Задача А. Сумма двух

 Имя входного файла:
 sum.in

 Имя выходного файла:
 sum.out

 Ограничение по времени:
 2 секунды

 Ограничение по памяти:
 256 мебибайт

Формат входных данных

В первой строке входного файла расположены два целых числа A и B, не превосходящих $1\,000$ по модулю.

Формат выходных данных

Ваша программа должна выдавать в выходной файл одно число — сумму чисел A и B.

sum.in	sum.out
2 3	5
17 -18	-1

Задача В. От матрицы смежности к списку ребер

Имя входного файла: m2e.in
Имя выходного файла: m2e.out
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Простой неориентированный граф задан матрицей смежности, выведите его представление в виде списка ребер.

Формат входных данных

Входной файл содержит число N $(1 \le N \le 100)$ — число вершин в графе, и затем N строк по N чисел, каждое из которых равно 0 или 1 — его матрицу смежности.

Формат выходных данных

Выведите в выходной файл список ребер заданного графа. Ребра можно выводить в произвольном порядке.

m2e.in	m2e.out
3	1 2
0 1 1	2 3
1 0 1	1 3
1 1 0	

Задача С. Связность

Имя входного файла: connect.in Имя выходного файла: connect.out Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мебибайт

В этой задаче требуется проверить, что граф является связным, то есть что из любой вершины можно по рёбрам этого графа попасть в любую другую.

Формат входных данных

В первой строке входного файла заданы числа N и M через пробел — количество вершин и рёбер в графе, соответственно ($1 \le N \le 100, \, 0 \le M \le 10\,000$). Следующие M строк содержат по два числа u_i и v_i через пробел ($1 \le u_i, \, v_i \le N$); каждая такая строка означает, что в графе существует ребро между вершинами u_i и v_i .

Формат выходных данных

Выведите "YES", если граф является связным, и "NO" в противном случае.

connect.in	connect.out
3 2	YES
1 2	
3 2	
3 1	NO
1 3	

Задача D. TopSort. Топологическая сортировка

Имя входного файла: topsort.in Имя выходного файла: topsort.out Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан ориентированный невзвешенный граф. Необходимо его топологически отсортировать.

Формат входных данных

В первой строке входного файла даны два натуральных числа N и M ($1\leqslant N\leqslant 100\,000, M\leqslant 100\,000$) — количество вершин и рёбер в графе соответственно. Далее в M строках перечислены рёбра графа. Каждое ребро задаётся парой чисел — номерами начальной и конечной вершин соответственно.

Формат выходных данных

Вывести любую топологическую сортировку графа в виде последовательности номеров вершин. Если граф невозможно топологически отсортировать, вывести -1.

topsort.in	topsort.out
6 6	4 6 3 1 2 5
1 2	
3 2	
4 2	
2 5	
6 5	
4 6	
3 3	-1
1 2	
2 3	
3 1	

Задача E. Longpath. Длиннейший путь

Имя входного файла: longpath.in Имя выходного файла: longpath.out Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан ориентированный граф без циклов. Требуется найти в нем длиннейший путь.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа n и m — количество вершин и дуг графа соответственно. Следующие m строк содержат описания дуг по одной на строке. Ребро номер i описывается двумя натуральными числами b_i и e_i — началом и концом дуги соответственно $(1 \leq b_i, e_i \leq n)$.

Входной граф не содержит циклов и петель. $n \le 10\,000,\ m \le 100\,000.$

Формат выходных данных

Первая строка выходного файла должна содержать одно натуральное число — количество дуг в длиннейшем пути.

longpath.in	longpath.out
5 5	3
1 2	
2 3	
3 4	
3 5	
1 5	

Задача F. Поиск цикла

Имя входного файла: cycle.in
Имя выходного файла: cycle.out
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан ориентированный невзвешенный граф. Необходимо определить есть ли в нём циклы, и если есть, то вывести любой из них.

Формат входных данных

В первой строке входного файла находятся два натуральных числа N и M ($1 \le N \le 100\,000$, $M \le 100\,000$) — количество вершин и рёбер в графе соответственно. Далее в M строках перечислены рёбра графа. Каждое ребро задаётся парой чисел — номерами начальной и конечной вершин соответственно.

Формат выходных данных

Если в графе нет цикла, то вывести «NO», иначе — «YES» и затем перечислить все вершины в порядке обхода цикла.

cycle.in	cycle.out
2 2	YES
1 2	1 2
2 1	
2 2	NO
1 2	
1 2	

Задача G. Condense 2. Конденсация графа

Имя входного файла: condense2.in Имя выходного файла: condense2.out Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Требуется найти количество ребер в конденсации ориентированного графа. Примечание: конденсация графа не содержит кратных ребер.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа n и m — количество вершин и ребер графа соответственно ($n\leqslant 10\,000,\ m\leqslant 100\,000$). Следующие m строк содержат описание ребер, по одному на строке. Ребро номер i описывается двумя натуральными числами $b_i,\ e_i$ — началом и концом ребра соответственно ($1\leqslant b_i,\ e_i\leqslant n$). В графе могут присутствовать кратные ребра и петли.

Формат выходных данных

Первая строка выходного файла должна содержать одно число — количество ребер в конденсации графа.

condense2.in	condense2.out
4 4	2
2 1	
3 2	
2 3	
4 3	

Задача Н. Сумма расстояний

Имя входного файла: sumdist.in
Имя выходного файла: sumdist.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мебибайт

Дан связный граф. Требуется найти сумму расстояний между всеми парами вершин.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа n и m — количество вершин и ребер графа соответственно ($1 \le n \le 1000, 0 \le m \le 10000$).

Следующие m строк содержат описание ребер по одному на строке. Ребро номер i описывается двумя натуральными числами b_i , e_i — номерами концов ребра $(1 \le b_i, e_i \le n)$.

Гарантируется, что граф связен.

Формат выходных данных

Первая строка выходного файла должна содержать одно натуральное число—сумму попарных расстояний между вершинами.

sumdist.in	sumdist.out
5 5 1 2	16
2 3	
3 4	
2 3 3 4 5 3 1 5	
1 5	

Задача І. Поиск пути на гриде

Имя входного файла: dfsongrid.in Имя выходного файла: dfsongrid.out Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дано прямоугольное поле $W \times H$. Некоторые клетки проходимы, через некоторые ходить нельзя. Из клетки можно ходить в соседние по ребру (слева, справа, сверху, снизу).

Нужно из клетки (x_1, y_1) найти любой (не обязательно кратчайший, даже не обязательно простой) путь в клетку (x_2, y_2) .

Формат входных данных

На первой строке W, H, x_1, y_1, x_2, y_2 ($1 \le x_1, x_2 \le W \le 1000, 1 \le y_1, y_2 \le H \le 1000$). Далее H строк, в каждой из которых по W символов. Символ "." означает, что клетка проходима, а символ "*" означает, что по ней ходить нельзя.

Клетки (x_1, y_1) и (x_2, y_2) не совпадают и обе проходимы.

Формат выходных данных

Если пути не существует, выведите NO.

Иначе выведите YES и последовательность клеток (x_i, y_i) , в которой первая совпадает с клеткой (x_1, y_1) , а последняя с клеткой (x_2, y_2) .

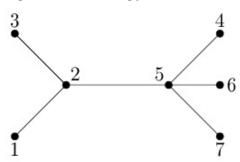
dfsongrid.in	dfsongrid.out
4 2 1 1 4 2	YES
	11 21 31 41 31 32 4
• • • •	2
4 2 1 1 4 2	NO
*.	
.*	
4 2 1 1 4 2	YES
*.	1 1 2 1 2 2 3 2 4 2
*	

Задача J. Autotourism

Имя входного файла: autotourism.in Имя выходного файла: autotourism.out

Ограничение по времени: 2 с Ограничение по памяти: 256 Мб

В Байтландии существуют n городов, соединённых n - 1 дорогами с двусторонним движением таким образом, что из каждого города можно проехать в любой другой по сети дорог. Длина каждой дороги равна 1 километру.



Бензобак автомобиля позволяет проехать без заправки m километров. Требуется выбрать маршрут, позволяющий посетить наибольшее количество различных городов без дозаправки. При этом начинать и заканчивать маршрут можно в произвольных городах.

Формат входных данных

В первой строке входного файла заданы два целых числа n и m ($2 \leqslant n \leqslant 500\,000$, $1 \leqslant m \leqslant 200\,000\,000$) — количество городов в стране и количество километров, которое автомобиль может проехать без дозаправки. В последующих n - 1 строках описаны дороги. Каждая дорога задаётся двумя целыми числами a и b ($1 \leqslant a, b \leqslant n$) — номерами городов, которые она соединяет. Длина каждой дороги равна 1 км.

Формат выходных данных

Выведите одно число — максимальное количество городов, которое можно посетить без дозаправки.

Пример

autotourism.in	autotourism.out
7 6	5
1 2	
2 3	
2 5	
5 6	
5 7	
5 4	

Пояснение к примеру

5 городов можно посетить, например, по схеме $4 \to 5 \to 7 \to 5 \to 6 \to 5 \to 2$ или по схеме $3 \to 2 \to 1 \to 2 \to 5 \to 6 \to 5$.