Zawartość

[Słownik 1](#_Toc65156880)

[1. Interpreter wywołań poleceń TCL 1](#_Toc65156881)

[2. Wywołanie polecenia TCL 1](#_Toc65156882)

[3. Definicja polecenia TCL 1](#_Toc65156883)

[4. Stan interpretera 1](#_Toc65156884)

[5. Słowo kluczowe TCL 1](#_Toc65156885)

# Słownik

## Interpreter wywołań procedur TCL

Funkcjonalność odpowiedzialna za przechowywanie i obsługę aktualnie analizowanych [wywołań poleceń TCL](#_Wywołanie_polecenia_TCL).

## **Wywołanie procedury TCL**

W języku TCL, wywołanie procedury oznacza uruchomienie zdefiniowanej wcześniej części skryptu o konkretnej nazwie oraz przekazaniem do tego skryptu wprowadzonych, po nazwie procedury, argumentów.  
W aplikacji TCL\_CAPL\_Parser jest to obiekt klasy, który przechowuje referencje do wywoływanej [definicji polecenia TCL](#_Definicja_polecenia_TCL) oraz argumenty, które pojawiły się przy wywołaniu tej procedury (instrukcji w skrypcie TCL).

## Definicja procedury TCL

Obiekt klasy przechowujący nazwę procedury oraz instrukcje dla interpretera, które określają, w jaki sposób interpreter ma interpretować dane wejściowe ([stany interpretera](#_Stan_interpretera), argumenty, koniec wywołania procedury) w przypadku pojawienia się wywołania procedury o takiej samej nazwie.

## Stan interpretera

Przechowuje informacje o:

* zdarzeniu, jakie wystąpiło podczas interpretacji,
* aktualnym trybie pracy interpretera.

Stan jest głównie tworzony na skutek rozpoznania [słowa kluczowego TCL](#_Słowo_kluczowe_TCL) podczas odczyt skryptu TCL (zdarzenie).

## Słowo kluczowe TCL

Napis, jaki może pojawić się w skrypcie TCLa. Zadaniem słowa kluczowego TCL jest wymuszenie reakcji interpretera na potencjalną zmianę sposobu interpretacji skryptu. Przykładem może być wystąpienie słowa # , które w zależności od aktualnego stanu interpretera (ostatni zapamiętany stan) może oznaczać wystąpienie komentarza w skrypcie TCL.

|  |
| --- |
| **Aktualnie rozpoznawane słowa kluczowe TCL** |
| * Znaki „białe” (tylko spacja oraz tabulacja) * # * { * } * [ * ] * ( * ) * + * - * \* * / * % * > * < * ! * & * | * ^ * ? * : * $ * „ * ; * \ * :: * == * != * >= * <= * && * || * << * >> |