

SK네트웍스 Family AI과정 3기

데이터 수집 및 저장 데이터 베이스 설계서

□ 개요

- 산출물 단계 : 데이터 수집 및 저장
- 평가 산출물 : 데이터베이스 설계서
- 제출 일자 : 2026. 01. 26
- 깃허브 경로 : <https://github.com/SKNETWORKS-FAMILY-AICAMP/SKN20-FINAL-3TEAM>
- 작성 팀원 : 나호성

개요	<ul style="list-style-type: none">• 소개• 시스템 개요
구조	<ul style="list-style-type: none">• 시스템 아키텍처• 요구사항 매트릭스
설계	<ul style="list-style-type: none">• 데이터 설계• 설계 근거• ERD

소개	<ul style="list-style-type: none">- 목적<ul style="list-style-type: none">- 이 데이터베이스는 사용자가 웹 서비스를 통해 채팅 기록 관리, 도면 정보를 효율적으로 저장, 관리할 수 있도록 설계됨- 범위<ul style="list-style-type: none">- 사용자 인증 및 정보 관리, 채팅방 및 채팅 기록(QnA) 저장, 도면 업로드 및 공간/객체 정보 관리, 각 기능별 세션 및 이력 관리 등을 포함함.								
시스템 개요	<ul style="list-style-type: none">- 시스템 역할<ul style="list-style-type: none">- 인증된 사용자만 정상적인 경로(로그인 > 웹 서비스 접속 > 채팅방 진입)로 채팅 및 도면 관리 기능을 사용할 수 있도록 제한함.- 사용자가 채팅방에서 질문을 입력하면, LLM 기반 챗봇이 답변을 제공하고, 질문·답변(QnA) 내역을 데이터베이스에 저장함.- 데이터베이스는 사용자 정보, 업로드된 도면(플로어플랜) 정보, 채팅방 및 QnA 기록, 공간/객체 정보를 저장·관리함.- 주요 기능<ul style="list-style-type: none">- 사용자 인증 및 로그인 이력 관리- 도면(플로어플랜) 업로드 및 관- 채팅방 및 세션별 QnA 기록 저장- QnA 이력 및 도면/공간/객체 데이터 추적 및 관리								
시스템 아키텍처	<ul style="list-style-type: none">- 데이터베이스 구조<ul style="list-style-type: none">- 관계형 데이터베이스(RDBMS)로 설계, 주요 테이블은 다음과 같음:- users: 사용자 정보를 저장- floor_plans: 업로드된 도면(플로어플랜) 정보를 저장- chatroom: 채팅방 정보를 저장- chat_history: QnA(질문/답변) 기록을 저장- room, objs, strs: 도면 내 공간 및 객체 정보를 저장- 적용한 데이터베이스<ul style="list-style-type: none">- AWS RDS 기반의 MySQL DB를 사용- 도면 이미지 등 대용량 파일은 별도의 스토리지(예: S3)에 저장하고, DB에는 파일 경로 및 메타데이터만 저장- MySQL DB는 사용자, 도면, 채팅방, QnA 등 주요 서비스 데이터를 관리								
요구사항 매트릭스	<table><tr><td colspan="2">요구사항 및 관련 테이블</td></tr><tr><td>요구사항</td><td>관련 테이블</td></tr><tr><td>사용자 로그인 정보 저장</td><td>usertable</td></tr><tr><td>채팅방 생성/ 수정/ 삭제제</td><td>Chatroom, usertable</td></tr></table>	요구사항 및 관련 테이블		요구사항	관련 테이블	사용자 로그인 정보 저장	usertable	채팅방 생성/ 수정/ 삭제제	Chatroom, usertable
요구사항 및 관련 테이블									
요구사항	관련 테이블								
사용자 로그인 정보 저장	usertable								
채팅방 생성/ 수정/ 삭제제	Chatroom, usertable								

	채팅 기록 저장/조회/삭제	ChatHistory, Chatroom
	도면 관리	Floor_plans, usertable
	공간 및 객체 관리	Room, objs, strs
데이터 설계	-- 사용자 정보를 저장하는 테이블 CREATE TABLE users (id BIGINT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, email VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE, -- 사용자 이메일(로그인 ID) pw VARCHAR(255) NOT NULL, -- 비밀번호 name VARCHAR(50), -- 이름 phonenumber INT, -- 전화번호 role VARCHAR(255) NOT NULL DEFAULT 'USER', -- 권한(기본값 USER) create_at DATE, -- 가입일 update_at DATE -- 정보 수정일);	
	-- 도면(플로어플랜) 정보를 저장하는 테이블 CREATE TABLE floor_plans (id BIGINT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, name VARCHAR(100), -- 도면 이름 imageUrl VARCHAR(255), -- 도면 이미지 경로 user_id BIGINT NOT NULL, -- 도면 소유자(사용자) created_at DATE NOT NULL, -- 도면 생성일 FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES users(id));	
	-- 채팅방 정보를 저장하는 테이블 CREATE TABLE chatroom (id BIGINT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, user_id BIGINT NOT NULL, -- 채팅방 소유자(사용자) name VARCHAR(255), -- 채팅방 이름 created_at DATE NOT NULL, -- 채팅방 생성일 FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES users(id));	
	-- 채팅(QnA) 기록을 저장하는 테이블 CREATE TABLE chat_history (id BIGINT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, chatroom_id BIGINT NOT NULL, -- 소속 채팅방 question VARCHAR(255), -- 질문 내용 answer VARCHAR(255), -- 답변 내용);	

```

        created_at DATE NOT NULL,          -- 기록 생성일
        FOREIGN KEY (chatroom_id) REFERENCES chatroom(id)
    );

-- 도면 내 공간(Room) 정보를 저장하는 테이블
CREATE TABLE room (
    id BIGINT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    spcname VARCHAR(100),                  -- 공간 이름
    ocrname VARCHAR(255),                  -- OCR로 추출한 이름
    bbox VARCHAR(255),                     -- 바운딩 박스 정보
    centroid VARCHAR(255),                 -- 중심 좌표
    area FLOAT,                            -- 면적
    areapercent FLOAT,                     -- 전체 대비 면적 비율
    floorplan_id BIGINT,                   -- 소속 도면
    FOREIGN KEY (floorplan_id) REFERENCES floor_plans(id)
);

-- 공간 내 객체(OBJ) 정보를 저장하는 테이블
CREATE TABLE objs (
    id BIGINT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    name VARCHAR(100),                     -- 객체 이름
    bbox VARCHAR(255),                     -- 바운딩 박스 정보
    centroid VARCHAR(255),                 -- 중심 좌표
    room_id BIGINT,                        -- 소속 공간(Room)
    FOREIGN KEY (room_id) REFERENCES room(id)
);

-- 공간 내 구조(STR) 정보를 저장하는 테이블
CREATE TABLE strs (
    id BIGINT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    name VARCHAR(100),                     -- 구조 이름
    bbox VARCHAR(255),                     -- 바운딩 박스 정보
    centroid VARCHAR(255),                 -- 중심 좌표
    area VARCHAR(255),                     -- 면적 정보
    room_id BIGINT,                        -- 소속 공간(Room)
    FOREIGN KEY (room_id) REFERENCES room(id)
);

```

테이블 간 주요 관계

```

users 1:N chatroom, floor_plans
chatroom 1:N chat_history
floor_plans 1:N room
room 1:N objs, strs

```

설계 근거

- 데이터 무결성 및 트랜잭션 보장을 위해 RDBMS(MySQL) 선택
- JPA 기반 ORM 사용으로 객체-관계 매핑 및 유지보수 용이
- 사용자, 채팅방, 채팅기록, 도면, 공간, 객체 등 도메인별로 테이블 분리
- 외래키(FK)로 엔티티 간 관계 명확히 정의
- 확장성과 성능을 고려해 인덱스, 제약조건, 데이터 타입 선정

ERD

