



Edición de macros 3D

Curso formación continua
EPLAN

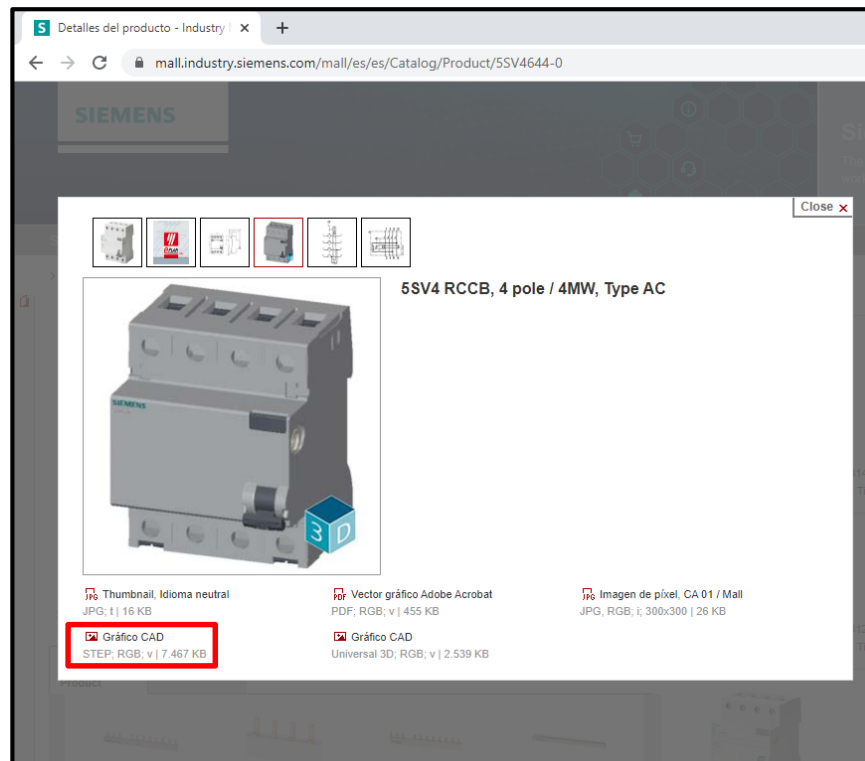
Curso académico 2022 - 23

ÍNDICE

1. Data mining
2. Importación de archivos Step
3. Definir área de montaje
4. Definir punto de captura
5. Puntos de conexión macro 3D
6. Crear macro 3D

1. Data mining

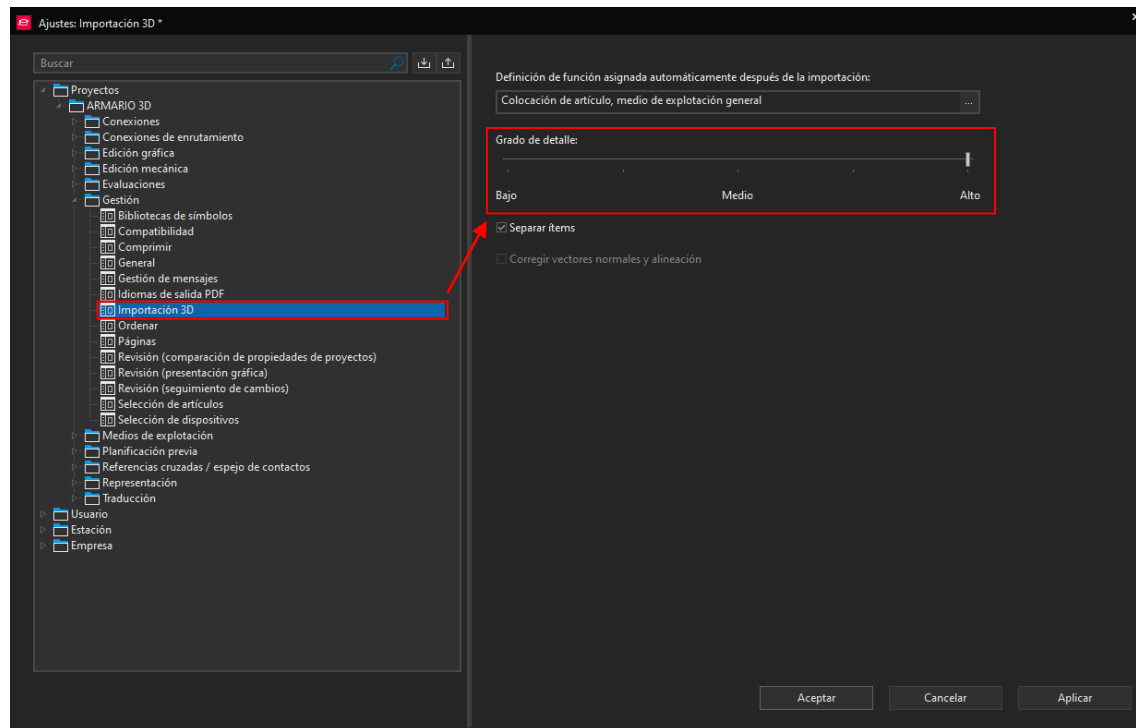
Para realizar la representación 3D de un dispositivo es necesario trabajar sobre un modelo 3D con extensión STEP. Este fichero es posible obtenerlo realizándolo manualmente en un software de diseño como por ejemplo SolidWorks o buscando el archivo STEP en la web del fabricante:



2. Importación de archivos Step

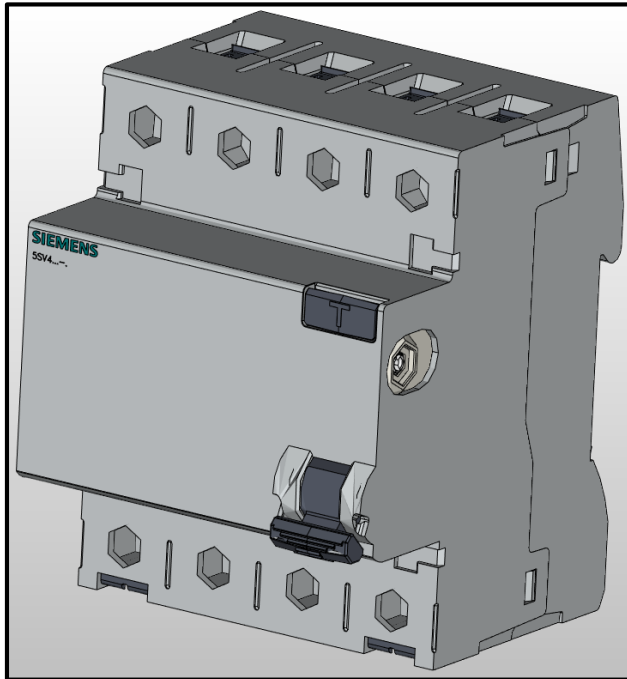
- **Nivel de detalle**

Una vez obtenido el fichero STEP del dispositivo es importante indicar el nivel de detalle en el que EPLAN leerá el fichero STEP mediante el menú Ajustes > “Nombre del proyecto” > Gestión > Importación 3D > Nivel de detalle > Bajo / Medio / Alto.

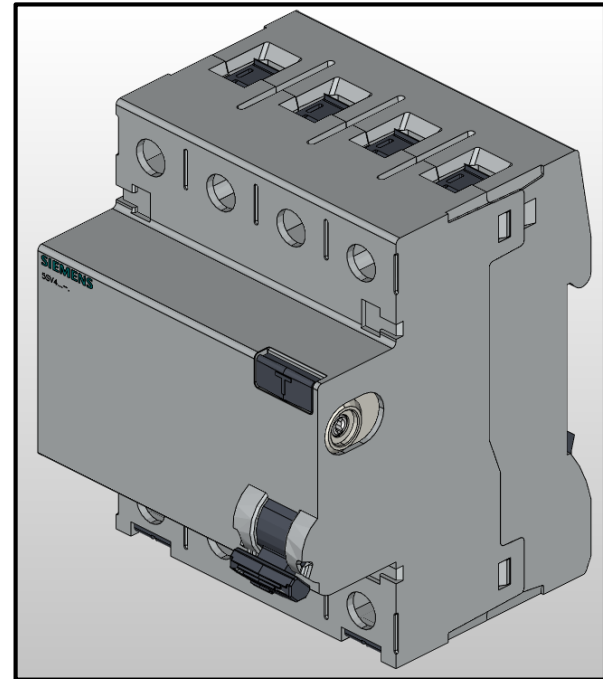


2. Importación de archivos Step

- Nivel de detalle



Importación con Bajo nivel de detalle

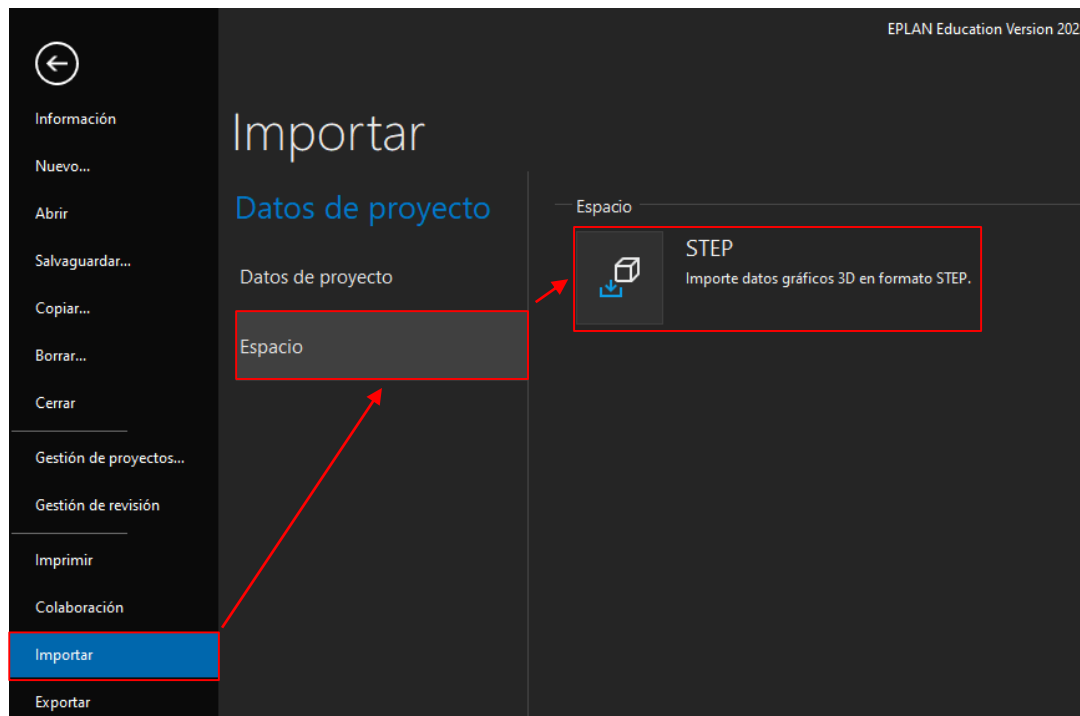


Importación con Alto nivel de detalle

2. Importación de archivos STEP

- **Importar archivos STEP**

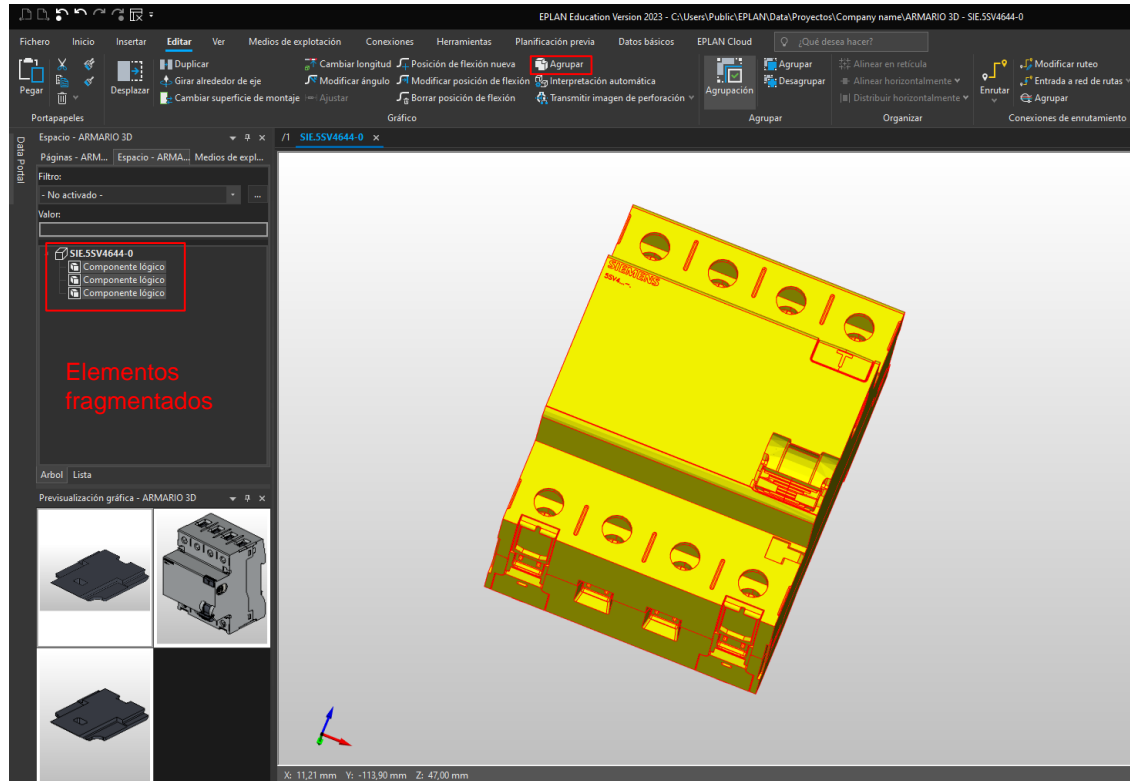
Con el nivel de detalle deseado en el menú Fichero > Importar > Espacio > STEP es posible trabajar con el modelo STEP en Eplan.



3. Definir área de montaje

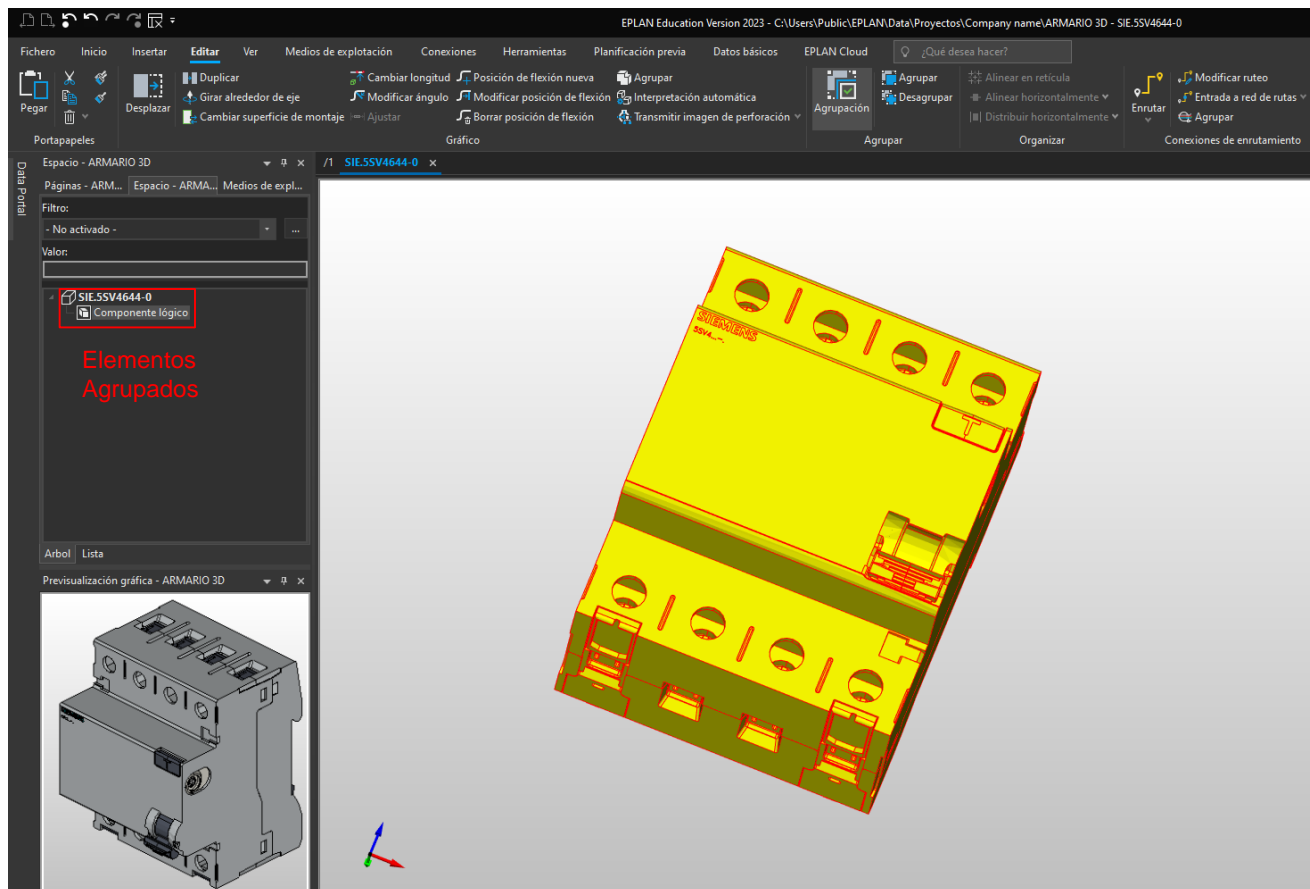
- **Agrupar**

Una vez importado el fichero STEP, en caso que el modelo 3D venga fragmentado en distintas partes es recomendable seleccionar todos los elementos y agruparlos mediante el menú Editar > Gráfico > Agrupar.



3. Definir área de montaje

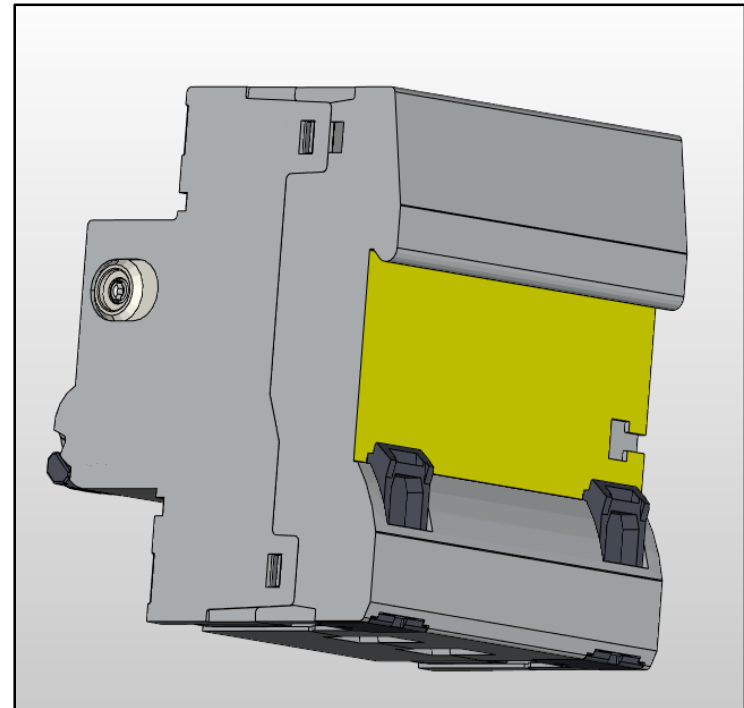
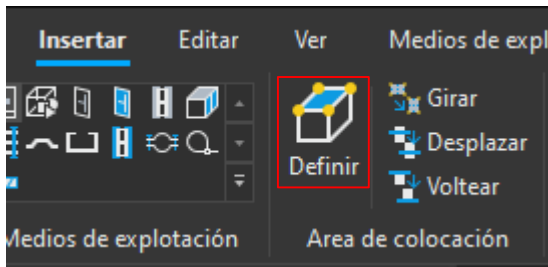
- Agrupar



3. Definir área de montaje

- **Área de colocación**

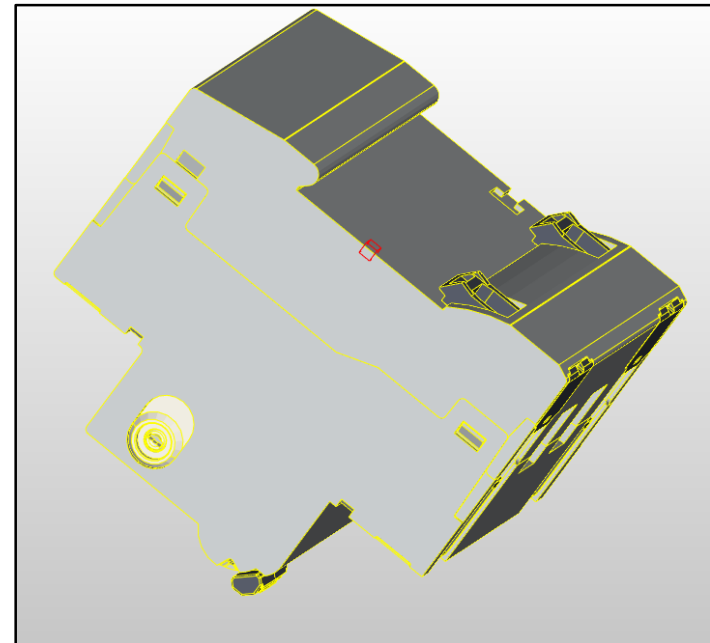
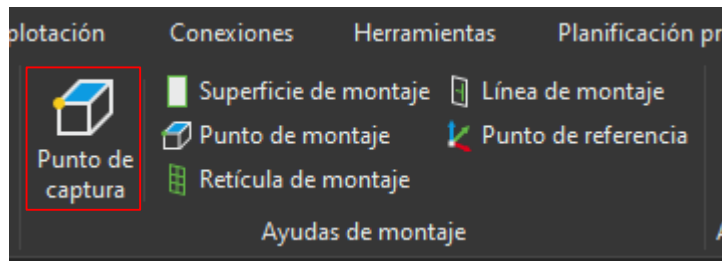
Con el dispositivo agrupado, mediante el menú Insertar > Área de colocación > Definir área de colocación es posible indicar la superficie de colocación dentro del espacio 3D.



4. Definir punto de captura

- **Punto de captura**

Una vez definida el área de colocación, mediante el menú Insertar > Ayudas de montaje > Punto de captura es posible indicar el punto de colocación dentro del espacio 3D.



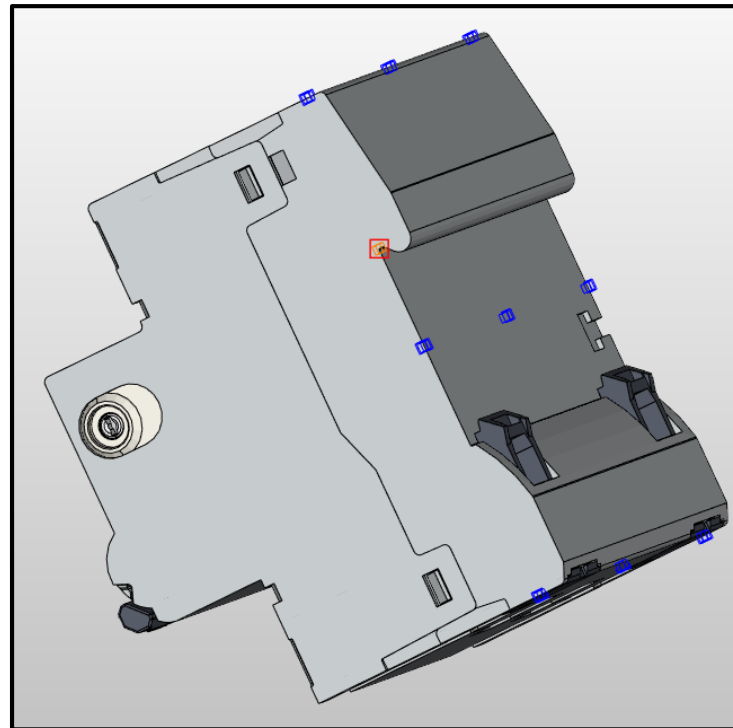
4. Definir punto de captura

- **Punto de captura**

Para insertar el punto de captura es recomendable tener activada la opción de captura de objeto y utilizar la tecla control para insertar el punto de captura en posiciones intermedias.

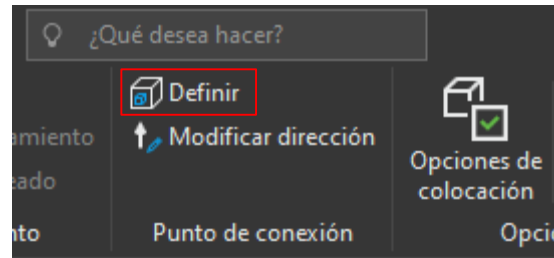


Captura de objeto



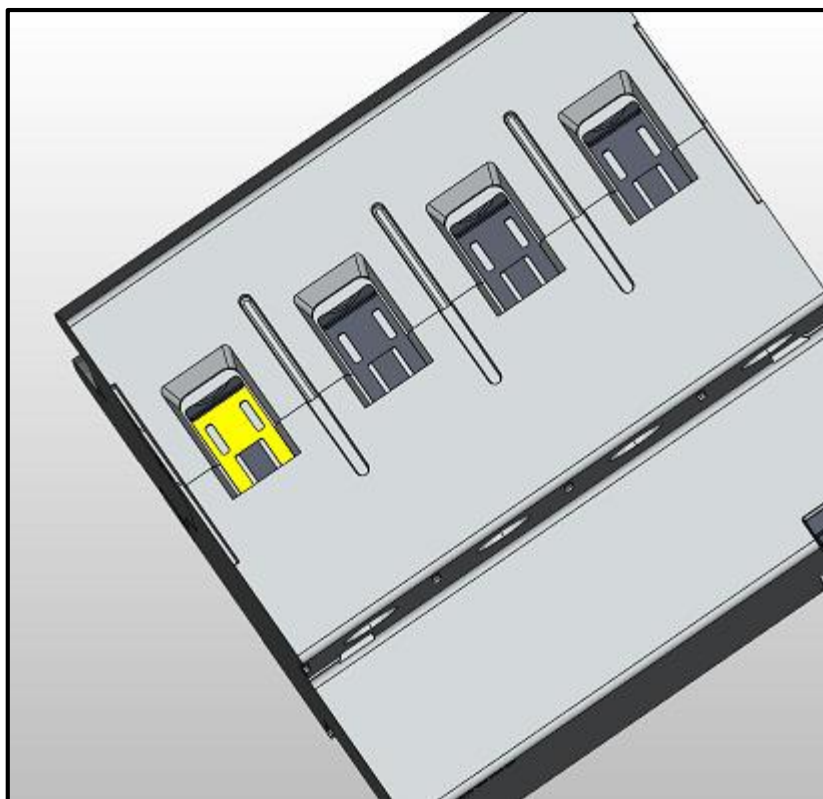
5. Puntos de conexión macro 3D

Seguidamente es necesario insertar los puntos de conexión que tiene el dispositivo empleando el comando Insertar > Punto de conexión > Definir punto de conexión.



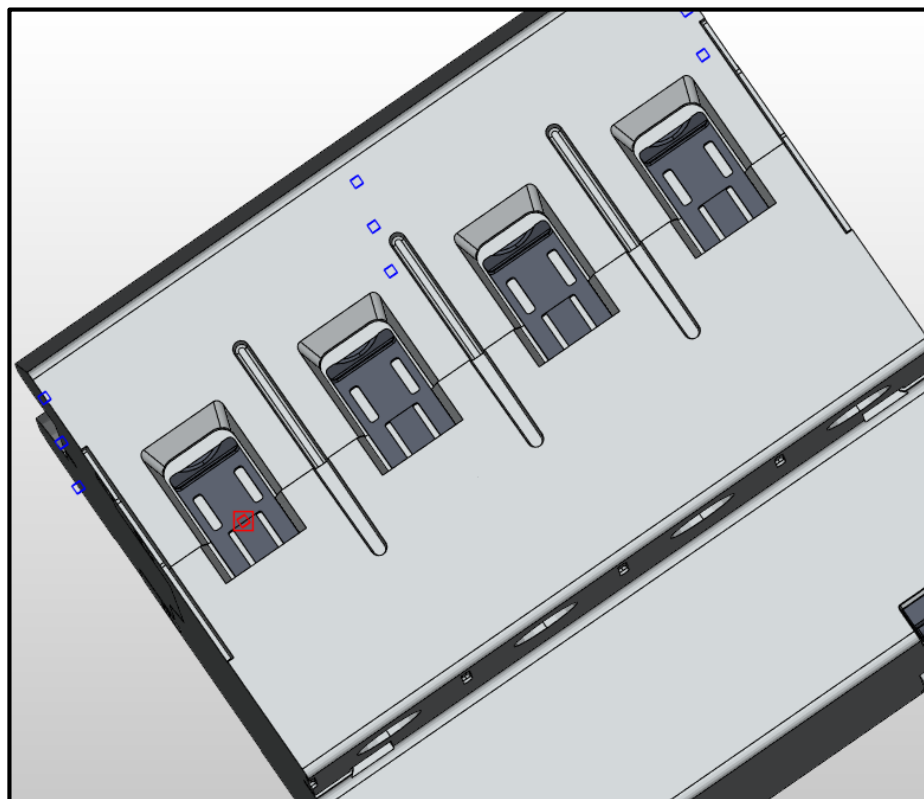
5. Puntos de conexión macro 3D

Se define la superficie donde se encuentra el punto de conexión:



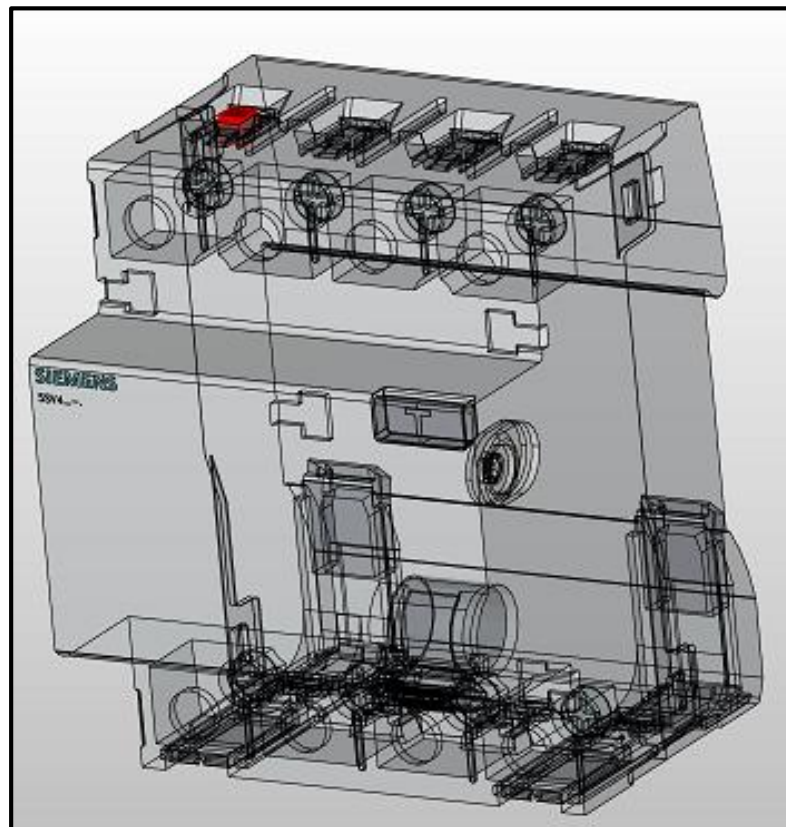
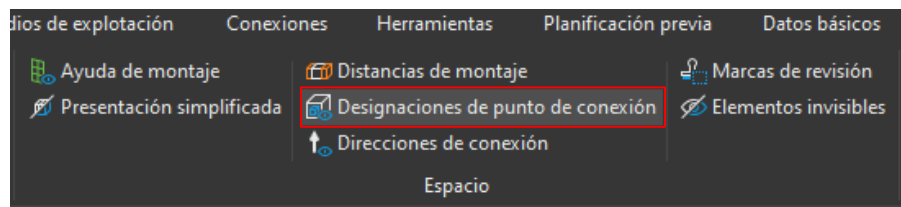
5. Puntos de conexión macro 3D

Se coloca el punto de conexión en la superficie:



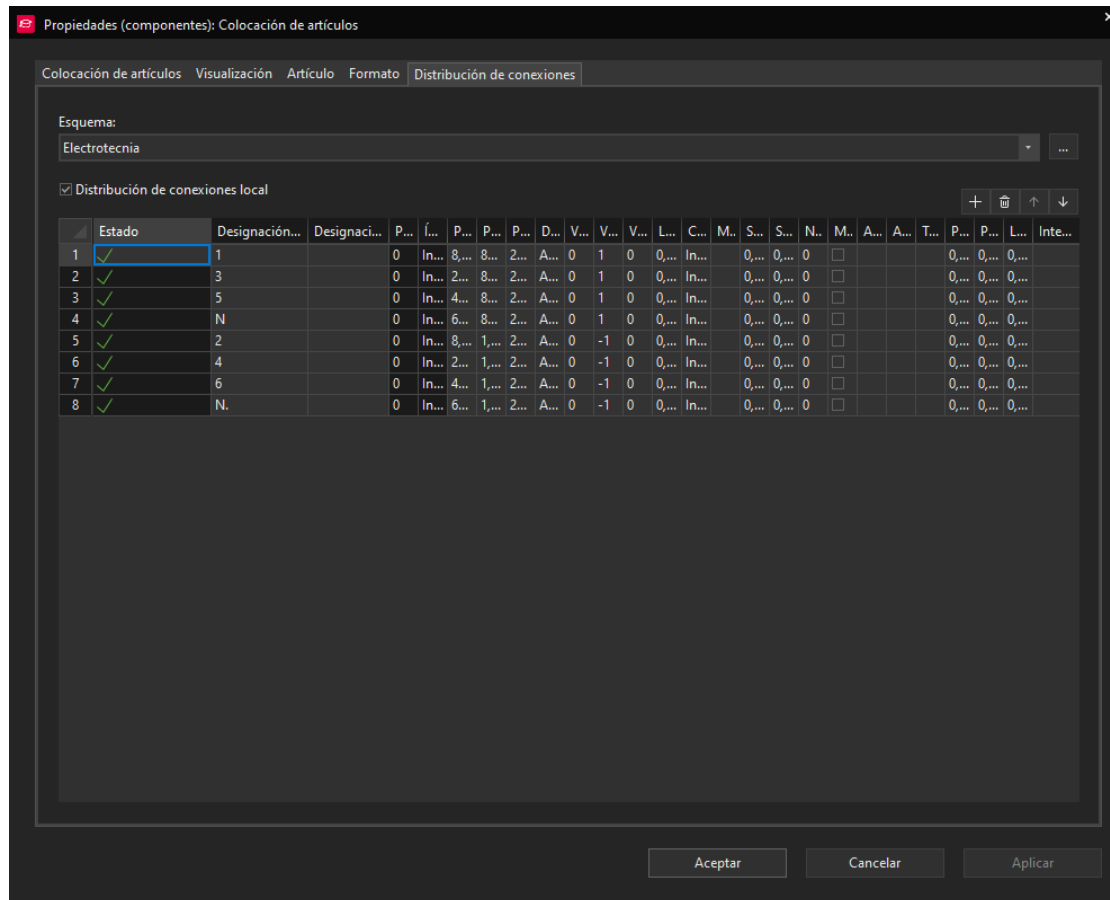
5. Puntos de conexión macro 3D

En el menú Ver > Espacio > Designaciones de conexión es posible visualizar los puntos de conexión existentes en el modelo 3D:



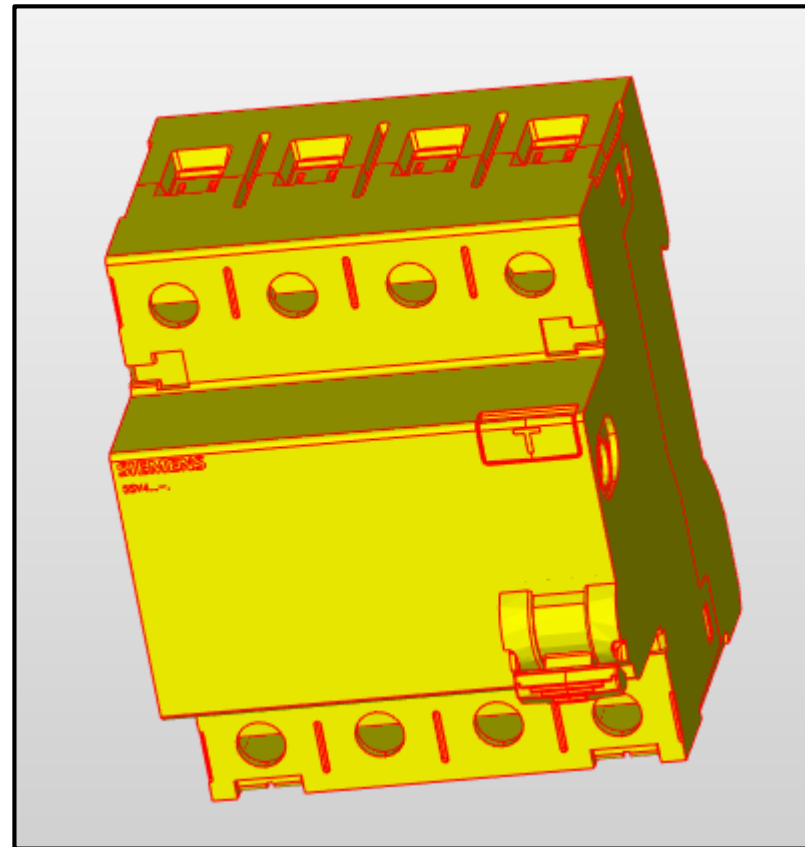
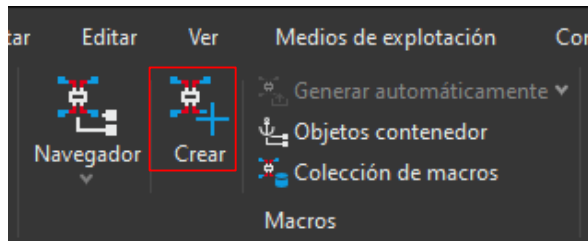
5. Puntos de conexión macro 3D

En el menú de propiedades del modelo 3D es posible numerar los puntos de conexión:



6. Crear macro 3D

Una vez realizados los puntos de conexión, en el menú Datos básicos > Macros > Crear es posible crear la macro 3D del dispositivo seleccionándolo previamente.



6. Crear macro 3D

Después de crear la macro 3D es necesario asociar la macro al artículo en el menú Datos básicos > Artículos > Gestión en la propiedad “Macro de gráficos”.

