# 北京郵電大学

## 无线传感器网络



#### 传感器网络数据收发仿真

名.	黄链泽 李梓硕 鄭毓恒
院	计算机学院
业.	计算机科学与技术
级	2020211302
号 .	2020211246
	2020211250
	2020211262
教师	刘亮
	院业级号

2023年5月

#### 实验目的

- 1. 编写仿真脚本,实现传感器网络(至少三个)数据的发送和接收
- 2. 仿真过程记录到 log 日志中, 仿真结束后对 log 日志进行分析, 计算数据的丢包率和时延。

#### 实验环境

- Ubuntu-14.04.6
- VMware Workstation 16 Pro
- TinyOS 2.1.2
- Python 2.7.6
- GCC 4.8.4

#### 实验内容和步骤

实验在安装完成的 TinyOS 程序文件夹中自带的 RadioCountToLedsC 中进行,首 先 需 要 修 改 其 中 的 RadioCountToLedsC.h 、 RadioCountToLedsC.nc 和 RadioCountToLedsAppC.nc 三个文件的内容。

在 RadioCountToLedsC.h 文件,除了默认的 counter 成员,给自定义的 radio\_count\_msg\_t 类型添加 src、hour、min 和 sec 四个成员,分别表示发送源节点和发送时间。

```
#ifndef RADIO_COUNT_TO_LEDS_H
#define RADIO_COUNT_TO_LEDS_H

typedef nx_struct radio_count_msg {
    nx_uint16_t counter;
    nx_uint16_t src;
    nx_uint16_t hour;
    nx_uint16_t min;
    nx_uint16_t sec;
} radio_count_msg_t;

enum {
    AM_RADIO_COUNT_MSG = 6,
};
#endif
```

由于在代码中需要得知发送的源节点,需要调用 AMPacket.source()函数。在 RadioCountToLedsAppC.nc 中,将 RadioCountToLeds.nc 中的 AMPacket 接口连接到 AMSenderC 部件。

```
#include "RadioCountToLeds.h"
configuration RadioCountToLedsAppC {}
implementation {
  components MainC, RadioCountToLedsC as App, LedsC;
  components new AMSenderC(AM RADIO COUNT MSG);
  components new AMReceiverC(AM_RADIO_COUNT_MSG);
  components new TimerMilliC();
  components ActiveMessageC;
  App.Boot -> MainC.Boot;
  App.Receive -> AMReceiverC;
  App.AMSend -> AMSenderC;
 App.AMControl -> ActiveMessageC;
 App.Leds -> LedsC;
 App.MilliTimer -> TimerMilliC;
 App.Packet -> AMSenderC;
  App.AMPacket -> AMSenderC;
```

#### 在 RadioCountToLedsC.nc 文件中,为 module 新增接口 AMPacket。

```
module RadioCountToLedsC @safe() {
    uses {
        interface Leds;
        interface Boot;
        interface Receive;
        interface AMSend;
        interface AMPacket;
        interface Timer<TMilli> as MilliTimer;
        interface SplitControl as AMControl;
        interface Packet;
    }
}
```

新增两个函数,writelog()负责将数据的收发信息写入日志文件,resetLog()在重启脚本时重置日志文件。日志中的一行表示为一次发送或者接收,每行开头会以'Send'或者'Recv'以作区分。然后,后续的数字按顺序分别表示源节点号、发送时间(时:分:秒)。假如是 Recv,接收信息类型,后续还有目的节点号和接收时间(时:分:秒)。

```
char logbuf[1024];
void writeLog(int isreeved, nx uint16 t send node, nx uint16 t shour, nx uint16 t
smin, nx uint16 t ssec, nx uint16 t recv node, nx uint16 t rhour, nx uint16 t
rmin, nx uint16 t rsec)
  {
         FILE *fd = fopen("log.txt", "a+");
         if(fd==0)
    {
        printf("Opening Log File Error!\n");
        exit(0);
         memset(logbuf, 0, sizeof(logbuf));
    if(!isrecved)
        sprintf(logbuf, "Send %d %d:%02d:%02d\n", send node, shour, smin,
ssec);
    else
            sprintf(logbuf, "Recv %d %d:%02d:%02d %d %d:%02d:%02d\n",
send node, shour, smin, ssec, recv_node, rhour, rmin, rsec);
         fprintf(fd, logbuf);
         fclose(fd);
}
void resetLog()
    FILE *fd = fopen("log.txt", "w+");
    if(fd==0)
        printf("Opening Log File Error!\n");
        exit(0);
    fclose(fd);
```

在事件函数 Boot.booted()中,也就是节点启动后调用的函数中,新增一条 debug 信息输出到屏幕上,提示节点已启动。并且调用 resetLog()函数,清空日志文件。

```
event void Boot.booted() {
    call Leds.led0On();
    dbg("Boot", "Application booted.\n");
    resetLog();
    call AMControl.start();
}
```

修改函数 MilliTimer.fired()函数,给发送报文写入发送源节点号和发送时间,然后调用 writeLog()写入发送信息,再修改 debug 信息的输出格式,新增发送时间和源节点号。

```
time t timep;
struct tm *p;
event void MilliTimer.fired() {
    int hour, min, sec;
    counter++;
    dbg("RadioCountToLedsC", "RadioCountToLedsC: timer fired, counter
is %hu.\n", counter);
    if (locked) {
      return;
    }
    else {
      radio count msg t*
                                 rcm
                                                      (radio count msg t*)call
Packet.getPayload(&packet, sizeof(radio count msg t));
      if (rcm == NULL) {
   return;
      }
      rcm->counter = counter;
      rcm->src = call AMPacket.source(&packet);
      time(&timep);
      p = gmtime(\&timep);
      hour = p->tm hour;
      min = p->tm_min;
      sec = p->tm sec;
      rcm->hour = htons(hour);
      rcm->min = htons(min);
      rcm->sec = htons(sec);
                      AMSend.send(AM BROADCAST ADDR,
      if
             (call
                                                                     &packet,
sizeof(radio count msg t)) == SUCCESS) {
```

```
writeLog(0, rcm->src, hour, min, sec, 0, 0, 0, 0);
dbg("RadioCountToLedsC", "RadioCountToLedsC: %d:%02d:%02d
packet %d is sent from Node %d.\n", hour, min, sec, counter, rcm->src);
locked = TRUE;
}
}
}
```

修改 Receive.receive()函数,在接收到数据后,获取信息。在报文信息中可以看到发送的时间和源节点号,然后获取接收时的时间和节点号。调用 writeLog()写入接收信息,再修改 debug 信息的输出格式,新增接收时间、源节点号和目的节点号。

```
event message t* Receive.receive(message t* bufPtr, void* payload, uint8 t len) {
    int cur hour, cur min, cur sec, shour, smin, ssec;
    if (len != sizeof(radio count msg t)) {return bufPtr;}
      radio count msg t^* rcm = (radio count msg t^*)payload;
      shour = ntohs(rcm->hour);
      smin = ntohs(rcm->min);
      ssec = ntohs(rcm->sec);
      time(&timep);
      p = gmtime(\&timep);
      cur hour = p->tm hour;
      cur min = p->tm min;
      cur sec = p->tm sec;
      writeLog(1, rcm->src, shour, smin, ssec, TOS NODE ID, cur hour,
cur min, cur sec);
      dbg("RadioCountToLedsC",
                                  "%d:%02d:%02d Node
                                                               %d
                                                                     Received
packet %d of length %hhu from Node %d.\n", cur hour, cur min, cur sec,
TOS NODE ID, rcm->counter, len, rcm->src);
      if (rcm->counter & 0x1) {
    call Leds.led0On();
      }
      else {
    call Leds.led0Off();
      if (rcm->counter & 0x2) {
    call Leds.led1On();
```

```
else {
    call Leds.led1Off();
    }
    if (rcm->counter & 0x4) {
    call Leds.led2On();
    }
    else {
    call Leds.led2Off();
    }
    return bufPtr;
}
```

接下来编写仿真脚本代码。本次实验用了 6 个节点,读取拓扑文件 topo6.txt,用 meyer-heavy.txt 文件的噪声道数据建立噪声模型。

```
#! /usr/bin/python
from TOSSIM import *
import sys
t = Tossim([])
r = t.radio()
f = open("topo6.txt", "r")
for line in f:
   s = line.split()
        print " ", s[0], " ", s[1], " ", s[2];
        r.add(int(s[0]), int(s[1]), float(s[2]))
t.addChannel("RadioCountToLedsC", sys.stdout)
t.addChannel("Boot", sys.stdout)
noise = open("meyer-heavy.txt", "r")
for line in noise:
   str1 = line.strip()
   if str1:
       val = int(str1)
        for i in range(1, 7):
           t.getNode(i).addNoiseTraceReading(val)
for i in range(1, 7):
    print "Creating noise model for ",i;
   t.getNode(i).createNoiseModel()
```

```
t.getNode(1).bootAtTime(100001);
t.getNode(2).bootAtTime(200001);
t.getNode(3).bootAtTime(300001);
t.getNode(4).bootAtTime(400001);
t.getNode(5).bootAtTime(500001);
t.getNode(6).bootAtTime(600001);
for i in range(10000):
    t.runNextEvent()
```

拓扑文件 topo6.txt 中,3 个数值指明一条链路:源节点、目标节点和增益。 文件内容如下:

```
1 2 - 31.0
1 3 -32.0
1 4 -33.0
1 5 -34.0
1 6 -35.0
2 1 -40.0
2 3 -41.0
2 4 -42.0
2 5 -43.0
2 6 -44.0
3 1 -60.0
3 2 -61.0
3 4 -62.0
3 5 -63.0
3 6 -64.0
4 1 -80.0
4 2 -81.0
4 3 -82.0
4 5 -83.0
4 6 -84.0
5 1 -30.0
5 2 - 31.0
5 3 -32.0
5 4 -33.0
5 6 -34.0
6 1 -70.0
62-71.0
6 3 -72.0
6 4 -73.0
6 5 -74.0
```

TOSSIM 不但可以仿真无限电的传播模型,还可以利用就近匹配算法(CPM)来模拟射频噪声、节点间的相互干扰以及外部信号源节点的干扰。CPM 算法利用噪声道文件产生一个统计模型。通过调用节点对象的 addNoiseTraceReading 命令创建噪声模型。在 tos/lib/tossim/noise 目录下有几个简单的噪声文件。例如,meyer-heavy.txt 文件保存的是斯坦福大学 Meyer 图书馆的噪声道数据,它的前十行如下:

```
-39

-98

-98

-98

-99

-98

-94

-98

-98

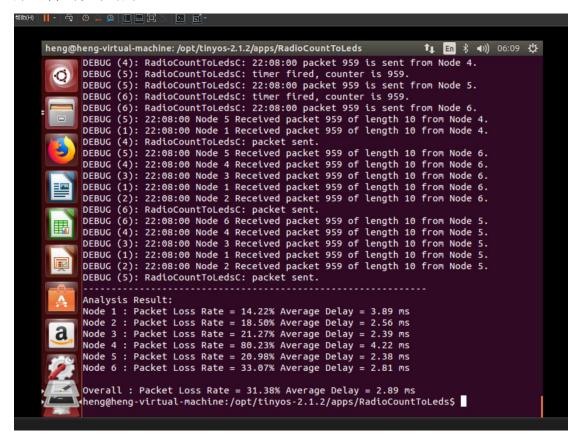
-98
```

在脚本代码后面在添加计算数据的丢包率和时延的部分。首先逐行读取日志 文件,然后分别存储发送数据总数、成功接收总次数和时延总和。由于日志只有 发送和接收时间,需要由脚本计算时延。读取后日志文件后,可以得到每个节点 发送和接收到的数据总数,以及接收到的所有数据的传输时延的总和。最后,利 用这些数据,计算六个节点的收发数据总数、总丢包率和平均时延。

```
Send = [0] * 6
Send Succ = [0] * 6
Delay Sum = [0] * 6
def cut line(line):
     line_list = line.split(' ')
     if (len(line_list) < 3):
          return
     send_time_list = line_list[2].split(':')
     send hour = int(send time list[0])
    send_min = int(send_time_list[1])
    send_sec = int(send_time_list[2])
    type = line_list[0]
    send node = int(line list[1])
    if (send_node == 0):
          return
     if (type == 'Send'):
          Send[send node - 1] += 5
     else:
          recv_node = int(line_list[3])
          Send Succ[send node - 1] += 1
```

```
recv_time_list = line_list[4].split(':')
         recv_hour = int(recv_time_list[0])
         recv_min = int(recv_time_list[1])
         recv_sec = int(recv_time_list[2])
         delay = (recv_hour - send_hour) * 3600 + (recv_min - send_min) * 60 + recv_sec -
send_sec
         delay = delay * 1000
         Delay_Sum[send_node - 1] += delay
log_file = open('log.txt','r')
while 1:
    line = log_file.readline()
    cut_line(line)
    if not line:
         break
tot_send = 0
tot_succ = 0
tot_delay = 0
print "-----"
print "Analysis Result:"
for i in range(6):
    print ('Node %d : Packet Loss Rate = %.2f%% Average Delay = %.2f ms' %
             (i+1, (1 - 1.0 * Send_Succ[i] / Send[i]) * 100, 1.0 * Delay_Sum[i] / Send_Succ[i]))
    tot_send += Send[i]
    tot_succ += Send_Succ[i]
    tot_delay += Delay_Sum[i]
print "
print 'Overall: Packet Loss Rate = %.2f%% Average Delay = %.2f ms' % ((1-1.0*tot_succ /
tot_send) * 100, 1.0 * tot_delay / tot_succ)
```

在终端输入 make micaz sim 编译并生成 Tossim 应用程序, 然后运行脚本程序。得到以下结果:



从结果中,可以看到每次发送和接收都会在终端输出对应的信息。在仿真结束后,输出了每个节点的丢包率和时延,最后输出全部节点的丢包率和时延。总丢包率为31.38%,时延是2.89ms。

### 实验总结

通过本次实验,使用了TOSSIM应用程序进行仿真,学会了修改nc文件和头文件,编辑所需接口和部件,实现所需的额外功能。同时,经过编写脚本程序和修改nc文件,学到了仿真传感器网络数据的发送和接收的流程。例如,在本次实验,脚本程序提供了拓扑网络文件,建立了噪声模型。RadioCountToLeds应用程序定时控制节点向其他所有节点广播发送数据,也处理了接收到的数据。