1. Краткое описание системы

Среди множества издательских систем, используемых для подготовки публикаций, особое место занимает система ТЕХ, широко применяющаяся в научных кругах при подготовке научных статей, докладов, презентаций, монографий, тезисов и т. д. Основное отличие этой системы в том, что подготовка публикации происходит не в привычном сегодня визуальном интерактивном режиме $\mathcal{WYSIWYG}$ (What You See Is What You Get!), а скорее напоминает процесс программирования документа (на самом деле ТЕХ является полноценным языком программирования с развитой блочной структурой, полным по Тьюрингу!). Однако, в большинстве случаев всё сводится к несложной разметке текста.

Невизуальный режим имеет ряд преимуществ:

- Нет необходимости задумываться о форматировании текста и физическом расположении элементов на странице — подготовленный текст будет сам сформатирован системой наилучшим образом; можно сконцентрироваться на содержании.
- Возможно применение к тексту «логической», т. е. смысловой разметки с использованием определенных пользователем команд; в дальнейшем одно переопределение команды позволяет в широких пределах изменить стиль соответствующих элементов в документе.
- Многие операции автоматизируются: создание перекрестных ссылкок и индексов, пумерация библиографических источников, размещение рисунков и таблиц на странице и т. д.
- Входной файл представляет собой текстовый документ, который можно редактировать любым текстовым редактором и затем обрабатывать системой ТЕХ на любой из доступных платформ результат будет одинаковым (многоплатформенность!). Кроме того, текстовый файл проще хранить, передавать, обрабатывать и т. д.
- Один и тот же входной документ может использоваться для получения выходного файла для различных устройств вывода (лазерные, струйные и матричные принтеры, печатные и наборные станки, текстовые терминалы и др.); элементарное изменение стиля документа может корешым образом менять результат форматирования в зависимости от нараметров выходного устройства (размер листа, ...).
- Набор формул в невизуальном режиме позволяет как правило делать это не только быстрее, чем при помощи визуальных конструкторов типа Microsoft Equation, по и качествениее.

К педостаткам певизуального режима можно отнести:

- Необходимо некоторое изменение сознания (paradigm shift) чтобы понять преимущество и удобство работы в певизуальном режиме и освоить T_FX -программирование.
- Для помещения в текст рисунков необходима их отдельная подготовка в одном из общепринятых форматов (EPS, JPEG, ...) в специальных программах; нельзя действовать методом cut-and-paste.
- Такой режим менее удобен для достижения точно заданного форматирования поэтому для подготовки небольшого документа с точно заданным форматированием все-таки проще использовать визуальные средства.

Следует отметить, что идея невизуального форматирования при помощи языков разметки была реализована ранее в системе UNIX в форматтерах nroff/troff и лежит в основе языка разметки HTML. Языки разметки уже давно развиваются фирмой IBM (GML и SGML). Заметим, что текстовый формат документов представлен также классическим PostScript и современным XML, который, как и HTML, всего лишь подмножество великого и ужасного SGML.

Система Т_EX была реализована в 1978 году Дональдом Кнутом, известным специалистом в области информатики. Позднее Лесли Лэмпорт на базе Т_EX реализовал расширение L^AT_EX, которое применяется сейчас наиболее широко. Оно будет использовано для выполнения данной лабораторной работы.

Основные достоинства системы ТЕХ:

- На сегодняшний день ТеХ позволяет получить лучшее качество полиграфии среди всех известных компьютерных издательских систем, в точности следуя классическим стандартам полиграфии.
- Т<u>E</u>X исключительно удобен для набора сложных математических формул, в нем доступно огромное количество математических символов.
- Реализации Тех доступны для различных платформ (UNIX, Linux) и по большей части являются свободно распространяемыми т. е. промышленное качество полиграфии доступно каждому практически бесплатно.
- IATEX является де факто стандартом для подготовки математических и научных текстов за рубежом: Американское Математическое Общество (AMS) принимает только TEX'овские документы и имеет свою версию TEX: AMSTEX; в нашей стране, увы, TEX не имеет широкого распространения.
- Тъх использует систему пакетов-модулей, что позволяет легко подключать к нему новые функции.

Наиболее распространёнными дистрибуциями системы Т_EX являются MiKT_EX (www.miktex.org) для MS Windows и Т_FXlive в среде UNIX. Т_FXlive установлен в лабораторной среде UNIX.

2. Основные этапы подготовки публикации в системе РТЕХ

- 1. Создание исходного текста публикации (файла с расширением .tex) с помощью текстового редактора (Emacs в UNIX и jEdit в Windows изящно заточены под $T_{\overline{E}}X!$).
- 2. Трансляция .tex-файла в независимое представление (в файл с расширением .dvi) при помощи компилятора LATEX

latex text.tex

Если в процессе трансляции возникают ошибки, то выходной файл не будет создан; необходимо исправить ошибки и повторить процесс компиляции.

- 3. Просмотр dvi-файла на экране производится программами xdvi или evince (при работе на X-терминале). Если необходимо скорректировать содержимое или формат документа, следует исправить исходный .tex-файл и повторить компиляцию с пункта 2. Просмотр в среде MS Windows выполняется превыоером Yap.
- 4. Для печати или получения копии документа, независимой от системы ТЕХ, можно преобразовать dvi-файл в системно-независимый формат PostScript. Для этого служит утилита dvips: dvips text.dvi
- 5. Над PostScript-файлом возможно проведение дополнительных операций, например, генерация страничных нар для распечатки бронноры формата A5 на листах A4 с последующим сгибом (утилита psnup, на персональных ЭВМ в составе дистрибутивов MiKT_FX и T_FXlive).
- 6. PostScript или DVI-файлы могут быть копвертированы с помощью соответствующих утилит в весьма Adobe'ный формат PDF, более компактный и переносимый:

```
ps2pdf text.ps text.pdf
dvipdf text.dvi
```

- 7. С помощью утилиты pdflatex возможно прямое преобразование tex o pdf.
- 8. Для распечатки dvi-, PostScript- и pdf-файлов следует использовать лазерные и струйные принтеры.

3. Формат №ТгХ-документа

Типичный документ в системе РТЕХ имеет следующую структуру:

```
\documentclass{article} \usepackage[utf8]{inputenc} % Задается входная кодировка, также возможно koi8-r, cp866 \usepackage[russian]{babel} \underset begin{document} В данном документе мы демонстрируем, что s\sin(x) может быть представлен как \underset begin{equation} \underset inputence \underset x^2}{2} + \underset dots \underset end{equation} \underset end{equation} \underset end{document}
```

4. Использование утилиты GNUPlot для вставки графиков в Т<u>E</u>X-документы

Для вставки графиков функций и трехмерных поверхностей в Т_ЕX-документы удобно использовать программу GNUPlot, которая не только строит графики на экране, но и может записывать результат построения в файл в формате системы ВТ_ЕX. Для этого необходимо убедиться, что график успешно строится на экране, а затем проделать следующее:

- Установить формат вывода в IATEX командой: set terminal latex
- Перенаправить вывод в файл командой set output 'file.tex'
- Для вставки полученного файла в документ можно использовать команду \include{file}. Имя вставляемого файла приводится без расширения tex.

5. Порядок выполнения лабораторной работы

- 1. Ознакомиться с системой Т_EX по материалам лекций, данному заданию и книге С. Львовского, 3-е издание, свободно распространяется в формате PDF http://www.mccme.ru/free-books/llang/newllang.pdf.
- 2. Опробовать систему Техlive на лабораторной ЭВМ путем трансляции и просмотра простейшего документа («Hello, Knuth!»). Рекомендуется также произвести установку системы MiKTeX на домашний компьютер и выполнить аналогичные действия.
- 3. Сверстать в ТЕХ заданные согласно варианту страницы книг по математике и информатике (не менее двух страниц, насыщенных математическими формулами). Обычно это учебники по матанализу Кудрявцева Л.Д. и Фихтенгольца Г.М. ручной типографской вёрстки. Задание выдаётся в виде ксерокопии страниц верстаемой книги, распределённых лектором курса и подписанных преподавателем группы.
- 4. Отдельной страницей и том же документе сверстать заданную формулу трехмерной поверхности и ее график, построенный при помощи программы GNUPlot и включенный в документ (дополнительное задание).
- 5. Преобразовать результирующий документ в PostScript при помощи dvips (дополнительное задание).
- 6. При помощи psnup сформировать из PostScript-документа броннору (дополнительное задание).
- 7. Продемонстрировать документ преподавателю с помощью программы просмотра на X-терминале.
- 8. Запротоколировать ТЕХовский исходный текст документа и процесс его компиляции.

Возможно выполнение работы в домашних условиях с использованием системы MiKTEX и GNUPlot. В этом случае в отчет включается как исходный текст на TEX, так и результирующая распечатка документа в отформатированном виде. В любом случае исходный текст должен компилироваться, а результат — просматриваться в среде UNIX (лабораторное тестирование обязательно).

Для сравнения можно сверстать текст в MS Word и на HTML. Почувствуйте разницу!

Полезно знать о неплохом редакторе текстов TeXMaker, ориентированном на подготовку документов в TeX'e: http://www.xm1math.net/texmaker . Наконен, существует полу $\mathcal{WYSTWYG}$ система lyx, с параллельной визуализацией целевого документа: http://www.linuxcenter.ru/lib/articles/soft/lyx.phtml .