



Universidad Autónoma del Cauca

INGENIERÍA DE SOFTWARE II

PROYECTO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

Sistema de Gestión y Evaluación Docente

Integrantes del Equipo:

Thomas Montoya Magon

Juan Daniel Bravo

Alejandro Martínez Salazar

Daniel Rivas Agredo

Luisa Julieth Joaqui

Entrega: 23 de mayo de 2025

Índice

1. Información General del Proyecto	2
2. Definición del Proyecto	2
2.1. 2.1. Tema del Proyecto	2
2.2. 2.2. Objetivo General	2
2.3. 2.3. Objetivos Específicos	2
2.4. 2.4. Alcance del Proyecto	3
3. Herramientas y Tecnologías	3
4. Requerimientos Funcionales y No Funcionales	3

1 Información General del Proyecto

- **Nombre del Proyecto:** Sistema de Gestión y Evaluación Docente
- **Integrantes del Equipo:**
 - Thomas Montoya Magon – Código: 000018634
 - Juan Daniel Bravo – Código: 000018773
 - Alejandro Martínez Salazar – Código: 000018588
 - Daniel Rivas Agredo – Código: 000018791
 - Luisa Julieth Joaqui – Código: 000018555
- **Fecha de Entrega:** 23 de mayo de 2025

2 Definición del Proyecto

2.1 2.1. Tema del Proyecto

El proyecto aborda la necesidad de optimizar y transparentar el proceso de evaluación del desempeño docente en la Universidad Autónoma del Cauca, permitiendo la recolección de evaluaciones estudiantiles, administrativas y autoevaluaciones, así como la generación de actas de compromiso y la gestión de planes de mejora y sanciones.

2.2 2.2. Objetivo General

Desarrollar una aplicación web integral para gestionar y optimizar el proceso de evaluación docente, garantizando confidencialidad, transparencia y mejora continua, con un backend robusto en Laravel y un frontend dinámico basado en Blade y Vite.

2.3 2.3. Objetivos Específicos

- Implementar un sistema de autenticación y autorización con roles (*Administrador, Decano/Coordinador, Docente, Estudiante*).
- Desarrollar módulos de evaluación estudiantil, administrativa y de autoevaluación para docentes.
- Generar automáticamente actas de compromiso y gestionar planes de mejora y sanciones para docentes con bajo desempeño.
- Crear un API RESTful que permita integrar clientes móviles o aplicaciones externas.
- Diseñar reportes y dashboards con estadísticas de rendimiento, alertas de bajo desempeño y seguimiento de procesos.

2.4 Alcance del Proyecto

- **Incluye:** Desarrollo completo del frontend en Blade/Vite y del backend en Laravel (PHP, MySQL), incluyendo migraciones, modelos, controladores, servicios y vistas; implementación de autenticación y roles; generación de actas y reportes; API RESTful; pruebas unitarias básicas.
- **No incluye:** Aplicaciones móviles nativas, integración con sistemas externos distintos de API (como Moodle), pruebas de rendimiento a gran escala ni CI/CD avanzado (planeado en fases posteriores).

3 Herramientas y Tecnologías

- **Backend:** PHP 8.1, Laravel 10, MySQL 8
- **Frontend:** Blade, Vite, HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap 5
- **Control de versiones:** Git, GitHub
- **Repositorio del Código:** [GitHub – SLarkZ01/Frontend.backend.laravel.blade.evaluacion.docente](#)
- **Dependencias:** Composer, NPM
- **Pruebas y Calidad:** PHPUnit, Postman Collection

4 Requerimientos Funcionales y No Funcionales

Para consultar el listado completo y actualizado de los requisitos —tanto funcionales como no funcionales— accede a la hoja de cálculo en línea:

Requisitos del Sistema (Google Sheets)

Mantener este documento en la nube nos permite actualizar los Requisitos Funcionales y no Funcionales sin tener que volver a compilar el PDF cada vez.