



# 第7章 数组

## ——数组的定义和初始化



哈尔滨工业大学

苏小红

sxh@hit.edu.cn

# 为什么使用数组(Array)?



- 读入两个学生的成绩，求其平均分

```
int score1, score2;  
scanf("%d", &score1);  
scanf("%d", &score2);  
aver = (score1 + score2) / 2;
```

- 问题：一批数据来了怎么办？

```
int score1, score2, ....., score100;  
scanf("%d", &score1);  
scanf("%d", &score2);  
.....  
scanf("%d", &score100);
```

保存大量同类型的相关数据

```
int score, i, sum = 0;  
for (i=0; i<100; i++)  
{  
    scanf("%d", &score);  
    sum = sum + score;  
}  
aver = sum / 100;
```

```
int score[100], i;  
for (i=0; i<100; i++)  
{  
    scanf("%d", &score[i]);  
}  
.....
```

# 一维数组的定义



## 一维数组的定义

```
int a[10];
```

基类型 (Base Type)

数组长度

数组元素的下标从0开始  
数组名a代表首地址

## 定义一个有10个int型元素的一维数组

- 在内存中分配连续的存储空间给此数组

## 为什么数组下标从0开始?

- 使编译器的实现简化一点, 且下标的运算速度少量提高



# 一维数组的定义



- 问题：如果希望下标从1到10而非从0到9，怎么办？

```
int a[11];
```

- ```
int a[n];
```



- 最好用宏定义

```
#define N 10
```

```
int a[N];
```

```
#define N 11
```

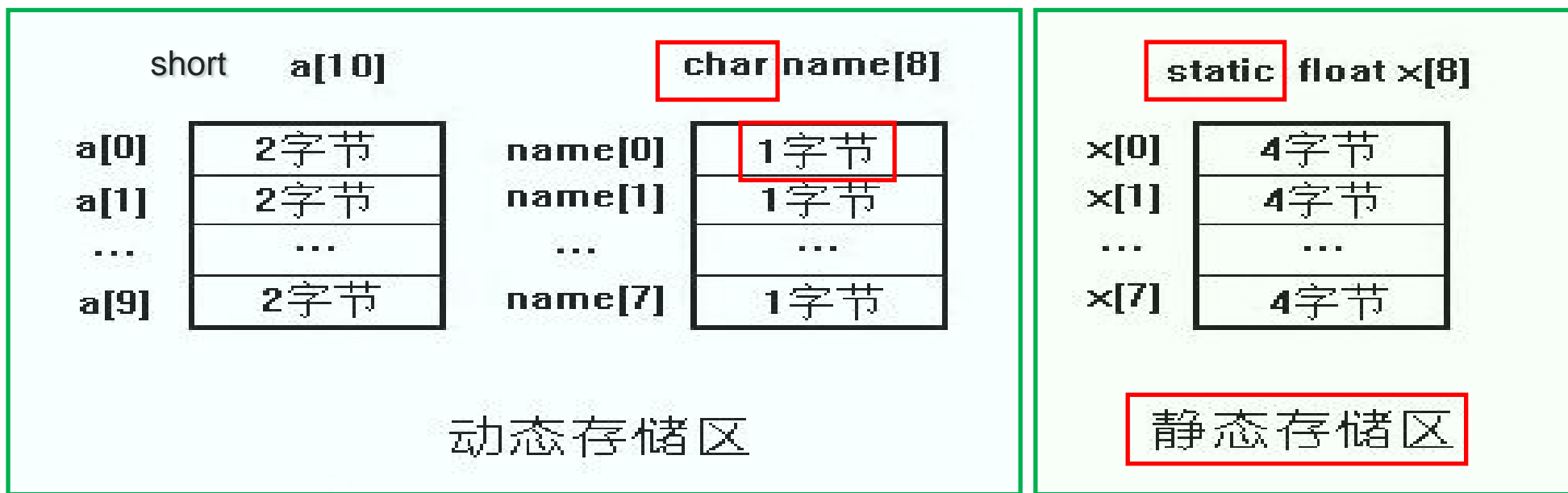
```
int a[N];
```





# 一维数组的定义

- 数组的**数据类型**——每一元素占内存空间的字节数
- 数组的**存储类型**——内存的动态、静态存储区或CPU的寄存器



一维数组在内存中占用的字节数为：数组长度 × sizeof（基类型）

# 一维数组的初始化



## ■ 未初始化的数组元素值是什么？

- \* **静态数组**和**全局数组**自动初始化为0值，否则，是随机数

## ■ 一维数组的初始化

```
int a[5] = {62, 74, 56, 88, 90};
```

```
int a[5] = {62, 74};    int a[5] = {62, 74, 0, 0, 0};
```

```
int a[] = {62, 74, 56, 88, 90};
```

## ■ 更高效的数组初始化方法

```
memset(a, 0, sizeof(a));
```

- 用sizeof(a)来获得数组a所占的内存字节数
- #include <string.h>





# 一维数组元素的访问

```
int a[5] = {62, 74, 56, 88, 90};
```

|      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|
| 62   | 74   | 56   | 88   | 90   |
| a[0] | a[1] | a[2] | a[3] | a[4] |

- 一维数组的引用

数组名[下标]

- 允许快速随机访问

- \* 引用时下标允许是int型变量或表达式      a[i]

# 一维数组元素的赋值



问题：如何使两个数组的值相等？

```
int a[4] = {1, 2, 3, 4};
```

```
int b[4];
```

```
b = a;
```



- 方法1: 逐个元素赋值

```
b[0]=a[0];
```

```
b[1]=a[1];
```

```
b[2]=a[2];
```

```
b[3]=a[3];
```

- 方法2: 通过循环语句赋值

```
int i;  
for (i=0; i<4; i++)  
{  
    b[i] = a[i];  
}
```

- 更高效的数组赋值方法

```
memcpy(b, a, sizeof(a));
```

- 数组a复制给数组b

```
#include <string.h>
```



# 数组的逻辑存储结构

■ 一维数组: `int a[5];`

\* 用一个下标确定元素位置

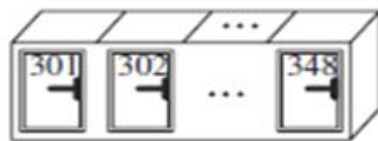
|      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|
| a[0] | a[1] | a[2] | a[3] | a[4] |
|------|------|------|------|------|

item

item item ... item



hotel room



hotel corridor



entire hotel

■ 二维数组: `int b[2][3];`

\* 用两个下标确定元素位置

|         |         |         |
|---------|---------|---------|
| b[0][0] | b[0][1] | b[0][2] |
| b[1][0] | b[1][1] | b[1][2] |

|      |      |     |      |
|------|------|-----|------|
| item | item | --- | item |
| item |      | ... | ...  |
|      |      |     | item |
| item | ---  | --- | item |

# 数组的逻辑存储结构

■ 一维数组: `int k[52];`



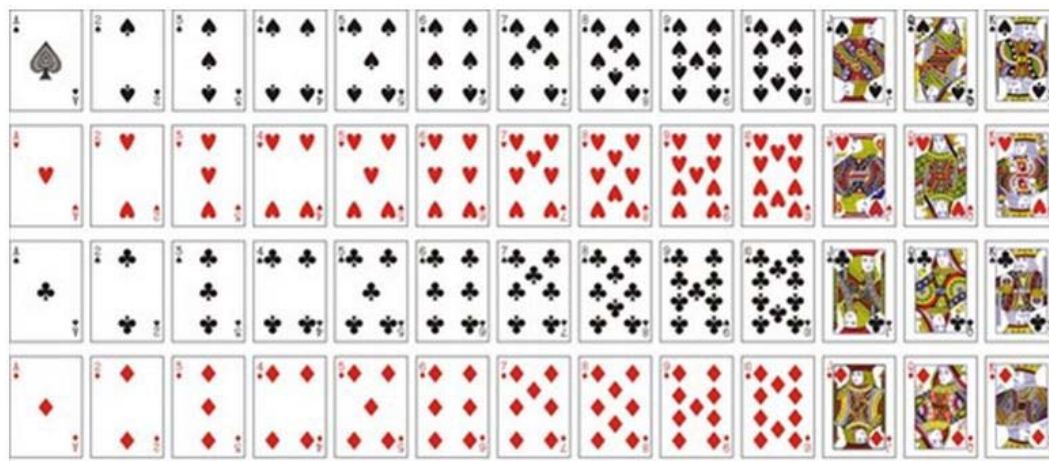
■ 三维数组:

■ `int k[4][4][13];`

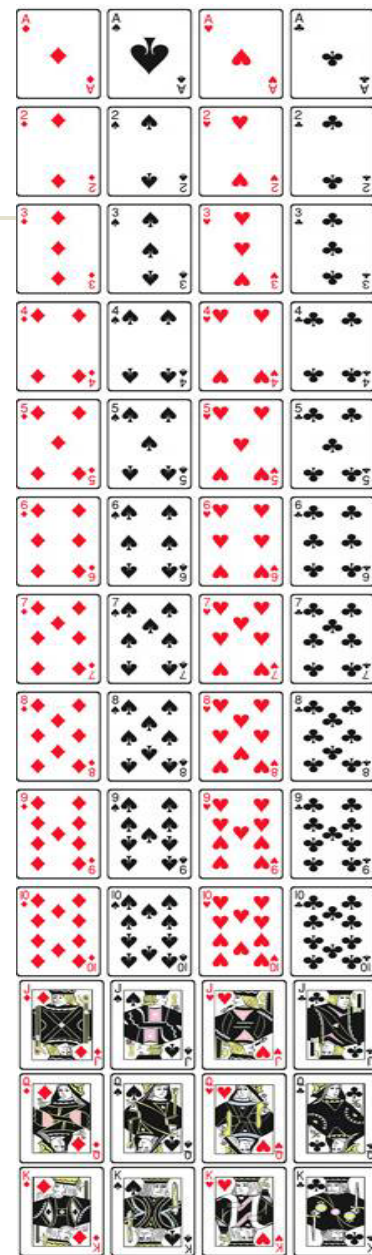
■ `int k[4][13][4];`



■ 二维数组: `int k[4][13];`



■ 二维数组: `int k[13][4];`

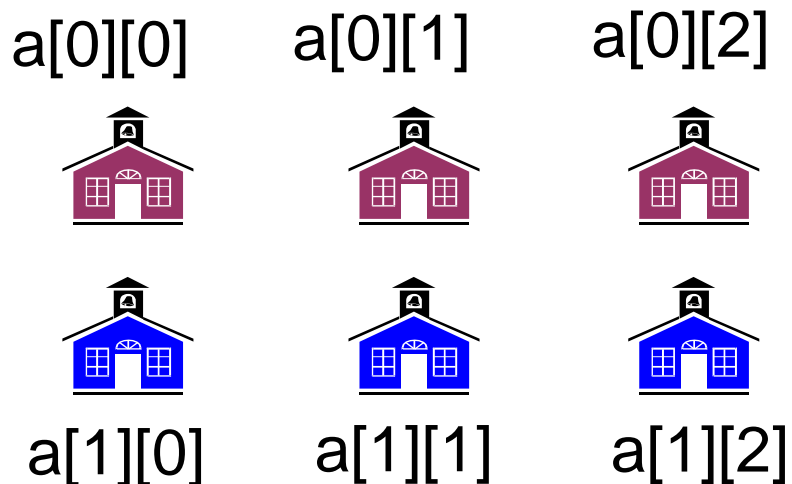


# 数组的物理存储结构

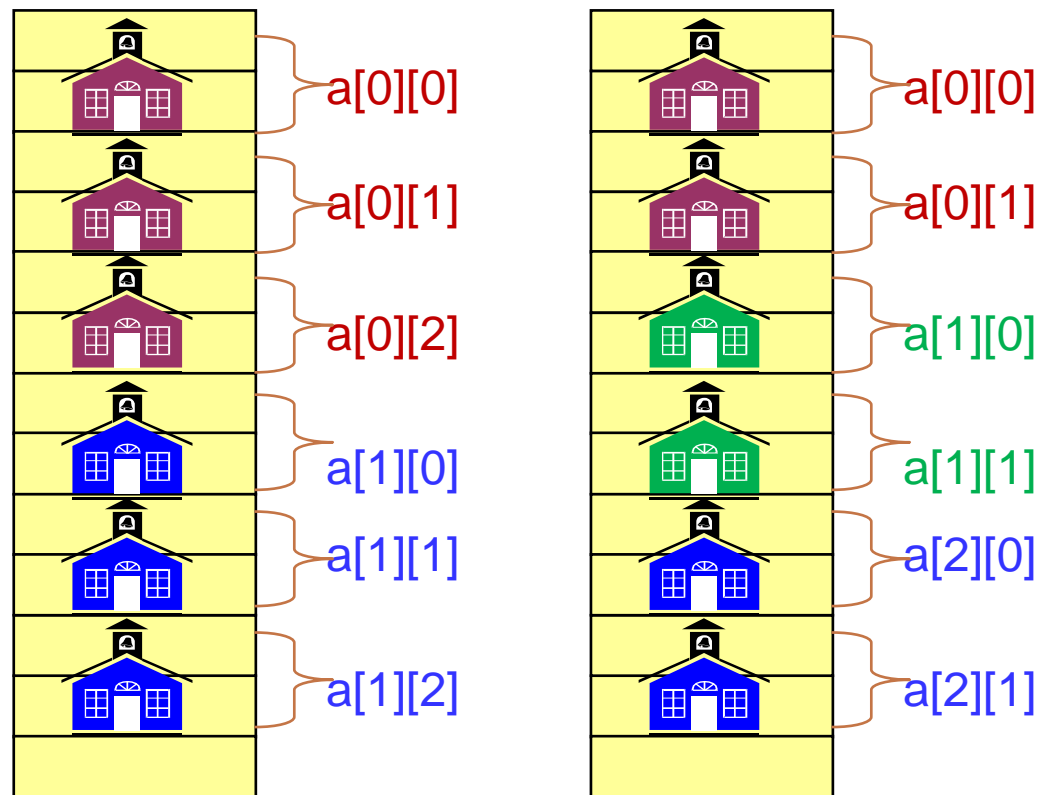


存放顺序：按行存放，线性存储

```
short a[2][3];
```



若 `short a[3][2];` 则...



已知每行列数才能正确读出数组元素



# 二维数组的定义和初始化

```
int a[ ][4] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};
```

```
int a[3][4] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};
```

```
int a[ ][4] = {{1,2,3},{4,5},{6}};
```

```
int a[3][4] = {{1,2,3,0},{4,5,0,0},{6,0,0,0}};
```

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 0 |
| 4 | 5 | 0 | 0 |
| 6 | 0 | 0 | 0 |

```
int a[3][] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```



|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 |
| 9 | 0 | 0 | 0 |

|   |   |   |
|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 |

## ■ 【例】编程实现显示用户输入的月份（不考虑闰年）拥有的天数

```
1  #include <stdio.h>
2  #define MONTHS 12
3  int main()
4  {
5      int days[MONTHS] = {31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31};
6      int month;
7      do{
8          printf("Input a month:");
9          scanf("%d", &month);
10     }while(month < 1 || month > 12); /* 处理不合法数据的输入 */
11     printf("The number of days is %d\n", days[month-1]);
12     return 0;
13 }
```

**【例】** 编程实现显示用户输入的月份（考虑闰年）拥有的天数

```
1  #include <stdio.h>
2  #define MONTHS 12
3  int main()
4  {
5      int days[2][MONTHS] = {{31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31},
6                              {31,29,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31}};
7      int year, month;
8      do{
9          printf("Input year,month:");
10         scanf("%d,%d", &year, &month);
11     } while(month < 1 || month > 12); /* 处理不合法数据的输入 */
12     if (((year%4 == 0) && (year%100 != 0)) || (year%400 == 0)) /*闰年*/
13         printf("The number of days is %d\n", days[1][month-1]);
14     else /*非闰年*/
15         printf("The number of days is %d\n", days[0][month-1]);
16     return 0;
17 }
```

# 讨论

- `memcpy(b, a, sizeof(a));`
- 使用这条语句时，如果数组a和b的长度不一样，那么会导致什么结果，是否存在安全隐患？



