©Dokumentacja Projekt №1 “Bankomat I automat vendingowy”

Lisovskyi Stanislav 55106

Strona główna danego projektu “Bankomat I automat vendingowy” ma taki wygłąd.

Graphical user interface

Description automatically generated with medium confidence

Użytkownik ma do wyboru dwa przyciski które przeprowadzą go do Bankomatu lub Vendoru (automat vendingowy). Po wcisnięciu przyciska Bankomat lub Vendor wygląd programu się zmienia.

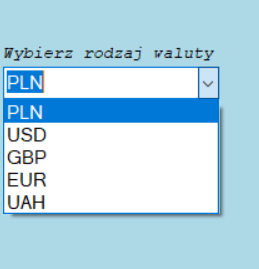
Zaczniemy od Bankomatu.

Graphical user interface

Description automatically generated

Sposób działania bankomatu

Pirwsze, co robimy to wybieramy rodzaj waluty dla wypłaty. Do wyboru mamy 6 rodzajów waluty.



Dalej mozemy ustawić lićność nominałów.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Naprzykład wybieramy losowe i akceptujemy wybór.

Jako wynik otrzymujemy tabelkę wyników.

Table

Description automatically generated

W każdej chwile możemy przerwać dziłania i wrócić lub na główny ekran lub do bankomatu.

Automat vendingowy

Graphical user interface, application, PowerPoint

Description automatically generated

Najpierw musisz wybrać produkt, który chcesz kupić

Logo, company name

Description automatically generated

Cena, którą trzeba zapłacić za produkt pojawi się w oknie „Kwota do zapłaty”

Text

Description automatically generated

Potem musisz wybrać metodę płatności „gotówka” lub „kartą” i walutę

Table

Description automatically generated

Jeśli wybrano metodę płatności gotówką, należy wrzucić wymaganą liczbę monet

Liczba wrzucanych monet pojawi się w oknie “Wrzucona ilość pieniędzy”

Graphical user interface

Description automatically generated

Na koniec należy nacisnąć klawisz „Zaplać monetami” i po tym nastąpi zakup towaru i w okienku o „ reszty” pojawi się informacja o reszty oraz napis o zakupionym produktie.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Jeśli wybierzesz opłatę kartą i inną walutę

Table

Description automatically generated

i wybrać ten sam produkt - wtedy cena się zmieni

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Następnie musisz nacisnąć przycisk „Zaplać kartą” i wybrany produkt zostanie zakupiony

Graphical user interface, application

Description automatically generated