

Reto Mujeres Digitales 2025

Construcción de un sistema de información tipo web para el manejo de boletería y publicidad de los eventos en las diferentes festividades en Colombia

Desarrollado por:

Magda Milena García Gamboa

Yennifer Steffi Velandia Soto

Servicio Nacional de Aprendizaje - SENA

Módulo 3

Introducción:

En Colombia, cada uno de sus municipios lleva a cabo las respectivas ferias, y en estos eventos se manejan actividades donde se dan a conocer los aspectos más representativos de la región, es por ello que se hace necesario construir un aplicativo que permita gestionar la venta de boletas y publicación de eventos de cada una de estas actividades.

El objetivo del presente módulo es desarrollar una aplicación tipo web que permita gestionar la venta de boletería online y las ubicaciones en cada una de las actividades a desarrollar, así como el manejo de boletería para los eventos que lo requieran.

Indicaciones sobre el lugar de almacenamiento y evidencias

Cada equipo participante deberá garantizar el almacenamiento y acceso a la solución desarrollada cumpliendo con los siguientes lineamientos:

1. Repositorio de control de versiones
 - Toda la solución (código fuente del script bd, backend y frontend) debe mantenerse en un repositorio en línea utilizando un sistema de control de versiones como GitHub, GitLab o Bitbucket.
 - El repositorio debe estar correctamente estructurado y documentado (README con instrucciones de ejecución y dependencias).

Requerimientos Funcionales:

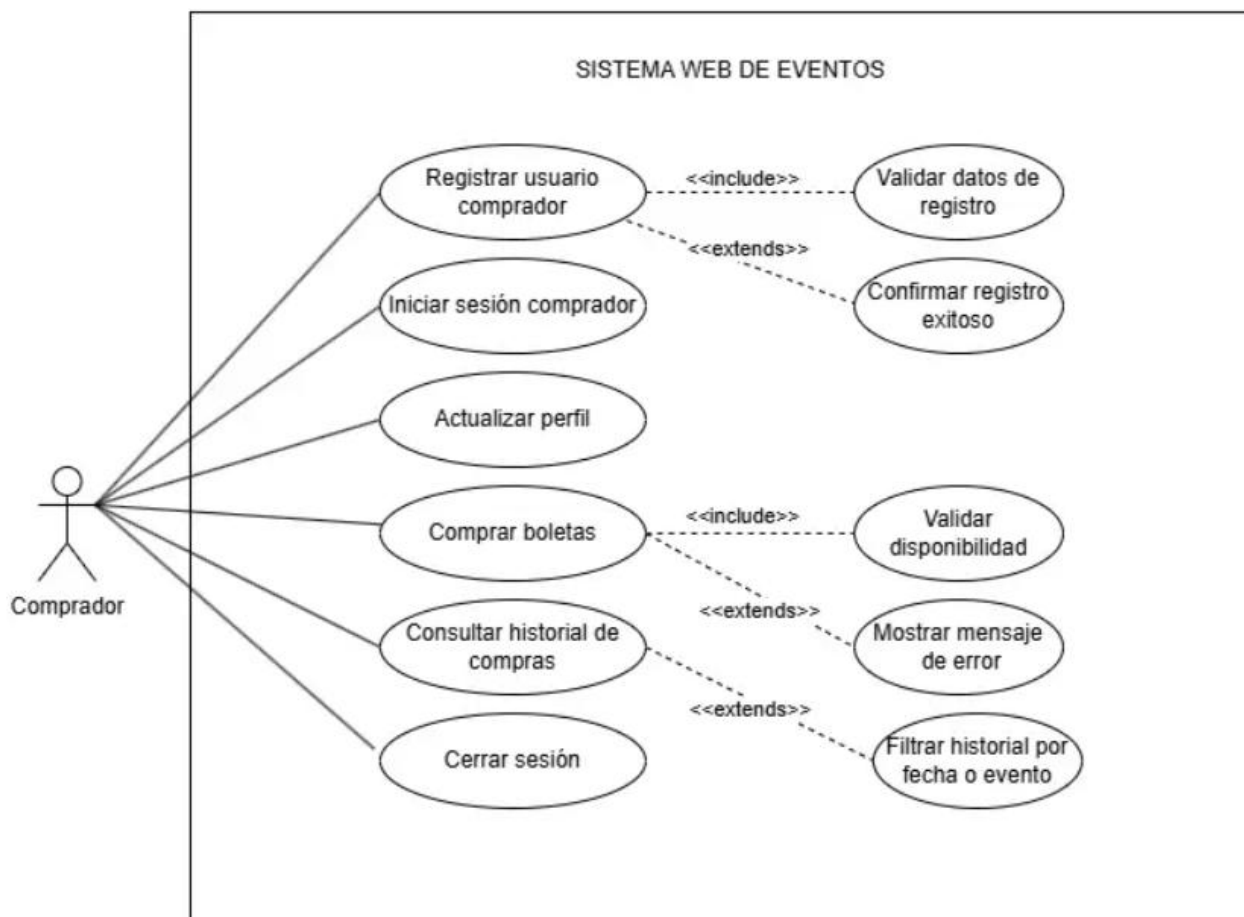
ID	Descripción
RF1	El sistema debe permitir registrar los eventos, ingresando para cada evento su código (auto incrementable), nombre, descripción, fecha y hora de inicio, fecha y hora de fin
RF2	El sistema debe contar con un módulo de boletería en el cual se selecciona el evento creado en el RF1, se agrega la localidad, el valor de la boleta y la cantidad de boletas disponibles.
RF3	El sistema debe permitir crear localidades asignando un código de localidad y un nombre de localidad.
RF4	El sistema debe contar con un módulo de artistas en el cual se registre un código, nombres y apellidos, genero de música del artista y ciudad natal de artista.
RF5	El sistema debe permitir asociar un artista a un evento validando que los eventos no coincidan en horario ya que el artista solo puede estar en un lugar a la vez.
RF6	El sistema debe tener un módulo de acceso que valide un usuario y una contraseña, el usuario que pueda ingresar al sistema debe poder realizar los requerimientos RF1, RF2, RF3, RF4, RF5.
RF7	El sistema debe permitir a cualquier usuario consultar los eventos disponibles por fecha, municipio o departamento, mostrando nombre, descripción, artistas, horarios

	y boletas disponibles por localidad. Para iniciar una compra, el usuario debe estar autenticado (ver RF11).
RF8	La compra de boletas es exclusiva para usuarios autenticados. El sistema permitirá adquirir máximo 10 boletas por localidad por transacción. Se debe registrar: número de documento del comprador, evento, localidad, cantidad de boletas, valor total, método de pago (p. ej., número de tarjeta de 15 dígitos como dato de prueba) y estado de la transacción. El sistema debe impedir el proceso si el usuario no ha iniciado sesión.
RF9	Se deben descontar del módulo boletería las boletas que se compren satisfactoriamente quedando disponibles el resultado de restar a la cantidad disponible las que sean compradas
RF10	Se debe validar cuando no hay la cantidad suficiente de boletas demandadas por un usuario y a través de un mensaje comunicarle.
RF11	El sistema debe permitir a los usuarios compradores registrar y administrar su cuenta personal, con el fin de poder acceder a las funcionalidades de compra dentro del sistema. El proceso de registro debe solicitar los siguientes datos obligatorios: nombres y apellidos completos, tipo de documento, número de documento, correo electrónico, contraseña y confirmación de contraseña. número de teléfono (opcional). El usuario podrá crear su cuenta, iniciar sesión mediante correo y contraseña, y cerrar sesión cuando lo desee. Además, el sistema deberá permitir que el usuario autenticado actualice sus datos personales.
RF12	El sistema debe permitir a los usuarios autenticados consultar su historial completo de compras realizadas dentro de la plataforma. El historial debe mostrar como mínimo: nombre del evento, localidad seleccionada, cantidad de boletas adquiridas, valor total pagado, fecha y hora de la compra, estado de la transacción (exitosa, cancelada, pendiente). El usuario podrá filtrar o buscar sus compras por evento o fecha .

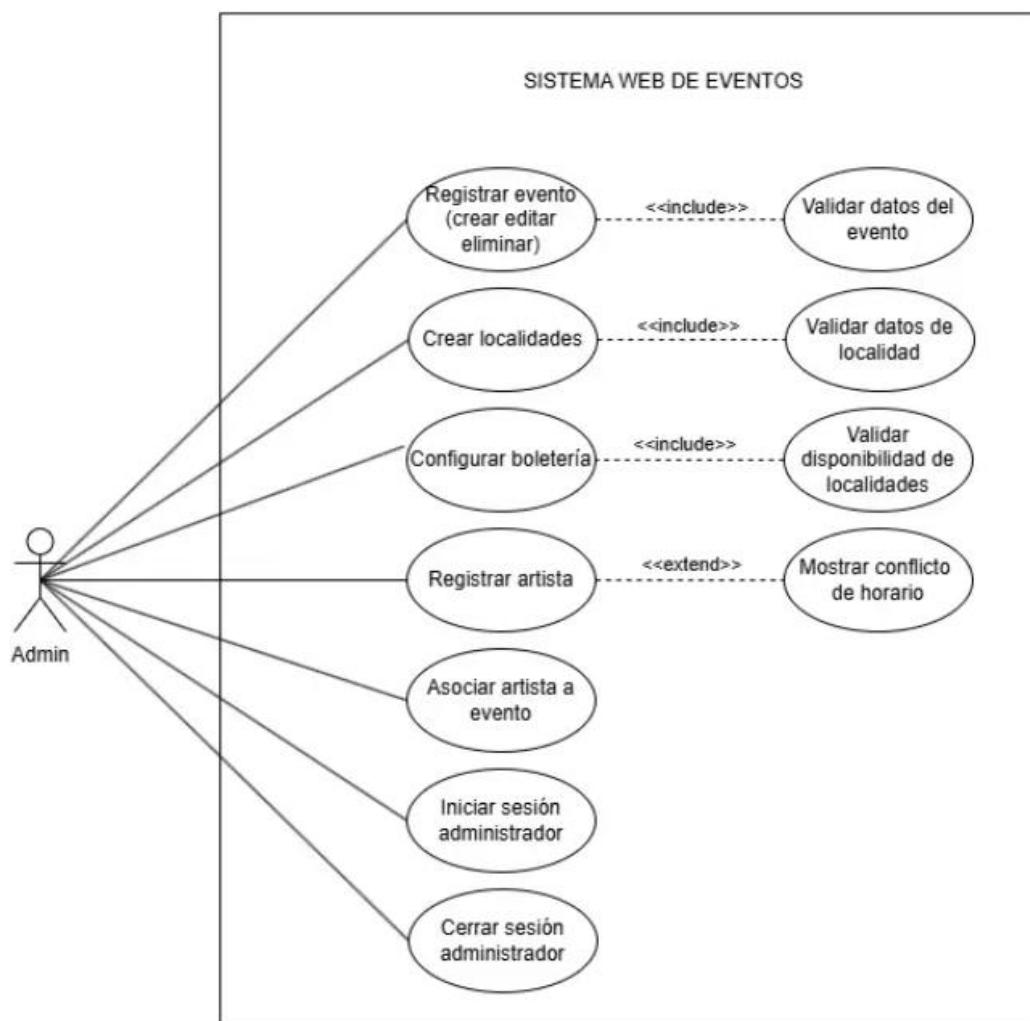
Requerimientos No Funcionales:

ID	Descripción
RNF1	La aplicación debe ser fácil de usar
RNF2	La aplicación debe usar convenciones para el nombre de variables, constantes, funciones, clases y elementos de la interface gráfica

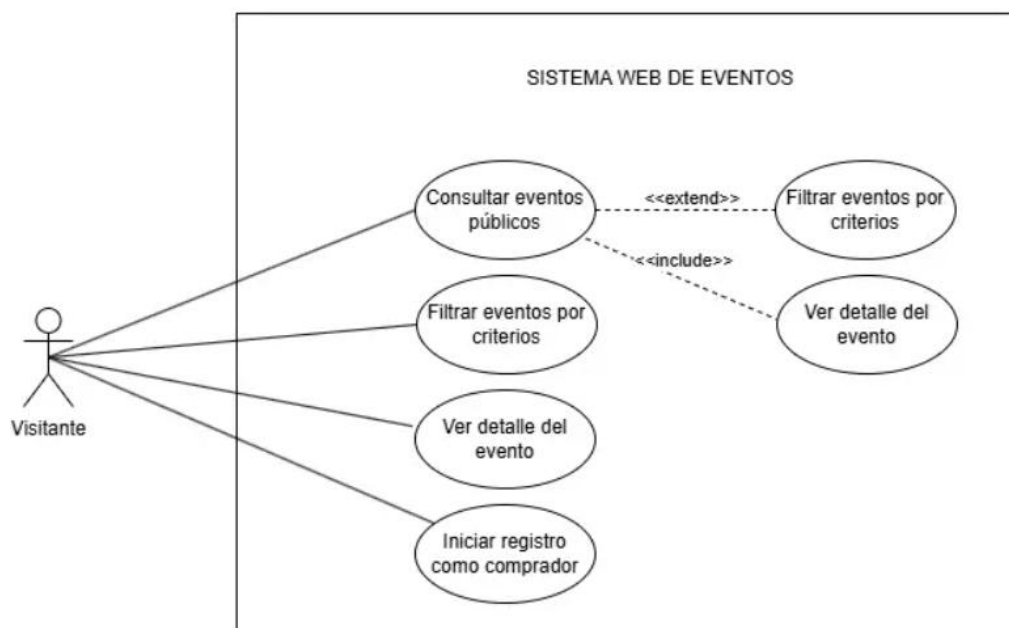
Diagrama casos de usos



Caso de uso comprador



Caso de uso administrador



Caso de uso visitante.

