Desarrollo del Sistema de Gestión de Ventas para la empresa Eli´s Moda para niños. (S.G.V)

- **1. INTRODUCCIÓN:** Este documento de especificación de requerimientos de software para la empresa Eli´s Moda para niños en la cual se desarrollará el producto de software para la gestión de ventas.
- **1.1. PROPÓSITO:** Es describir de forma clara, concisa, específica, detallada e inequívoca los requerimientos del software para la empresa Eli´s Moda para niños.
- **1.2. ÁMBITO DEL SISTEMA:** este producto se implementará en el área de ventas de la empresa Eli´s Moda para niños y se va a utilizar el sistema operativo Windows.

1.3. DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS

SGBD	Sistema gestor de Base de datos.	
	El Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos es una asociación mundial de ingenieros	
IEEE	dedicada a la normalización y el desarrollo en áreas técnicas	
UML	Lenguaje unificado para modelamiento de sistemas	
PHP	Es un lenguaje de programación interpretado para desarrollo web	
HTTPS	Protocolo de internet para indicar que el sitio es seguro	

1.4. REFERENCIAS

Se listan a continuación otros documentos a los que se hace referencia desde éste:

# TÍTULO	NÚMERO	FECHA
1 IEEE Guide for Software Requirements Specification IEEE	Std 830-84	1994
2 OMG Unified Modeling Language Specification Version 1.4	formal/2001-09-67	2001

2. DESCRIPCIÓN GENERAL

2.1. PERSPECTIVA DEL PRODUCTO: El software para la empresa Eli´s Moda para niños se encargará de automatizar el proceso de gestión de ventas.

2.2. FUNCIONES DEL PRODUCTO

Id. Requerimiento	REQ001
Nombre	Ingreso al aplicativo con credenciales
Actor	Personal/Administrador
Descripción	Iniciar Sesión
Entradas	Credenciales

Desarrollo del Sistema de Gestión de Ventas para la empresa Eli´s Moda para niños. (S.G.V)

Salidas	Interfaz del sistema Pantalla de Ingreso al Sistema
Proceso	1 Solicitar Nick2 Solicitar contraseña3 Clic en ingresar
Precondiciones	Estar creado como persona en el aplicativo Tener Asignado un Nick y una contraseña
Post condiciones	Ingreso al Aplicativo
Efectos colaterales	Control de módulos del aplicativo según el rol del usuario
Prioridad	Alta

Id. Requerimiento	REQ002
Nombre	Módulos del Menú
Actor	Personal/Administrador
Descripción	Opciones en la barra de menú
Entradas	Selección de opción
Salidas	Interfaz del sistema Despliegue de menú
Proceso	1 Clic en la pestaña del menú deseada 2 Clic en la opción
Precondiciones	Login en el registro de la aplicación
Post condiciones	Ingreso al módulo deseado

Desarrollo del Sistema de Gestión de Ventas para la empresa Eli´s Moda para niños. (S.G.V)

Efectos colaterales	Gestión de información por módulo
Prioridad	Alta

Requisito funcional 3

Id. Requerimiento	REQ003
Nombre	Diseño y desarrollo del módulo Empleados
Actor	Personal/Administrador
Descripción	Creación de empleados
Entradas	Datos del Empleado
Salidas	Interfaz del sistema Registro exitoso
Proceso	1 Clic en la pestaña del menú deseada2 Clic en Registrar Empleado3 Ingresar datos4 Clic en botón guardar
Precondiciones	Login en el registro de la aplicación Selección de modulo en menú
Post condiciones	Empleado Registrado
Efectos colaterales	Empleado disponible para asignación de rol
Prioridad	Alta

Id. Requerimiento	REQ004
Nombre	Diseño y desarrollo del módulo Administración de Empleados
Actor	Personal/Administrador

Desarrollo del Sistema de Gestión de Ventas para la empresa Eli´s Moda para niños. (S.G.V)

Descripción	CRUD de empleados
Entradas	Selección de Opción
Salidas	Interfaz del sistema Creación, lectura, Actualización o eliminación.
Proceso	1 Clic en la pestaña del menú deseada2 Clic en Consultar Empleado3 Buscar, Actualizar o Eliminar4 Clic en botón guardar
Precondiciones	Login en el registro de la aplicación Selección de modulo en menú
Post condiciones	Empleado Actualizado
Efectos colaterales	Empleado disponible para asignación de rol
Prioridad	Alta

Id. Requerimiento	REQ005
Nombre	Asignación de Rol a Empleado
Actor	Personal/Administrador
Descripción	Crea
Entradas	Selección de Empleado, Rol, contraseña
Salidas	Interfaz del sistema Usuario Creado

Desarrollo del Sistema de Gestión de Ventas para la empresa Eli´s Moda para niños. (S.G.V)

Proceso	 1 Clic en la pestaña del menú deseada 2 Clic en Crear Usuario 3 Buscar Empleado 4 Seleccionar Rol 5 Escribir contraseña 6 Clic en botón guardar
Precondiciones	Login en el registro de la aplicación Selección de modulo en menú Empleado Creado o Existente
Post condiciones	Usuario Creado
Efectos colaterales	Ingreso al aplicativo con nuevo usuario
Prioridad	Alta

Id. Requerimiento	REQ006
Nombre	Diseño y desarrollo del módulo Clientes
Actor	Personal/Administrador
Descripción	Creación de cliente
Entradas	Datos del cliente
Salidas	Interfaz del sistema Cliente Creado
Proceso	1 Clic en la pestaña del menú deseada2 Clic en Crear Cliente3 Ingresar datos del Cliente4 Clic en botón guardar
Precondiciones	Login en el registro de la aplicación Selección de modulo en menú
Post condiciones	Cliente Creado

Desarrollo del Sistema de Gestión de Ventas para la empresa Eli´s Moda para niños. (S.G.V)

Efectos colaterales	Cliente activo para venta
Prioridad	Alta

Requisito funcional 7

Id. Requerimiento	REQ007
Nombre	Diseño y desarrollo del módulo Stock
Actor	Personal/Administrador
Descripción	Creación de artículos
Entradas	Datos del producto
Salidas	Interfaz del sistema Producto Creado
Proceso	1 Clic en la pestaña del menú deseada2 Clic en Crear Articulo3 Ingresar datos del producto4 Clic en botón guardar
Precondiciones	Login en el registro de la aplicación Selección de modulo en menú
Post condiciones	Artículo Creado
Efectos colaterales	Artículo Disponible para venta
Prioridad	Alta

2.3. CARACTERÍSTICAS DE LOS USUARIOS

Tener conocimientos básicos en informática

2.4. RESTRICCIONES

2.4.1. Políticas de la empresa

Funcionalidad de la aplicación que esté disponible en cualquier momento.

2.4.2. Limitaciones del hardware

Disco duro espacio 26 GB RAM 2 GB Tarjeta gráfica

Desarrollo del Sistema de Gestión de Ventas para la empresa Eli´s Moda para niños. (S.G.V)

2.4.4. Operaciones paralelas

No se contemplan

2.4.5. Funciones de auditoría

Para el cálculo o condensación del IVA

2.4.6. Funciones de control

Generar reportes diarios

2.4.7. Lenguajes de programación

Mysql

Php

C#

2.4.8. Protocolos de comunicación

Los protocolos de comunicaciones entre los diferentes nodos de la infraestructura hardware de soporte serán los Siguientes:

- •TCP/IP a nivel físico.
- •Ethernet 802.3 a nivel eléctrico.

2.4.9. consideraciones de seguridad

- Para acceso al sistema aplicar claves robustas
- Tokens

2.4.10. Criticalidad de la aplicación

•Permitir la conexión de varios usuarios a la vez