# SL2: Die Simple Language mit Modulsystem

Benjamin Bisping, Rico Jasper, Sebastian Lohmeier und Friedrich Psiorz

> Compilerbauprojekt SoSe 2013 Technische Universität Berlin 20.09.2013

Einführung

**Syntax und Parser** 

**Semantische Analyse** 

**Codegenerierung und Signaturen** 

Fehlermeldungen

**Prelude und Bibliotheken** 

**Beispielprogramme und Tests** 

**Fazit** 

Beamer-Beispiele

# **Einführung**

SL: typsicher und funktional im Browser (JavaScript)

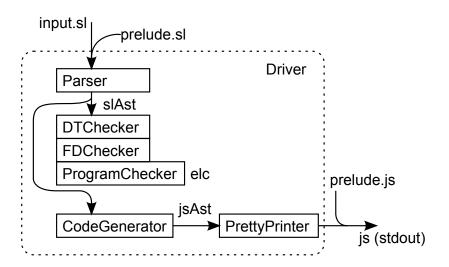
1

#### SL2: unabhängig kompilierbare Module

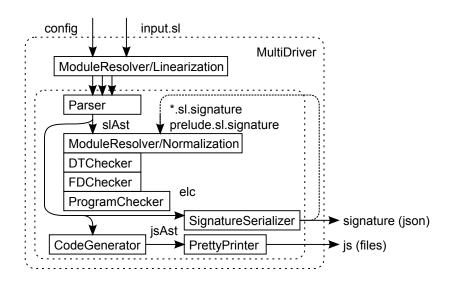
- Moduldefinition und -import (auch für das Prelude)
- Export und einfache Qualifizierung von Funktionen und Datentypen
- Einbindung von Funktionen und Datentypen aus JavaScript
- Anpassungen der Syntax und Semantik
- Fehlermeldungen verbessert
- Compilierung ins Dateisystem
- ▶ Bibliotheken, Beispielprogramme und Tests



### **Altes Framework**



### **Neues Framework**



## **Syntax und Parser**

Fritz

# **Semantische Analyse**

- 1. Auflösung von Importen
- 2. Modulnormalisierung
- 3. Datentypen und Funktionen überprüfen
- 4. Type-Checking

# Import-Überprüfung

- Import-Anweisung: Paar aus Pfad und Bezeichner IMPORT "path/to/module" AS MyModule
- eineindeutige Modul-Bezeichner-Zuordnung
- Annahme: genau ein Pfad identifiziert ein Modul
- erlaubte Pfade:
  - Kleinbuchstaben
  - Zahlen
  - Minus (-) und Unterstrich (\_)
  - relative Pfade

# Modulnormalisierung

hey, vielleicht kannst du einfach eine grafik dafuer verwwenden... ein beispiel dafuer liegt in depsModABC.svg/pdf // – BEN

- keine Modulübergreifende Modul-Bezeichner-Zuordnung
  - ▶ Modul A: IMPORT "std/list" AS L
  - ▶ Modul B: IMPORT "std/list" AS List
- Normalisierung erforderlich
  - Modul C:

```
IMPORT "std/list" AS StdList
IMPORT "modul_a" AS A
IMPORT "modul_b" AS B
```

Substitution von L bzw. List durch StdList



# Kontextprüfung

- Berücksichtigung von importierten Datentypen und Funktionen
- initialer Kontext um Modulkontext erweitert
- ► Type-Checker weitestgehend unverändert

# **Codegenerierung und Signaturen**

- 1. Modulsignatur
- 2. Compileraufruf und Pfade
- 3. Abhängigkeitsanalyse
- 4. require.js
- 5. Code-Generierung

# Modulsignatur

- Signatur f
  ür semantische Analyse erforderlich
- Inhalt:
  - Importliste
  - Datendefinitionen
  - Funktionssignaturen
- Mögliche Signaturformate:
  - native Serialisierung
  - ▶ SL
  - JSON

## **Modulsignatur – JSON**

## **Compileraufruf und Pfade**

```
> run-main de.tuberlin.uebb.s12.impl.Main
[-d <output directory>]
[-cp <classpath directory>]
-sourcepath <source directory>
<module files>
```

## Abhängigkeitsanalyse I

#### Ein Modul ist zu kompilieren, wenn

- 1. Quell-Datei in <module files>, oder
- 2. importiert und Quell-Datei im <source directory> keine Signatur-Datei im <classpath directory>, oder
- importiert
   und Quell-Datei im <source directory>
   und Signatur-Datei im <classpath directory>
   und Quell-Datei jünger als Signatur-Datei.

## Abhängigkeitsanalyse II

```
*A.sl \rightarrow B.sl A.sl.signature B.sl.signature

A.sl \rightarrow *B.sl A.sl.signature B.sl.signature

A.sl \rightarrow *C.sl A.sl.signature B.sl.signature C.sl.signature
```

### require.js

require.js statt Common.js

Installation in node.js (u.U. relativ zum akt. Verzeichnis)

> npm install requirejs

## Code-Generierung I

```
> run-main de.tuberlin.uebb.sl2.impl.Main -sourcepath
src/main/sl/examples/ boxsort.sl
```

```
boxsort.sl.signature
boxsort.sl.js
main.js
require.js
index.html
```

## **Code-Generierung II**

```
IMPORT "std/debuglog" AS Dbg
. . .
PUBLIC FUN main : DOM Void
DEF main =
    Web.document &= \ doc .
DEF getNode (NodeWithNumber n1 i1) = n1
. . .
```

## Code-Generierung III: boxsort.sl.js

```
define(function(require, exports, module) {
  var $$std$prelude = require("std/prelude.sl");
  var Dbg = require("std/debuglog.sl");
  ...
  function $getNode(_arg0) { ... };
  ...
  var $main = function () { ... }();
  exports.$main = $main
});
```

## **Code-Generierung IV: main.js**

```
if (typeof window === 'undefined') {
  /* in node.js */
 var requirejs = require('requirejs');
 requirejs.config({
   //Pass the top-level main.js/index.js require
   //function to requirejs so that node modules
   //are loaded relative to the top-level JS file.
   nodeRequire: require,
   paths: {std : "C:/Users/monochromata/git/sl2/target/
      scala-2.10/classes/lib" }
 }):
 requirejs(["boxsort.sl"], function($$$boxsort) {
   $$$boxsort.$main()
 }):
```

## Code-Generierung V: main.js

```
} else {
  require.config({
  paths: {std : "file:/C:/Users/monochromata/git/sl2/
    target/scala-2.10/classes/lib/" }
  }):
  /* in browsers*/
  require(["boxsort.sl"], function($$$boxsort) {
    $$$boxsort.$main()
 });
```

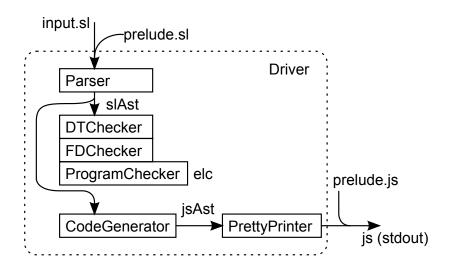
## Fehlermeldungen

Fritz

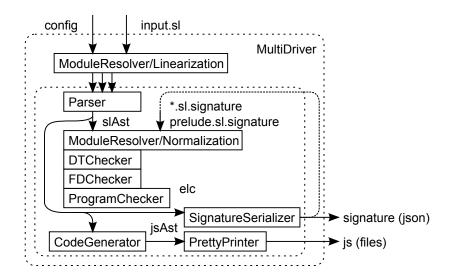
### **Prelude und Bibliotheken**

- Ben

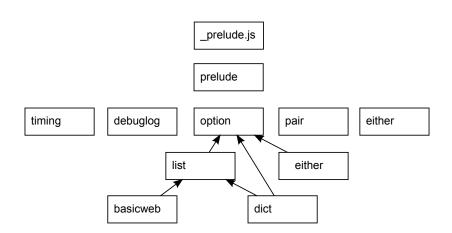
### **Prelude im alten Framework**



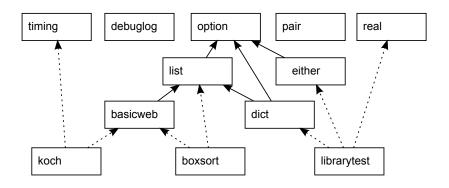
### Prelude im neuen Framework



### **Bibliotheken**



### **Bibliotheken**



## **Beispielprogramme und Tests**

- ... evtl Live-Programmierung - Ben

### Fazit I

- Modulare typsichere Webanwendungen im Browser und node.js möglich
- Modulimporte, qualifizierte Bezeichner, Exporte
- Fehlermeldungen verbessert
- Prelude in Module überführt
- initiale Standard-Bibliothek erstellt
- → Pflichtenheft erfüllt

#### Fazit II

### Mögliche Erweiterungen

- Flexiblerer Import
- Statische zyklische Abhängigkeiten
- Konfiguration der Codegenerierung f
  ür require.js
- Verbesserte Typchecker-Fehlermeldungen
- Erweiterte Bibliotheken

### Itemize und enumerate

bullet points: itemize, Nummerierung: enumerate

- EMMA and motor modules
- Spreading activation with :bll 0.3 :mas 3 :rt 0 :ga 1 :retrieval-activation 4 :visual-activation 2 :imaginal-activation 8
- New TWM nodes created in imaginal buffer to keep parsing state and context in goal buffer
- Word frequencies from dlexdb.de for base levels and EMMA

## **Eine Tabelle**

| Experiment (unreliable) 3824ms 39      | IA     |
|--|--------|
| Model 1 3242ms 33<br>Model 2 3527ms 32 | 3323ms |

## Quellcode anzeigen

[containsverbatim=true] nach frame-Beginn nicht vergessen

#### Grafiken einbinden

Zur Skalierung einfach den Faktor ohne Multiplikationszeichen vor die Breitenangabe schreiben.

