

## **EPLAN V**















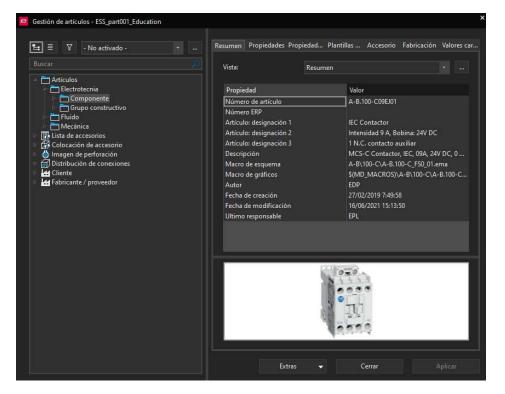


#### Gestión de artículos

La gestión de artículos permite el acceso a los datos técnicos y comerciales, así como datos personales (para clientes, fabricantes / proveedores) y otro tipo de registros como, listas de accesorios, imágenes de perforación, etc.

Datos Básicos > Gestión













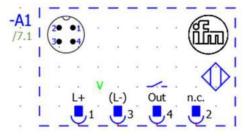


#### Creación de macros

Una macro es una agrupación de varios símbolos u objetos individuales que representan una unidad lógica, formando un solo objeto.

Existen dos tipos de macros: de símbolos y de páginas. Ambas se crean como macros y se guardan como ficheros en el mismo directorio, pero con extensiones diferentes:

•Macro de símbolo (\*ems): Las macros de símbolos están pensadas como complemento de las bibliotecas de símbolos. Se crean para dispositivos que no tienen símbolos estándar.



•Macro de ventana (\*ema): Macro que contiene un área de una página o los objetos incluidos en una página. Las macros de ventana se adjuntan al cursor durante la inserción y se pueden colocar libremente en cualquier dirección X e Y.









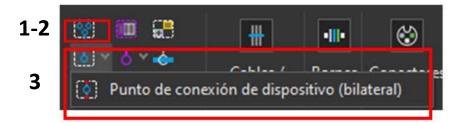




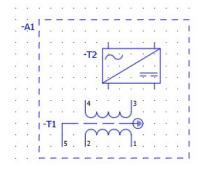
#### Creación de macros

Las macros se crean mediante la herramienta "Caja de aparato":

Insertar > Caja de aparato



1- Inserción de elementos dentro de la caja de aparato. Los elementos incluidos son meramente indicativos y no tienen funcionalidad en la globalidad del circuito. Por ejemplo, se va a crear un macro de una fuente de alimentación en continua:











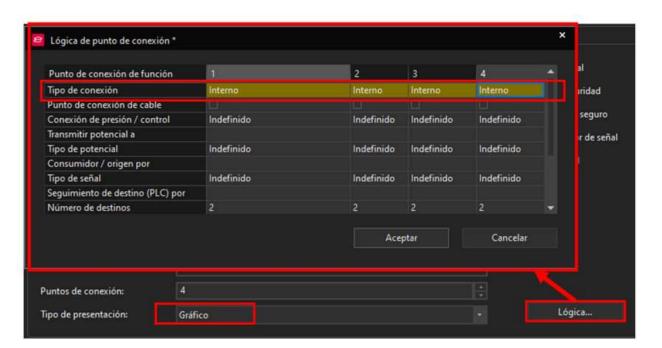




**2- Eliminar la funcionalidad** de todos los elemento internos de la macro. Acceder a la lógica de cada uno de los elementos de la macro:

Propiedades > Datos símbolos / funciones > Lógica...

Cambiar el tipo de conexión en cada pin del elemento a "interna" y tipo de presentación a "Gráfico".





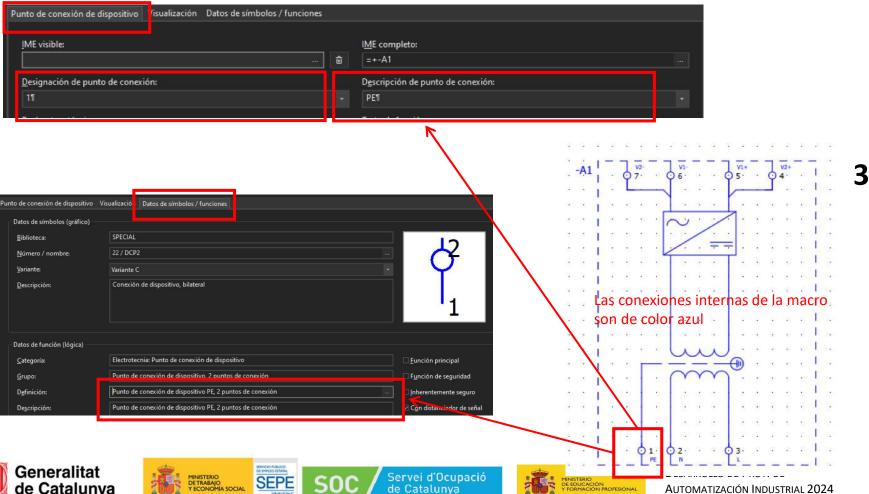








3- Añadir puntos de conexión (pines) externos del dispositivo, no deberán tener IME. Acceder a propiedades y editar "Designaciones de punto de conexión" y "Descripciones de punto de conexión" para cada pin. Por ejemplo, para el pin 1:















- 4- Seleccionar todos los elementos
- 5- **Agrupar:** Pulsando 'G' o *Editar > Agrupar*
- 6- Seleccionar el grupo y crear macro desde el menú contextual (pulsar botón derecho fuera del grupo)
- 7- Asignar nombre de macro (fichero) y una variante
- 8- Definir un punto de inserción













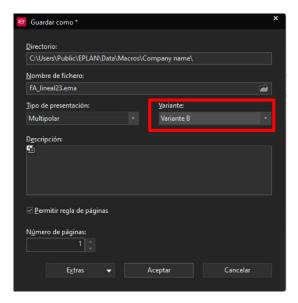
#### Edición de macros

Para editar se debe crear una instancia de la macro y editarla:

- 1- Insertar la macro desde el "centro de inserción" (mediante el menú "Macros" o "Buscar")
- 2- Seleccionar la macro y
- 3- **Desagrupar** los componentes

Editar > Desagrupar

- 4- Editar la macro: añadir/eliminar componentes, pines, etc.
- 5- Seleccionar todos los elementos
- 6- **Agrupar:** pulsando 'G' o *Editar > Agrupar*
- 7- **Seleccionar el grupo y crear macro** desde el menú contextual (pulsar botón derecho **fuera del grupo**)
- 8- Si no se cambia el nombre se sobre escribe la macro
- 9- Crear una nueva **variante**, si es preciso. La misma macro tendrá diferentes variantes.









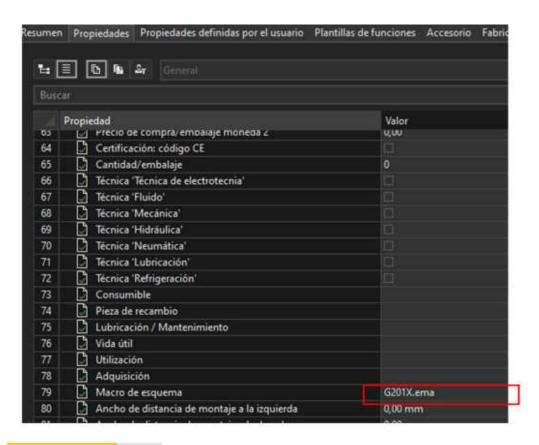




#### • Creación de artículos

La macro se puede asignar a un artículo ya creado o a uno nuevo que se esté creando, en "Macro de esquema":

Datos básicos > Gestión > Propiedades > Macro de esquema











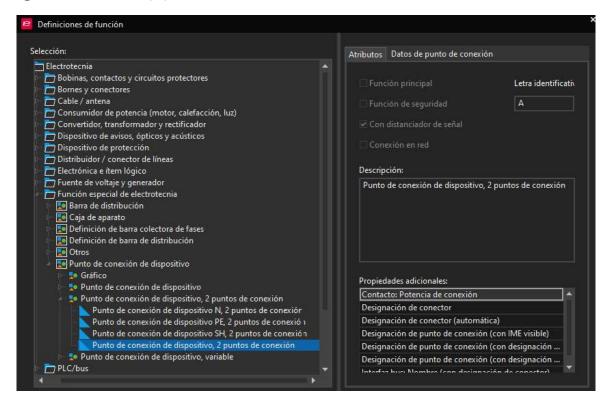




En "Plantilla de funciones" se pueden asignar funciones a las conexiones del artículo creado.

\*Plantilla de funciones > Designaciones de puntos de conexión

1. Añadir el primer punto como "Punto de conexión de dispositivo, 2 puntos de conexión" mediante el signo de añadir (+)













2. Rellenar los mismos campos que se ha rellenado en los puntos de conexión de la macro, en este caso:

"Designaciones de punto de conexión" "Descripciones de punto de conexión"

- 3. Añadir los demás puntos de conexión (PE y N)
- 4. Añadir "Caja de aparato"
- 5. Ordenar por "Designación" mediante las flechas. Posicionar "Caja de aparato" en la primera posición

#### Selección de dispositivos (plantillas de funciones): IME secu... Pará... Función ... Inher... Símb... Macr... Desc... Com... Designaciones ... Descrip... S. Med., D. Definición de función Caja de aparato 4 2 Punto de conexión de dispositivo PE, 2 puntos de... 4 Punto de conexión de dispositivo N, 2 puntos de ... 3 4 Punto de conexión de dispositivo, 2 puntos de co... 岙 Punto de conexión de dispositivo, 2 puntos de co... 34 6 Punto de conexión de dispositivo, 2 puntos de co... 7 Punto de conexión de dispositivo, 2 puntos de co... V1-8 Punto de conexión de dispositivo, 2 puntos de co... V2-









Crea una nueva definición



- 3. Añadir los demás puntos de conexión (PE y N)
- 4. Añadir "Caja de aparato"
- 5. Ordenar por "Designación" mediante las flechas. Posicionar "Caja de aparato" en la primera posición

#### Crea una nueva definición

	Definición de función	IME secu	Para	Función	Inher	Símb	Macr	Desc	Com	Designaciones	Descrip S.	Med. D
1	Caja de aparato							<u>F</u>				
2	Punto de conexión de dispositivo PE, 2 puntos de							<u> </u>		1	PE 🔼	
3	Punto de conexión de dispositivo N, 2 puntos de							<u> </u>		2	N Floci	
4	Punto de conexión de dispositivo, 2 puntos de co							<b>5</b>		3	L FIELD	
5	Punto de conexión de dispositivo, 2 puntos de co							<b>%</b>		4	V1+ POSI	
6	Punto de conexión de dispositivo, 2 puntos de co							<u> 26</u>		5	v <sub>2+</sub> las fi	
7	Punto de conexión de dispositivo, 2 puntos de co							<b>P</b>		6	V1-	
8	Punto de conexión de dispositivo, 2 puntos de co							P/A		7	V2-	





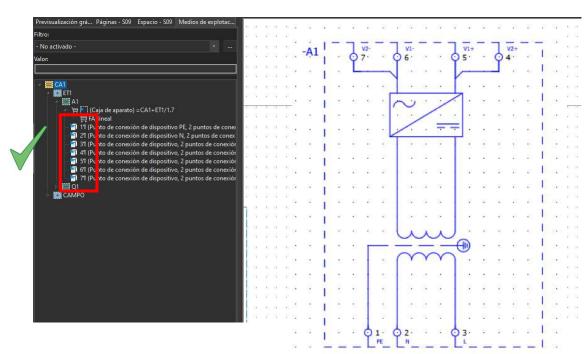






6. Añadimos en el esquema el artículo creado y comprobamos en el navegador "Medios de explotación" que las asignaciones de puntos de conexión están bien realizadas.







El cubo blanco con el triángulo azul, significa que el esquema o macro del componente coincide en cuanto a puntos de conexión con el artículo.













• Las herramientas "copiar" y "pegar" permiten realizar copias de un grupo de elementos de un esquema en otra ubicación del proyecto o en otro proyecto. Los elementos se copiarán con sus propiedades originales. Las herramientas están en el menú contextual de los elementos seleccionados.



• **Un objeto contenedor** se utiliza para crear copias de un conjunto de elementos pero permite parametrizar las propiedades de los elementos copiados. El objeto contenedor se encuentra en:

Insertar > Navegador Macros> Insertar objeto contenedor







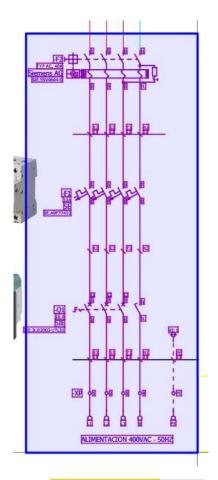




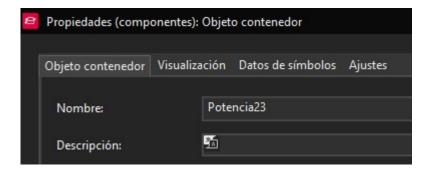




Por ejemplo, creamos un objeto contenedor que incluya los elementos de corte de potencia de un circuito y dispositivos de seguridad:



- 1- Incluimos todos los elementos en el objeto contenedor
- 2- Asignamos un nombre









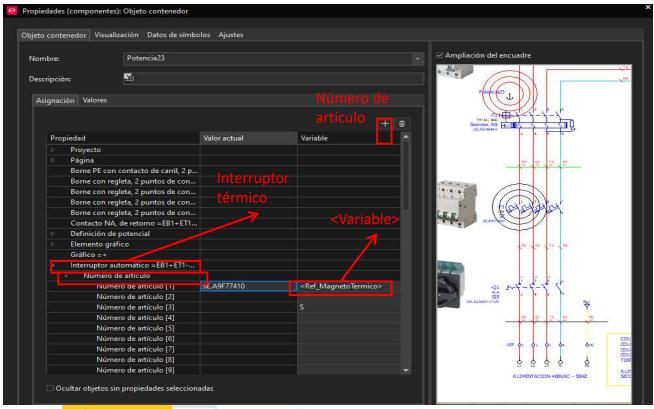






3- **Definir una variable** para cada una de las propiedades de un componente que deben ser configurables. Una variable se asigna indicando su nombre con los signos '<' y '>'.

Por ejemplo, añadimos "número de articulo" mediante el signo añadir (+). A este campo le asignamos la variable <Ref\_Magnetotérmico>









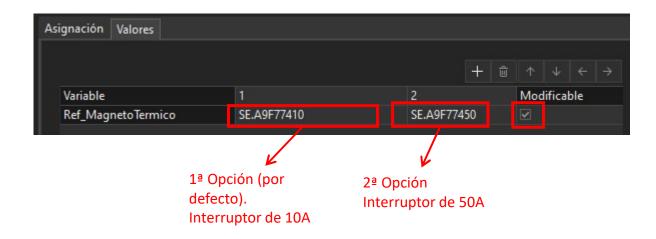








4- **Asignar valores:** Para cada variable *<Ref\_Magnetotérmico>* se pueden asignar diferentes valores, como opciones de la propiedad. Las asignaciones se realizan en la pestaña "valores":



Podemos crear tantas opciones como queramos. Por ejemplo, para el interruptor térmico, tenemos las opciones:

SE.A9F77410

SE.A9F77450

SE.A9F75202

SE. A9F75204





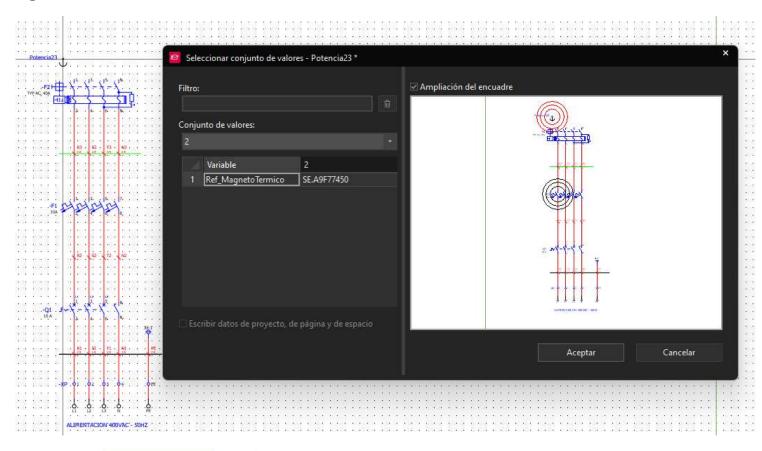






# 2. Objeto Contenedor

- 5- Agrupar (tecla 'G') todos los elementos del objeto contenedor y el ancla
- 6- Crear una macro con la agrupación
- **7- Insertar la macro** en cualquier punto del esquema. Seleccionar la opción de magnetotérmico deseado.













Una manguera es un multiconductor formado por un conjunto de conductores identificados individualmente (con un número o con un color para cada cable) agrupados mediante un cobertor externo. Una manguera tendrá las siguientes características:

- Número de Hilos: Es el número de hilos contenidos. Cada uno de los hilos estará identificado individualmente mediante una letra o un color.
- Sección de los hilos: Es la sección de cada uno de los hilos (todos suelen tener la misma sección) y que determinan la intensidad máxima que podrán transportar.

La identificación de una manguera se realizará utilizando la codificación NUMERO DE HILO \* SECCION. Por ejemplo una manguera de 3\*1.5 contendrá 3 hilos de sección 1.5 cada uno. Si en lugar del símbolo "\*" hay una "G" nos indicará que también hay un cable de tierra, por ejemplo 3G1.5 será una manguera de 3 hilos de sección 1.5 + un cable de tierra (siempre color amarillo/verde) de la misma sección.





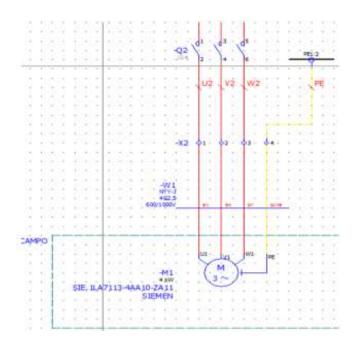








Las mangueras eléctricas deben identificarse en planos eléctricos, de tal manera que quede definido el número de conductores que la forman y su sección, y que elementos interconectan. La forma de definirlas es mediante una línea transversal a los hilos que la forman juntamente con su numeración (numérica y o por color).













### • Inserción de mangueras

La inserción de una manguera (en EPLAN "cables") se realiza en

Insertar > Cables/Conexiones > Cable

1- Seleccionar el número de cables incluidos en la manguera, mediante la línea azul



2- En propiedades, asignar IME de la manguera y el artículo.

En la asignación de artículo debe seleccionarse una manguera que contenga, como mínimo, todos los hilos que hemos seleccionado, pudiendo quedar conductores sin asignar. El artículo podrá importarse desde "Data Portal" o podemos seleccionar un modelo incluido en la base de datos.







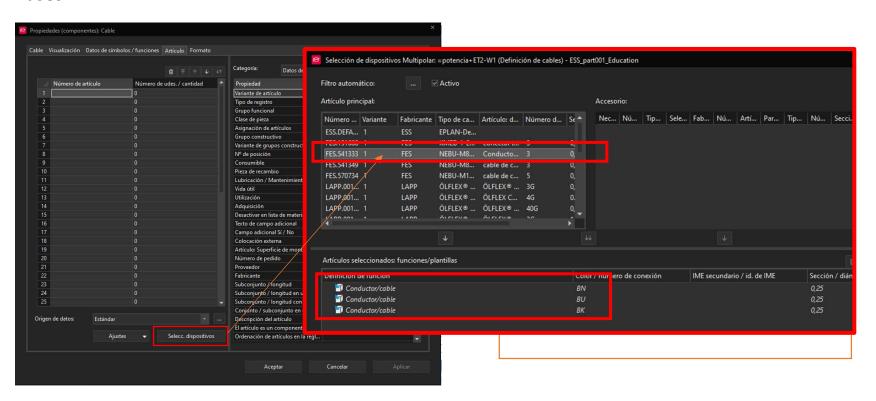






Como con cualquier elemento podemos insertar artículos: *Propiedades > Artículo* 

en el botón "Selecc. Dispositivos", se selecciona una manguera de la base de datos, con las tres fases:









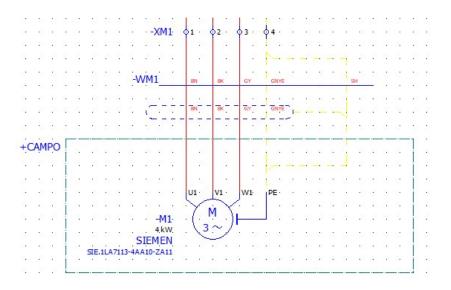




### Apantallamientos

Un apantallamiento es una malla o un superficie metálica que rodea un conjunto de cables de una manguera (SH). Esta superficie metálica aísla los cables del ruido electromagnético, tanto del externo como del emitido.

No existe un símbolo especial con un punto de conexión. La designación de punto de conexión es, al mismo tiempo, el nombre del apantallamiento. Los símbolos tienen cuatro variantes internas; la variante se selecciona automáticamente según la dirección de trazado del apantallamiento. El punto de inserción de un apantallamiento se encuentra siempre en el extremo en que está el punto de conexión.













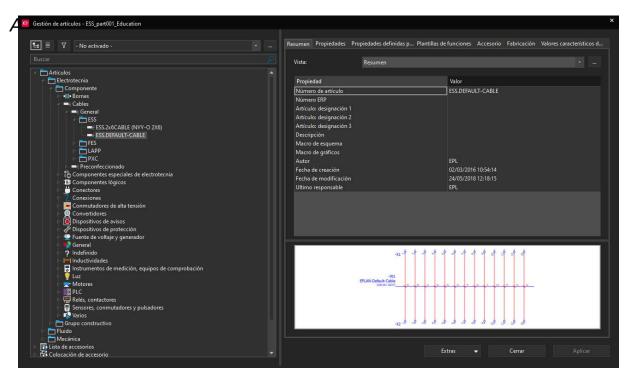


### • Creación de mangueras

De manera análoga a los dispositivos, en el menú

Datos básicos > Artículos > Gestión

es posible crear nuevos artículos de mangueras













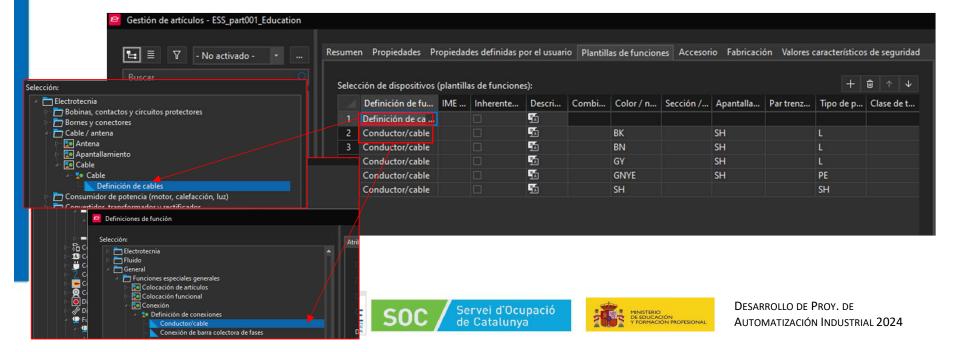
Dentro del menú de propiedades del componente, en el apartado "Plantillas de funciones" es posible agregar los cables que conforman la manguera, indicando su definición de función, su numeración etc. Por ejemplo, añadir en este orden:

- 1- Definición de cable: En "Electrotecnia Cable/Antena Cable Cable- Definición de cables"
- 2- Aplicar (¡importante!)
- 3- Fases y tierra (color GNYE): Como "Conductor/cable". Asignar color, apantallamiento y tipo

"General - Funciones especiales generales — Conexión — Definición de conexiones — Conductor/cable"

4- Apantallado (SH): Como "Conductor/cable"

"General - Funciones especiales generales - Conexión - Definición de conexiones - Conductor/cable"





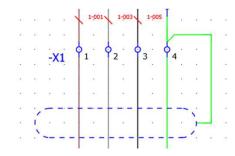
### • Inserción de mangueras con apantallamiento

1- Insertar el apantallamiento

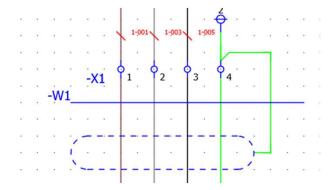
Insertar > Apantallamiento



2- Incluir todos los cables (3 fases y PE), de derecha a izquierda (en este caso, primero PE)



3- Insertar el cable: deberá incluir todos los cables (3 fases y PE) y el apantallamiento (SH)











4- Seleccionar el articulo que mejor se adapte, en este caso 4G + SH

5- Abrir el navegador de cables y comprobar la correcta creación del medio de explotación

*Ver > Abrir > Navegador de cables* 

