



El diagrama de clases representa un sistema para gestionar la venta de productos alimenticios en una tienda, diferenciando entre productos perecederos y no perecederos. La clase base, **Producto**, contiene atributos comunes como código, descripción y precio, y es extendida por las clases **Perecedero** y **NoPerecedero**. La clase **Perecedero** incluye un atributo ``dias``, afectando el precio de venta según el número de días restantes para caducar, mientras que la clase **NoPerecedero** incluye un atributo ``tipo`` que determina un aumento de precio basado en la calidad del producto, con un verificador de tipo al crearse. Finalmente, la clase **App** gestiona la creación de una lista de productos, la venta de productos buscando por código y calculando el valor total a pagar según la cantidad ingresada, además de mostrar la lista de productos diferenciando entre perecederos y no perecederos.