



**Сошников Дмитрий Валерьевич**

к.ф.-м.н., доцент

<http://soshnikov.com>

# Лекция 2: Суть логического программирования

**Логическое программирование**

<https://soshnikov.com/courses/logpro/>

# Рассмотрим пример



```
speciality(X,tech_translator) :-  
    studied_languages(X),studied_technical(X).  
speciality(X,programmer) :-  
    studied(X,mathematics),studied(X, compscience).  
speciality(X,lit_translator) :-  
    studied_languages(X),studied(X,literature).
```

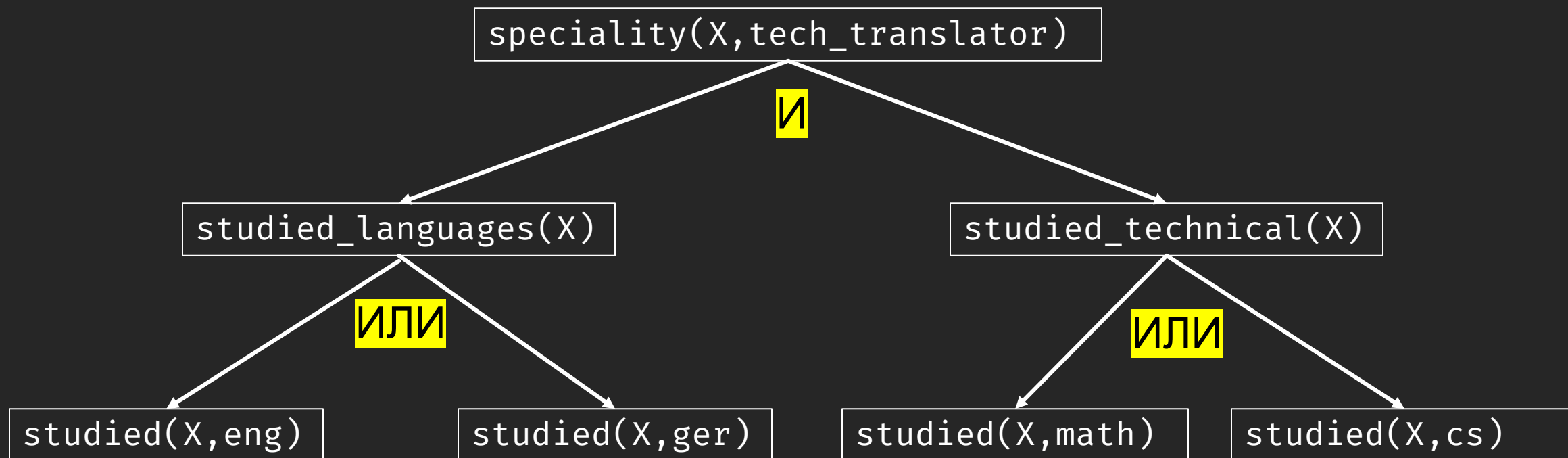
Правила

```
studied_technical(X) :- studied(X,mathematics).  
studied_technical(X) :- studied(X,compscience).  
studied_languages(X) :- studied(X,english).  
studied_languages(X) :- studied(X,german).
```

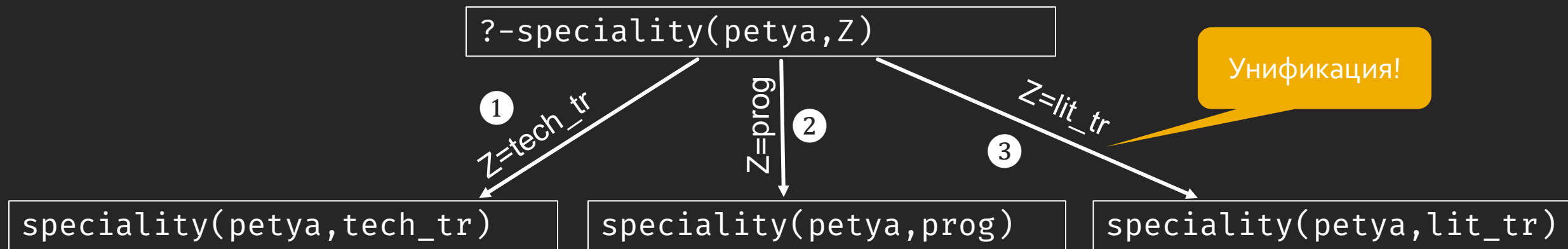
```
studied(petya,mathematics).      studied(vasya,german).  
studied(petya,compscience).      studied(vasya,literature).  
studied(petya,english).
```

Факты

# Дерево И-ИЛИ



# Дерево решений



```
speciality(X,tech_translator) :-  
    studied_languages(X),  
    studied_technical(X).  
speciality(X,programmer) :-  
    studied(X,mathematics),  
    studied(X,compscience).  
speciality(X,lit_translator) :-  
    studied_languages(X),  
    studied(X,literature).
```

1  
2  
3

# Поиск в дереве решений



?-speciality(petya,Z)

z=tech\_tr

Доказываем подцели  
слева направо!

st\_lang(petya), st\_tech(petya)

speciality(X,tech\_translator) :-  
studied\_languages(X),  
studied\_technical(X).

st(petya,eng), st\_tech(petya)

st\_lang(X) :- st(X,eng).

st\_tech(petya)

studied(petya,english).

st(petya,math)

st\_tech(X):-studied(X,math).

st(petya,cs)

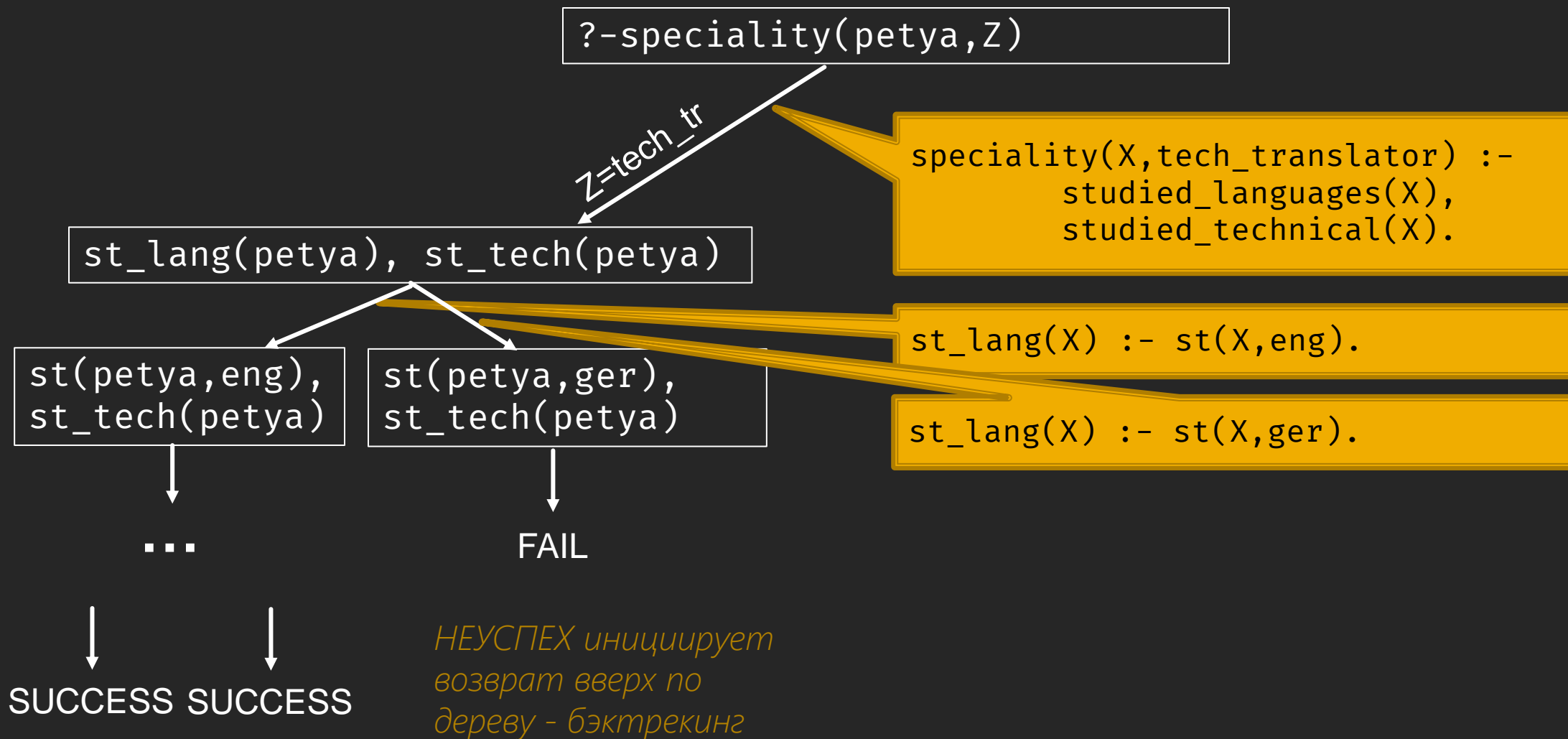
st\_tech(X):-studied(X,cs).

SUCCESS

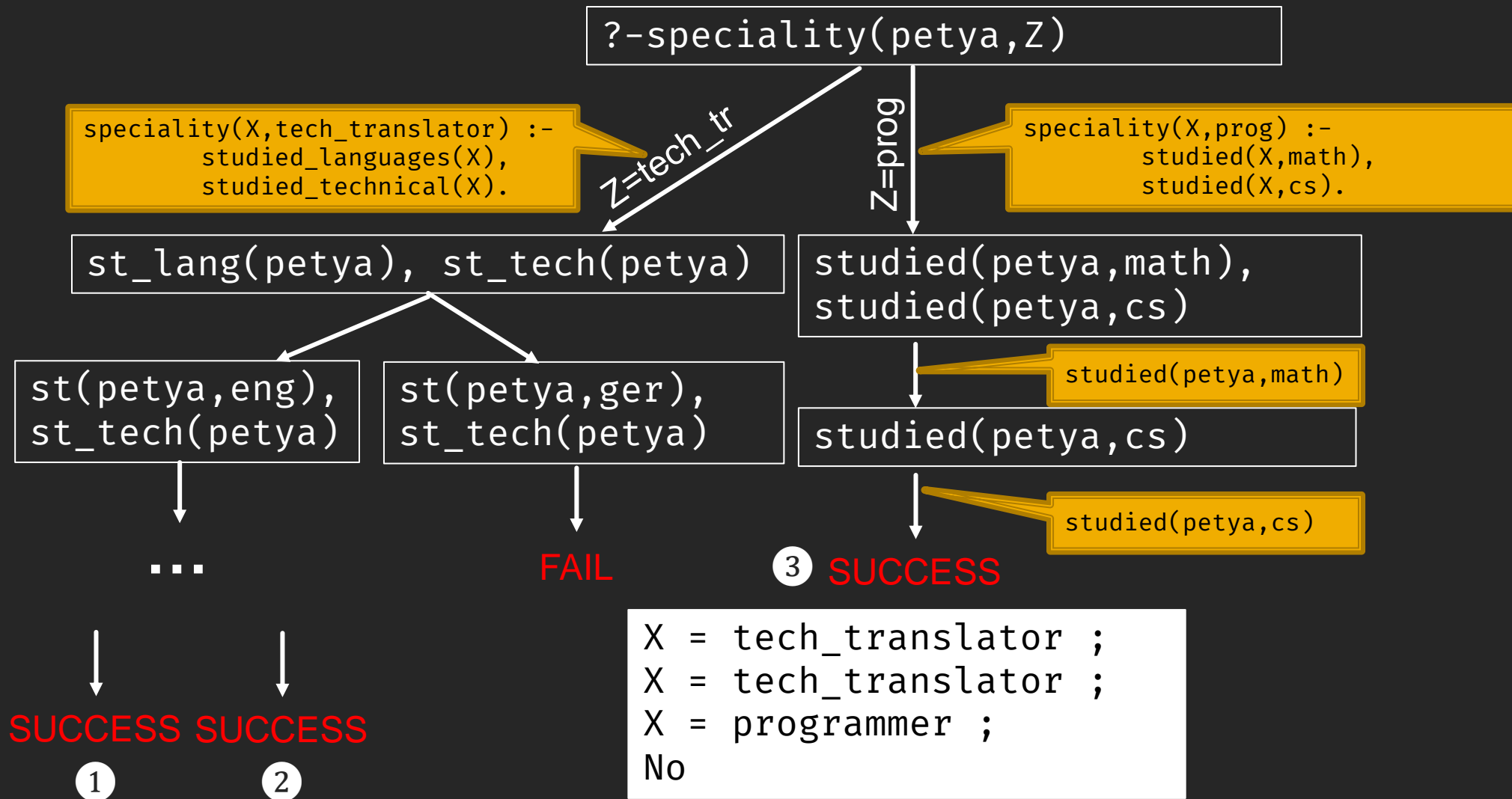
SUCCESS

studied(petya,math).

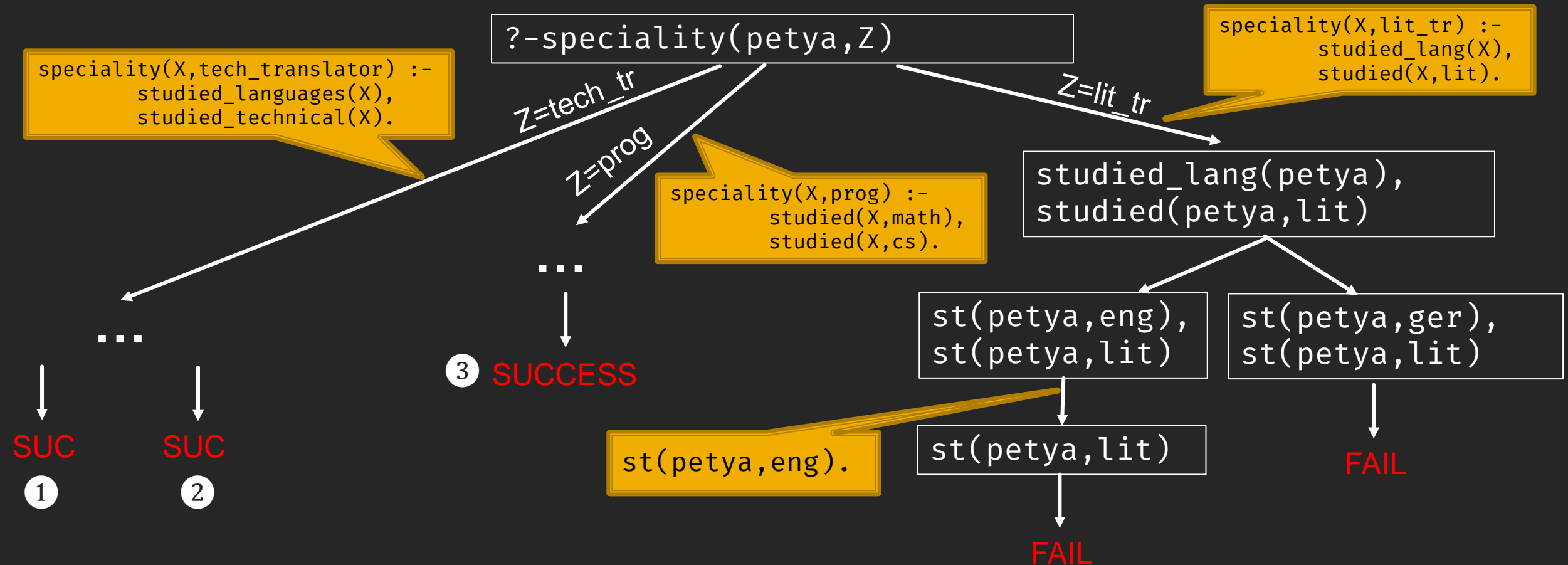
# Поиск в дереве решений



# Возврат (бэктренинг)



# Возврат (бэктренинг)





# Механизм работы логического интерпретатора



- Запрос (целевое утверждение) сопоставляется (унифицируется) с головами имеющихся в программе правил и фактов.
- Начиная с первого найденного правила, целевое утверждение подменяется правой частью правила (с учетом замены переменных)
- Если встречается неуспех (правило не находится), то происходит откат (backtracking)

# Задание 1



- Построить дерево вывода для следующих запросов:
- ?- `speciality(X,tech_translator).`
- ?- `speciality(petya, lit_translator).`
- ?- `speciality(petya, programmer).`
- ?- `speciality(X,Y).`

# Какое отношение это имеет к логике?



```
speciality(X,tech_translator) :-  
    studied_languages(X),studied_technical(X).
```

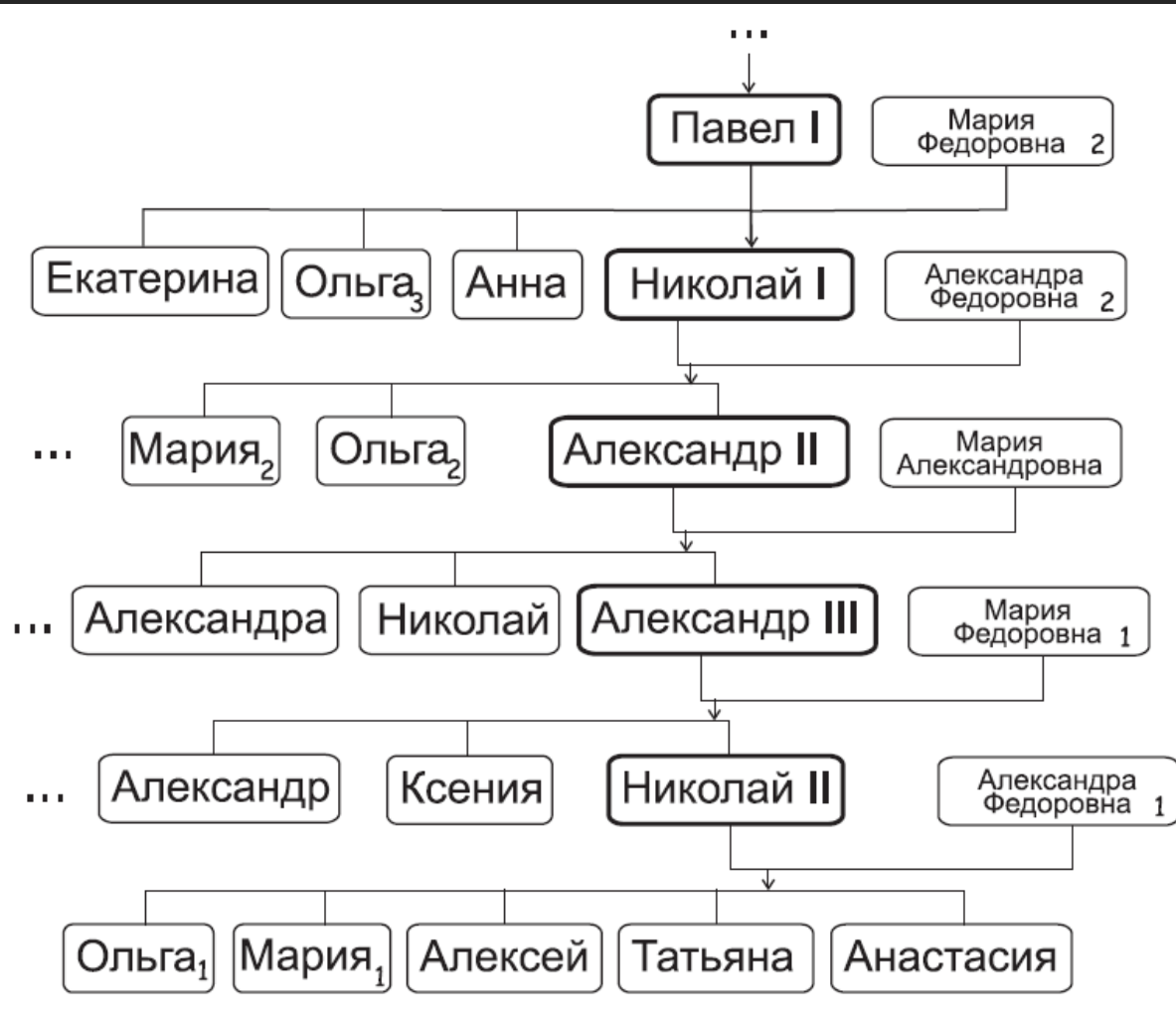
$$(\forall X) \quad \text{specialty}(X, \text{tech\_translator}) \subset \\ \subset \text{studied\_languages}(X) \wedge \text{studied\_technical}(X)$$

# Дедуктивные базы данных



- В приведенном выше примере можно условно выделить базу фактов (кто какой предмет изучал) и базу правил
- Дедуктивные базы данных – это базы данных, снабженные средствами логического программирования для вывода дополнительных фактов
- Примеры: Mercury, Datalog

# Классический пример



# Как можно описать предметную область?



```
father(nicholas_ii,olga_1).  
father(nicholas_ii,tatyana).  
mother(alexandra_fedorovna_1,olga_1).  
mother(alexandra_fedorovna_1,tatyana).
```

*Какие достоинства и недостатки у каждого из таких способов описания?*

```
parent(nicholas_ii,olga_1).  
parent(alexandra_fedorovna_1,olga_1).  
parent(nicholas_ii,tatyana).  
parent(alexandra_fedorovna_1,tatyana).  
male(nicholas_ii).  
female(alexandra_fedorovna_1).  
father(X,Y) :- parent(X,Y), male(X).  
mother(X,Y) :- parent(X,Y), female(X).
```

```
parents(nicholas_ii,alexandra_fedorovna_1,olga_1).  
parents(nicholas_ii,alexandra_fedorovna_1,tatyana).
```

# Реляционные базы данных



*Отец*

Родитель	Ребенок
Николай 2	Ольга 1
Николай 2	Мария 1
Александр 3	Александр
Александр 3	Ксения

*Родители*

Отец	Мать	Ребенок
Николай 2	Алекс.Фед. 1	Ольга 1
Николай 2	Алекс.Фед. 1	Мария 1
Александр 3	Мария Фед. 1	Александр
Александр 3	Мария Фед. 1	Ксения

*Мать*

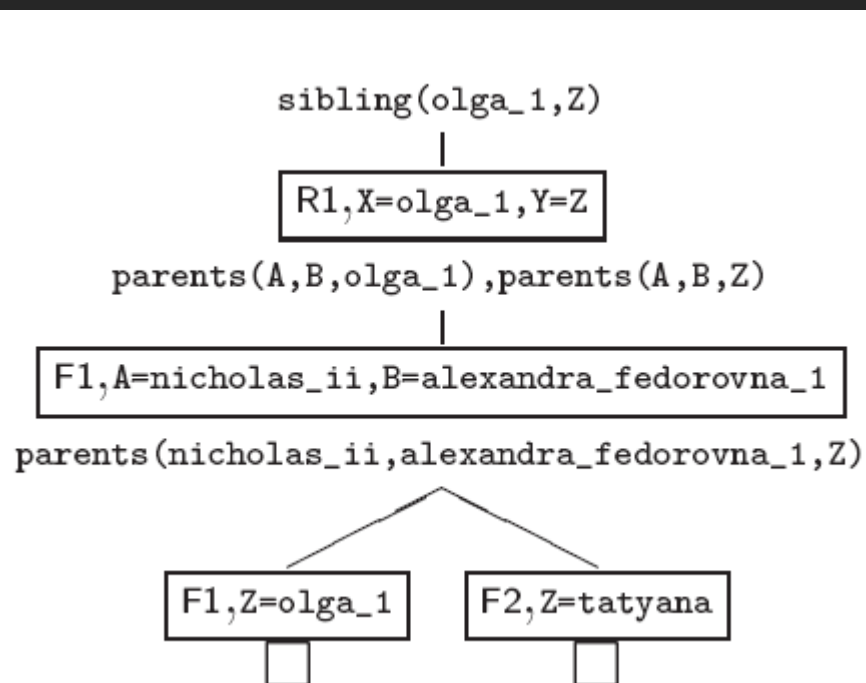
Родитель	Ребенок
Алекс.Фед. 1	Ольга 1
Алекс.Фед. 1	Мария 1
Мария Фед. 1	Александр
Мария Фед. 1	Ксения

# Описание отношений родства



`sibling(X,Y) :- parents(A,B,X), parents(A,B,Y).`

$(\forall X) (\forall Y) (((\exists A) (\exists B) P(A,B,X) \wedge P(A,B,Y)) \supset S(X,Y))$

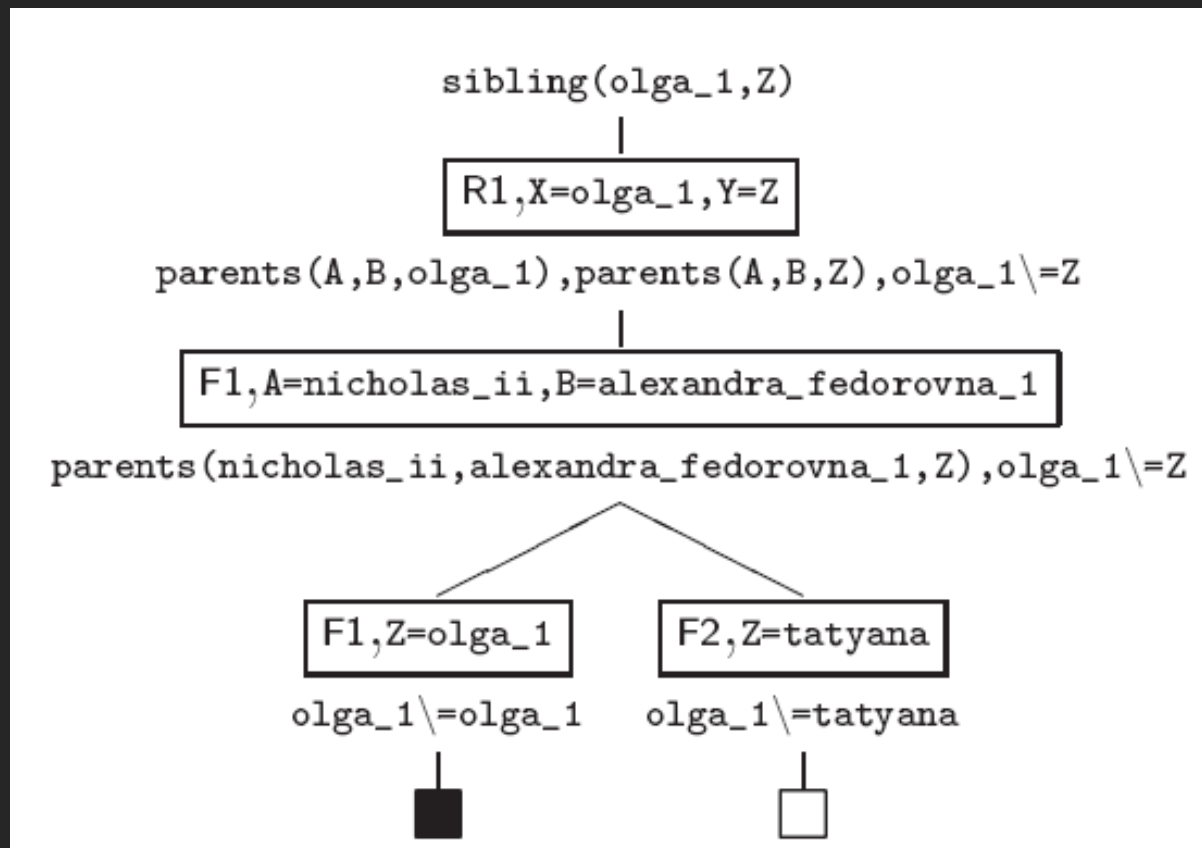




# Усовершенствованный пример



`sibling(X,Y) :- parents(A,B,X), parents(A,B,Y), X\=Y.`



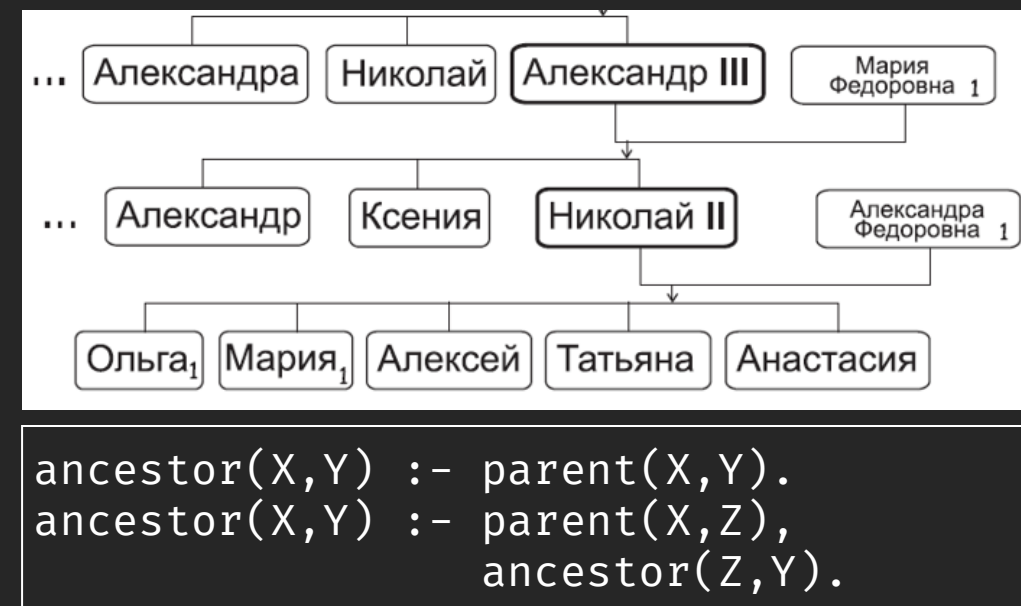
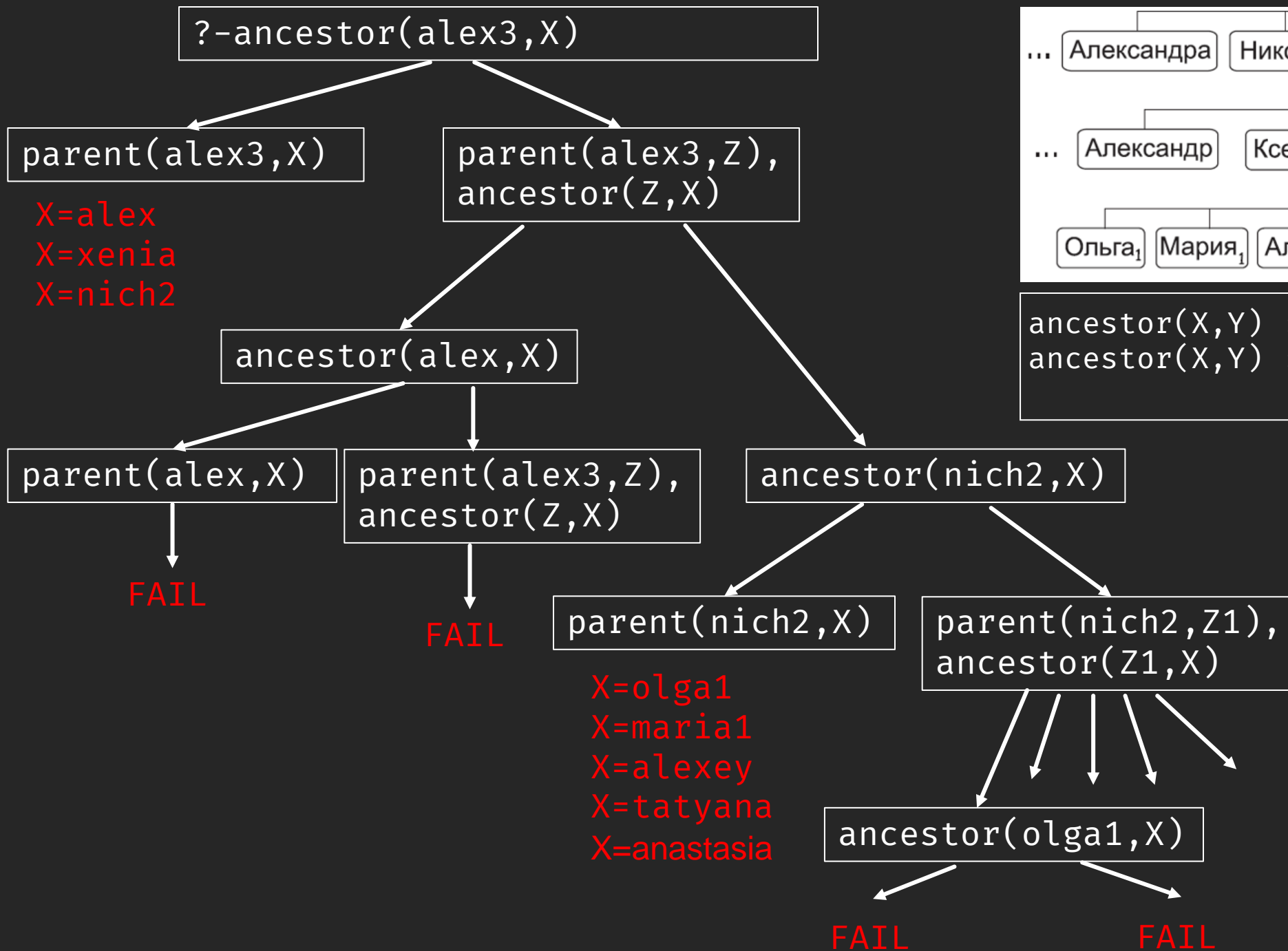
# Предки и потомки



Опишем предикат нахождения всех предков и/или потомков

```
ancestor(X,Y) :- parent(X,Y).  
ancestor(X,Y) :- parent(X,Z),  
                    ancestor(Z,Y).
```

- Рекурсия
- Один предикат может использоваться как для нахождения предков, так и для нахождения потомков



## Задание 2



- Построить дерево вывода для запроса:
- ?- ancestor(X,olga1).

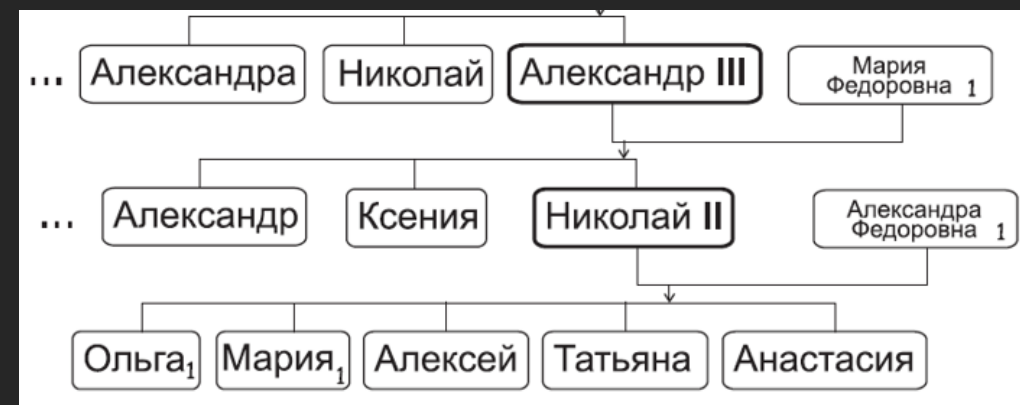
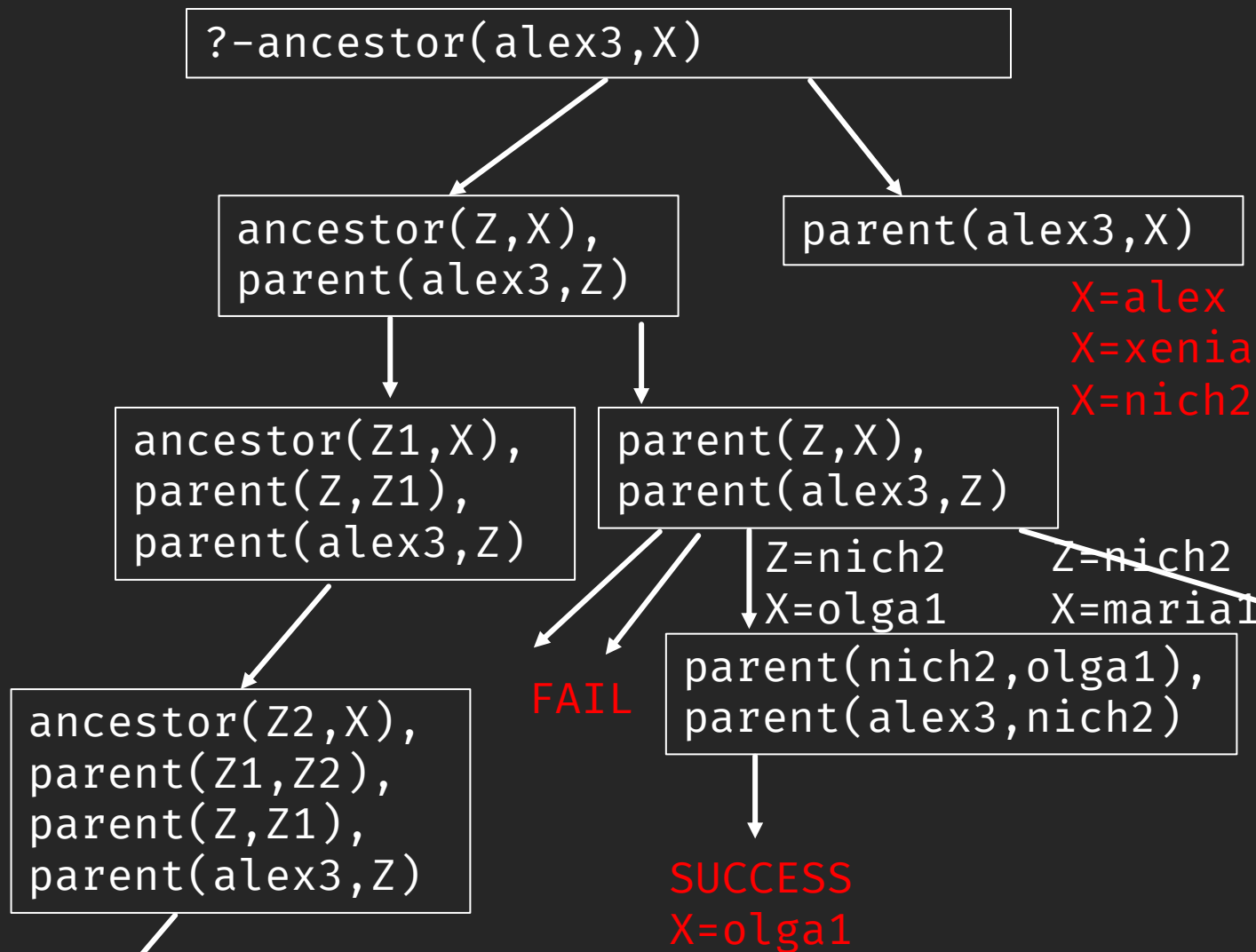
# Эквивалентная программа



- Логически-эквивалентная формула?

$$\begin{aligned} &(\forall X)(\forall Y) \\ &(\text{parent}(X, Y) \vee \\ &(\exists Z) \text{parent}(X, Z) \wedge \text{ancestor}(Z, Y)) \\ &\quad \supset \text{ancestor}(X, Y) \end{aligned}$$

```
ancestor(X, Y) :- ancestor(Z, Y),  
                  parent(X, Z).  
ancestor(X, Y) :- parent(X, Y).
```



```

ancestor(X, Y) :- ancestor(Z, Y),
                  parent(X, Z).
ancestor(X, Y) :- parent(X, Y).

```

При другом порядке правил  
получается бесконечное  
дерево, которое тем не менее  
содержит все решения

# Декларативная и процедурная семантика логических программ



- Декларативная семантика программы задается соответствующей формулой предикатов
  - т.е. соответствует «общечеловеческому» декларативному смыслу описания
- Процедурная семантика определяется механизмом вывода логического интерпретатора
- При реализации реальных программ приходится обращать внимание на декларативную и процедурную семантику

# Рекомендации по написанию рекурсивных программ



- Располагать вначале нерекурсивное правило, затем рекурсивное
- Располагать рекурсивный вызов ближе к концу правила, чтобы к моменту вызова как можно больше переменных уже конкретизировалось.



# Что дальше?



- Вспомним логику предикатов
- Посмотрим, как можно на ее основе создать систему программирования
  - (хотя сама логика – неразрешима!)
- Изучим различные стратегии логического вывода
- Синтаксис Пролога более формально
- Списки, деревья
- Логическое программирование с отрицанием
- Типизация, язык Mercury, доказательства программ и вывод типов
- Решение логических задач
- Решение задач методом поиска в пространстве состояний
- Приложения
  - компьютерная алгебра
  - анализ естественных и искусственных языка
  - Экспертные системы

# Очень сложное задание (курсовой)



- Усовершенствуйте пример с родословным деревом, чтобы можно было для любых двух человек определять их степень родства.
- (Hint: размышляйте в терминах нормальных форм баз данных)

# Вопросы?



- [http://t.me/log\\_pro](http://t.me/log_pro)
- <https://soshnikov.com/courses/logpro/>