

规格严格 功夫到家



第3章键盘输入与屏幕输出

——单个字符的输入和输出



哈尔滨工业大学

苏小红 sxh@hit.edu.cn

本节要讨论的主要问题

- 用getchar()从键盘输入单个字符
- 用putchar()向屏幕输出单个字符



字符常量

- 字符常量是用单引号括起来的一个字符
 - * '3'表示一个数字字符, 而3则表示一个整数数值
- 转义字符(Escape Character)
 - * 一些特殊字符(无法从键盘输入或者另有他用)
 - * 所有的ASCII码都可以通过转义方式表示出来

字 符	含 义	字 符	含 义
'\n'	换行 (Newline)	'\a'	响铃报警提示音(Alert or Bell)
'\r'	回车(不换行)(Carriage Return)	'\"'	一个双引号(Double Quotation Mark)
'\0'	空字符,通常用作字符串结束标志(Null)	./	单引号(Single Quotation Mark)
'\t'	水平制表(Horizontal Tabulation)	'\\'	一个反斜线(Backslash)
'\v'	垂直制表(Vertical Tabulation)	'\?'	问号(Question Mark)
'\b'	退格(Backspace)	'\ddd'	1 到 3 位八进制 ASCII 码值所代表的字符
'\ f	走纸换页(Form Feed)	'\xhh'	1到2位十六进制ASCII码值所代表的字符

字符在内存中是如何存储的?

* 对应的ASCII码的二进制值

- * 'B'的ASCII码值是
 - * 十进制——66
 - * 八进制——**0**102
 - * 十六进制——0x42

* 所有的ASCII码都可通过转义方式表示

- * 'B'
- * '\102'
- * '\x42'

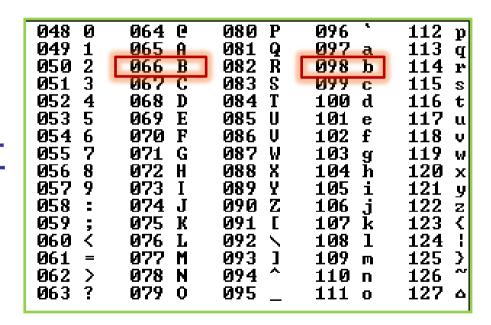
048 0	064 C	080 P	096 `	112 p
049 1	065 A	081 Q		775 -
<i>0</i> 50 2	066 B	082 R	<u>098</u> Ъ	114 r
<i>0</i> 51 3	Ø67 C	Ø83 S	099 с	115 s
052 4	068 D	084 T	100 d	116 t
053 5	069 E	085 U	101 e	117 u
<i>0</i> 54 6	070 F	086 V	102 f	118 v
055 7	071 G	087 W	103 g	119 w
<i>0</i> 56 8	072 H	088 X	104 Ň	120 x
057 9	073 I	089 Y	105 i	121 y
Ø58 :	074 J	090 Z	106 j	122 z
059 ;	075 K	091 [107 k	123 (
060 <	076 L	092 \	108 1	124
061 =	077 M	093]	109 m	125 }
Ø62 >	078 N	094 ^	110 n	126 ~
063 ?	079 0	095 <u> </u>	111 o	127 △

字 符	含 义	字 符	含 义
'\n'	换行 (Newline)	'\a'	响铃报警提示音(Alert or Bell)
'\r'	回车(不换行)(Carriage Return)	'\"'	一个双引号(Double Quotation Mark)
'\0'	空字符,通常用作字符串结束标志(Null)	'\''	单引号(Single Quotation Mark)
'\t'	水平制表(Horizontal Tabulation)	'\\'	一个反斜线(Backslash)
'\v'	垂直制表(Vertical Tabulation)	'\?'	问号(Question Mark)
'\b'	退格(Backspace)	'\ddd'	1 到 3 位八进制 ASCII 码值所代表的字符
'\ f '	走纸换页(Form Feed)	'\xhh'	1到2位十六进制 ASCII 码值所代表的字符

字符型变量

■ 定义一个字符型变量

- * char ch;
- 字符型变量的值
 - * ASCII码值,普通整数,可作算术运算
 - * 'B'的ASCII码值是66
 - * 'b'的ASCII码值是98
 - * 'B' + 32 \rightarrow 66 + 32 = 98 \rightarrow 'b'
 - * 'b' -'B' \rightarrow 98 66 = 32





单个字符的输入输出

■ 字符输出函数putchar()

```
putchar(ch)
```

- * 向屏幕输出一个字符,字符型变量ch的值
- 字符输入函数getchar()

```
ch = getchar()
```

- * 从键盘接收的字符作为getchar()的函数值
- * 无参数

大写英文字母转换成小写英文字母

```
#include <stdio.h>
main()
                    ch = ch + ('a' - 'A');
    char ch;
    printf("Press a key and then press Enter:");
    ch = getchap();
    ch = ch + 32;
    putchar (ch);
    putchar('\n');
```

Press a key and then press Enter: B/

小写英文字母转换成大写英文字母

```
#include <stdio.h>
main()
                    ch = ch - 32;
    char ch;
    printf("Press a key and then press Enter:");
    ch = getchar();
    ch = ch + 32;
    putchar (ch);
    putchar('\n');
```

Press a key and then press Enter: b/

大写英文字母转换成小写英文字母

```
#include <stdio.h>
main()
                 不能写成 putchar("\n");
   char ch;
                将光标换到下一行的起始位置
   printf("Press
   ch = getchar
   ch = ch + 32
   putchar (ch)
   putchar('\n');
```

```
Press a key and then press Enter: B \swarrow b Press a key and then press Enter: A \swarrow a
```

Press a key and then press Enter: B/bPress a key and then press Enter: A/a

大写英文字母转换成小写英文字母

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char ch;
    printf("Press a key and then press Enter:");
    ch = getchar();
    ch = ch + 32;
    printf("%c, %d\n", ch, ch);
}
```

```
Press a key and then press Enter: B/b, 98
```

字符型变量可以%c和%d两种格式输出

两种输入输出方法的比较

```
■ 输入字符的两种方法
                               速度快
 * ch = getchar();
 * scanf("%c", &ch);
 输出字符的两种方法
 * putchar(ch);
                                更灵活
 * printf("%c", ch);
```

讨论

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char ch;
    printf("Press a key and then press Enter:");
    ch = getchar();
    ch = ch + 32;
    printf("%c, %d\n", ch, ch);
}
```

```
Press a key and then press Enter: b ✓ ?, -126
```

为什么会输出这样的结果?如何避免?





