



**UT  
SELVA**

**Ingeniería en  
Tecnologías de la Información**

***Materia***

***Desarrollo de Aplicaciones Web***

# U.V Web Móvil

**MC. Armando Méndez Morales**



# Objetivos

---

- El alumno **diseñará** una **aplicación web** para implementarla en **dispositivos móviles**(Web móvil).



Fuente: <https://jquerymobile.com/resources/devices.png>



# Evaluación del aprendizaje

---

## + (40%) *Saber.*

- + Investigación (Tareas) (40%)

## + (50%) *Saber Hacer.*

- + Ejercicios Dentro y Fuera de Clase Documentación técnica (20%)
- + Resultado de aprendizaje. RA Proyecto movilapp (30%)

## + (10%) *Saber Ser.*

- + Puntualidad, Respeto y Ética (10%)

## TEMAS DE LA UNIDAD

- Introducción a web móvil
- Hojas de estilos para móvil.
- XHTML



# Introducción

---

Cuales son algunos ejemplos de dispositivos móviles?

Que plataformas utilizan?



# Introducción

---

<https://www.youtube.com/watch?v=EGRJPNZvX4>

Exclusive The LG Audi smartwatch runs webOS



<https://www.youtube.com/watch?v=t0oJKtyMoQ8>

**LG webOS 3.5, everything you need to know**



# Tecnologías y patrones de diseño para web móvil

Para el desarrollo móvil de plataformas específicas

 Developer



## Xcode 9

The Xcode developer tools include everything you need to create apps for macOS, iOS, watchOS, and tvOS.

[What's new in Xcode 9 >](#)



## Swift 4

This update is a thorough refinement of Swift, a robust yet intuitive programming language for Apple platforms.

[What's new in Swift 4 >](#)

<https://developer.apple.com/develop/>

Xcode en windows

<http://xcodeide.com/>



Android Studio

## Android Studio

IDE oficial para Android

Android Studio proporciona las herramientas más rápidas para crear apps en todas las clases de dispositivos Android.



<https://developer.android.com/studio/index.html?hl=es-419>





# Tecnologías y patrones de diseño para web móvil

Emuladores android

<http://www.memuplay.com/>



<http://www.koplayer.com/>



<http://www.jide.com/remixos-player>



<http://www.bluestacks.com/>



<https://www.andyroid.net/>



# Tecnologías y patrones de diseño para web móvil

“Nowadays, working in hybrid mobile app development makes life easier for developers as they are able to write once and build mobile applications that run on the main platforms with no extra effort” (jscrembler, 2017)



Mobile Angular UI

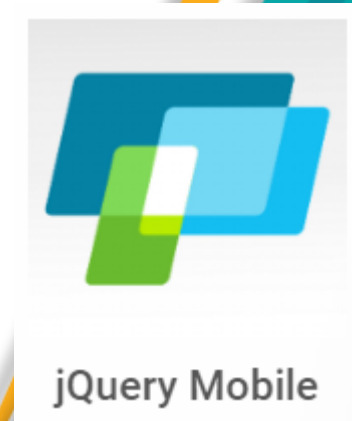
 [appcelerator](#) / [titanium\\_mobile](#)



PhoneGap



APACHE  
CORDOVA™



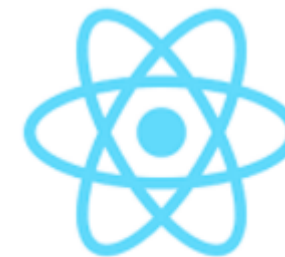
Ionic



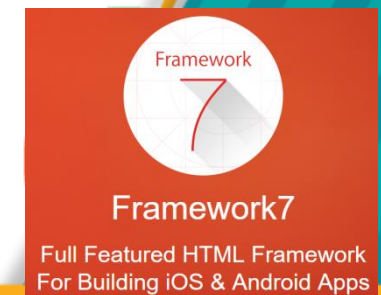
Xamarin



Onsen UI



React Native





# Desarrollar una aplicación para dispositivos móviles

---



***Realiza las actividades indicadas en el archivo:***

- *Act 01 Act individual.docx*



# Tecnologías y patrones de diseño para web móvil

---



**Realiza las actividades indicadas en el archivo:**

- *Act 02 Patrones de diseño móvil.docx*

You can visit these webpages:

- ui-patterns.com (preferred)
- [www.mobile-patterns.com](http://www.mobile-patterns.com)
- pptrns.com

**Or see**

(Neil & Tidwell, 2014)



# Desarrollar una aplicación para dispositivos móviles

---



*Realiza las actividades indicadas en el archivo:*

- Act 03 RA AppMovil.docx

**Cada equipo trabaja con una tecnología diferente para desarrollar aplicaciones móviles.**



# Conclusión

---

- Hoy en día se requieren skills sobre el desarrollo de aplicaciones web y de aplicaciones móviles.
- Se pueden aprovechar las experiencias con trabajo de tecnologías web como son: jquery, css, html, ajax y json, para desarrollar aplicaciones híbridas, realizando una sola codificación y generando los paquetes de instalación para diferentes plataformas.



# Referencias

- Neil, T., & Tidwell, J. (2014). Mobile Design Pattern Gallery UI Patterns for Smartphone Apps. Oreilly & Associates Inc.
- jscrembler. (18 de 04 de 2017). jscrembler. Recuperado el 19 de 07 de 2017, de <https://blog.jscrembler.com/10-frameworks-for-mobile-hybrid-apps/>
- g2crowd. (s.f.). www.g2crowd.com. Recuperado el 2017 de 07 de 19, de <https://www.g2crowd.com/categories/mobile-development-frameworks>
- <https://phonegap.com/getstarted/>
- <http://ionicframework.com>
- <http://framework7.io/>
- <https://onsen.io/>
- <https://software.intel.com/en-us/intel-xdk>
- <https://jquerymobile.com/>
- <http://mobileangularui.com/>
- <http://envojs.com/get-envo/>
- [https://github.com/appcelerator/titanium\\_mobile](https://github.com/appcelerator/titanium_mobile)

## Lecturas complementarias

- <https://www.campusmvp.es/recursos/post/PhoneGap-o-Apache-Cordova-que-diferencia-hay.aspx>
- <https://www.campusmvp.es/recursos/post/Objective-C-un-lenguaje-compilado-y-enlazado-para-programar-para-iPhone-y-iPad.aspx>
- Desarrollo de apps para webOs <https://www.youtube.com/watch?v=4OeZoKv3Tal>
- <http://webostv.developer.lge.com/sdk/download/download-sdk/>



**Muchas gracias**

**FORMANDO PROFESIONISTAS  
DE VERDAD**

