

#### Proyecto Integrador (Propuesta de solución a Situación Problema)

Programación orientada a objetos (Gpo 201)

Instructores:

MSc. Jesús Leopoldo Llano García

Samuel Lopez Araiza Cadena
A01026507

8 de mayo, 2022

# <u>Índice</u>

- Introducción
- Argumentación
- Errores
- UML y ejemplos de funcionamiento
- Conclusión

#### Introducción

La situación problema era simple, simular una base de datos y organizarlos en un estilo parecido a las plataformas de streaming. Esta debía mostrar los videos en general con sus calificaciones, mostrar los episodios de una determinada serie con sus calificaciones y mostrar las películas con sus calificaciones. En papel suena fácil, pero al hacerlo me fui dando cuenta de varias cosas que tenían que pasar para lograr mi objetivo. Cuando llegaba a una solución otra problemática salía, pero logré hacerlo como lo tenía pensado.

### <u>Argumentación</u>

Mi idea era simple, crear una clase que contuviera arreglos de ambas clases. Empecé a crear mi clase principal y abstracta, Streaming. En esta acepté los valores de nombre, duración, género y calificación. Aquí hice un poco de trampa para formateo, dependiendo de la longitud del nombre y género, les agregué tabulaciones para que a la hora de imprimir la información salieran uniformes y a la par con el header. Al igual creé una string de llamada info que contenía todos los valores anteriores para regresarlos formateados. Creé 2 virtual strings, uno llamado header que regresaba que era cada casilla de información y otro un getter llamado getPersonal que no regresaba nada. También hice la sobrecarga del operador + para sumar las clases. Esto lo usaría para crear un Streaming the favoritos del usuario.

En mi clase Movie heredada de Streaming solo tenía dos nuevos valores sque eran la calificación personal y la información incluyendo la calificación peronal. Al igual editaba el valor de Header

dependiendo de si el usuario había puesto una calificación o no y el valor de getPersonal para que regrese la info + la calificación personal.

En mi clase Episodio heredada de Streaming agregué los valores de temporada y número de episodio y las agregué a info en otro orden. Al igual cambié el valor de getHeader para que se acoplara a las nuevas especificaciones.

En la última clase heredada de Streaming solo agregué un valor nuevo de vectores de clase Episodio. Después creé una función para agregar nuevos episodios al vector. Al igual creé una función para que regresara la información de los episodios.

Por último creé una clase llamada Servicio que tenía variables propias de vectores de apuntadores tanto de Movies como Series, un Streaming llamado favorites para ir llenándolo con las favoritas del usuario y dos int para cada vector que era el designado Header. Esto lo hice así para saber si el usuario ya había agregado una calificación propia se agregara el header apropiado. Al igual creé funciones para ir agregando Movies y Series a sus vectores propios.

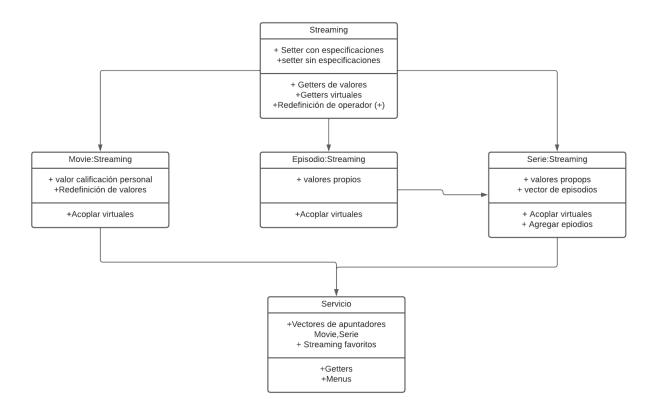
También creé funciones para obtener la información de los favoritos, la información completa, la información de las películas y sobrecargué la función de getSeries para obtener la información de las series o de los episodios de una serie en específico. Después sobrecargué la función addFavorites para que agregara una o dos a favoritos. Esto dependía de si favoritos estaba vació o no, xq si lo estaba necesitaba agregar al menos 2 para que no hubiera un Streaming vacío.

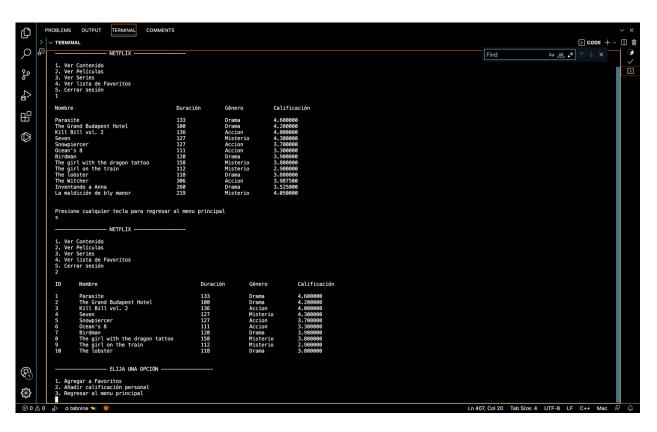
En mi main empecé por leer los archivos proporcionados y almacenándolos en vectores propios. Después fui asignando cada valor a un arreglo de apuntadores de Movies y Series. Para las Series primero tuve que hacer un conteo de series para determinar el tamaño del arreglo, esto lo hice al tener un conteo. Si cambiaba el título de la serie se agregaba uno al conteo y se actualizaba el valor de nombre que estamos comparando. Después para llenar el vector de episodios en cada serie utilicé las mismas condiciones que usé para el conteo. Iba actualizando una clase de Episodio y la iba agregando al vector de su serie. Al ya tener esas clases solo las agregué usando loops a una clase Servicio llamada Netflix. Después solo fue cuestión de crear el menú usando switch() y llamar las funciones apropiadas dependiendo de la elección del usuario.

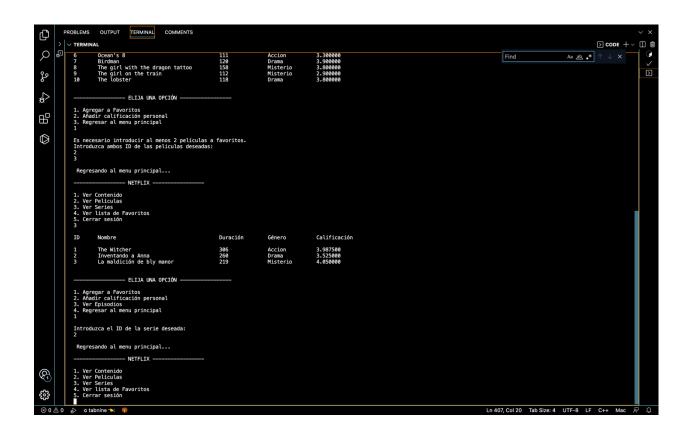
#### <u>Errores</u>

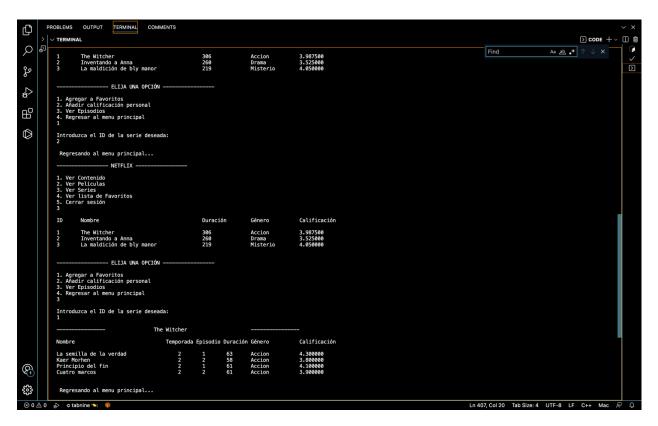
Mi programa podría fallar en varias maneras, pero las más importantes son dos. Este programa está específicamente hecho para estos archivos csv, entonces no funcionan con otros. Al igual pido de favor que utilicen los archivos proporcionados en mi zip file, porque tuve que alterar dos cosas. La primera fue cambiar el segundo "The Witcher" porque la w estaba en minúscula, entonces no funcionaba el conteo. La segunda fue alterar el nombre de un episodio de "Inventando a Anna" debido a que este tenía una coma en su nombre, entonces el programa lo leía como otro valor y arruinaba el algoritmo. La otra es tener un InboundError cuando el usuario indica que id desea agregar o cambiar.

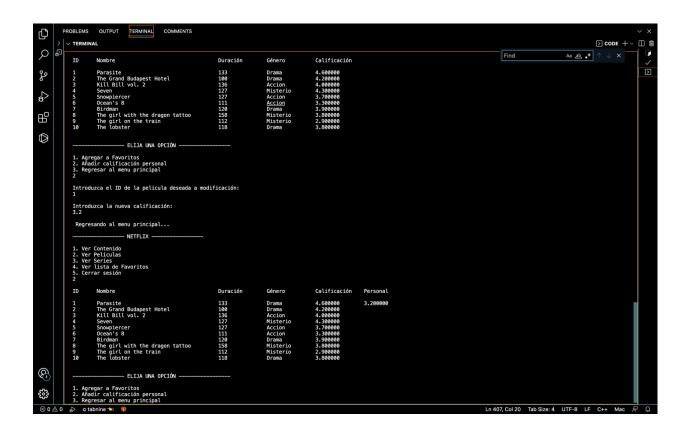
# UML y ejemplos de funcionamiento

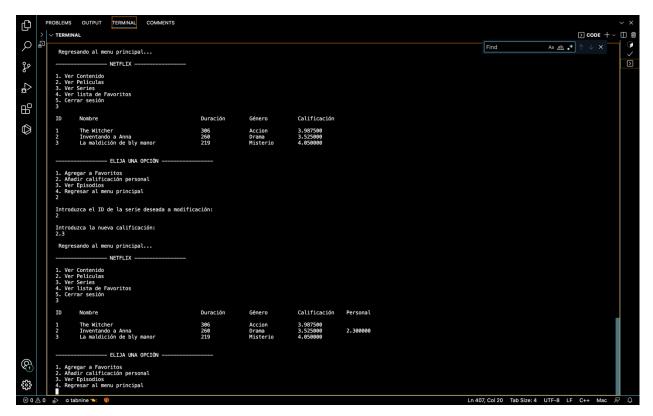


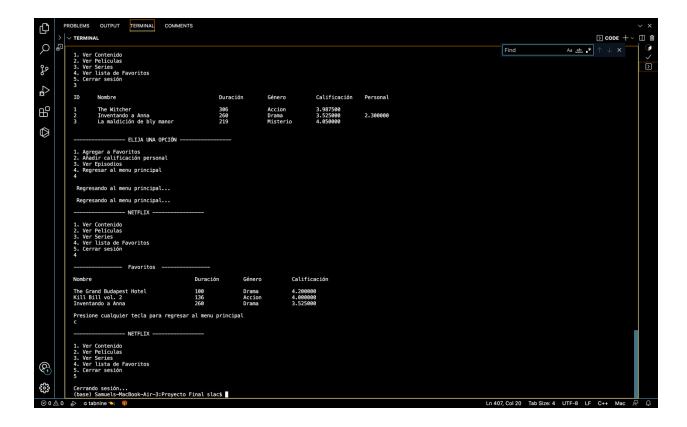












## Conclusión

Polimorfismo fue mi mayor fuente de ayuda en este proyecto, y siento que se ve reflejado en mi código. Todo lo intenté optimizar con polimorfismo para poder correr el programa más rápido y evitar errores de datos. Por ejemplo, un error que me salía muy seguido era el Segmentation Fault 11, y al hacer mi código basado en polimorfismo dejaron de aparecer al acceder memorias de datos.