

PRIMERA ENTREGA PROYECTO



Kevyn Orlando Prada Figueroa

Alvaro Betancourt Guaba

Nicolas Alexander Sanchez

Moises David Quintero

Santiago Andres Leal

Pontificia Universidad
JAVERIANA
Colombia

Pontificia Universidad Javeriana

Fundamentos de ingeniería de software

23 de Septiembre de 2022

Nuestro proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación de escritorio enfocada en la moda y en la manera de vestir (una problemática que poseen muchas personas) que busca recomendar outfits a partir de un gusto, una idea o una prenda que tu le indiques a la aplicación, se busca además ser una plataforma intermediaria entre los clientes y las tiendas de ropa para que los clientes puedan comprar aquellas prendas que gusten o que la misma app les recomiende.

El nombre que quisimos darle a nuestra aplicación es CHEEM STYLE.

Además, luego de diferentes prototipos llegamos a un logo final:





































































Para el desarrollo de nuestro Product backlog utilizamos la herramienta JIRO, que nos permite crear una lista de tareas organizada por prioridades para que el grupo de trabajo las realice. De esto obtuvimos la siguiente lista:

▼ Backlog (31 incidencias)

0 0 0

Crear sprint

| | | |
|--|----------------------|---|
|  CS-1 Crear cuenta | 0 EN CURSO ▾ |  |
|  CS-2 Iniciar sesion | EN CURSO ▾ |  |
|  CS-15 Modificar cuenta o perfil | EN CURSO ▾ |  |
|  CS-32 Visualizar foro | EN CURSO ▾ |  |
|  CS-21 Publicar en el foro | EN CURSO ▾ |  |
|  CS-6 Recomendación de 3 outfit diarios | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-3 Escoger outfit para el dia | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-4 Calificar outfit recomendado | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-5 Recomendaciones de los outfits segun el clima | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-7 Buscar tipos de ropa | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-8 Buscar ideas de outfit | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-9 Busquedas por filtros | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-10 Compartir outfits | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-11 Modificar outfits publicos | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-12 Carrito de compras | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-13 Gestionar carrito de compras | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-14 Realizar compras  | - TAREAS POR HACER ▾ |   |
|  CS-16 Diferenciar usuarios | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-17 Publicar plantillas para outfits | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-18 Subir noticias | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-19 Gestionar noticias | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-20 Creacion de foro | TAREAS POR HACER ▾ |  |
|  CS-23 Crear el armario | TAREAS POR HACER ▾ |  |

| | | | |
|---|--|----------------------|---|
|  CS-24 | Gestionar las prendas y outfits que estan en el armario | TAREAS POR HACER ▼ |  |
|  CS-25 | Agregar prendas de ropa | TAREAS POR HACER ▼ |  |
|  CS-26 | Tomar foto a la ropa y subirlas | TAREAS POR HACER ▼ |  |
|  CS-27 | IA de reconocimiento visual | TAREAS POR HACER ▼ |  |
|  CS-28 | Metadatos de la ropa en los foros | TAREAS POR HACER ▼ |  |
|  CS-29 | Algoritmo de recomendacion  | - TAREAS POR HACER ▼ |   |
|  CS-30 | follow a personas | TAREAS POR HACER ▼ |  |
|  CS-31 | Manejador de bases de datos | TAREAS POR HACER ▼ |  |

En el backlog podemos encontrar marcadas como en curso, las 5 funcionalidades elegidas para las que en esta entrega realizaremos la historia de usuario y prototipos.

A continuación los mostraremos pero dentro de JIRA también están especificadas las historias de usuario en la descripción de cada funcionalidad.

CREAR CUENTA:

Yo como futuro usuario de la aplicación, quiero poder crear una cuenta para poder obtener un uso más personalizado de las funciones que me brinda la aplicación.

INICIAR SESIÓN:

Yo como futuro usuario de la aplicación, quiero poder iniciar sesión para poder acceder a mis datos ya registrados y poder guardar, ingresar, interactuar y recomendar outfits que desee.

MODIFICAR CUENTA:

Yo como futuro usuario de la aplicación, quiero poder personalizar y modificar mi cuenta a mis gustos e intereses para que la aplicación pueda recomendarme cosas acordes a mis preferencias y pueda sentirme más cómodo con la aplicación.

VISUALIZAR FORO:

Yo como futuro usuario de la aplicación, quiero poder visualizar publicaciones que otras personas e influencers de la moda realicen para así poder tener guías de como vestirme a la moda y que mi outfit se vea estético.

PUBLICAR EN EL FORO:

Yo como influencer de la moda y usuario de la aplicación, quiero poder publicar los outfits que me coloco para que así otras personas vean y se inspiren en lo que me pongo y a su vez poder tener guardados outfits que me gusten para utilizarlos en otra ocasión.

PROTOTIPOS:

A partir de estas 5 funcionalidades, realizamos un prototipo o mockup para cada una de las funcionalidades:

VISUALIZAR FORO:



PUBLICAR EN FORO:

Cheem Style



Añadir descripción

Publicar



MODIFICAR PERFIL:

Cheem Style



Modificar foto

@Vettel27

Edad 21

Estilo formal



Cerrar Sesión

Eliminar Cuenta



CREAR PERFIL:

Nombre

Apellido

Usuario

Contraseña

Confirmar contraseña

☐

Aceptar términos y condiciones

Crear cuenta

INICIAR SESIÓN:



A partir de esto, realizamos la implementación de tres de estas funcionalidades para mostrar nuestro primer avance y empezar a conocer como sería la aplicación de escritorio una vez finalizada, esta implementación la realizamos en java y con javafx.