

2019 “Año del Caudillo del Sur, Emiliano Zapata”

## CARRERA ACTIVIDAD DE EVALUACIÓN

<b>ACTIVIDAD DE EVALUACIÓN:</b> Resultado de Aprendizaje	<b>CARRERA:</b> Ing. TI	<b>PARCIAL:</b> 3
<b>TIPO DE EVALUACIÓN:</b> Práctica	<b>DOCENTE:</b> MC. Armando Méndez Morales	<b>GRADO:</b> 9
<b>CUATRIMESTRE:</b> May – Ago 2019	<b>ASIGNATURA:</b> Desarrollo de Aplicaciones Web	<b>GRUPO:</b> A, B
<b>FECHA DE ENTREGA:</b> 23/Ago/2019	<b>UNIDAD TEMÁTICA:</b> Unidad V. Web móvil	<b>TURNO:</b> matutino

### A. Instrucción de trabajo para realizar la actividad

**Modalidad:**

Equipo

**Objetivo**

El alumno diseñará una aplicación web para implementarla en dispositivos móviles (Web móvil).

**Descripción:**

Elaborar las actividades descritas en el apartado de Evaluación.

**Instrucciones:**

Entregue su material en libreta u hojas tamaño carta, o en el formato solicitado.

Realice todo lo que se especifica en el apartado de Evaluación.

**Forma de entrega:**

El trabajo se recibirá en el formato solicitado por el docente, en la fecha establecida. Si el trabajo no se entrega con las condiciones definidas, se valorará sobre 8 o 9, y no sobre 10.

### B. Evaluación:

- La evaluación de la actividad responderá a los rubros indicados en la siguiente tabla:

Componente a evaluar	Criterios de Ejecución	Ponderación
Desarrollo móvil	<p>En equipo entrega:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Una carpeta de archivos correspondientes al código fuente del proyecto de la móvil app, la cual deberá contener: una interfaz de acceso a la aplicación móvil, consulta y listado de registros, además de agregado, edición y eliminación de registros. Debe utilizar alguna de las tecnologías siguientes: JQuery Mobile, Ionic, mobile angular, Android, xamarin, titanium mobile, react native, onsen ui, o alguna otra para desarrollo de aplicaciones móviles.</li> <li>Un manual de instalación y configuración de la móvil app (en formato docx), indicando: <ul style="list-style-type: none"> <li>Hoja de Presentación. Con todos los datos del equipo, carrera, grado y grupo, materia, docente y fecha de entrega.</li> <li>Instalación y configuración del entorno de desarrollo (equipo de cómputo para desarrollar la móvil app), acompañado de imágenes y de las referencias url de los requisitos de software.</li> <li>Justificación del patrón de diseño utilizado en las interfaces de usuario, demostrando ejemplos de interfaces visuales con su respectivo código debidamente comentado.</li> </ul> </li> <li>El paquete correspondiente a la aplicación móvil, demostrando su funcionamiento en dispositivos móviles.</li> </ol>	10 puntos

**NOTA:** Si se detecta que fue copiado de algún compañero, el trabajo será rechazado para quien permitió la copia o para ambos.

### 4. RÚBRICA DE EVALUACIÓN

Componentes a Evaluar	Excelente 10	Muy Bien 9	Bien 8	No aceptable 7
Desarrollo móvil	Se contemplan todos los elementos definidos en los criterios de ejecución.	Faltó uno de todos los elementos definidos en los criterios de ejecución.	Faltaron dos o tres de todos los elementos definidos en los criterios de ejecución.	Faltaron varios de todos los elementos definidos en los criterios de ejecución.