

1 学习资料

1.1 Python3.6 C API 中英文文档

1) https://www.rddoc.com/doc/Python/3.6.0/zh/c-api/init/#c.Py_SetProgramName

1.2 在 Clion 中实现 C++调用 Python 模块的功能

2) <https://www.jianshu.com/p/34a4688f71cc>

3) 使用的 python2 , python3 中需要 PyString_FromString 改为 PyUnicode_FromFormat。

4) include<Python.h>可以写为 include<python2.7/Python.h>或者 include<python3.6/Python.h>消除索引不到的现象,但对运行无影响。

5) 在板上,不在 Clion 修改环境变量,直接修改系统环境变量方法(参考

<https://www.pianshen.com/article/2119309326/>):

gedit ~/.bashrc

最下方添加 export PYTHONPATH=.:\$PYTHONPATH

保存退出

source ~/.bashrc

6) 板上的路径与电脑不同需要注意

1.3 Python2/3 接口变化

- 1) <https://blog.csdn.net/yushulx/article/details/78393010>

1.4 使用 cpython

- 1) <https://www.zhihu.com/question/23003213>

1.5 Numpy 的 C API

- 1) 官方文档:

<https://numpy.org/doc/stable/reference/c-api/array.html>

<https://numpy.org/devdocs/user/c-info.how-to-extend.html#functions-without-keyword-arguments>

- 2) CSDN 博客

C++环境下有张图片，需要将其中一个区域 (ROI) 进行放大 (python 中 `resize()`)，之后在 C++环境下进行后续处理。

https://blog.csdn.net/ziweipolaris/article/details/83689597?utm_medium=distribute.pc_aggpage_search_result.none-task-blog-2~all~first_rank_v2~rank_v25-1-83689597.nonecase&utm_term=c++%E5%A6%82%E4%BD%95%E8%B0%83%E7%94%A8numpy

2 实验

2.1 板上调用 add(a,b)函数成功

2.2 板上 c++调用 python 驱动 pl 成功