



تمرین کامپیوتری شماره ۴ آشنایی با پوشش منطقی، Input Space Partitioning و تست API

مهلت تحویل:

پایان روز ۲۸ آذر

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر مهلت

استاد: دکتر احسان خامسپناه

آزمون نرمافزار - پاییز ۱۴۰۱

طراح تمرین : سینا کمالی، سینا نگارنده

هدف از این پروژه آشنایی با مفاهیم پوشش منطقی، Input space partitioning، و همینطور API میباشد.

در بخش اول، به سوالی در رابطه با پوشش منطقی جواب میدهید. پوشش منطقی به ما کمک میکند که تمام حالاتی که شامل متغیری با مقدار True میشوند را بررس کنیم. اهمیت این موضوع در اینجاست که با ما کمک میکند که مطمئن شویم در بخش های مربوط به منطق کد مانند شرطها اتفاقهای ناخواستهای رخ نمیدهند.

در ادامه، به پاسخ دادن سوالاتی در رابطه با Input Space Partitioning میپردازید، که بخش بسیار مهمی از تستها است. در هر برنامهای ورودیهای ما میتوانند در بازههایی مشخص باشند که مقدارهای مختلفی از این مقادیر میتوانند تاثیراتی بر روی یکدیگر بگذراند. با انجام ISP ما مطمئن میشویم که تمامی حالات ممکن از ورودیها در برنامه بدون مشکل اجرا میشوند، به خصوص مقادیر مرزی! در نهایت در بخش عملی به طراحی آزمونهایی در حیطه API Testing میپردازید.

بخش اول (گزارش کار): برای predicate عنوان شده به سوال زیر پاسخ دهید.

 $p = (\neg a \land \neg b) \lor (a \land \neg c) \lor (\neg a \land c)$

- clauseها را مشخص کنید.
 - جدول درستی را بنویسید.
- تمام جفت ردیفهایی را از جدول درستی که GACC را برای هر clause برآورده میکند فهرست کنید.
- تمام جفت ردیفهایی را از جدول درستی که CACC را برای هر clause برآورده میکند فهرست کنید.
- تمام جفت ردیفهایی را از جدول درستی که RACC را برای هر clause برآورده میکند فهرست کنید.
- تمام tupleها از ردیفهای جدول درستی که GICC را برای هر clause برآورده میکند فهرست کنید.
- تمام tupleها از ردیفهای جدول درستی که RICC را برای هر clause برآورده میکند فهرست کنید.

بخش دوم (گزارش کار): کلاس Queue را در نظر بگیرید. این Queue بیش از ظرفیت Queue عضوی دریافت نمیکند. size نیز تعداد عناصر داخل این Queue است. برای این دو مشخصه، بلوکها را با مقادیرشان و همچنین بلوک پایه را مشخص کنید و سپس پوشش Base Choice را پیادهسازی کنید. (برای نوشتن کد تستها از شبه کد استفاده کنید. در هر تست کیس، با توجه به مسئله و متدهای داده شده، assertion مناسب را انجام دهید.)

نکته: حداقل و حداکثر مقادیر مجاز برای capacity و size را صفر و Integer.MAX_VALUE در نظر بگیرید.

```
class Queue {
   private int capacity, size = 0;

   public Queue(int capacity) {}
   public void enqueue(Object value) {}
   public Object dequeue() {}
}
```

بخش سوم (قسمت عملی): برای کلاس CourseController با استفاده از WebMvcTest@ یا API بنویسید. توجه کنید که نحوه تست نباید به شکل فراخوانی مستقیم متدهای کنترلر باشد و باید در به صورت وب تست پیاده سازی شوند.

در نهایت در **گزارش کار** خود مشخص کنید که تفاوت بین دو انوتیشن WebMvcTest@ و SpringBootTest@ چیست؟

نكات تكميلي

- پروژه در قالب گروههای دو نفره انجام شود.
- برای انجام پیادهسازیهای خود **مخزن** را fork کرده و تغییرات را در مخزن شخصی خود انجام دهید.
- برای این پروژه و پروژههای بعدی یک شاخه(branch) جدید با نام ca#projectNumber ایجاد کرده
 و تغییرات خود را روی این شاخه اعمال کنید.
 - گزارش کار در قالب یک فایل pdf با نامی شامل شماره دانشجویی اعضای گروه باشد.
- برای تحویل کافیست یکی از اعضای گروه گزارش پروژه که شامل آدرس مخزن شخصی و شناسه
 آخرین کامیت میباشد را در صفحه درس بارگذاری نماید.
 - كاربر UTTest-Fall01 را به مخزن خود اضافه كنيد.
- برای ارتباط با دستیاران آموزشی میتوانید از ایمیلهای sininoir@gmail.com و sininoir@gmail.com استفاده کنید.