嵌套的if

找三个数中的最大

```
int a,b;

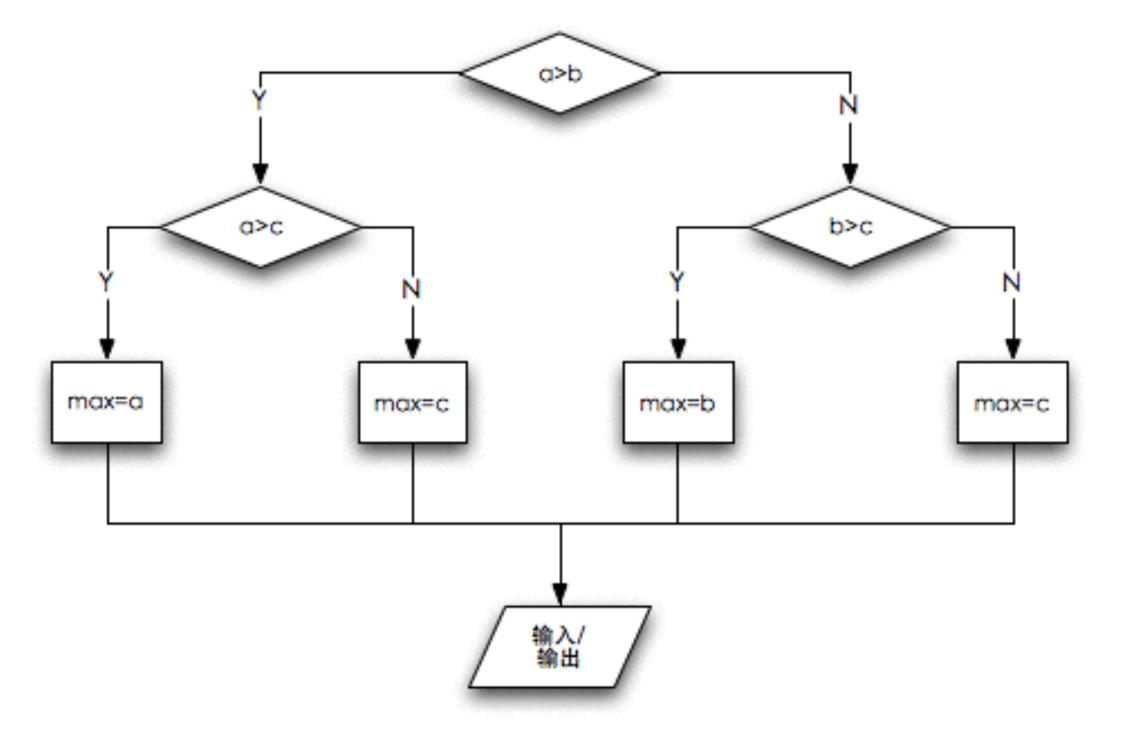
printf("请输入两个整数: ");
scanf("%d %d", &a, &b);

int max = 0;
if ( a > b ) {
    max = a;
} else {
    max = b;
}

printf("大的那个是%d\n", max);
```

• 如果要求输入三个整数,输出其中最大的,应该怎么做?

```
int a,b,c;
scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
int max = 0;
if ( a>b ) {
    if ( a>c ) {
       max = a;
    } else {
       max = c;
} else {
    if ( b>c ) {
       max = b;
    } else {
        max = c;
printf("The max is %d\n", max);
```



```
int a,b,c;
scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
int max = 0;
if ( a>b ) {
    if ( a>c ) {
        max = a;
    } else {
        max = c;
} else {
    if ( b>c ) {
        max = b;
    } else {
        max = c;
printf("The max is %d\n", max);
```

```
int a,b,c;
scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
int max = 0;
if ( a>b )
    if ( a>c )
        max = a;
    else
        max = c;
else
    if ( b>c )
        max = b;
    else
        max = c;
printf("The max is %d\n", max);
```

嵌套的判断

• 当if的条件满足或者不满足的时候要执行的语句也可以是一条if或if-else语句,这就是嵌套的if语句

```
if ( code == READY )
    if ( count <20 )
        printf("一切正常\n");
    else
        printf("继续等待\n");
```

else的匹配

• else总是和最近的那个if匹配

```
if ( code == READY ) {
    if ( count <20 )
        printf("一切正常\n");
} else
    printf("继续等待\n");
```

缩进

• 缩进格式不能暗示else的匹配

```
if ( code == READY )
    if ( count <20 )
        printf("一切正常\n");
else
    printf("继续等待\n");
```

嵌套的if

```
if ( gameover == 0 )
  if ( player2move == 2 )
  printf("Your turn\n");
```

```
if ( gameover == 0 )
  if ( player2move == 2 )
    printf("Your turn\n");
  else
    printf("My turn\n");
```

```
if (gameover == 0)
 if (player2move == 2)
   printf("Your turn\n");
 else
   printf("My turn\n");
else
 printf("GAME OVER\n");
```

```
if ( gameover == 0 )
  if ( player2move == 2 )
    printf("Your turn\n");
else
  printf("GAME OVER\n");
```

```
if ( gameover == 0 ) {
  if ( player2move == 2 )
    printf("Your turn\n");
} else
  printf("GAME OVER\n");
```

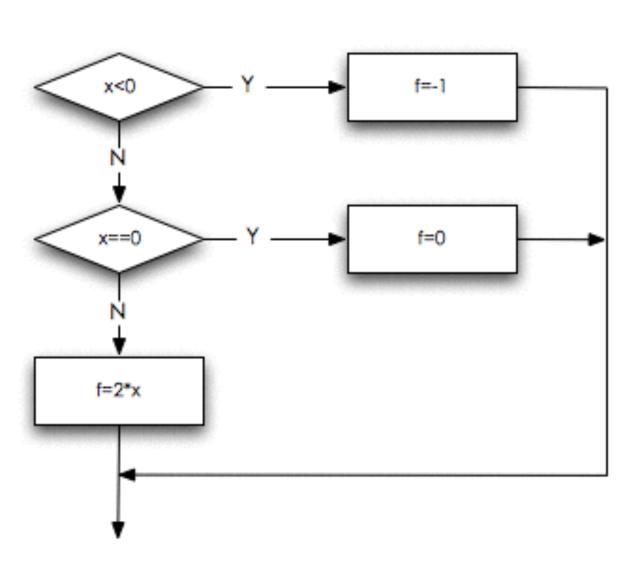
tips

- 在if或else后面总是用{}
- 即使只有一条语句的时候

级联的if-else if

分段函数

```
if (x < 0) {
f = -1;
} else if ( x == 0 ) {
f = 0;
} else {
 f = 2 * x;
```



级联的if-else if

```
if (expl)
  stl;
else if (exp2)
  st2;
else
  st3;
```

```
int f;
if (x < 0) { if (x < 0) {
f = -1; printf("%d", -1);
} else if (x == 0)} else if (x == 0) {
      printf("%d", 0);
f = 0;
} else {
 f = 2 * x; printf("%d", 2 * x);
printf("%d", f);
```

if语句常见错误

if语句常见的错误

- 忘了大括号
- if后面的分号
- 错误使用==和=
- 使人困惑的else

忘了大括号

• 永远在if和else后面加上大括号,即使当时后面只有一条语句

if后面的分号

```
if ( age > 60 );
{
    salary = salary * 1.2;
    printf("%f",salay);
}
```

错误使用==和=

• if只要求()里的值是零或非零

```
if ( a = b )
{
  printf("A=B");
}
```

代码风格

- 在if和else之后必须加上大括号形成语句块;
- 大括号内的语句缩进一个tab的位置;

风格是三观...

```
if ( x < 0 ) {
    f = -1;
} else if ( x == 0 ) {
    f = 0;
} else {
    f = 2 * x;
}</pre>
```

```
if ( x < 0 )
{
    f = -1;
} else if ( x == 0 )
{
    f = 0;
} else
{
    f = 2 * x;
}</pre>
```

```
if (x < 0)
    f = -1;
else if (x == 0)
   f = 0;
else
   f = 2 * x;
```

- 在if和else之后必须加上大括号形成语句块;
- 大括号内的语句缩进一个tab的位置;

多路分支

switch-case

```
if ( type==1 )
   printf("你好");
                             switch ( type ) {
else if (type==2)
                              case 1:
  printf("早上好");
                               printf("你好");
else if (type==3)
                               break;
  printf("晚上好");
                              case 2:
else if (type==4)
                                printf("早上好");
  printf("再见");
                                break;
else
                              case 3:
                                printf("晚上好");
  printf("啊,什么啊?");
                                break;
                              case 4:
                                printf("再见");
                                break;
                              default:
                                printf("啊,什么啊?");
```

switch-case

```
case 常量:
  语句
case 常量:
  语句
default:
  语句
```

- switch (控制表达式) { 控制表达式只能是整数型的 case 常量: 结果
 - 常量可以是常数,也可以是常数计算的表达式
 - 根据表达式的结果,寻找匹配的case,并执行case后面的语句,一直到break为止
 - 如果所有的case都不匹配,那 么就执行default后面的语句; 如果没有default,那么就什么 都不做

```
switch (type)
case 1:
case 2:
   printf("你好\n");
   break;
case 3:
   printf("晚上好\n");
case 4:
   printf("再见\n");
   break;
default:
   printf("啊,什么啊?\n");
   break;
```

break

● switch语句可以看作是一种基于计算的 跳转,计算控制表达式的值后,程序会 跳转到相匹配的case(分支标号)处。 分支标号只是说明switch内部位置的路 标,在执行完分支中的最后一条语句后, 如果后面没有break,就会顺序执行到下 面的case里去,直到遇到一个break,或 者switch结束为止。

Programming Ability Test

主页 题目集

基本信息

题目列表

提交列表

排名

帮助

分支-06. 成绩转换(15)

本题要求编写程序将一个百分制成绩转换为五分制成绩。转换规则:

- 大于等于90分为A;
- 小于90且大于等于80为B;
- 小于80且大于等于70为C;
- 小于70且大于等于60为D;
- 小于60为E。

输入格式:

大品人付日 早

输出样例:

```
//printf("输入成绩(0-100)");
                                         int grade;
                                         scanf("%d", &grade);
                                         grade /=10;
                                         switch ( grade ) {
                                          case 10:
                                          case 9:
                                            printf("A\n");
                                            break;
                                          case 8:
                                            printf("B\n");
这段代码不符合"单一出口"的原则,因为我们还没学过字符或字符串数据的处理
                                            break;
                                          default:
                                            printf("F\n");
                                            break;
```

```
printf("请输入月份: ");
int month;
scanf("%d", &month);
switch ( month ) {
      case 1: printf("January\n"); break;
      case 2: printf("February\n"); break;
      case 3: printf("March\n"); break;
      case 4: printf("April\n"); break;
      case 5: printf("May\n"); bre之后可以用数组来做case 6: printf("Jung\n"); bre之后可以用
      case 6: printf("June\n"); break;
      case 7: printf("July\n"); break;
      case 8: printf("August\n"); break;
      case 9: printf("September\n"); break;
      case 10:printf("October\n"); break;
      case 11:printf("November\n"); break;
      case 12:printf("December\n"); break;
```

try

• 这个分段函数能否用switch-case?