|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **雙連教會幼年班 –共習教案** | | | **姓名** |  | |
| **活動名稱** | | **換我來回答** | **日期** |  | |
| **教學目標：**   1. 藉由活動方式，複習第三季1~5課內容，加深學員印象。 | | | | | |
| **時間**  **(30分鐘)** | **課程大綱** | | | | **備注** |
| 11:00  │  11:05 | 規則說明：請各位小朋友隨意坐圍成一個圈，當聽到鋼琴聲時，由一個小朋友開始傳娃娃，只能順時鐘一個一個傳，傳到鋼琴聲結束為止，娃娃在誰手上就由誰回答問題。答對一題得兩分，隊員可以互相幫忙，答不出來由另一對回答，答對得一分。  此活動設計請思考下列幾點問題：   1. 身為主領者的你有辦法一邊彈琴、一邊注意學員狀況、一邊問問題並掌控全場嗎？ 2. 隨意坐，想一想恩祐、恩宇坐在一起可能發生什麼事? 如何避免? 3. 彈琴彈哪幾首? 每首多久停止? 加上答題時間 ，兩分鐘可完成？ 4. 此活動設計並無緊張刺激的搶答元素，會造成冷場。 5. 若學員一直將娃娃拿在手上，即可無限次回答? 如何防範? 6. 隊員可互相幫忙，表示拿娃娃的那隊，每個人都可回答? 7. 回答問題有計時? 多久?   建議進行方式：  1.用CD or 播放器撥放音樂，音樂進行中開始傳遞娃娃，使用搖鈴停止傳遞娃娃，並喊停以判斷最後拿娃娃的人。  2.用兩個娃娃(以紅、黑說明)來增加緊張刺激，紅色向左傳，黑色向右傳，教員協助倒數三秒，每三秒必須將娃娃傳至下一個人。  3.紅色娃娃為答題，答對一題加三分，答錯or答不出來，換對方答題，答對加一分，黑色娃娃為炸彈，拿到黑色娃娃，對方加兩分，一個人可同時拿兩個娃娃。  4.當教員拿到紅色娃娃時，該組可進行討論並回答問題  當教員拿到黑色娃娃時，則該組加兩分。  5.主領者視現場狀況搖鈴停止、並進行問答，每題計時10秒，根據答案計分，分數較高者獲勝。  \*建議將教員加入以協助管理上課秩序與引導學員作答。 | | | | 道具:  娃娃X? |
| 11:05  │  11:25 | 1. 活動進行：   一題約進行2分鐘左右,可進行8題到12題  ＊題目參附件一 | | | |
| 11:25  │  11:30 | 1. 結語：   ~~讓小朋友複習前半季的崇拜課故事~~  結語重寫，上半季課程，簡述其重點並引導至”行神眼中看為正的事”，鼓勵學員多背聖句、專心聚會..etc | | | |

|  |
| --- |
| 附件一 |
| 題目:   1. 猶大國哪一個國王設置了第一個奉獻箱？（約阿施） 2. 希西家生病快要死了，向神禱告後，神讓他多活了幾年？（15年） 3. 神賜給希西家15年壽命之前，給他看見什麼預兆？ (日影退後10度) 4. 神要約拿去哪個城市傳警告？（尼尼微城） 5. 說出三個行神眼中看為正的事（不驕傲、甘心奉獻、遵守神的命令等等…） 6. 聖句：捐得樂意的人,是神所喜愛的。(林後9:7)   ~~一起背出第一課聖句（行神眼中看為正的事【申十三.18】）~~   1. 烏西雅做了什麼讓神生氣的事使他得到大麻瘋？（驕傲，擅自獻祭，不聽神的話） 2. 約阿施小時候是在哪裡長大的？（聖殿） 3. 聖句：（主所愛的他必管教【來十二.6】） 4. 奉獻應該有什麼樣的的正確態度？（甘心樂意、安靜敬虔、感謝神…） 5. 為什麼神讓希西家王這麼強盛（打開聖殿的門、遵守神的命令、拆除偶像廟、祭壇） 6. 聖句：耶和華我們的神,他必幫助我們。(代下32:8) 7. 約拿被吞到大魚的肚子裡面，多久被吐出來？ (三天) 8. 當約拿被吞進魚肚子裡時，他做了什麼事（禱告向神悔改）   ~~我們可以為教會做什麼（一人說一個）~~   1. 聖句：（要愛你們的仇敵【太五.44】） |