

# Trabajo Práctico 2 — AlgoCraft

[7507/9502] Algoritmos y Programación III

Curso 1

Primer cuatrimestre de 2019

Integrantes del grupo		
DAVEREDE Agustín	98540	agusdavi64@gmail.com
HUENUL Matías	102135	matias.huenul.07@gmail.com
HUZAN Hugo	67910	hhuzan@gmail.com
LAMPROPULOS Santiago	101862	santiagolampropulos@gmail.com

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Supuestos</b>	<b>2</b>
<b>3. Modelo de dominio</b>	<b>2</b>
<b>4. Diagramas de clase</b>	<b>2</b>
<b>5. Detalles de implementación</b>	<b>2</b>
<b>6. Excepciones</b>	<b>2</b>
<b>7. Diagramas de secuencia</b>	<b>2</b>

## **1. Introducción**

En el presente informe se expone la aplicación desarrollada para el segundo trabajo práctico de la materia, en lenguaje Java, y los conceptos teóricos de la programación orientada a objetos utilizados en el diseño de la misma.

## **2. Supuestos**

Debido a detalles no especificados en la consigna del trabajo práctico, se ha decidido adoptar los siguientes supuestos.

- Supuesto 1...
- Supuesto 2...

## **3. Modelo de dominio**

## **4. Diagramas de clase**

## **5. Detalles de implementación**

## **6. Excepciones**

## **7. Diagramas de secuencia**