# 个人月总结

## 本月工作项（研发+测试+运维）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 工作项 | 周期 | 问题 | 满意度（1-10分） |
|  |  |  |  |  |

## 部门沟通总结（各团队主管人员）

## 创新内容（研发+测试+运维）

## 问题总结（研发+测试+运维）

## 学习进步概况（研发+测试+运维）

任务：完成【服装】服装栏目广告位优化；

调研：广告位效果功能、自动排版效果功能；

学习：使用css3中的filter: blur、canvas、svg feGaussianBlur、IE的filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.Blur实现毛玻璃效果；

Svg二次、三次及其平滑贝塞尔曲线的学习；

canvas 二次、三次贝塞尔曲线的学习；

svgJs、raphaelJs的用法;

贝塞尔曲线原理解析；

桌面应用的学习；

阅读：小tip: 使用CSS将图片转换成模糊(毛玻璃)效果；

图片动态局部毛玻璃模糊效果的实现；

贝塞尔曲线与CSS3动画、SVG和canvas的基情；

SVG矢量绘图 path路径详解（贝塞尔曲线, 曲线, 平滑直线及弧形）；

基于Canvas的动画基本原理与数理分析；

canvas进阶——贝塞尔公式推导与物体跟随复杂曲线的轨迹运动；

bezierMaker.js——N阶贝塞尔曲线生成器等。