

Algorithme age

variable age : entier

Début

affiche(" Donnez votre age ; \n ")

lire(age)

si (age<18)

alors affiche(" Vous êtes mineur \n ")

sinon si(age>60)

alors affiche("Vous êtes senior ")

sinon affiche("Vous êtes adulte ")

finsi

finsi

Fin

-----//-----

Algorithme triangle

variable a,b,c : entier

Début

ecrire(" Entrez l' première côte \n")

lire(a)

ecrire(" Entrez l' second côte \n ")

lire(b)

ecrire(" Entrez la troisième et dernier côte \n ")

lire(c)

si a==b et b ==c **alors**

ecrire("C'est un triangle equilateral 3 côtes égo ")

sinon si a==b ou b==c ou c==a **alors**

ecrire("C' est un triangle isocel 2 côtes égo ")

sinon écrire(" C' est un triangle scalene ")

finsi

finsi

si $a^2 = b^2 + c^2$ **ou** $b^2 = c^2 + a^2$ **ou** $c^2 = a^2 + b^2$

alors écrire(" et aussi un triangle rectangle ")

finsi

Fin

Algorithme multiplication

variable entre,i: entier

Début

ecrire(" Entrez une valeur \n ")

lire(entre)

pour i allant de 0 à 10 **Faire**

ecrire(entre,"x",i,"=" ,entre*i ,"\n")

finpour

Fin

Algorithme aleatoire

variable entre, nombre : **entier**

Début

nombre = aléatoire(1,100)

ecrire(" Devinez un nombre entre 1 à 100 \n ")

lire(entre)

tantque nombre != entre **faire**

si nombre < entre **alors** **ecrire("C' est moin \n")**

sinon **ecrire(" C' est plus \n")**

finsi

lire(entre)

fintantque

ecrire (" Vous l' avez trover oui c'etait ",nombre)

Fin