(사진, 문서 등)을 컴퓨터로 옮길 수 있다	1	2	3	4	(5)			
문23-4)	기타 활용	12. 나는 필요한 스마트 기기 애플리케이션을 찾아 설치, 삭제, 업데이트를 할 수 있다	1)	2	3	4	5			
		13. 나는 스마트 기기를 이용하여 필요한 문서나 자료를 작성할 수 있다	1)	2	3	4	5			
		14. 나는 스마트 기기에서 스팸문자나 피싱문자와 같은 위험한 문자를 구분하여 차단하는 방법을 알고 있다	1)	2	3	4	5			

문24) [전체 응답]

귀하께서는 <u>온라인 활동 중에 프라이버시 침해</u>에 대해 우려해 본 경험이 있습니까? 각각의 사항에 대하여 응답해 주십시오.

		동의 정도							
문 번호	항목	전혀 그렇지 않다 ①	그렇지 않다 ②	보통 이다 ③	그렇다 ④	매우 그렇다 ⑤	온라인 활동 안함 ⑥		
문24-1)	일반적으로 인터넷을 사용할 때 나의 프라이버시에 대해 걱정스럽다	1)	2	3	4	(5)	6		
문24-2)	온라인상에 내가 기억하지 못하는 나에 관한 정보가 삭제되지 않은 채 남아있을까 걱정스럽다	1)	2	3	4	(5)	6		
문24-3)	온라인 사이트에 가입할 때 개인 정보를 너무 많이 요구하는 것이 걱정스럽다	1	2	3	4	(5)	6		
문24-4)	온라인에서 자기가 누구인지 밝히지 않은 사람들은 의심스럽다	1)	2	3	4	(5)	6		
문24-5)	온라인에서 내 사진, 이름 등 개인정보가 도용당할까봐 걱정스럽다	1)	2	3	4	(5)	6		

문25) [전체 응답]

귀하께서는 <u>다양한 미디어를 통해 정보를 접할 때</u> 다음과 같은 행동을 얼마나 자주 하십니까? 각각의 사항에 대하여 응답해 주십시오.

		동의 정도							
문 번호	항목	전혀 하지 않는다 ①	별로 하지 않는다 ②	가끔 그렇게 한다 ③	대체로 그렇게 한다 ④	항상 그렇게 한다 ⑤			
문25-1)	내가 접한 정보가 사실인지 아닌지 살펴본다	1	2	3	4	5			
문25-2)	내가 접한 정보가 타당한 근거를 제시하고 있는지 살펴본다	1	2	3	4	(5)			
문25-3)	내가 접한 정보가 상업적 의도를 담고 있는지 판단해본다	1	2	3	4	⑤			
문25-4)	내가 접한 정보가 정치적 의도를 담고 있는지 판단해본다	1	2	3	4	5			
문25-5)	내가 접한 정보와 관련하여 다양한 입장들을 알아보기 위해 추가정보를 찾아본다	1)	2	3	4	(5)			

V. 휴대폰 및 스마트 기기 보유 및 이용 현황

문26) 귀하께서 현재 사용 중인 <u>휴대폰(PDA폰 제외)</u>이 있습니까? 있다면 몇 대 사용하고 있는지도 응답해 주십시오.

┌① 있다 종(▼)대	② 없 ¹	가 → 문27)으로 이동		
문26-1) 일반휴대폰	대 → 문26-4)~문26-14) 응답	문26-2) 스마트폰	대 → 문26-15)~문26-21) 응답	문26-3) 키즈폰	대 → 문27)으로 이동

A. 일반 휴대폰

문26-4) ~ 문26-14) 다음의 표에 현재 사용 중인 <mark>일반 휴대폰</mark> 중, 많이 이용하는 휴대폰 순서대로 최대 2대까지 응답해 주십시오.

 \times 스마트폰을 제외한 일반 휴대폰에 대해서만 기록해 주시고, 사용 중인 스마트폰에 대해서는 \mathbb{C}^{26-15} \sim \mathbb{C}^{26-21}) 표에 응답해 주십시오.

	문20-15) ~ 문20-21) 표에 응답해 무갑시오.								
문 번호	항목	보기 설명	일반 휴대폰 1	일반 휴대폰 2					
문26-4)	일반 휴대폰 구분	① 2G 일반 휴대폰 - 영상통화 불가능 ② 3G 일반 휴대폰 - 영상통화 가능	① ②	① ②					
문26-5)	사진 촬영	① 사진 촬영 기능 있음 ② 사진 촬영 기능 없음	① ②	① ②					
문26-6)	동영상 촬영	① 동영상 촬영 기능 있음 ② 동영상 촬영 기능 없음	① ②	① ②					
문26-7)	MP3	① MP3 등 음원 파일 재생 기능 있음 ② MP3 등 음원 파일 재생 기능 없음	① ②	① ②					
문26-8)	지상파 DMB	① 지상파 DMB 수신 기능 있음 ② 지상파 DMB 수신 기능 없음	① ②	① ②					
문26-9)	와이파이(Wi-Fi) - 별도의 단말기 연결 없이, 무선 공유가(AP)가 설치된 특정 지역에서 무선 인터넷을 사용 가능	① 와이파이(Wi-Fi) 지원 가능 ② 와이파이(Wi-Fi) 지원 불가능	① ②	① ②					
문26-10)	가입한 이동통신사	① SKT ② KT(구 KTF) ③ LG U ⁺ (구 LGT) ④ 알뜰폰 서비스(MVNO) 예) LG헬로비전(구 CJ헬로모바일), 리브엠 등	① ② ③ ④	① ② ③ ④					
문26-11)	가 - 32~33 페이지 통신사별 휴대폰 요금자 - 고지서상의 요금제를 확인하여 응답해	입한 요금제 대표를 참고하여 응답해 주십시오. 주십시오.							
문26-12)	복지할인 여부 - 국가유공자, 장애인, 기초수급생활자를 대상으로 휴대폰 요금을 할인해 주는 제도	① 예 ② 아니오	① ②	① ②					
문26-13)	- 문26-4)에서 표기한 휴대폰을 사용한	사용 기간 총 기간을 적어 주십시오.	년 개월	년 개월					
문26-14)	제조사	① 삼성 ② LG ③ 스카이랩(구 착한텔레콤, 팬택 SKY) ④ 기타 국내 제조사() ⑤ 기타 해외 제조사()	① ② ③ ④()	① ② ③ ④() ⑤()					

B. 스마트폰

문26-15) ~ 문26-21) 다음의 표에 현재 사용 중인 <mark>스마트폰</mark> 중, 많이 이용하는 스마트폰 순서대로 최대 2대까지 응답해 주십시오.

문 번호	항목	보기 설명	스마트폰 1	스마트폰 2
문26-15)	스마트폰 구분	① ② ③ ④	① ② ③ ④	
문26-16)	지상파 DMB	① 지상파 DMB 수신 기능 있음 ② 지상파 DMB 수신 기능 없음	① ②	① ②
문26-17)	가입한 이동통신사	① ② ③ ④	① ② ③ ④	
문26-18)	가입한 의 - 33~34 페이지 통신사별 휴대폰 요금제 표를 - 고지서상의 요금제를 확인하여 응답해 주십시!	참고하여 응답해 주십시오.		
문26-18-1)	음성 무제한 서비스 가입 여부 - 가입한 요금제 기준으로 응답해 주십시오.	① 가입 ② 미가입	① ②	① ②
문26-18-2)	데이터 무제한 서비스 가입 여부 - 기입한 요금제 기준으로 응답해 주십시오.	① 가입 ② 미가입	① ②	① ②
문26-19)	복지할인 여부 - 국가유공자, 장애인, 기초수급생활자를 대상으로 휴대폰 요금을 할인해 주는 제도	① 예 ② 아니오	① ②	① ②
문26-20)	사용 2 - 문26-15)에서 표기한 휴대폰을 사용한 총 기		년 개월	년 개월
문26-21)	제조사	① 삼성 ⑤ 샤오미 ② LG ⑥ 화웨이 ③ 애플 ⑦ 기타 제조사() ④ 스카이랩 (구 착한텔레콤, 팬택 SKY)	① ⑤ ② ⑥ ③ ⑦()	① ⑤ ② ⑥ ③ ⑦()

C. 태블릿 PC(스마트패드, 컨버터블 PC, 전자책(e-book) 리더기, 키즈패드, 어학용패드 포함)

- 문27) 귀하께서 현재 사용 중인 <u>태블릿 PC(스마트패드, 컨버터블 PC, 전자책(e-book)</u> 리더기, 키즈패드, 어학용패드 포함)가 있습니까? 있다면 몇 대 사용하고 있는지도 응답해 주십시오.
 - ※ 스마트패드란 아이패드, 갤럭시탭 등과 같이 키보드 없이 터치스크린을 이용하여 조작하는 휴대 가능한 컴퓨터를 의미합니다.
 - ※ 컨버터블 PC란 휴대용 터치스크린 외에 키보드 등의 추가적 입력장치 연결이 가능하고, 기존 컴퓨터용 프로그램 사용 가능한 기기입니다.
 - ※ 전자책(e-book) 리더기란 전자책(e-book)을 볼 수 있게 해주는 기기입니다.
 - ※ 키즈패드는 유아 교육용으로 개발된 태블릿 PC로 기존 태블릿 PC와는 달리 다수의 유아전용 콘텐츠가 포함되어 있습니다.
 - ※ 어학용패드는 어학 교육용으로 개발된 태블릿 PC로 기존 태블릿 PC와는 달리 다수의 어학전용 콘텐츠가 포함되어 있습니다.

┌① 있다 (총	대)	② 9	없다 🗲	문28)로	이동
▼					

문27-1) ~ 문27-4) 다음의 표에 현재 사용 중인 태블릿 PC 중, 많이 이용하는 태블릿 PC 순서대로 최대 2대까지 응답해 주십시오.

문 번호	항독	}	보기 실	태블릿 PC 1	태블릿 PC 2		
문27-1)	태블릿 사용유 (복수용	PC P형 응답)	① 혼자 사용 ② 가구 내 가구원과 함께 사용 ③ 회사/학교 소유 함께 사용 ④ 타 가구의 가구원(지인)과 함께 ⑤ 기타()	② 가구 내 가구원과 함께 사용 ③ 회사/학교 소유 함께 사용 ④ 타 가구의 가구원(지인)과 함께 사용			
문27-2)	태블릿 종류	PC ‡		자책(e-book) 리더기 즈패드 학용패드	① ③ ② ④ ⑤	① ③ ② ④ ⑤	
문27-3)	- 문27-2)	에서 표기	사용 기간 한 태블릿 PC를 사용한 총 기간을	을 적어 주십시오.	년 개월	년 개월	
	스마트 패드 /컨버터블 PC	제조사	③ 애플(아이패드)④ 구글(넥서스)⑤ 아이리버⑥ ASUS(에이수스)	 ⑧ Lenovo(레노버) ⑨ 마이크로소프트 ⑩ HP(에이치띠) ⑪ 화웨이 ⑫ 아이뮤즈(뮤패드) ⑬ 샤오미 ⑭ 주연테크) 	① 8 ② 9 ③ 10 ④ ① ⑤ 2 ⑥ ③ ⑦ 4 ⑤ (3) ① (4)	① 8 ② 9 ③ 0 ④ ① ⑤ ② ⑥ ③ ⑦ 4 ⑤ ()	
문27-4)		연결 구분		④ 무선인터넷(Wifi, 에그 등) ⑤ 모바일 핫스팟/테더링	① ④ ② ⑤ ③ ⑥()	① ④ ② ⑤ ③ ⑥()	
	전자책 (e-book) 제조사		① Amazon Kindle(아마존 킨들)③ Crema(예스24, 알라딘 크레마)② 기타 제조사(① ① ① ① ① ① ② ② ② ② ① ())	①7	
	키즈패드	제조사		 36 카카오키즈 탭 27 핑크퐁 패드 28 웅진북클럽(북패드) 29 아이스크림 홈런) 	22 26 23 27 24 28 25 29 30()	22 26 23 27 24 28 25 29 30()	
	어학용 제조	패드 사	③ 뇌새김 워드 탭② 문정이중국어 탭④ 기타 제조사(③ 시원스쿨 탭)	3) 3) 3) 3)()	31 33 32 34()	

D. 웨어러블 기기

문28) 귀하께서 현재 사용 중인 웨어러블 기기(옷, 안경, 시계 등과 같이 사용자의 신체에 착용할 수 있는 전자장치)가 있습니까? 있다면 몇 대 사용하고 있는지도 응답해 주십시오.

※ 단, 키즈폰은 제외됩니다.

┌① 있다 (총	대)	② 없다 → 문29)로 이동
----------	-----	-----------------

▼ 문28-1) 다음의 표에 현재 사용 중인 웨어러블 기기 중, 많이 이용하는 웨어러블 기기 순서대로 최대 2대까지 응답해 주십시오.

문 번호	항목	보기 설명	웨어러블 기기 1	웨어러블 기기 2
문28-1)	종류 (단수응답)	① 시계: 손목에 차는 쓰া트 기기로 시간 일립 이외의 기능을 갖추고 있는 스키트워치(이플워치 등) ② 밴드: 헤어 및 손목 착용 제품으로 운동량, 열량 소바량, 수면시간 등을 측정해주는 스키트밴드 ③ 운동화: 스키트폰과 블루투스 연결로 다양한 제어가 가능한 운동화(나이키 스키트 운동화 등) ④ 안경: 투시 기능과 컴퓨터를 탑재한 안경 형태의 디바이스(구글 글라스 등) ⑤ 의류: 여러 첨단 기능으로 생활을 편리하게 하는 옷(폴로 테크, 아디다스 심박브라 등) ⑥ 이어폰: 블루투스를 지원하는 휴대폰, MP3, PC 등과 무선연결하여 사용할 수 있는 이어폰 ⑦ 헬멧/모자: 두피 치료, 뇌파 감지 등의 기능을 가지고 있는 헤어 착용 기기(프라엘 메디헤어, 이아닝웨이브 등) ⑧ 기타(① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧()	① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧()
	이용 목적 (복수응답)	① 헬스/피트니스: 사용자의 혈압, 맥박 또는 운동량 등을 측정하여 관리 해주는 기능 ② 엔터테인먼트: 음악, 게임, 영상 등의 형태로 사용자에게 즐거움을 제공하는 기능 ③ 라이프스타일: 문자 알림, 알람, 홈네트워크 및 보안 등의 기능 ④ 질병 진단/치료: 사용자가 가지고 있는 질병이나 질환을 진단하거나 치료해주고 관리해주는 기능 ⑤ 기타 (① ② ③ ④ ⑤()	① ② ③ ④ ⑤()

VI. 디지털 전환의 인식과 영향력

문29) 귀하께서는 디지털 전환(Digital transformation)에 대해 어느 정도 알고 있습니까?

- ※ 디지털 전환이란, 사물 인터넷(IoT), 클라우드 컴퓨팅, 인공지능(AI), 빅데이터 솔루션 등 정보통신기술(ICT)을 플랫폼으로 구축·활용하여 기존 전통적인 운영 방식과 서비스 등을 혁신하는 것을 의미합니다.
 - 예) 인공지능 챗봇(챗 GPT 등), 비대면 교육, 자율주행, 메타버스, 디지털 헬스, 블록체인, NFT(대체불가 토큰), 스마트 팩토리, 웹 3.0, 스마트 워크, 가상/증강 현실, 사물인터넷(IoT), 빅데이터, 딥러닝/딥페이크, 디지털 트윈, 크라우드 펀딩, 암호화폐 등

전혀 모른다	잘 알지는 못하지만, 들어본 적은 있다	아는 편이다	잘 알고 있다
1)	2	3	4

문30) 귀하께서는 현재 일상 속에서 디지털 전환 시대를 체감하고 있습니까?

전혀 아니다	아니다	중간이다	그렇다	매우 그렇다
1)	2	3	4)	(5)

문31) 귀하께서는 다음과 같은 <u>신기술</u>에 대해 어느 정도 알고 있습니까? 기술별 인지 정도를 응답한 후, 해당 기술이 귀하의 삶에 미칠 영향에 대해서도 응답해 주십시오

		인지 정도				삶에 미치는 영향력				
문 번호	항목	전혀 모른다	잘 알지 못하지만, 들어본 적은 없다	아는 편이다	잘 알고 있다	매우 부정적	부정적	보통	긍정적	매우 긍정적
		1	2	3	4	1	2	3	4	(5)
문31-1-1)	5G	1)	2	3	4	1)	2	3	4	(5)
문31-1-2)	블록체인	1	2	3	4	1	2	3	4	(5)
문31-1-3)	인공지능(AI)	1	2	3	4	1	2	3	4	(5)
문31-1-4)	10기가 인터넷	1	2	3	4	1	2	3	4	(5)
문31-1-5)	증강현실(AR)·가상현실(VR)	1	2	3	4	1	2	3	4	(5)
문31-1-6)	사물인터넷(IoT)	1	2	3	4	1	2	3	4	(5)
문31-1-7)	양자컴퓨팅	1	2	3	4	1	2	3	4	5

문31-2-1) 귀하께서는 <u>챗GPT 등과 같은 인공지능(AI) 챗봇</u>에 대해 <u>어느 정도 알고</u> 계십니까?

※ 인공지능(AI) 챗봇이란, 사용자가 텍스트, 그래픽, 음성을 통해 웹/앱 서비스와 상호 작용할 수 있도록 돕는 서비스로, 메신저에 채팅을 하듯 질문을 입력하면 인공지능(AI)이 빅데이터 분석을 바탕으로 대화하듯 답변해주는 서비스를 의미합니다. 대표적으로 미국의 Open AI에서 출시한 챗GPT가 있습니다.

전혀 모른다	잘 알지는 못하지만, 들어본 적은 있다	아는 편이다	잘 알고 있다
1	2	3	4

□21_2_2	\ 기둥l깨니니	지난 3개월간	· 채CDT	등과 같은	이고지느	채보으	이유하	저이	이스미	177L2
正ひITZTZ	ᄼᅥᄓᄱᄓ	시민 3개월인	ベッフロー	오파 본드	긴중시중	沙大声	이공인	≃ioi	ᄊᄑᄓ	177T!

① 있다

② 없다 → 문32)로 이동

문31-2-3) [문31-2-2=① 응답자 대생]

귀하께서는 <u>인공지능 챗봇(챗GPT 등)</u>을 이용하시는 <u>주된 목적</u>은 무엇입니까?

- ① 업무를 위해
- ② 과제 등 학업을 위해
- ③ 일상적인 정보검색을 위해
- ④ 기타(

문31-2-4) [문31-2-2=① 응답자 대상]

귀하께서는 <u>챗GPT Plus 등과 같은 인공지능 챗봇의 유료 서비스를 이용하신 적</u>이 있으십니까?

① 있다

② 없다

문32) 귀하께서는 다음의 시스템 중 가장 <u>가까운 미래에 도입될 가능성</u>이 있는 것은 무엇이라고 생각하십니까? 시스템이 있는 분야를 순서대로 3순위까지 응답해 주십시오.

분 야	분야별 시스템 설명
① 의료	진료정보 전자교류 체계 * 의료인이 생성한 교류문서를 의료인 간 전자적인 방식으로 상호 교환 개인 맞춤형 정밀의료 * 유전체데이터, 진료기록데이터, 라이프로그 등의 개인건강기록 데이터 활용, 개인화된 맞춤 치료법 Al 기반 신약개발 혁신 * 보건의료 빅데이터를 통해 구축된 Al(인공지능) 기반의 신약개발, 개발 기간 및 비용 단축 등의 혁신
② 제조	스마트공장 고도화·확산 * 디지털 자동화 솔루션과 정보통신기술(ICT)의 결합으로 생산성, 품질, 고객만족도를 향상시키는 지능형 생산 공장 지능형 제조로봇, 확산 * 인간처럼 시각·청각 등을 이용해 외부 환경을 스스로 탐지하고, 필요한 작업을 자율적으로 실행하여 근로자 협업 및 자율대처가 가능한 로봇
③ 이동체	지율차 시장 선도 * 운전자가 브레이크, 핸들, 가속 페달 등을 제어하지 않아도 도로의 상황을 파악해 자동으로 주행하는 자동차 드론 경쟁력 강화 * 무선전파로 조정할 수 있는 무인 비행기 자율운항선박 시장 선도 * AI(인공지능) 기술과 항법위성장치(GPS), 각종 센서 기술을 기반으로, 선장과 선원이 없이도 자동으로 운항이 가능한 선박
④ 금융·물류	핀테크 활성화 * 자산 관리, 결제 등의 금융 서비스가 IT, 모바일 기술과 결합된 새로운 유형의 금융 서비스 스마트 물류센터 확산 * AI(인공지능) 및 로봇을 기반으로 화물처리 자동화을 이루는 물류센터 스마트 항만 실현 * AI와 IoT 기술이 결합되어 항만 내 장비들 간의 연결망 확충을 통해 형성된 최적화된 항만 시스템
⑤ 농수산업	스마트팜·양식장 확산 * IoT 기술을 기반으로 원격에서 자동으로 농업 시설의 온도, 습도 등을 측정 및 분석하여 관리 가능한 정보통신기술과 접목된 농장 농업·해양·로봇 혁신 * 파종·수확·로봇, 수중건설·로봇 스마트 재해대응체계 구축 * 빅데이터 기반의 지역별, 품목별 재해예측지도 구축
⑥ 스마트 시티	스마트시티 확산(지지체 중심 통합플랫폼 구축) * 주요 도시의 공공기능을 네트워크화한 도시 스마트 건설 혁신 * 3D 가상시공, 건설정비 지능화 지능형 스마트홈 확산(지율작동-음성제어 기반)
⑦ 교통	차세대 지능형 교통체계 구축(스마트 도로) *통 정보 및 서나를 제공하여 효율적인 모로통 0 18을 기능해 하는통 체제(지동 단속, 최적 경로 인내 바스 도착 인내 사보템 당 스마트 신호시스템 확산 * 교통신호 최적제어 신호기인 지능형 신호등 설치 의무화 등 지능형 교통안전시설물(지능형 도로표시판) 구축 * loT 기반의 지능형 안전표지판 설치, 생체신호 기반 졸음운전방지 기술 등
⑧ 복지	노인·장애인 지원 로봇 개발 * 노안·장애인의 간병, 간호, 신체활동을 지원하는 로봇 노인·치매 생활보조 기술혁신 * 노인·치매 예측 및 조기진단, 치료 및 돌봄 기술 등 찾아주는 복지서비스 확대 * 빅데이터 기반 사회취약계층 파악
⑨ 환경	미세먼지 대응 * 원인규명 및 예보 정확도 항상, 실생활 보호·대응 스마트 상하수도시스템 보급 * IoT 측정자료를 기반으로 실시간 수질관리 및 최적약품을 주입하는 시스템 스마트 환경오염 대응(시업체 상시 감시 시스템)
⑩ 안전	IoT 기반 시설물 유지관리 확산 * IoT 기술에 기반한 시설물 사고 예측 및 노후 시설물 유지관리 과학차인 혁신 * 지능형 CCTV, AI(인공지능) 기반 범죄분석, 드론 기반 자율 순찰 및 추적 등을 통해 범죄발생을 방지하는 혁신 해상 스마트 내비게이션 * 최적의 안전항로를 제공하는 시스템
⑪ 국방	지능형 국방경계 보급 * 지능화 기술을 적용한 군사중요지역 등의 경계근무 무인화 시스템 예) 국방경계 감시용 지능형 CCTV 지능형 지휘결심지원 체계 도입 * A(인공지능) 기반의 군 지휘 의사결정을 지원하는 지능형 지휘체계 정비수요 예측시스템 구축 * A(인공지능)를 기반으로 군장비 정비수요를 예측하는 시스템 구축
⑫ 에너지	스마트 그리드(지능형 전력 개량시스템, 에너지 관리 시스템) * 전력 공급자와 소비자가 양병향으로 실시간 정보를 교환함으로써 효과적으로 전기공급을 관리 신재생자원지도를 고도화 * IoT 기술을 활용하여 신재생에너지 분포, 발전량 등이 포함된 지도 전기자동차용 대용량 급속 충전시스템 구축
⑬ 방송·미디어	1인 미디어 스트리밍 콘텐츠 증가 * 개인이 SNS 등의 플랫폼을 통해 음성, 동영상 등의 형태로 공유하는 콘텐츠 예 팟바스트, 유튜브/페이스북 라이브, 아프라카 TV 등 AR/VR 콘텐츠 증가 * AR/VR 기술을 기반으로 개발되는 교육, 광고, 게임, 영화, 엔터테인먼트 등 관련 콘텐츠 예 포켓몬고 등 AI 기반의 콘텐츠 큐레이션의 확대 * AI 기술을 기반으로 이용자의 취향에 맞는 음악, 뉴스 상품 등의 다양한 콘텐츠를 추천 및 제공 하는 서비스

문33) 귀하께서는 <u>디지털 전환(Digital transformation)</u>이 <u>귀하의 삶에 어떠한 영향</u>을 미칠 것으로 보이십니까?

매우 부정적이다	부정적이다	보통이다	긍정적이다	매우 긍정적이다
1	2	3	4	(5)

문34) 귀하께서는 <u>디지털 전환(Digital transformation) 기술이 인간(본인 포함)의 삶에 어떠한 기술</u>이라고 생각하십니까?

매우 부정적이다	부정적이다	보통이다	긍정적이다	매우 긍정적이다
1)	2	3	4	(5)

Ⅶ. 배경질문

문35) 귀하의 최종 학력 및 이수 여부를 응답해 주십시오.

최종 학교	이수 여부				
① 무학					
① 초등학교 ② 중학교 ③ 고등학교 ④ 대학교 ⑤ 대학원	① 재학 ② 휴학 ③ 중퇴 ④ 수료 ⑤ 졸업				
⑥ 미취학					

문36) [학생만 응답/학생이 아닌 경우 문37)로 이동]

귀하께서 현재 다니고 있는 학교, 학년 등에 대해서 응답해 주십시오.

학교구분	학년	학교 분류	학과 분류
① 초등학교	학년		
② 중학교	학년		
③ 고등학교	학년	1) 일반고 ② 특성화고 ③ 특수목적고 ④ 자율형고 ⑤ 기타	[참고] - 특성화고: 농고, 공고, 상고, 미용고 등의 진로직업 관련 학교 및 대안학교 등 - 특수목적고: 외고, 국제고, 과학고, 예술고, 체육고, 마이스터고 등 - 자율형고: 자율형사립고, 자율형공립고 - 기타: 영재학교 등
④ 대학교	학년	 전문대 대학교 	① 인문계열 ③ 교육계열 ⑤ 자연계열 ⑦ 의학계열 ② 사회계열 ④ 공학계열 ⑥ 예체능계열
⑤ 대학원	학기	_	① 인문계열 ③ 교육계열 ⑤ 자연계열 ⑦ 의학계열 ② 사회계열 ④ 공학계열 ⑥ 예체능계열

문37) 귀하께서는 결혼하셨습니까?

- ① 미호
- ② 배우자 있음
- ③ 사별 ④ 이혼

문38) 본인의 월평균 소득은 어느 정도 입니까?

매월 평균 수입, 이자소득, 금융소득 등을 종합해서 세전 소득 기준으로 응답해 주십시오.

- ① 소득 없음 ⑥ 200-250만원 미만 ⑪ 450-500만원 미만 ⑯ 700-750만원 미만

- ① 750-800만원 미만

- ⑱ 800만원 이상
- ② 50만원 미만 ⑦ 250-300만원 미만 ② 500-550만원 미만 ③ 50-100만원 미만 ⑧ 300-350만원 미만 ④ 550-600만원 미만 ④ 100-150만원 미만 ⑨ 350-400만원 미만 ④ 600-650만원 미만
- ⑤ 150-200만원 미만 ⑩ 400-450만원 미만 ⑤ 650-700만원 미만

문39) 귀하께서는 현재 직업이 있습니까?

(1) **예**

② 아니오 → 문39-3)으로 이동

문39-1) 다음 중 현재 귀하의 직업 <u>종사상 지위</u>는 무엇입니까?

① 임금 근로자

- ② 고용주(고용인이 있는 자영업자)
- ③ 단독 자영업자(고용인이 없는 자영업자)
- ④ 무급 가족 종사자

문39-2) 31 페이지 직업분류표로 이동하여 직업코드와 직업명을 기록해 주십시오.

직업코드		직업명	 구체적으로 기록해 주십시오. 응답 후 문40)으로 이동하세요
------	--	-----	---------------------------------------------------------------

문39-3) 그럼, 귀하께서는 현재 다음 중 어디에 해당됩니까?

- ① 학생
- ② 전업주부 ③ 군인(직업군인 제외) ④ 기타/무직

문40) 귀하께서는 종교가 있습니까?

(1) 예

② 아니오 🗦 다음 페이지로 이동

문40-1) 종교가 있다면, 어느 종교 입니까?

- 불교
- ② 기독교(개신교)
- ③ 기독교(천주교)
 ④ 유교
 ⑤ 원불교

 ⑧ 대종교
 ⑨ 기타(

- ⑥ 증산교
- ⑦ 첫도교
- ⑧ 대종교
- ⑨ 기타(

Ⅷ. 미디어 다이어리 기록지

- ※ 다음 페이지부터는 3일 동안의 미디어 이용 행태를 모두 기록하는 미디어 다이어리 부분입니다.
- ※ 다음 사항을 참고하여 기록해 주시기 바랍니다.

미디어 다이어리란? 시간대별 미디어 이용행태를 파악하기 위하여, 하루 24시간 동안 일어난 미디어 활동들에 대해 이용 장소, 이용 매체, 이용 행위, 매체 연결 방법의 정보가 드러나도록 기재한 미디어 이용 일지 - 본 조사에서 미디어 활동은, 미디어 매체를 통하여, 미디어 행위를 하거나, 미디어 공간을 이용하는 것을 의미

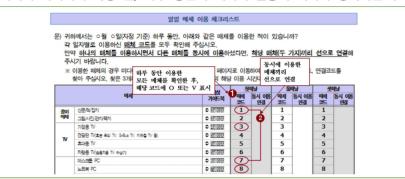
[작성 주의 사항]

- 3일 동안 장소와 미디어 활동을 매일 하루씩 기록해 주십시오.
- 작성 당일 취침 전에 작성하는 것을 원칙으로 합니다.
- 스스로 기록하기에 어려움이 있는 경우, 다른 가족이나 면접원의 도움을 받으시고, 만 6~11세 응답자의 경우, 부모님께서 해당 응답자와 충분히 상의하여 미디어 활동을 파악한 후 함께 응답해주시기 바랍니다.

〈 미디어 다이어리 응답방법 〉

- ※ 아래의 응답방법을 반드시 숙지한 후 미디어 다이어리를 작성해 주십시오.
- 1 일일 매체 이용 체크리스트 확인 (설문지 23페이지)

미디어 다이어리 작성 전, 하루 동안의 미디어 활동에 대하여 생각하신 후 이용한 모든 매체를 기록합니다.



- ※ 만약 두 개 이상의 매체를 동시에 이용한 경우 해당 매체끼리 선으로 연결합니다.
- 이용한 매체별로 **미디어 다이어리 작성 가이드북**의 해당 페이지를 확인합니다.
- ※ 미디어 다이어리 작성 시, 일일 매체 이용 체크리스트와 비교하여 누락된 미디어 이용 건이 없는지 다시 한번 확인해 주십시오.

2 작성 날짜 및 특별한 일 응답

작성 날짜와 하루 동안 귀하에게 특별한 일이 있었는지를 응답해 주십시오. ※미디어 다이어리 상단"▶"질문에서 응답



3 시간 기록 방법

15분 미만 행동

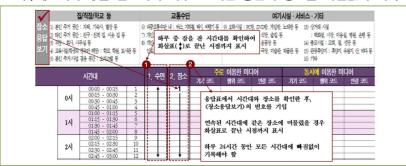
해당 시간대의 칸에 미디어 활동(매체 코드/행위 코드/연결 코드)을 기록해 주십시오.

15분 이상 행동

해당 미디어 활동을 시작한 시점에 미디어 활동(매체 코드/행위 코드/연결 코드)을 기록하고 끝난 시점까지 연속된 시간대를 화살표(↓)로 표시해 주십시오.

4 하루 동안의 수면 시간대와 장소 기록

오늘 하루 동안 <u>잠을 잔 시간(수면 시간)</u>을 기록해 주십시오. ※ 낮잠을 잔 시간도 포함하여 응답합니다. 그 후, 《보기카드》를 참고하여 하<u>루 24시간 동안의 장소를 빠짐없이 기록</u>해 주십시오.



※ 수면시간

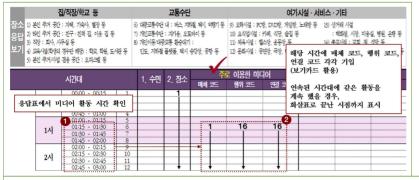
- 연속된 시간대에 잠을 잔 경우, 화살표(‡)로 최종 시간까지 표시

※ 장소

- 연속된 시간대에 동일한 장소에 머물렀을 경우, 화살표(↓)로 최종 시간까지 표시

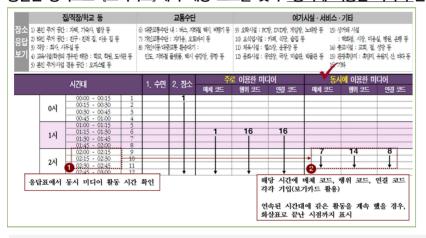
- 5 미디어 활동 작성 방법
 - ※ 미디어 다이어리 작성 가이드북 내 각 매체별로 응답 가능한 행위 코드 및 연결 코드(체크사항!!)를 참조하여 기록해 주시기 바랍니다.
- (1) 주로 이용한 미디어 활동(매체 코드/행위 코드/연결 코드)을 응답표에 기입

미디어 다이어리 상의 해당 시간대에 주로 이용한 <u>매체</u>와, 이를 통한 <u>미디어 행위</u> 및 <u>미디어 연결 방법의</u> 해당 코드를 《보기카드》를 활용하여 "주로 이용한 미디어"란에 기록해 주십시오.



- [참고] 다이어리 작성 가이드 북
- 이용한 매체의 해당 페이지에서, 자신의 미디어 활동(무엇을)과 연결방법(어떻게)을 찾아 각각의 코드를 확인한 후 다이어리에 기입합니다.
- ※ 연속된 시간대에 동일한 미디어 활동을 했을 경우, 화살표(1)로 해당 미디어 활동이 끝난 시점까지 표시해 줍니다.
- ▶ 하나의 미디어 행위에 대하여 장소/매체/행위/연결 코드가 각각 1개씩 작성되어야 함
- ▶ 하나의 미디어 행위에 장소/매체/행위/연결/동시이용의 시간대 범위는 동일해야 하며, 수면과는 중복되지 않도록 해야함
- 2) 동시에 이용한 미디어 활동(매체 코드/행위 코드/연결 코드)을 응답표에 기입

만약 해당 시간대에 "주로 이용한 미디어"외에 동시에 이용한 다른 미디어가 있다면, 동일한 방식으로 《보기카드》에서 해당 코드를 찾아 "동시에 이용한 미디어"란에 기록해 주십시오.



- ※ 주로 이용한 미디어 외에 다른 미디어를 동시에 이용한 경우,
 - **"동시에 이용한 미디어"**란의 미디어 활동 시작 시간의 칸에
 - 매체 코드/행위 코드/연결 코드 번호를 각각 기입합니다.
- ※ 연속된 시간대에 동일한 미디어 활동을 했을 경우, 화살표(1)로 해당 미디어 활동이 끝난 시점까지 표시해 줍니다.

※ 동시에 이용한 미디어

- 1) 여러 매체 이용 어떤 매체를 이용하면서, 동시에 다른 매체를 이용한 경우
 - 예1) 주로 '데스크톱 PC'로 컴퓨터 작업을 하면서, 동시에 '일반 라디오'를 틀어놓은 경우
 - 예2) 주로 '신문(종이매체)'을 보면서, 동시에 '가정용 오디오 기기'를 틀어놓은 경우
 - 예3) '가정용 TV'에 'DVD 플레이어'를 연결하여 영화를 감상한 경우
- 2) 동일 매체로 여러 행위 하나의 매체로 동시에 두 가지 미디어 행위를 하는 경우
 - 예1) '스마트폰'으로 주로 '정보 콘텐츠 검색'을 하면서, 동시에 '음악·음원'을 들은 경우
 - 예2) '태블릿PC'로 주로 '영화/동영상'을 보면서, 동시에 '소셜네트워크서비스'를 이용한 경우
- 6 셀프 체크 (Self Check) 설문지 30페이지 또는 미디어 다이어리 작성 가이드북(p.2. 체크사항 I) 참조

당일 다이어리 기록이 끝난 후 「장소」와 「매체 코드」간 잘못 기입된 경우에 해당되는지 확인해 주십시오.

일일 매체 이용 체크리스트

- 문) 귀하께서는 ○월 ○일(자정 기준) 하루 동안, 아래와 같은 매체를 이용한 적이 있습니까? 각 일자별로 이용하신 <u>매체 코드</u>를 모두 확인해 주십시오.
 - 만약 <u>하나의 매체를 이용하시면서 다른 매체를 동시에 이용</u>하셨다면, <u>해당 매체(두 가지)끼리 선으로 연결</u>해 주시기 바랍니다.
 - ※ 이용한 매체의 경우 미디어 다이어리 작성 가이드북의 해당 페이지로 이동하여 매체코드와 행위코드, 연결코드를 찾아 주십시오. 찾은 3개의 코드를 미디어 다이어리 응답지의 해당 이용 시간대에 기록해 주십시오.

		자서	첫	째날	둘	째날	셋째날	
	매체	작성 가이드북	매체 코드	동시 이용 연결	매체 코드	동시 이용 연결	매체 코드	동시 이용 연결
종이	신문/책/잡지	⇒ 3페이지	1		1		1	
종이 매체	그림/사진/편지(쪽지)	⇒ 3페이지	2		2		2	
	가정용 TV	⇒ 4페이지	3		3		3	
TD (전광판 TV(혹은 옥외 TV, G-Bus TV, 지하철 TV 등)	⇒ 5페이지	4		4		4	
TV	휴대용 TV	⇒ 5페이지	5		5		5	
	차량용 TV(승용채용 TV 수상기)	⇒ 5페이지	6		6		6	
	데스크톱 PC	⇒ 6페이지	7		7		7	
	노트북 PC	⇒ 7페0지	8		8		8	
컴퓨터	태블릿 PC (스마트패드, 컨버터블 PC, 전자책e-book) 라기, 키즈패드, 어희용패드 포함	교 8페이지	9		9		9	
	내비게이션	⇒ 9페이지	10		10		10	
	일반 전화기(인터넷 전화기 제외)	⇒ 10페이지	11		11		11	
	인터넷 전화기	⇒ 11페이지	12		12		12	
전화기	일반 휴대폰	⇒ 12페이지	13		13		13	
	스마트폰 (스마트폰 제어 스마트와치/밴드 등 웨어러블 기기, 키즈폰 포함)	⇒ 13페이지	14		14		14	
	디지털 카메라	⇒ 14페이지	15		15		15	
촬 영 기기	비디오 녹화기기(캠코더, 액션캠)	⇒ 15페이지	16		16		16	
ולול	블랙박스	⇒ 15페이지	17		17		17	
	드론 기기	⇒ 16페이지	18		18		18	
	일반 라디오(라디오 전용 수신기)	⇒ 17페이지	19		19		19	
오디오	가정용 오디오 기기 (포터블 오디오, 홈씨어터, 블루투스 스피커/도킹 오디오 등)	⇒ 17페이지	20		20		20	
오디오 기기	카오디오	⇒ 18페이지	21		21		21	
	오디오 레코더	⇒ 18페이지	22		22		22	
	휴대용 오디오 기기(MP3 플레이어 등)	⇒ 19페이지	23		23	_	23	
비디오 재생/녹화	VCR	⇒ 20페이지	24		24		24	
777	DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함)	⇒ 20페이지	25		25	_	25	
게임기	휴대용 게임기	⇒ 21페이지	26		26		26	
	가정용 게임기	⇒ 22페이지	27		27		27	
VR/AR 기기	VR/AR(기상/증강현실) 기기	⇒ 23페이지	28		28		28	
	영화관	⇒ 24페이지	29		29		29	
	노래방	⇒ 24페이지	30		30		30	
공간	멀티미디어방(게임방, DVD방, 게임카페, VR/AR(가상/증강현실) 체험관 등)	⇒ 24페이지	31		31		31	
미디어 SC	공연장	⇒ 24페이지	32		32		32	
	갤러리	⇒ 24페이지	33		33		33	
	박물관	⇒ 24페이지	34		34		34	
	스포츠경기장	⇒ 24페이지	35		35		35	

미디어 다이어리 작성 - 첫째날

보기 카드

★ 상세	석명이	필요하	경우	벽도	배부하	자성	가이드북	찬고 >	-
	ലര്	240	\circ			\neg			٩.

	장소 코드						
	본인 주거 공간 : 자택, 기숙사, 별장 등	1		오락시설 : PC방, DVD방, 게임방, 노래방 등	9		
집/직장/	타인 주거 공간 : 친구·친척 집, 이웃 집 등	2		요식업시설 : 카페, 식당, 술집 등	10		
	직장 : 회사, 사무실 등	3		체육시설 : 헬스장, 운동장 등	11		
학교 등	교육시설(학생의 경우만 해당) : 학교, 학원, 도서관 등	4	어건나서 내비	문화시설 : 공연장, 극장, 미술관, 박물관 등	12		
	본인 주거/사업 겸용 공간 : 오피스텔 등	5	여가시설·서비	상거래 시설 : 백화점, 시장, 미용실, 병원, 은행 등	13		
	대중교통수단 내 : 버스, 지하철, 택시, 비행기 등	6	스·기타	종교시설 : 교회, 절, 성당 등	14		
교토스다	개인교통수단 : 자가용, 오토바이 등	7		관광휴양지 : 휴양지, 유원지, 산, 바다 등	15		
파 종구 년	개인이동/대중교통 횐승대기	8		숙박시설: 호텔, 모텔, 게스트 하우스 등	16		
	: 인도, 지하철 플랫폼, 택시 승강장, 공항 등			기타	17		

	매체 코!	E -	0
종이	신문/책/잡지	1]
매체	그림/사진/편지(쪽지)	2	
	가정용 TV	3	
TV	전광판 TV(혹은 옥외 TV, G-Bus TV, 지하철 TV 등)	4	
IV	휴대용 TV	5	H
	차량용 TV(승용차용 TV 수상기)	6	
	데스크톱 PC	7	
컴퓨터	L 노트북 PC	8	
<u>-π~</u>	태블릿 PC(스마트패드, 컨버티블 PC, 전자책(e-book) 리더기, 키즈패드, 여행패드 포함)	9	
		10	
	일반 전화기(인터넷 전화기 제외) 이터네 저하기	11	
전화기		13	
	스마트폰(스마트폰 제어 스마트와치/밴드 등 웨어러블 기기, 키즈폰 포함)	14	
	디지털 카메라	15	
촬영	비디오 녹화기기(캠코더, 액션캠)	16	
기기	블랙박스	17	
	드론 기기	18	

어떤 매체를	2 ′	
	일반 라디오(라디오 전용 수신기)	19
OFIO	기정용 오디오 기기	20
오디오 기기	(포터블 오디오, 홈씨어터, 블루투스 스피커/도킹 오디오 등) 카오디오	21
771	기포니포 오디오 레코더	
	휴대용 오디오 기기(MP3 플레이어 등)	22 23
비디오 재생/	VCR	24
녹화 기기	DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함)	25
게임기	휴대용 게임기	26
/110/1	가정용 게임기	27
VR/AR	VR/AR(가상/증강현실) 기기	28
	영화관	29
	노래방	30
	멀티미디어방	24
공간	(게임방, DVD방, 게임카페, VR/AR(가상/증강현실) 체험관 등)	31
미디어	공연장	32
	<u> </u>	33
	박물관	34
	스포츠경기장	35

	_ 드폰 기기		10		_
		행위	코드 -	· '무엇을'	
	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사) 비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함) VOD/다시보기 실시간 시청(재방송 포함)	1 2 3	화상 활동	
TV/ 라디오/	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 등) 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	VOD/다시보기 실시간 시청(재방송 포함)	4 5	온라인검색/ 소셜	
방송 프로	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A 등) TV 데이터방송 프로그램 시청	VOD/다시보기	6 7	네트워크/ 상거래	
그램	(날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정5 라디오 방송 혹은	실시간 청취	8	게임	
	음악채널 프로그램 청취 옥외/지하철 방송프로그램 시청 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제?	AOD/다시듣기(팟캐스트 등)	9 10	문서/ 그래픽	
영화/ 동영상/	영화(영영(영화제국자, 프로그건 중 제 (뮤직비디오 애니메이션 등 포함) 학습 동영상 시청	-i/ ^[6	11 12	작업 (종이로 된)	
개인방송/ 음악/	개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 등 시청	실시간 시청(개인 생방송) 다시보기/다시듣기	13 14	그림/사진/ 편지/쪽지	
음원/ 사진	블랙박스 확인 음악-음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 등 사진 보기(그림, 그래픽 이미지 등 포함)	기 서비스, 오디오북 등)	15 16 17		
신문/ 책/	신문 기사 읽기(종이 신문, 인터넷·전자 신문 책(전자책(e-book) 포함) 읽기(소설, 시, 교과		18 19	공간 미디어	
작지 통화/	※ 그림·사진 화보 포함 잡지(웹진(webzine) 포함) 읽기 음성 통화하기		20 21	활동	
문자/ 이메일/	영상 통화하기(업무, 교육/수업 목적의 화상 문자메시지 읽기/쓰기/보내기	활동은 제외)	22 23		
채팅	이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기 채팅/메신저 하기(쪽지 보내기, 대화하기 등,	예: 카카오톡 등)	24 25	사물인터넷	

ー テンご		
의사 하드	화상회의	26
화상 활동	화상 수업/교육	27
온라인검색/	정보콘텐츠 검색 및 이용(위치/교통/생활/상품/지식 등)	28
소셜	소셜네트워크서비스(SNS) 이용(블로그, 미니홈피 등, 예: 트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)	29
네트워크/ 상거래	오라인 상거래(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라 인 펀딩 등의 금융서비스, 예약 서비스, 택시 호출 등)	30
게임	게임 하기(온라인·오프라인(자체내장) 게임)	31
문서/	문서 작업(워드, 엑셀, 파워포인트, 현글 등)	32
그래픽	그래픽 작업 등(그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등)	33
작업	사진/동영상 촬영 및 편집	34
(종이로 된)	(종이) 그림 감상하기 (종이) 사자(앨범) 보기	35 36
그림/사진/ 편지/쪽지	(종이) 전지/쪽지 수신/발신 또는 읽기/쓰기	37
	영화관 이용(영화 관람)	38
	노래방 이용(노래 부르기)	39
공간	멀티미디어방 이용(DVD 시청, 게임하기, VR/AR 체험 등)	40
미디어	공연장 이용(연극, 뮤지컬 등의 공연 관람)	41
활동	갤러리 이용(전시회 관람)	42
	박물관 이용(박물관 관람)	43
	스포츠경기장 이용(스포츠경기 관람)	44
사물인터넷	가전제품, 전자기기 등 원격제어	45

		연결 코드 - <i>'0</i>	떻게		
	케이블 TV 방송서비스를	를 통해(셋톱박스 연결 포함)	1		
방송	IPTV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)				
서비스를	서비스를 위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)				
통해	지상파 DMB서비스를 통		4		
	지상파 방송 직접 수신을	을 통해(지상파 안테나/디지털컨버터)	5		
전화	유선 전화 서비스를 통해	유선 전화 서비스를 통해			
통해	서비스를 통해 이동통신 전화 서비스를 통해 (기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)				
	유선인터넷(광랜, 기가인터	유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해			
인터넷	- 17 100E TEEFX(20, 30, EE, 30 TEEFX APE 10/2 641				
연결을 통해		와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	10		
39	무선인터넷을 통해	이동형 무선인터넷 단말기 이용 (모바일 라우터(la). 포켓파이(skt), 에그(kt) 이용)	11		

_		
<u>(어떤 경로</u>	'를 통해)'	
	OTT 웹(Web) 또는 앱(App)을 통해 (OTT 서비스를 이용하는 모든 경우 포함)	12
	CD/DVD 등의 디스크를 기기(PC, DVD플레이어, 게임기 등)에서 재생하여(비디오 녹화기기(캠코디)의 경우 테이프를 기기에서 재생하여)	13
	지체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외 장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해	14
기타	다른 미디어 기기(VCR, DVD플레이어, 컴퓨터, 게임기, 휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상/음성 신호 등을 전달 받아	15
	정기구독하고 있거나 우편/택배/배달을 통해	16
	본인이 직접 서점/기판대 등에서 구입하거나 도서관/대여점 등에서 대여하여 (편지/쪽지의 경우 직접 받거나 건네주어)	17
	그 외 (출처 불분명, 친구/기족의 것, 회사에 있는 것 등)	18
	공간 미디어를 통해	19

첫째날: 2 0 2 3 년 요일 : ㅁ1)월 ㅁ2)화 ㅁ3)수 ㅁ4)목 ㅁ5)금 ㅁ6)토 ㅁ7)일

- * 다이어리 작성 시, 아래 활동은 매체/행위/연결 코드에 주의하여 응답해 주십시오. TV/PC/스마트폰으로 유튜브/넷플릭스/웨이브 등 OTT 서비스를 통해 영상 시청 : [매체 코드] 3, 7~9, 14 & [행위 코드] 1~6, 11~14 & [연결 코드] 13 업무 또는 학교 수업 등으로 인한 화상 활동 : [매체 코드] 7~9 & [행위 코드] 26~27 & [연결 코드] 8~12

▶ 오늘	하루 귀하	에게 특별한 일이 있었나요?	□1) 시험기간 □2) 가족·친척 경조사 [3) 휴가/여행 □4) 출장	남 □5) 특별한 일 없음
		시간대	1. 수면 2. 장소	주로 이용 [*] 매체 코드 행위 :		<mark>동시에</mark> 이용한 미디어 체 코드 행위 코드 연결 코드
	애	00:00 - 00:15 1 00:15 - 00:30 2 00:30 - 00:45 3 00:45 - 01:00 4 01:00 - 01:15 5		에게 고드 811	포트 건글 포트 · 애	
	1시	00:45 - 01:00 4 01:00 - 01:15 5 01:15 - 01:30 6 01:30 - 01:45 7 01:45 - 02:00 8				
	2시	02:00 - 02:15 9 02:15 - 02:30 10 02:30 - 02:45 11				
새벽	3시	02:45 - 03:00 12 03:00 - 03:15 13 03:15 - 03:30 14 03:30 - 03:45 15 03:45 - 04:00 16 04:00 - 04:15 17				
	4시	04:15 - 04:30 18 04:30 - 04:45 19 04:45 - 05:00 20				
	5시	05:00 - 05:15 21 05:15 - 05:30 22 05:30 - 05:45 23				
	6시	05:45 - 06:00 24 06:00 - 06:15 25 06:15 - 06:30 26 06:30 - 06:45 27 06:45 - 07:00 28 07:00 - 07:15 29				
	7시	07:15 - 07:30 30 07:30 - 07:45 31 07:45 - 08:00 32				
	8시	08:00 - 08:15 33 08:15 - 08:30 34 08:30 - 08:45 35 08:45 - 09:00 36 09:00 - 09:15 37				
오전	9시	09:15 - 09:30 38 09:30 - 09:45 39 09:45 - 10:00 40				
	10시	10:15 - 10:30 42 10:30 - 10:45 43 10:45 - 11:00 44				
	11시	11:15 - 11:30				
	12시	12:15 - 12:30				
	1시	13:45 - 14:00 - 56 14:00 - 14:15 - 57				
	2시	14:15 - 14:30				
오후	3시	15:15 - 15:30 62 15:30 - 15:45 63 15:45 - 16:00 64 16:00 - 16:15 65				
	4시	16:15 - 16:30 66 16:30 - 16:45 67 16:45 - 17:00 68 17:00 - 17:15 69 17:15 - 17:30 70				
	5시 6시	17:30 - 17:45 71 17:45 - 18:00 72 18:00 - 18:15 73 18:15 - 18:30 74				
	7시	18:30 - 18:45 75 18:45 - 19:00 76 19:00 - 19:15 77 19:15 - 19:30 78				
	8AI	19:30 - 19:45 79 19:45 - 20:00 80 20:00 - 20:15 81 20:15 - 20:30 82 20:30 - 20:45 83				
저녁	9시	20:45 - 21:00 84 21:00 - 21:15 85 21:15 - 21:30 86				
-	10시	21:45 - 22:00 88 22:00 - 22:15 89 22:15 - 22:30 90 22:30 - 22:45 91				
	11시	22:45 - 23:00 92 23:00 - 23:15 93 23:15 - 23:30 94 23:30 - 23:45 95 23:45 - 24:00 96				

2

미디어 다이어리 작성 - 둘째날

보기 카드

*	상세	설명이	필요한	경우	별도	배부한	작성	가이드북	참고 ┪	-
---	----	-----	-----	----	----	-----	----	------	------	---

	장소 코드						
	본인 주거 공간 : 자택, 기숙사, 별장 등	1		오락시설 : PC방, DVD방, 게임방, 노래방 등	9		
スリ/スリスト/	타인 주거 공간 : 친구·친척 집, 이웃 집 등	2		요식업시설 : 카페, 식당, 술집 등	10		
집/직장/	직장 : 회사, 사무실 등	3		체육시설 : 헬스장, 운동장 등	11		
학교 등	교육시설(학생의 경우만 해당) : 학교, 학원, 도서관 등	4	M71.1M. HH	문화시설 : 공연장, 극장, 미술관, 박물관 등	12		
	본인 주거/사업 겸용 공간 : 오피스텔 등	5	여가시설·서비	상거래 시설 : 백화점, 시장, 미용실, 병원, 은행 등	13		
	대중교통수단 내 : 버스, 지하철, 택시, 비행기 등	6	스·기타	종교시설 : 교회, 절, 성당 등	14		
교토스다	개인교통수단 : 자가용, 오토바이 등	7		관광휴양지 : 휴양지, 유원지, 산, 바다 등	15		
业동수인	개인이동/대중교통 횐승대기			숙박시설: 호텔, 모텔, 게스트 하우스 등	16		
	: 인도, 지하철 플랫폼, 택시 승강장, 공항 등			기타	17		

	매체 코드	≣ -
종이	신문/책/잡지	1
매체	그림/사진/편지(쪽지)	2
	가정용 TV	3
TV	전광판 TV(혹은 옥외 TV, G-Bus TV, 지하철 TV 등)	4
IV	휴대용 TV	5
	차량용 TV(승용차용 TV 수상기)	6
	데스크톱 PC	<u>7</u>
컴퓨터	노트북 PC	8
	태블릿 PC(스마트패드, 컨버티블 PC, 전지책(e-book) 리더기, 카즈패드, 아회용패드 포함) 내비게이션	9
	일반 전화기(인터넷 전화기 제외)	11
전화기	인터넷 전화기	12
	일반 휴대폰 스마트폰(스마트폰 제어 스마트와치/밴드 등 웨어러블 기기, 키즈폰 포함)	13 14
	다지털 카메라	15
촬영	비디오 녹화기기(캠코더, 액션캠)	16
기기	블랙박스	17
	드론 기기	18

_			
- 1	어떤 매체를	₹′	
	오디오 기기	일반 라디오(라디오 전용 수신기) 가정용 오디오 기기 (또터블 오디오 홈웨어터, 블루투스 스피커/도킹 오디오 등) 카오디오	19 20 21
•	, ,	오디오 레코더 휴대용 오디오 기기(MP3 플레이어 등)	22 23 24
	비디오 재생/	VCR	24
-	녹화 기기	DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함)	25
	게임기	휴대용 게임기 가정용 게임기	26
	VR/AR	VR/AR(가상/증강현실) 기기	28
) 1		영화관	29
2		노래방	30
3 4	공간	멀티미디어방 (게임방, DVD방, 게임카페, VR/AR(가상/증강현실) 체험관 등)	31
5	미디어	공연장	32
j			33
2		박물관 스포츠경기장	34
3	1		ีงข

		행위	코드 ·
	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사)	VOD/다시보기	2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
TV/	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 등)	VOD/다시보기	4
라디오/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
방송	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A 등)	VOD/다시보기	6
프로	TV 데이터방송 프로그램 시청		7
그램	(날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보		<u>-</u>
	라디오 방송 혹은	실시간 청취	8
	음악채널 프로그램 청취	AOD/다시듣기(팟캐스트 등)	9
	옥외/지하철 방송프로그램 시청	r/\	10
영화/	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제7	식) 시정	11
8세 동영상/	(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)		ļ
(100 kg/	학습 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송)	12
/11인당공/ 음악/	개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 등 시청		14
"		다시보기/다시듣기	
음원/	블랙박스 확인 	T HILL OFICH EV	15
사진	음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생. 음악 등 사진 보기(그림, 그래픽 이미지 등 포함)	기 저미스, 오니오북 등)	16 17
10/	신문 기사 읽기(종이 신문, 인터넷 전자 신문	애플리케이션 등)	18
신문/	책(전자책(e-book) 포함) 읽기(소설, 시, 교과		
책/	※ 그림·사진 화보 포함	· - · ·	19
잡지	잡지(웹진(webzine) 포함) 읽기		20
통화/	음성 통화하기		21
문자/	영상 통화하기(업무, 교육/수업 목적의 회상	활동은 제외)	22
이메일/	문자메시지 읽기/쓰기/보내기		23
채팅	이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기	MI: 31310E E\	24
~11O	채팅/메신저 하기(쪽지 보내기, 대화하기 등,	에 기기보속 등)	25

- '무엇을'		
하나 하도	화상회의	26
화상 활동 	화상 수업/교육	27
온라인검색/	정보콘텐츠 검색 및 이용(위치/교통/생활/상품/지식 등)	28
소셜	소셜네트워크서비스(SNS) 이용(블로그, 미니홈피 등, 예: 트위터, 키카오스토리, 페이스북 등)	29
네트워크/ 상거래	오라인 상거래(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라 인 펀딩 등의 금융서비스, 예약 서비스, 택시 호출 등)	30
게임	게임 하기(온라인·오프라인(자체내장) 게임)	31
문서/	문서 작업(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)	32
그래픽	그래픽 작업 등(그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등)	33
작업 	사진/동영상 촬영 및 편집	34
(종이로 된) 그리/니지/	(종이) 그림 감상하기 (종이) 사자(앨범) 보기	35 36
그림/사진/ 편지/쪽지	(종이) 편지/쪽지 수신/발신 또는 읽기/쓰기	37
	영화관 이용(영화 관람)	38
	노래방 이용(노래 부르기)	39
공간	멀티미디어방 이용(DVD 시청, 게임하기, VR/AR 체험 등)	40
미디어	공연장 이용(연극, 뮤지컬 등의 공연 관람)	41
활동	갤러리 이용(전시회 관람)	42
	박물관 이용(박물관 관람)	43
	스포츠경기장 이용(스포츠경기 관람)	44
시물인터넷	가전제품, 전자기기 등 원격제어	45

	연결 코드 - <i>'0</i>	떻게
방송 세니스를 통해	케이블 TV 방송서비스를 통해셋톱박스 연결 포함) IPTV 방송서비스를 통해셋톱박스 연결 포함) 위성방송 서비스를 통해셋톱박스 연결 포함) 지상파 DMB서비스를 통해	1 2 3 4
041	지상파 방송 직접 수신을 통해(지상파 안테나/디지털컨버터)	5
전화	유선 전화 서비스를 통해	6
서비스를 통해	이동통신 전화 서비스를 통해 (기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)	7
	유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	8
인터넷 연결을	이동통신 무선인터넷(2G, 3G, LTE, 5G 무선인터넷 서비스 이용)을 통해	9
통해	와이파이(Wi-Fi)존. 유무선공유기 이용 무선인터넷을 통해 이동형 무선인터넷 단말기 이용 (모바일 라우타(la). 포켓파이(skt). 에그(kt) 이용)	10 11

' ((어떤 경로	를 통해)'	
		OTT 웹(Web) 또는 앱(App)을 통해 (OTT 세비스를 이용하는 모든 경우 포함)	12
		CD/DVD 등의 디스크를 기기(PC, DVD플레이어, 게임기 등)에서 재생하여(비디오 녹화기기(캠코디)의 경우 테이프를 기기에서 재생하여)	13
		자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외 장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해	14
	기타	다른 미디어 기기(VCR, DVD플레이어, 컴퓨터, 게임기, 휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상/음성 신호 등을 전달 받아	15
		정기구독하고 있거나 우편/택배/배달을 통해	16
		본인이 직접 서점/기판대 등에서 구입하거나 도서관/대여점 등에서 대여하여 (편지/쪽지의 경우 직접 받거나 건네주어)	17
		그 외 (출처 불분명, 친구/기족의 것, 회사에 있는 것 등)	18
		공간 미디어를 통해	19

둘째날: 2 0 2 3 년 월 일 요일: 01)월 02)화 03)수 04)목 05)금 06)토 07)일

- * 다이어리 작성 시. 아래 활동은 매체/행위/연결 코드에 주의하여 응답해 주십시오.
 - TV/PC/스마트폰으로 유튜브/넷플릭스/웨이브 등 OTT 서비스를 통해 영상 시청 : [매체 코드] 3, 7~9, 14 & [행위 코드] 1~6, 11~14 & [연결 코드] 13
 - 업무 또는 학교 수업 등으로 인한 화상 활동 : [매체 코드] 7~9 & [행위 코드] 26~27 & [연결 코드] 8~12

▶ 오늘 하루 귀하에게 특별한 일이 있었나요? □1) 시험기간 □2) 가족·친척 경조사 □3) 휴가/여행 □4) 출장 □5) 특별한 일 없음 주로 이용한 미디어 동시에 이용한 미디어 시간대 1. 수면 2. 장소 행위 코드 매체 코드 연결 코드 행위 코드 연결 코드 00:00 - 00:15 00:15 - 00:30 00:30 - 00:45 씨 00:30 - 00:45 00:45 - 01:00 01:00 - 01:15 01:15 - 01:30 01:30 - 01:45 01:45 - 02:00 02:00 - 02:15 02:15 - 02:30 02:30 - 02:45 03:30 - 03:45 03:30 - 03:45 03:30 - 03:45 03:45 - 04:00 04:00 - 04:15 04:15 - 04:30 04:30 - 04:45 04:45 - 05:00 05:00 - 05:15 05:30 - 05:45 05:30 - 05:30 05:30 - 05:45 1시 10 2시 새벽 3시 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 4시 5시 05:45 - 06:00 06:00 - 06:15 06:15 - 06:30 06:30 - 06:45 6시 06:30 - 06:45 06:45 - 07:00 07:00 - 07:15 07:15 - 07:30 07:30 - 07:45 07:45 - 08:00 08:00 - 08:15 08:15 - 08:30 08:30 - 08:45 7시 33 34 35 36 37 38 씨 08:45 -09:00 -09:15 -09:30 -08:45 09:00 09:15 09:30 09:45 10:00 오전 9시 40 09.45 - 10.00 10:00 - 10:15 10:15 - 10:30 10:30 - 10:45 10:45 - 11:00 11:00 - 11:15 11:15 - 11:30 11:30 - 11:45 41 42 43 44 45 46 47 10시 11시 48 11:45 -12:00 12:00 - 12:15 12:15 - 12:30 12:30 - 12:45 49 50 51 52 53 54 55 56 12시 13:00 13:15 13:30 13:45 14:00 12:45 -13:00 -13:15 -13:30 -13:45 -1시 14:00 - 14:15 14:15 - 14:30 14:30 - 14:45 57 2시 14:45 -15:00 -15:15 -15:30 -15:00 15:15 15:30 15:45 60 61 62 3시 오후 63 64 65 66 15:30 - 15:45 15:45 - 16:00 16:00 - 16:15 16:15 - 16:30 16:30 - 16:45 16:45 - 17:00 17:00 - 17:15 17:15 - 17:30 17:30 - 17:45 17:45 - 18:00 18:00 - 18:15 4시 67 68 69 70 71 72 5시 18:00 - 18:15 18:15 - 18:30 18:30 - 18:45 6시 75 18:45 - 19:00 19:00 - 19:15 19:15 - 19:30 19:30 - 19:45 7시 19:45 80 19:45 - 20:00 20:00 - 20:15 20:15 - 20:30 20:30 - 20:45 20:45 - 21:00 21:00 - 21:15 21:30 - 21:45 21:45 - 22:00 81 82 83 84 8시 85 86 87 저녁 9시 88 21:45 - 22:00 22:00 - 22:15 22:15 - 22:30 22:30 - 22:45 22:45 - 23:00 23:00 - 23:15 23:15 - 23:30 23:30 - 23:45 .89 .90 10시 91 92 94 95 11시

3

미디어 다이어리 작성 - 셋째날

보기 카드

*	산세	석명이	필요하	경우	벽도	배부하	자성	가이드북	찬고 ┪	
---	----	-----	-----	----	----	-----	----	------	------	--

	장소 코드							
	본인 주거 공간 : 자택, 기숙사, 별장 등	1		오락시설 : PC방, DVD방, 게임방, 노래방 등	9			
집/직장/	/ 타인 주거 공간 : 친구 친척 집, 이웃 집 등			요식업시설 : 카페, 식당, 술집 등	10			
학교 등			어지나서. 내내	체육시설 : 헬스장, 운동장 등	11			
역╨ 등				문화시설 : 공연장, 극장, 미술관, 박물관 등	12			
			여가시설·서비	상거래 시설 : 백화점, 시장, 미용실, 병원, 은행 등	13			
			스·기타	종교시설 : 교회, 절, 성당 등	14			
교통수단				관광휴양지 : 휴양지, 유원지, 산, 바다 등	15			
				숙박시설: 호텔, 모텔, 게스트 하우스 등	16			
				기타	17			

	매체 코!	= -
종이	신문/책/잡지	1
매체	그림/사진/편지(쪽지)	2
	기정용 TV	3
TV	전광판 TV(혹은 옥외 TV, G-Bus TV, 지하철 TV 등)	4
1 0	휴대용 TV	5
	차량용 TV(승용차용 TV 수상기)	6
	│ 데스크톱 PC	7
컴퓨터	노트북 PC 태블릿 PC(스마트패드, 컨버티블 PC, 전지벡(e-book) 리다기, 카즈패드, 여행용패드 포함	8
	네글것 1 0년에는 레트를 15, 10시계(81000) 다다. 기근에는 이익종에는 도함/ 내비게이션	10
	일반 전화기(인터넷 전화기 제외)	11
전화기	인터넷 전화기 일반 휴대폰	12
	글린 유비는 스마트폰(스마트폰 제어 스마트와치/배드 등 웨어러블 기기, 키즈폰 포함)	14
		15
촬영	비디오 녹화기기(캠코더, 액션캠)	16
기기	블랙박스 드로 기기	17 18

- '(어떤 매체로	E '	
		일반 라디오(라디오 전용 수신기)	19
	0510	가정용 오디오 기기	20
-	오디오	(포터블 오디오, 홈씨어터, 블루투스 스피커/도킹 오디오 등)	
	기기	카오디오	21
.		오디오 레코더 휴대용 오디오 기기(MP3 플레이어 등)	22
	비디오 재생/	사내용 소니소 기기((NP3 클테이어 등) VCR	22 23 24
	나다고 제6/ 놀화 기기	DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함)	25
	1-1 - 1 - 1	휴대용 게임기	26
	게임기	기정용 게임기	27
	VR/AR	VR/AR(기상/증강현실) 기기	28
)	VIII	영화관	29
1		9 12	
2		노래방	30
3	공간	멀티미디어방	31
4	미디어	(게임방, DVD방, 게임카페, VR/AR(기상/증강현실) 체험관 등)	20
2		공연장 	32
7		_ 걸디니 - 바무과	34
2		- 국출한 - 스꾸츠경기장	35

		행위	코드				
	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1				
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사)	VOD/다시보기	3				
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3				
TV/	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 등)	VOD/다시보기	4				
라디오/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5				
방송	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A 등)	VOD/다시보기	6				
프로	TV 데이터방송 프로그램 시청		7				
그램	(날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보						
	라디오 방송 혹은	실시간 청취	8				
	음악채널 프로그램 청취	AOD/다시듣기(팟캐스트 등)	9				
	옥외/지하철 방송프로그램 시청	-0	10				
영화/	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) 시청						
	(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)		11				
동영상/	학습 동영상 시청		12				
개인방송/	개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 등 시청	실시간 시청(개인 생방송)	13				
음악/		다시보기/다시듣기	14				
음원/	블랙박스 확인						
사진	음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 세비스, 오디오북 등)						
	사진 보기(그림, 그래픽 이미지 등 포함)		17 18				
신문/	신문 기사 읽기(종이 신문, 인터넷·전자 신문, 애플리케이션 등) 책(전자책(e-book) 포함) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰/웹소설 등)						
책/	'-'(전시작(8-000K) 도함) 함기(도글, 지, 교과 ※ 그림·사진 화보 포함	시, 신외, 압판/ 압파크 공/	19				
잡지	자 그림시한 외로 도함 잡지(웹진(webzine) 포함) 읽기		20				
통화/	음성 통화하기		21				
	영상 통화하기(업무, 교육/수업 목적의 화상	활동은 제외)	22				
문자/	문자메시지 읽기/쓰기/보내기		23				
이메일/	이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		24 25				
채팅 채팅/메신저 하기(쪽지 보내기, 대화하기 등, 예: 카카오톡 등)							

- <i>'무엇을'</i> '		
하나 하도	화상회의	26
화상 활동	화상 수업/교육	27
온라인검색/	정보콘텐츠 검색 및 이용(위치/교통/생활/상품/지식 등)	28
소셜	소셜네트워크서비스(SNS) 이용(블로그, 미니홈피 등, 예: 트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)	29
네트워크/ 상거래	온라인 상거래(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라 인 펀딩 등의 금융서비스, 예약 서비스, 택시 호출 등)	30
게임	게임 하기(온라인·오프라인(자체내장) 게임)	31
문서/	문서 작업(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)	32
그래픽 작업	그래픽 작업 등(그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등)	33
	사진/동영상 촬영 및 편집	34
(종이로 된) 그림/사진/	(종이) 그림 감상하기 (종이) 사자(앨범) 보기	35 36
그림/시간/ 편지/쪽지	(종이) 편지/쪽지 수신/발신 또는 읽기/쓰기	37
	영화관 이용(영화 관람)	38
	노래방 이용(노래 부르기)	39
공간	멀티미디어방 이용(DVD 시청, 게임하기, VR/AR 체험 등)	40
미디어	공연장 이용(연극, 뮤지컬 등의 공연 관람)	41
활동	갤러리 이용(전시회 관람)	42
	박물관 이용(박물관 관람)	43
	스포츠경기장 이용(스포츠경기 관람)	44
시물인터넷	가전제품, 전자기기 등 원격제어	45

	게임/테니카 이기(국사 크	-네기, 네외이기 6, 에, 기기고득 6/				
		연결 코드 - <i>'0</i>	<i> 떻게</i>			
방송 서비스를	케이블 TV 방송서비스를 통해셋톱박스 연결 포함) IPTV 방송서비스를 통해셋톱박스 연결 포함) 위성방송 서비스를 통해셋톱박스 연결 포함)					
통해	지상파 DMB서비스를 통	हुंग	4			
	지상파 방송 직접 수신을 통해(지상파 앤테나/디지털컨버터)					
전화 서비스를	유선 전화 서비스를 통해					
통해	이동통신 전화 서비스를 통해 (기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)					
	유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해					
인터넷 연결을	이동통신 무선인터넷(2G, 3G, LTE, 5G 무선인터넷 서비스 이용)을 통해					
통해	무선인터넷을 통해	와이파이(Wi-Fi)존 유무서공유기 이용 이동형 무선인터넷 단말기 이용 (마)의 라드텍스, 파케메(Ma) 에기(M) 이와	10 11			

_			
,	(어떤 경로	를 통해)'	
		OTT 웹(Web) 또는 앱(App)을 통해 (OTT 세비스를 이용하는 모든 경우 포함)	12
		CD/DVD 등의 디스크를 기기(PC, DVD플레이어, 게임기 등)에서 재생하여(비디오 녹화기기(캠코디)의 경우 테이프를 기기에서 재생하여)	13
		자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외 장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해	14
	기타	다른 미디어 기기(VCR, DVD플레이어, 컴퓨터, 게임기, 휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상/음성 신호 등을 전달 받아	15
		정기구독하고 있거나 우편/택배/배달을 통해	16
		본인이 직접 서점/기판대 등에서 구입하거나 도서관/대여점 등에서 대여하여 (편지/쪽지의 경우 직접 받거나 건네주어)	17
		그 외 (출처 불분명, 친구/기족의 것, 회사에 있는 것 등)	18
		공간 미디어를 통해	19

셋째날: 2 0 2 3 년 요일 : ㅁ1)월 ㅁ2)화 ㅁ3)수 ㅁ4)목 ㅁ5)금 ㅁ6)토 ㅁ7)일

- * 다이어리 작성 시, 아래 활동은 매체/행위/연결 코드에 주의하여 응답해 주십시오. TV/PC/스마트폰으로 유튜브/넷플릭스/웨이브 등 OTT 서비스를 통해 영상 시청 : [매체 코드] 3, 7~9, 14 & [행위 코드] 1~6, 11~14 & [연결 코드] 13 업무 또는 학교 수업 등으로 인한 화상 활동 : [매체 코드] 7~9 & [행위 코드] 26~27 & [연결 코드] 8~12

▶ 오늘	하루 귀하	에게 특별한 일이 있었나요?	□1) 시험기간	<u>간</u> □2)	가족·친척 경조사	□3) 휴가/여행 □	□4) 출장 □5)	특별한 일 없음
		시간대	1. 수면	2. 장소		이용한 미디어 행위 코드 연결 코드	동시 매체 코드	<mark>에</mark> 이용한 미디어 행위 코드 연결 코드
	011	00:00 - 00:15 1 00:15 - 00:30 2					에서 그는	811 <u>72 72</u>
	ᅅ	00:15 - 00:30 2 00:30 - 00:45 3 00:45 - 01:00 4 01:00 - 01:15 5 01:15 - 01:30 6						
	1시	01:00 - 01:15 5 01:15 - 01:30 6 01:30 - 01:45 7						
	211	01:45 - 02:00 8						
	2시	02:00 - 02:15 9 02:15 - 02:30 10 02:30 - 02:45 11 02:45 - 03:00 12						
새벽	3시	03:00 - 03:15 13						
7117	0.1	03:15 - 03:30 14 03:30 - 03:45 15 03:45 - 04:00 16 04:00 - 04:15 17 04:15 - 04:30 18 04:20 - 04:45 18						
	4시							
		04:45 - 05:00 20 05:00 - 05:15 21 05:15 - 05:30 22 05:30 - 05:45 23						
	5시	0E:4E = 06:00 34						
	6시							
		06:00 - 06:15 25 06:15 - 06:30 26 06:30 - 06:45 27 06:45 - 07:00 28 07:00 - 07:15 29 07:15 - 07:30 30						
	7시	07:15 - 07:30 30 07:30 - 07:45 31 07:45 - 08:00 32						
	8시	08:00 - 08:15 33 08:15 - 08:30 34						
	0/4	08:30 - 08:45 35 08:45 - 09:00 36 09:00 - 09:15 37						
오전	9시	08:45 - 09:00 36 09:00 - 09:15 37 09:15 - 09:30 38 09:30 - 09:45 39						
		09:15 - 09:30 38 09:30 - 09:45 39 09:45 - 10:00 40 10:00 - 10:15 41 10:15 - 10:30 42						
	10시	10:30 - 10:45 43						
	11시	11:00 - 11:15						
		1 10.00 = 10.16 70						
	12시	12:15 - 12:30 50 12:30 - 12:45 51 12:45 - 13:00 52 13:00 - 13:15 53 13:15 - 13:30 54						
	1시	13:00 - 13:15 53 13:15 - 13:30 54						
	1~1	13:45 - 14:00 56						
	2시	14:00 - 14:15 57 14:15 - 14:30 58 14:30 - 14:45 59						
		14:45 - 15:00 60 15:00 - 15:15 61 15:15 - 15:30 62						
오후	3시	15:15 - 15:30 62 15:30 - 15:45 63 15:45 - 16:00 64						
	4시	16:00 - 16:15 65 16:15 - 16:30 66						
	·	16:30 - 16:45 67 16:45 - 17:00 68 17:00 - 17:15 69						
	5시	17:15 - 17:30 70 17:30 - 17:45 71 17:45 - 18:00 72						
	6시	18:00 - 18:15 73 18:15 - 18:30 74						
	U/4	18:30 - 18:45 75 18:45 - 19:00 76 19:00 - 19:15 77						
	7시	19:15 - 19:30 78 19:30 - 19:45 79						
		19:45 - 20:00 80 20:00 - 20:15 81 20:15 - 20:30 82 20:30 - 20:45 83						
	8시	20:45 - 21:00 84						
저녁	9시	21:00 - 21:15 85 21:15 - 21:30 86 21:30 - 21:45 87						
- •		21:45 - 22:00 88 22:00 - 22:15 89						
	10시	22:15 - 22:30 90 22:30 - 22:45 91 22:45 - 23:00 92						
	1111	23:00 - 23:15 93 23:15 - 23:30 94						
	11시	23:30 - 23:45 95 23:45 - 24:00 96						

셀프 체크 (Self Check)

매체 이용이 올바른 장소에서 이루어졌나요? 미디어 다이어리 상에 「장소 응답 보기」와 「매체 코드」가 아래와 같이 <u>잘못된 조합</u>이 있는지 확인해 주시기 바랍니다.

다음과 같은 장소에서	다음과 같은 매체를 이용한 경우	매체 코드
1) 본인 주거 공간 : 자택, 기숙사, 별장 등 2) 타인 주거 공간 : 친구·친척 집, 이웃 집 등	 차랑용 TV(승용차용 TV수상기) 카오디오 공간 미디어 	6 21 29 ~ 35
	• 공간 미디어	29 ~ 35
4) 교육시설(학생의 경우만 해당) : 학교, 학원, 도서관 등	 차랑용 TV(승용차용 TV수상기) 카오디오 공간 미디어 	6 21 29 ~ 35
5) 본인 주거/시업 겸용 공간 : 오피스텔 등	 차량용 TV(승용차용 TV수상기) 카오디오 공간 미디어 	6 21 29 ~ 35
6) 대중교통수단 내 : 버스, 지하철, 택시, 비행기 등 7) 개인교통수단 : 자가용, 오토바이 등	 가정용 TV 데스크톱 PC 일반 전화기 인터넷 전화기 가정용 오디오 기기(포터블 오디오, 홈씨어터, 블루투스 스피커/도킹 오디오 등) VCR DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함) 가정용 게임기 공간 미디어 	3 7 11 12 20 24 25 27 29 ~ 35
8) 개인이동/대중교통 환승대기 : 인도, 지하철 플랫폼, 택시 승강장, 공항 등	 기정용 TV 차량용 TV (승용차용 TV수상기) 일반 전화기 인터넷 전화기 가정용 오디오 기기(포터블 오디오, 홈씨어터, 블루투스 스피커/도킹 오디오 등) VCR DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함) 기정용 게임기 공간 미디어 	3 6 11 12 20 24 25 27 29 ~ 35
9) 오락시설 : PC방, DVD방, 게임방, 노래방 등	 차량용 TV(승용차용 TV수상기) 카오디오 영화관 공연장 갤러리 박물관 스포츠경기장 	6 21 29 32 33 34 35
10) 요식업시설 : 카페, 식당, 술집 등	 차랑용 TV(승용차용 TV수상기) 카오디오 공간 미디어 	6 21 29 ~ 35
11) 체육시설 : 헬스장, 운동장 등	 차랑용 TV(승용차용 TV수상기) 카오디오 공간 미디어 - 스포츠경기장 제외 	6 21 29 ~ 34
12) 문화시설 : 공연장, 극장, 미술관, 박물관 등	 차량용 TV(승용차용 TV수상기) 카오디오 노래방 멀티미디어방(게임방, DVD방, 게임카페, VR/AR(가상/증강현실) 체험관 등) 	6 21 30 31
13) 상거래 시설 : 백화점, 시장, 미용실, 병원, 은행 등 14) 종교시설 : 교회, 절, 성당 등 15) 관광휴양지 : 휴양지, 유원지, 산, 바다 등 16) 숙박시설 : 호텔, 모텔, 게스트 하우스 등	 차랑용 TV(승용차용 TV수상기) 카오디오 공간 미디어 	6 21 29 ~ 35

한국표준직업분류

직업코드	※ 중분류의 두자리 숫자로 기입 ※ 제7차 개정 기준	직업명	※ 구체적으로 기록해 주십시오.

1. 관리자	44 33 81 301 3051				
	11. 공공 및 기업 고위직	111. 의회의원고위공무원 및 공공단 체임원 112. 기업고위임원	5. 판매 종사자	51. 영업직	510. 영업종사자
	12. 행정 및 경영자원 관리직	120. 행정 및 경영자원 관리자		52. 매장 판매직	521. 매장 판매 종사자
	13. 전문서비스 관리직			53. 방문노점 및 통신판매 관련직	522. 상품 대여 종사자 530. 방문 노점 및 통신 팬매 관련 종사자
	132. 보험 및 금융 관리자 133. 보건 및 사회복지 관련 관리자 134. 문화예술 다간인 및 영상 관련 관리자 135. 정보통신 관련 관리자 139. 기타 전문서비스 관리자		6. 농림어업 숙련 종사자	61. 농축산 숙련직 62. 임업 숙련직	611. 격물새배 종사자 612. 원해 및 조경 홍사자 613. 축산 및 사육 관련 종사자 620. 임업관련 종사자
		100. 기타 인교사라고 인수시		63. 어업숙련직	630. 어업관련 종사자
	14. 건설·전기 및 생산 관련 관리직	141. 건설·전기 및 생산 관련 관리자 149. 기타 건설·전기 및 생산 관련 관리자	7. 기능원 및 관련 기능 종사자	71. 식품 가공관련 가능직	710. 식품가공관련 기능 종사자
	15. 판매 및 고객서비스 관리직	151. 팬매 및 운송 관리자 152. 고객사비스 관리자 153. 환경청소 및 경비 관련 관리자 159. 기타 판매 및 고객사비스 관리자		72. 섬유·의복 및 기죽관련 기능직	721. 섬유 및 가죽 관련 가능 종사자 722. 의복 제조관련 가능 종사자
				73. 목재기구악기 및 간판 관련 기능직	720. 목재기구악기 및 긴판 관련 기능 종사
2. 전문가 및 관련 종사자	21. 과학 전문가 및 관련직	211. 생명 및 자연 괴학 관련 전문가 212. 인문 및 사회 괴학 전문가 213. 생명 및 자연 괴학 관련 시험원		74. 금속성형 관련 가능직	741. 금형 주조 및 단조원 742. 제관원 및 판금원 743. 용접원
	22. 정보통신 전문가 및 기술직	221. 컴퓨터 하드웨어 및 통신공학 전문가 222. 정보시스템 개발 전문가 223. 정보시스템 운영자 224. 통신 및 방송송출 장비 기사		75. 운송 및 기계관련 기능직	751. 자동차 정비원 752. 운송장비 정비원 753. 기계장비 설치 및 정비원
	23. 공학 전문가 및 기술직	231. 건축 및 토목 공학 기술자 및 시험원 232. 화학공학 기술자 및 시험원 233. 금속자료 공학 기술자 및 시험원 234. 환경공학 기술자 및 시험원 235. 전기전자 및 기계 공학 기술자 및 시험원 236. 안전판리 및 검사원 237. 항공기 선박 기판사 및 관제사 239. 기타 공학 전문가 및 관련 총사자		76. 전기 및 전자 관련 가능직	771. 건설구조관련 기능 종사자 772. 건설관련 기능 종사자 773. 건축하임관련 기능 종사자 774. 채굴 및 토목 관련 기능 종사자
	2 2 2			78. 영상 및 통신 장비 관련 기능직	780. 영상 및 통신 장비 관련 설치 및 수리
				79. 기타 가능 관련직	791. 공예 및 귀금속 세공원 792. 배곤공 799. 기타 가능 관련 종사자
	24. 보건시회복지 및 종교 관련직		8. 장치·기계 조작 및 조립 중사자	81. 식품가공 관련 가계조작직	811. 식품기공 관련 기계조직원 812. 음료 제조 관련 기계조직원 819. 기타 식품기공 관련 기계조직원
	244. 245. 246.	244. 영양사 245. 치료사 및 의료기사 246. 보건의료관련 종사자		82. 섬유 및 신발 관련 기계조직직	821. 섬유제조 및 가공 가계조작원 822. 작물 및 산발 관련 가계조작원 및 조립 823. 서탁 관련 가계조작원
		247. 시회복자만련 종사자 248. 종교관련 종사자		83. ब्रंब्सिट गृत्राट्यू	831. 석유 및 화학물 가공장치 조작원 832. 화학고무 및 팔스틱 제품 생신기 조작
	25. 교육 전문가 및 관련직	251. 대학 교수 및 강사 252. 학교 교사 253. 유처원 교사		84. 금속 및 비금속 관련 기계조직직	841. 주조 및 금속 가공 관련 기계조직원 842. 도장 및 도금기 조직원 843. 비금속 제품 생산기 조직원
	254. 문라기술 및 예능 강사 259. 기타 교육 전문가	254. 문라기울 및 에등 강자 259. 기타 교육 전문가		85. 기계제조 및 관련 기계조직직	851. 금속공작가계 조직원 852. 냉난방 관련 설비 조직원
	26. 법률 및 행정 전문직 27. 경영·금융 전문가 및 관련직	261. 법률 전문가 262. 행정 전문가 271. 인사 및 경영 전문가			853. 자동조립라인 및 산업용 로봇 조작원 854. 운송차량 및 기계 관련 조립원 855. 금속기계부품 조립원
		272. 금융 및 보험 전문가 273. 상품기확홍보 및 조사 전문가 274. 기술영업 및 중개 관련 종사자		86. 전기 및 전자 관련 기계조작직	861. 발전 및 배전 장치 조직원 862. 전기 및 전자 설비 조직원 863. 전기전자 부품 및 제품 제조정치 조작 864. 전가전자 부품 및 제품 조로원
	28. 문화예술스포츠 전문가 및 관련직	281. 작가기자 및 출판 전문가 282. 큐레이타시아 및 기록물리나 283. 연극영화 및 영상 전문가 284. 화가시잔작가 및 공연예술가 285. 디자이너 286. 스포츠 및 레크레이션 관련 전문가 289. 매니저 및 기타 문화예술 관련 종사자		87. 운전 및 운송 관련직	871. 철도 및 전동차 기판사 872. 화물알차 차당 및 관련 종사원 873. 자동차 원전원 874. 물품이동 장비 조작원 875. 건설 및 채물 기계운전원 876. 산박 김반승무원 및 관련 종사원
3. 사무	31. 경영 및 회계 관련 사무직	311. 행정 사무원 312. 경양판런 사무원 313. 화계 및 경리 사무원 314. 비서 및 사무 보조원		88. 상하도 및 재활용 차리 관련 기계조직이	881. 상하수도 처리장치 조작원
종사자				89. 목재인쇄 및 기타 기계조작직	882. 재활용 처리 및 소각로 조직원 891. 목재 및 종이 관련 기계조직원 892. 인쇄 및 사진현상 관련 기계조직원
	32. 금융 및 보험 사무직	320. 금융 및 보험 관련 사무 종사자			899. 기타 제조관련 기계조직원
	33. 법률 및 감사 사무직 39. 성담·안내·통계 및 기타 사무직	330. 법률 및 감사 사무 종사자 391. 통계관련 사무원	9. 단순노무 종사자	91. 건설 및 광엽 관련 단순노무직	910. 건설 및 광업 단순 종사원
		392. 여행인내 및 접수 사무원 399. 고객 상담 및 기타 사무원		92. 운송관 련 단순노무직	921. 하역 및 적재 단순 종사원 922. 배달원
4. 서비스 종사자	41. 경찰 소방 및 보안 관련 서비스직	411. 경찰소방 및 교도 관련 종사자		93. 제조관련 단순노무직	930. 제조관련 단순 종사원
	42. 이미용예식 및 의료보조 서비스직	412. 경호 및 보안 관련 종사자 421. 의료·복지 관련 서비스 종사자		94. 청소 및 경비 관련 단순노무직	941. 청소원 및 환경 미화원 942. 경비원 및 검표원
	1 10 11 X	422. 아마용 및 관련 세비스 종사자 423. 흔례 및 장례 종사자 423. 흔해 및 장례 종사자 429. 7타 아용에서 및 의료 보조 세비스 종사		95. 기사음식 및 판매 관련 단순노무직	941. 가사 및 육아 도우미 952. 음식관련 단순 종사원 953. 팬매관련 단순 종사원
	43. 운송 및 여가 서비스직	431. 운송 세비스 종사자 432. 여가 및 스포츠 관련 종사자		99. 농림에업 및 기타 세비스 단순노무직	991. 농림어업관련 단순 종사원 992. 계기검침수금 및 주차 관련 종사원
	44. 조리 및 음식 서비스직	441. 주방장 및 조리사 442. 음식세나 종사자	A. 군인	01. 군인	999. 기타 서비스관련 단순 종사원 A11. 장교 A12. 장기 부사관 및 준위

통신사별 휴대폰 요금제

5G ZEM플랜 베스트/ 5G ZEM플랜 퍼펙트/ ZEM플랜 베스트/ ZEM플랜 스마트/ ZEM플랜 라이트

- 5G 행복누리 레귤러/5G 행복누리 슬림
- 이틴플랜 라지/ 이틴플랜 미디엄플러스/ 이틴플랜 미디엄/ 이 틴플랜 스몰

SKT 요금제(스마트폰)

- 뉴 T까디 맞춤형(200분+6GB)/ 뉴 T까디 맞춤형(150분+6GB)/ 뉴 T까디 맞춤형(100분+6GB)/ 뉴 T까디 맞춤형(200분+3GB)/ 뉴 T까디 맞춤형(100분+3GB)/ 뉴 T까디 맞춤형(100분+3GB)/ 뉴 T까디 맞춤형(100분+1.5GB)/ 뉴 T까디 맞춤형(100분+700MB)/ 뉴 T까디 맞춤형(100분+700MB)/ 뉴 T까디 맞춤형(100분+250MB)/ 뉴 T까디 맞춤형(100분+250MB)/ 뉴 T까디 맞춤형(100분+250MB)/ 뉴 T까디 맞춤형(100분+250MB)
- 5G함께쓰기_스마트폰/ LTEData함께쓰기2.5G/ LTEData 함께쓰기1G/ LTEData함께쓰기Basic
- 5G언택트 62/ 5G언택트 52/ 5G언택트 38/ LTE언택트 48/ LTE언택트 35/ LTE언택트 22
- 5GX플래티넘/ 5GX프라임/ 5GX 레귤러플러스/ 5GX스탠 다드/ 5GX 레귤러/ 슬림/ 5G 0틴
- T플랜 맥스/ T플랜 스페셜/ T플랜 에센스/ T플랜 안심 4G/ T플랜 안심 2.5G/ T플랜 세이브
- T플랜 시니어 스페셜/ T플랜 시니어 에센스/ T플랜 시니 어 안심 4.5G/ T플랜 시니어 안심 2.8G/ T플랜 시니어 세이브
- 0플랜 슈퍄하어로/0플랜 하어로/0플랜 라지/0플랜 미디엄/0플랜 스몰
- T시그니처 Classic/ T시그니처 Master
- band 데이터 세이브 / band 데이터 1.2G / band 데이터 2.2G band 데이터 3.5G / band 데이터 파펙트 band 데이터 파펙트S
- 캬즈 쓰는 / 캬즈 미니
- 주말엔 팅 5.0G/ 주말엔 팅 3.0G/ 주말엔 팅 세이브
- band 어르신 2.2G/ band 어르신 1.2G/ band 어르신 세이브
- T까리 어르신/ 뉴 T까리 맞춤형/ T까리맞춤형
- LTE데이터무제한 80팩
- 전국민 무한 69/ 전국민 무한 75/ 전국민 무한 85/ 전국 및 100/ 전국민 무하
- T까리 65/ T까리 55/ T까리 45/ T까리 35
- band 팅 3.0G/ band 팅 2.0G/ band 팅 세0브
- LTE T까리팅 55/ LTE T까리팅 45/ LTE T까리팅 35
- LTE팅 24/ LTE팅 52/ LTE팅 42/ LTE팅 34
- 소리누리 3.6G/ 소리누리 2.4G/ 소리누리 1.2G
- 손누리 4.5G/ 손누리 3.0G/ 손누리 1.5G
- ZEM플랜 스마트/ ZEM플랜 라이트
- PPS 시티폰 프리미엄/ PPS 시티폰 레뮬러/
 PPS 시티폰 플러스 PPS 시티트폰 프랜즈/ PPS 시티트폰 프랜즈/ PPS 시티트폰 프랜즈/ PPS 시티트폰 알반
- 올인원 / 팅PLUS요금/ 무료음성/ T login 레귤러(4G)/ T login 라이트(1.5G)
- 복지150+요금/ 복지210+요금/ 맞춤형 요금제
- 표준요금제/ 팅주니어표준+요금

KT 요금제(스마트폰)

- KT 5G 슈파플랜/ KT 5G 슈파플랜 초이스(넷플릭스)/
 KT 5G 슈파플랜 초이스/ 5G 슬림/ 5G 심플
- KT 5G Y 슈퍼플랜/5G Y 슬림/5G Y 틴/5G 세이브/ 5G Y 무약정 플랜
- 5G 다이렉트 37/5G 다이렉트 55/5G 다이렉트 67
- 슈퍼플랜 프리미엄 최이스/ 슈퍼플랜 스페셜 최이스/ 슈퍼 플랜 베이지 최이스
- 슈퍼플랜 스페셜/ 슈퍼플랜 베이지
- Y 슈퍼플랜 스페셜/ Y 슈퍼플랜 베이직
- 5G 쥐니어/ G 베이직 복지/ 5G 심플 복지/ 5G 슬림 복 지
- LTE 다이렉트 45/ LTE 주니어
- Y즈니어
- 5G데이터투게더
- Y 군인 Plus/ Y 군인/ Y 군인 55/ Y 군인 33/ Y 군인 77 Plus/ Y 군인 55 Plus
- 데이터ON 프리미엄/데이터ON 비디오/데이터ON 톡
- YCHOIEL ON TECHNEY ALOUEL ON RESERVED.
- LTE 베이직/ LTE Y 무약정 플랜
- YEION/ Y 베이지
- Y틴 27/ Y틴 20
- LTE 데이터 선택 요금제
- Y24 (만 24세 이하)/ Y틴 (만 18세 이하)/ Y주니어(만 12세 이하)/ Y주니어ON/ Y주니어 19.8
 Y전역 데이터 무제한 페스티벌/ Y주니어 워치
- LTE 데이터 선택 시니어/ LTE 데이터 선택 나눔
- LTE 음성 18.7/ LTE 음성 12.1/ LTE 데이터 선택
- 순골든(LTE)/ 순골든 20/ 순나눔(LTE)
- KT 나라사랑 (군인)
- 순 완전무한(LTE)/ 순 광대역 안심무한/ 순 광대역 안심무한
 한 51/ 순 모두다올레(LTE)
- LTE 안심데이터 38.5/키즈 알115(LTE) 청소년 지나(LTE)/ 순 청소년(LTE)
- LTE WARP 알/ 청소년 안심데이터 45/ LTE WARP 골 든/ LTE WARP 골든 275/ LTE WARP 골든 150
- 순 선택형(LTE) 수 선택형(LTE) 음성 100분+문자 100건 / 순 선택형(LTE) 음성 180분+문자 180건/ 순 선택형 (LTE) 음성 300분+문자 300건/ 순 선택형(LTE) 음성 400분+문자 400건/ 순 선택형(LTE) KT 모바일까리 음성 무제한(그의 음성통화 100분 제공)+문자 기본제공건/ 순 선택형(LTE) KT 모바일까리 음성 무제한(그의 음성통화 180분 제공)+문자 기본제공건/ 순 선택형(LTE) KT 모바일까리 음성 무제한(그의 음성통화 180분 제공)+문자 기본제공건/ 순 선택형(LTE) KT 모바일까리 음성 무제한(그의 음성통화 300분 제공)+문자 기본 제공건
- LTE 스폰서
- LTE 선택형 요금제(가입제한) 광대역 안심무한 요금제() 광대역 안심무한 67/ 광대역 안심무한 73.5/ 광대역 안심무한 77/ 광대역 안심무한 84.5/ 광대역 안심무한 100/ 광대역 안심무한 73.3 망내무한/ 광대역 안심무한 79.8 망내무한/ 광대역 안심무한 83.3 망내무한
- LTE 선택형 요금제(기업제한) 광대역 안심무한 요금제(위 선무선 완전무한 250M(위선무선 완전무한 1GB/위선무선 선 완전무한 2GB/위선무선 완전무한 3GB/위선무선 완전무한 6GB/위선무선 완전무한 10GB

LGU+ 요금제(스마트폰)

- 5G 시그나처, 5G 프리미어 슈퍼/플러스/레귤러, 5G 프리미어 에센설, 5G 스마트, 5G 다이렉트, 5G 복지
- 5G 프리미엄, 5G 스페셜, 5G 스탠다드, 5G 라이트, 5G 라이트+, 5G 슬람+, 5G 라이트 청소년, 5G 라이트 시니 어, 5G 태블릿 6GB+데이터 나눠쓰기/5G 태블릿 4GB+ 데이터 나눠쓰기
- 5G 다이렉트 65/5G 다이렉트 51/5G 다이렉트 37.5
- 5G 복지 75/5G 복지 55
- 5G 카즈 45/5G 카즈 39/5G 카즈 29
- (디즈나+)5G 시그나차/ (디즈나+)5G 프리마어 슈퍼/ (디즈나+)5G 프리마어 플러스/ (디즈나+)5G 프리마어 레귤 러/ (디즈나+) LTE 프리마어 플러스
- (유튜브 프리미엄) 5G 시그니치 (유튜브 프리미엄) 5G 프리미어 슈퍼/ (유튜브 프리미엄) 5G 프리미어 플러스/ (유튜브 프리미엄) LTE 프리미어 플러스
- (넷플릭스) 5G 시그니처/ (넷플릭스) 5G 프리미어 슈퍼/ (넷플릭스) 5G 프리미어 플러스
- (갤럭시버즈) 5G 시그니처/ (갤럭시버즈) 5G 프리미어 슈퍼/ (갤럭시버즈) 5G 프리미어 플러스
- (갤럭시위차서) 5G 시그니처/(갤럭시위차서) 5G 프리미어 슈퍼/(갤럭시위차서) 5G 프리미어 플러스
- (멀트팩) 5G 시그니처/(멀트팩) 5G 프라마어 슈퍼/(멀티 팩) 5G 프라마어 플러스/(멀트팩) LTE 프라마어 플러스
- (클로바 램파) 5G 시그나처/ (클로바 램파) 5G 프리미어 슈퍼/ (클로바 램파) 5G 프리미어 플러스/ (클로바 램파) ITF 프리미어 플라스
- (Google 패커지) 5G 프라마어 시그니처/ (Google 패커지) 5G 프라마어 슈퍼/ (Google 패커지) 5G 프라마어 플러스/ (Google 패커지) LTE 프라마어 플러스
- (초등나라) 5G 시그나처/ (초등나라) 5G 프리마어 슈퍼/ (초등나라) 5G 프리마어 플러스/ (초등나라) LTE 프리마어 플러스
- 추가 요금 걱정 없는 데이터 69/ 추가 요금 걱정 없는 데 이터 59/ 추가 요금 걱정 없는 데이터 49/ 추가 요금 걱 정 않는 데이터 44
- 취가 요금 걱정 없는 데이터 청소년 69/ 취가 요금 걱정 없는 데이터 청소년 59/ 취가 요금 걱정 없는 데이터 청소년 49/ 취가 요금 걱정 없는 데이터 청소년 33
- 추가 요금 걱정 없는 데이터 시니어 69/ 추가 요금 걱정 없는 데이터 시니어 49
- 현역병사 데이터 55/ 현역병사 데이터 33
- LTE 시니어 16.5 요금제(New 시니어 A)
- LTE 복지 49/ LTE 복지 33
- LTE 카즈 39/ LTE 카즈 29/ LTE 카즈 22
- LTE 프리미어 플러스/ LTE 프리미어 에센셜
- 속도용량 책 없는 데이터
- 데이터 스페셜 C요금제/ 데이터 스페셜 C/D 요금제
- 데이터 요금제/ 청소년 스페셜 요금제
- LTE 통합형 요금제/ LTE 음성 요금제 (Single망내 34/42/52)
- LTE 선택형 요금제/ LTE 청소년 요금제/ LTE 시니어 요 금제/ (구)LTE 시니어 요금제/ (구)LTE복지 요금제/ (구)LTE 데이터
- LTE 사장님 요금제/ LTE 사장님 요금제 (음성 69 ~99)/ LTE에듀청소년 요금제
- (구)LTE Video 요금제
- LTE 음성/데이터 요금제/ LTE 음성 요금제(69~124)
- Video 요금제
- 구 LTE 선택형 요금제
- 구데이터 스페셜 B/C/D 요금제
- LTE 라우터 요금제
- 빔/액션캠 요금제
- LTE 음성 요금제(망내 34/42/52)
- LTE 통합형 요금제
- 구 데이터 스페셜 B-U+영화월정액
- LTE 초등나라 39
- LTE 다이렉트 45/ LTE 데이터 33/ LTE 데이터 시니어 33/ LTE 청소년 19/ LTE 시니어 16.5/ LTE 표준

통신사별 휴대폰 요금제

SKT 요금제(일반폰/3G)	KT 요금제(3G)	LGU+ 요금제(일반폰/3G)
 3G Data함께쓰기Basic 팅PLUS29요금/ 팅PLUS24요금/ 팅PLUS19요금/ 팅PLUS14요금 PPS프리미업/ PPS레뮬리/ PPS플라스/ PPS프랜즈/ PPS라이트/ PPS릴만요금제 T 시끄나처 Master(구)/ T 시끄나처 Classic(구) 3G band 데이터 퍼펙트S/ 3G band 데이터 퍼펙트/ 3G band 데이터 퍼펙트/ 3G band 데이터 1.2G/ 3G band 데이터 1.2G/ 3G band 데이터 40世 쿠카즈 스마트/ 쿠카즈 미니 주말엔 팅 세이브/ 주말엔 팅 3.0G/ 주말엔 팅 5.0G band 어르신 2.2G/ band 어르신 1.2G/ band 어르신 세이브/ T까리 어르신 40년/ 4명인 등 3.0G/ 주말엔 팅 5.0G band 어르신 2.2G/ band 어르신 1.2G/ band 어르신 40년/ 세이브/ T까리 어르신 3G 뉴 T까리 맞춤형(6GB, 3GB, 1.5GB, 700MB, 250MB)/ 3G T까리맞춤형 3G 전국민 무한 100/ 3G 전국민 무한 85/ 3G 전국민 무한 75/ 3G 전국민 무한 69/ LTE데이타무제한 80팩 3G T까리 65/ 3G T까리 55/ 3G T까리 45/ 3G T까리 35 3G band 팅 3.0G/ 3G band 팅 2.0G/ 3G band 팅 세이브 소리누리 3.6G/ 소리누리 3.0G/ 소리누리 1.0G 소나리 4.5G/ 소나리 1.2G/ 소리누리 1.0G 소나리 4.5G/ 소나리 3.0G/ 소라나리 1.5G 울인원 94/ 올인원 79/ 올인원 64/ 올인원 54/ 올인원 44/ 올인원 34 올인원통44/ 올인원통34 팅PLUS요금/ T login 레귤래(4G)/ T login 라이트 (1.5G)/ 복지150+요금/ 복지210+요금/ 맞춤형 요금제 무료음성 94/무료음성 79/무료음성 64/무료음성 54/무료음성 44/ 무료음성 34/무료음성 28/무료음성 19 팅주니어표준+요금 뉴실버요금제/ 소시랑 요금제/ 소리사랑 PPS 스마트폰 프리미엄/ PPS 스마트폰 라이트/ PPS 스마트폰 프리미엄/ PPS 스마트폰 라이트/ PPS 스마트폰 프리미엄/ PPS 스마트폰 라이트/ PPS 스마트폰 일반 		 스마트 94/ 스마트 74/ 스마트 64/ 스마트 54/ 스마트 44/ 스마트 34 최이스 99/ 최이스 80/ 최이스 60/ 최이스 45/ 최이스 35/ 최이스 32/ 최이스 28/ 최이스 21 TOP 무료 74/ 무료 64/ 무료 54/ 무료 44/ 무료 34/ 무료 27 피워 9원 커플시랑/ 낮시간 할인/ 6인 지정할인/ 다이어트 스마트 특수64/ 스마트 특수74/ 스마트 특수64/ 스마트 특수64/ 스마트 특수64/ 스마트 특수64/ 스마트 특수64/ 스마트 특수64/ 스마트 9수 8000 링 스마트 54/ 링 스마트 44/ 링 스마트 34/ 링 스마트 24/ 링 스마트 19/ 링 문자 프리미엄/ 링 베이작/ 링 라이트/ 링 미니 복지 영상 프리미엄/ 복지 영상 플러스/ 복지 22000/ 복지 16000/ 소문자 요금 SAVE 일반/ 3분 요금제/ 문자/1분 통화 할인 요금제 스마트 사장님 요금제 음성통화 요금제/ 통화패턴 요금제 실버 요금제 설버 요금제 설병통화/ 특수통신 13원/ 굿모닝/ Khai/ 레저/ 무제한 95000/ 청소년 말레니엄앤딩/ 청소년/ 슬림 슈퍼클래스 골드/슈퍼클래스 일반 i・woman/파워/(구)표준/ 人 Special 패키지 일반/ 무료통화요금/ 미이레저 ○ 건파유팩 무료통화/ ○건무료통화 문자할인/ 일뜰(3종)/ 기분호ne(3종) 박플라스(3종)/○건닉플라스(3종)/○건덕블등종) 더블요금제/플러스요금제/실버/안심 요금제 망내 무료 프리미엄/ 망내 무료 표준 現준 박파택/ 표준 플러스/ 표준/ SAVE 표준 링 문자 프리미엄/ 망내 무료 표준 링 문자 프리미엄/ 망내 무로 표준 링 문자 프리미엄/ 망내 무로 표준 링 문자 프리미엄/ 마시 PPS 플러스/ PPS 라이트/ PPS 일반

끝까지 성실하게 응답해 주셔서 대단히 감사합니다.

조사주관기



홈페이지: http://www.kisdi.re.kr KISDI STAT: http://stat.kisdi.re.kr 조사문의 전화: 043-531-4077 조사문의 E-mail: media_panel@kisdi.re.kr

조사대행기관

홈페이지 : http://nielseniq.com 조사문의 전화 : 080-072-7000 조사문의 E-mail : Young-Sun.Moon@nielseniq.com