

typedef

自定义数据类型 (typedef)

- C语言提供了一个叫做 **typedef** 的功能来声明一个已有的数据类型的新名字。比如：

```
typedef int Length;
```

使得 **Length** 成为 **int** 类型的别名。

- 这样，**Length** 这个名字就可以代替int出现在变量定义和参数声明的地方了：

```
Length a, b, len ;
```

```
Length numbers[10] ;
```

Typedef

声明新的类型的名字

- ◆新的名字是某种类型的别名
- ◆改善了程序的可读性

```
typedef long int64_t;  
typedef struct ADate {  
    int month;  
    int day;  
    int year;  
} Date;  
  
int64_t i = 1000000000000;  
Date d = {9, 1, 2005};
```

重载已有的类型名字
新名字的含义更清晰
具有可移植性

简化了复杂的名字

typedef

```
typedef struct {  
    int month;  
    int day;  
    int year;  
} Date;
```

typedef

```
typedef int Length; // Length就等价于int类型
```

```
typedef *char[10] Strings; // Strings 是10个字符串的数组  
的类型
```

```
typedef struct node {  
    int data;  
    struct node *next;  
} aNode;
```

或

```
typedef struct node aNode; // 这样用 就可以代替  
struct node
```

联合

联合

选择:

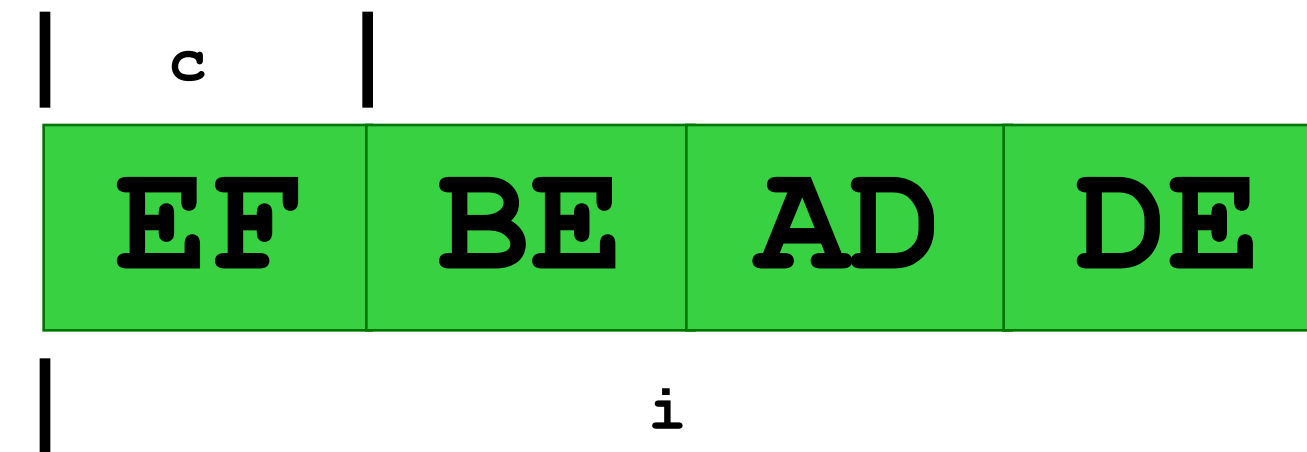
成员是

- ◆ 一个 `int i` 还是
- ◆ 一个 `char c`

`sizeof(union ...)` =

`sizeof`(每个成员) 的最大值

```
union AnElt {  
    int    i;  
    char   c;  
} elt1, elt2;  
  
elt1.i = 4;  
elt2.c = 'a';  
elt2.i = 0xDEADBEEF;
```



联合

- 存储
 - 所有的成员共享一个空间
 - 同一时间只有一个成员是有效的
 - union的大小是其最大的成员
- 初始化
 - 对第一个成员做初始化

联合

union自己并不知道当时其中哪个成员是有效的

```
union AnElt {  
    int    i;  
    char   c;  
} elt1, elt2;  
  
elt1.i = 4;  
elt2.c = 'a';  
elt2.i = 0xDEADBEEF;
```

如果 (elt1 当前是char) ...

?

程序怎么能知道当时elt1和elt2里面到底是int还是char?

?

最好的答案： 另一个变量来表达这个事情

union的用处

```
#include <stdio.h>

typedef union {
    int i;
    char ch[sizeof(int)];
} CHI;

int main(int argc, char const *argv[])
{
    CHI chi;
    int i;
    chi.i = 1234;
    for ( i=0; i<sizeof(int); i++ ) {
        printf("%02hhX", chi.ch[i]);
    }
    printf("\n");

    return 0;
}
```

这个结果表明我们所用的CPU是小端的