

本章知识点小结

内容	概述	备注
常量和变量	C 程序处理的数据有常量和变量两种基本形式。	变量与常量的区别在于：在程序执行的过程中，常量的值保持不变，变量的值则是可以改变的。
整型、实型和字符型	C 语言的基本数据类型有整型、实型、字符型和枚举类型。	枚举等其他数据类型将在后续章节中介绍。
变量的定义和赋值	变量必须先定义、后使用。变量名标识内存中一个具体的存储单元，变量值是存储单元中存放的数据。	标准 C (C89) 规定 所有变量必须在第一条可执行语句之前定义。
标识符命名	标识符必须以字母或下划线开头，且只能由英文字母、数字和下划线组成。	不允许使用 C 关键字为标识符命名
宏常量	#define PI 3.14159	宏替换是简单的字符串替换，不进行语法检查。
const 常量	const double PI =3.14159;	可以用于声明具有某种数据类型的常量。
计算字节数运算符 sizeof()	用于计算数据类型或表达式所占内存的字节数	sizeof 是 C 关键字，不是函数名。

本章常见错误小结

常见错误实例	常见错误描述	错误类型
	变量未定义就使用。	编译错误
int newValue; newvalue = 0;	忽视了变量区分大小写，使得定义的变量和使用的变量不同名。	编译错误
printf("Input n:"); int n;	在可执行语句之后定义变量。	编译错误
int n = 3.5;	在定义变量时，用于变量初始化的常量类型与定义的变量类型不一致。	编译错误
2*π*r	表达式中使用了非法的标识符	编译错误
#define PI = 3.14159;	将宏定义当做 C 语句来使用，在行末加上了分号，或者在宏名后加上了“=”	编译错误