Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №8 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: Д.С. Пивницкий

Преподаватель: А. А. Кухтичев Группа: М8О-206Б-19

Дата: 01.01.2021

Оценка: Подпись:

Лабораторная работа №8

Задача: Разработать жадный алгоритм решения задачи, определяемой своим вариантом. Доказать его корректность, оценить скорость и объём затрачиваемой оперативной памяти.

Реализовать программу на языке C или C++, соответсвующую построенному алгоритму. Формат входных и выходных данных описан в варианте задания.

Заданы длины N отрезков, необходимо выбрать три таких отрезка, которые образовывали бы треугольник с максимальной площадью.

Формат входных данных: На первой строке находится число N, за которым следует N строк с целыми числами-длинами отрезков.

Формат результата: Если никакого треугольника из заданных отрезков составить нельзя -0, в противном случае на первой строке площадь треугольника с тремя знаками после запятой, на второй строке — длины трёх отрезков, составляющих этот треугольник. Длины должны быть отсортированы.

1 Описание

Данный жадный алгоритм основан на расположении длин сторон в порядке убывания и проверке начиная сверху, берется три самых больших стороны считается площадь, если такой треугольник возможен, делаем проверку сравнивая с текущей наибольшей площадью, если значение больше, то запоминаем. Из-за сортировки требует $O(nlog_n)$ времени.

2 Исходный код

```
Код: main.cpp
 1 | #include <iostream>
 2 | #include <vector>
 3 | #include <algorithm>
 4 | #include <cmath>
   #include <iomanip>
 6
 7
   bool CompareFunc(int const& lhs, int const& rhs) { return lhs > rhs; }
 8
 9 | bool ValidTriangle(int const& s_1, int const& s_2, int const& s_3)
10
11 \| if((s_1 < (s_2 + s_3)) \&\& (s_2 < (s_1 + s_3)) \&\& (s_3 < (s_1 + s_2)) ) \|
12 \mid
   return true;
13
    else
14
    return false;
15
   }
16
17 double Area(int const& s_1, int const& s_2, int const& s_3)
18
   double p = 0.5 * (s_1 + s_2 + s_3);
19
20
    return sqrt(p) * sqrt(p - s_1) * sqrt(p - s_2) * sqrt(p - s_3);
21
22
23 | int main()
24
   \
25 | std::vector<int> data;
26 \parallel \text{int n} = 0, s = 0, s_1 = 0, s_2 = 0, s_3 = 0;
27 | double max_area = 0.0, cur_area = 0.0;
28
29
   std::cin >> n;
30
   for (int i = 0; i < n; ++i)
31
32 | std::cin >> s;
33 | data.push_back(s);
34 || }
35
36
   std::sort(data.begin(), data.end(), CompareFunc);
37
38 \| \text{for(int i = 1; i < int(data.size() - 1); ++i)} 
39 || {
40 \parallel \text{if}(\text{data.size}() < 3)
41 | break;
42 | if(ValidTriangle(data[i - 1], data[i], data[i + 1]))
43
44 | cur_area = Area(data[i - 1], data[i], data[i + 1]);
45 | if(cur_area > max_area)
46 | {
```

```
47 | max_area = cur_area;
48 | s_1 = data[i + 1];
49 | s_2 = data[i];
50 | s_3 = data[i - 1];
51 | }
52 | }
53 | }
54 | if(max_area == 0)
56 | std::cout << 0 << '\n';
57 | else
58 | {
59 | printf("%.3f\n", max_area);
60 | std::cout << s_1 << '' << s_2 << '' '' << s_3 << '\n';
61 | }
62 | return 0;
63 | }
```

3 Консоль

```
(py37) ^{\sim} /DA_labs/lab8$ make g++ -g -02 -pedantic -std=c++17 -Wall -Wextra -Werror main.cpp -o solution (py37) ^{\sim} /DA_labs/lab8$ cat test.txt 4 1 2 3 5 (py37) ^{\sim} /DA_labs/lab8$ ./solution <test.txt
```

4 Тест производительности

Сравним реализованный алгоритм с наивным алгоритмом, который не всегда даёт верный ответ. Тест состоит из нахождения наибольшей площади для 50000 и 100000 сторон

Моя реализация:

```
(py37) ^{\sim} /DA_labs/lab7$ make g++ -g -02 -pedantic -std=c++17 -Wall -Wextra -Werror main.cpp -o solution (py37) ^{\sim} /DA_labs/lab8$ make bench g++ -g -02 -pedantic -std=c++17 -Wall -Wextra -Werror benchmark.cpp -o benchmark (py37) ^{\sim} /DA_labs/lab8$ ./benchmark Time for algo with 50000 sides: 0.12 seconds Time for algo with 100000 sides: 0.29 seconds
```

Видно, что алгоритм работает, явно лучше чем наивный алгоритм за $O(n^2)$.

5 Выводы

Выполнив восьмую лабораторную работу по курсу «Дискретный анализ», я познакомился с жадными алгоритмами. Изучил классические задачи и их методы решения, которые можно решать данным видом алгоритмов, написал простой жадный алгоритм по определению наибольшей площади треугольника.

Список литературы

[1] Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание. — Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И.В. Красиков, Н.А. Орехова, В.Н. Романов. — 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))