BezierToSTL

Robin VINCENT-DELEUZE & Floran NARENJI-SHESHKALANI

3 janvier 2016

1 FONCTIONNEMENT

Le programme accepte deux arguments : un fichier SVG d'entrée et un fichier STL de sortie.

1.1 PARSER SVG

1.1.1 Types & Constantes

Les constantes suivantes sont définies :

- Séparateur (espace) : sépare les mots
- Séparateur coordonnées (virgule): sépare les deux coordonnées d'un jeu de coordonées
- Séparateur décimal (point) : sépare la partie entière de la partie flottante d'un nombre décimal

Le type Op_Code est une énumération de toutes les instructions supportées de la balise <path> (MLHCQVmlhcqv). On utilise ici une énumération de character, ce qui complexifie la conversion depuis un string (ajout d'apostrophes) mais nous permet d'avoir la sensibilité à la casse. On définit deux sous types, Op_Code_Absolute (pour les majuscules) et Op_Code_Relative (pour les minuscules).

1.1.2 Algorithme

Le parser_svg ouvre le fichier et cherche une ligne commençant par un marqueur définit dans une constante ("d=""). Les espaces blancs en début et fin de la ligne sont ignorés à l'aide de la fonction Ada. Strings. Unbounded. Trim. Une fois cette ligne obtenue, le parser parcourt celle-ci à l'aide d'un curseur en la découpant de mot en mot. Un mot est un ensemble de caractères séparé par une constante (définie ci-dessus). L'analyse de la courbe est un cycle :

- 1. Lecture d'un opcode
- 2. Selon l'opcode, lecture de N arguments (flottant seul ou pair de deux flottants, séparés selon les constantes ci-dessus)
- 3. Traitement de l'opcode (à l'aide du package math)
- 4. Si il y a encore des arguments, aller à l'étape 2
- 5. Si il y a encore des mots, aller à l'étape 1

Pour gérer le positionnement relatif, on convertit les opcode relatifs en opcode absolus et on met un booléen à vrai. Ce booléen indique alors qu'il faut ajouter à toutes les coordonnées lues les coordonnées de la dernière position.

1.2 Courbes de Bézier

Les courbes de Bézier sont calculées dans le package math.

1.3 GÉNÉRATION STL

Le package stl permet le calcul des facettes à partir des segments et leur export dans un fichier.

Si le fichier de sortie n'existe pas, il est crée. S'il existe, il est écrasé.

2 GESTION DE VERSION

Nous utilisons le système de gestion de version **git** sur la plateforme **github** afin de maintenir l'historique de nos modifications et de synchroniser le code entre les différents lieux et membres de l'équipe.