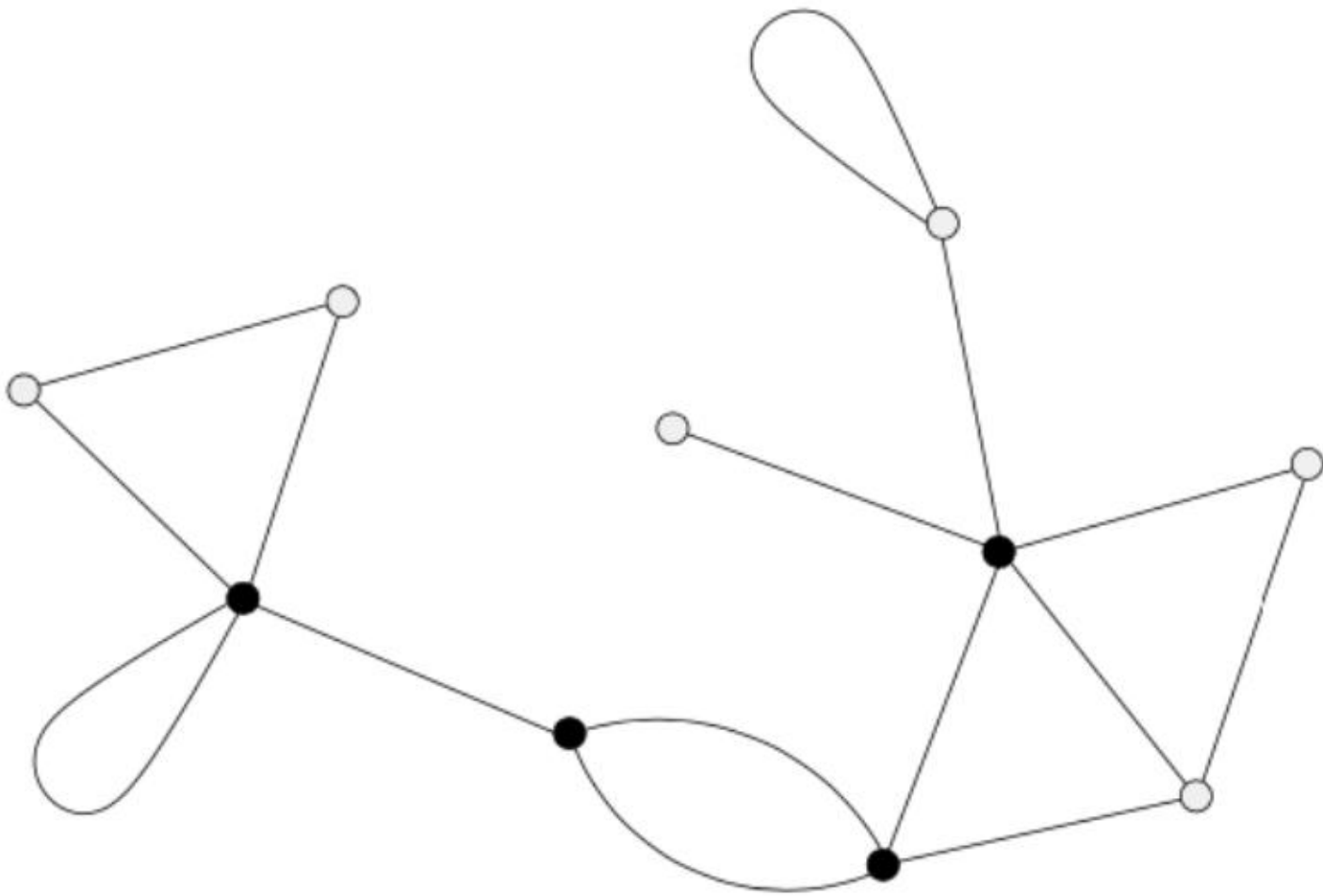


设是一个连通图。 $v \in V(G)$ 如果和
连通,则称其为割点。

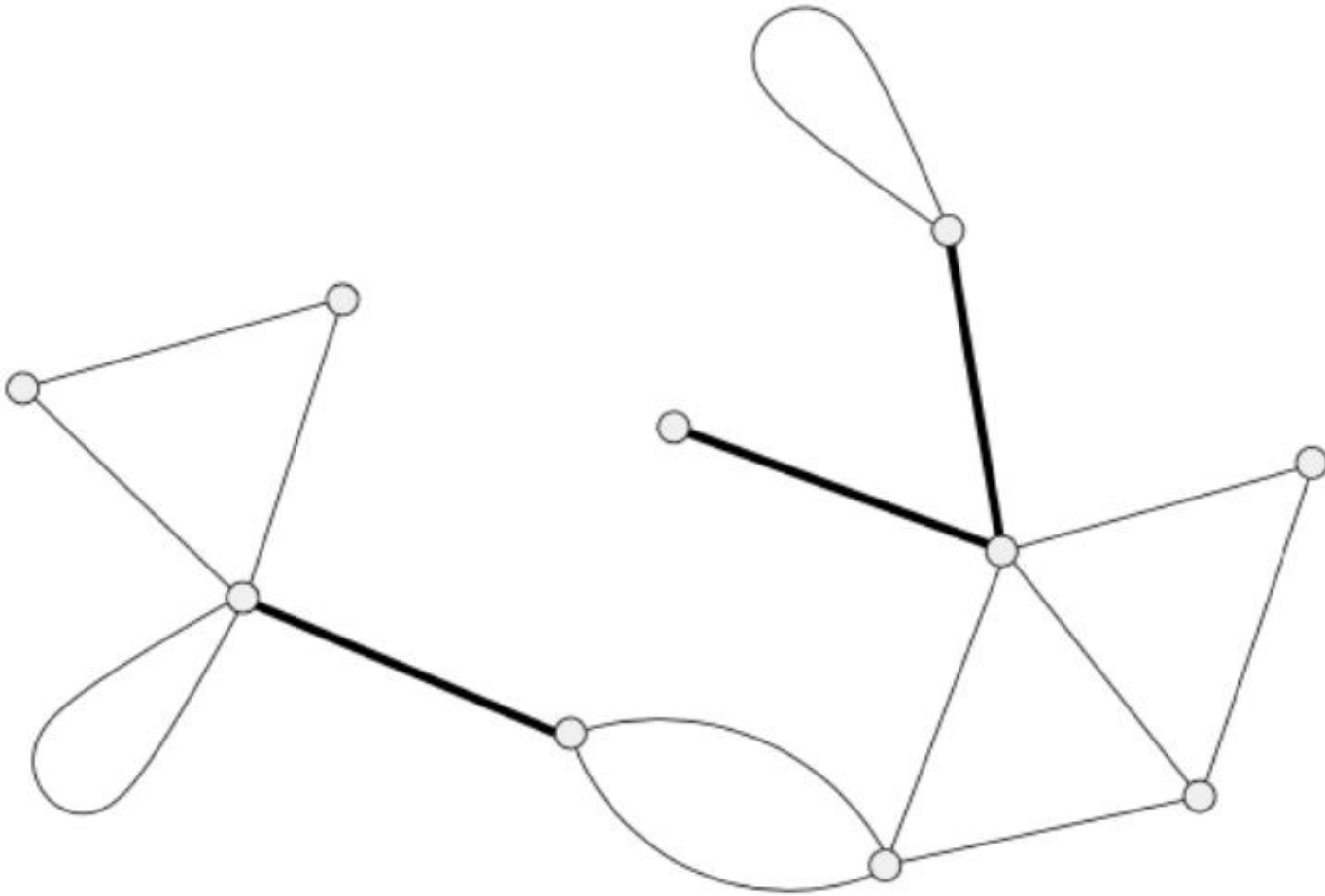
通,则称其为割边。 e 如果和不连

在

这是



切割顶点



切边

设为连通图。

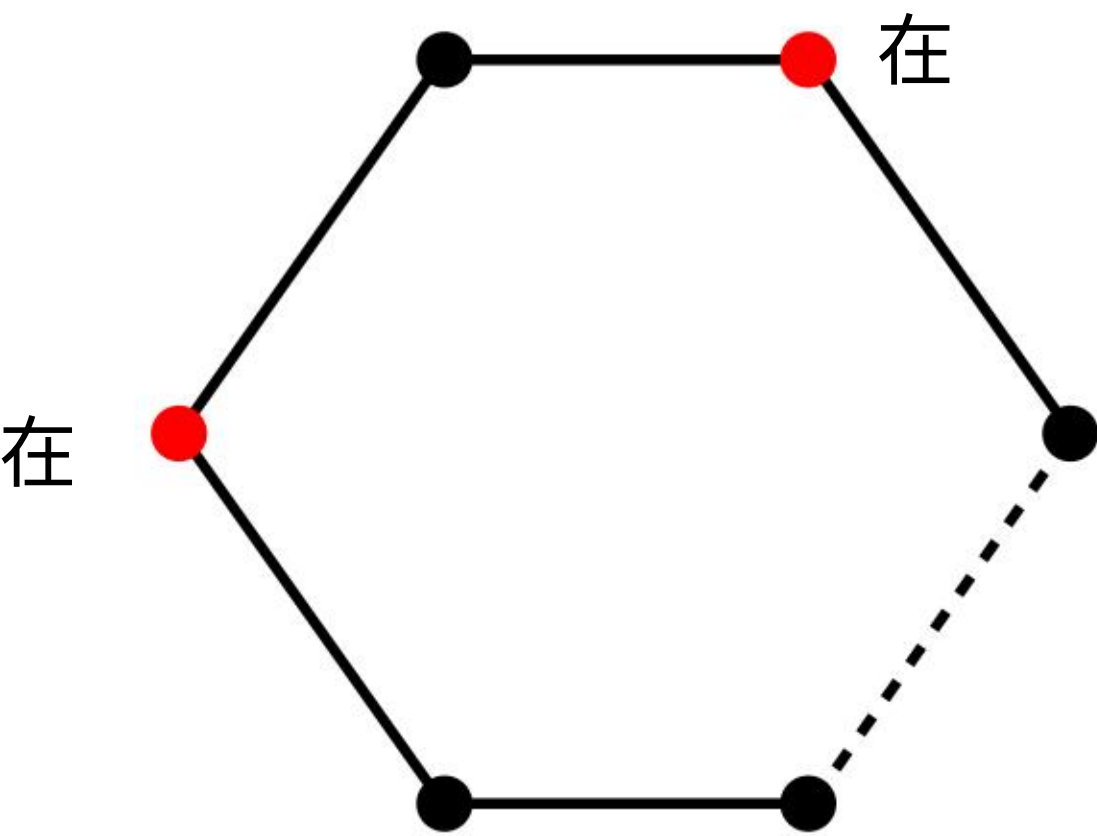
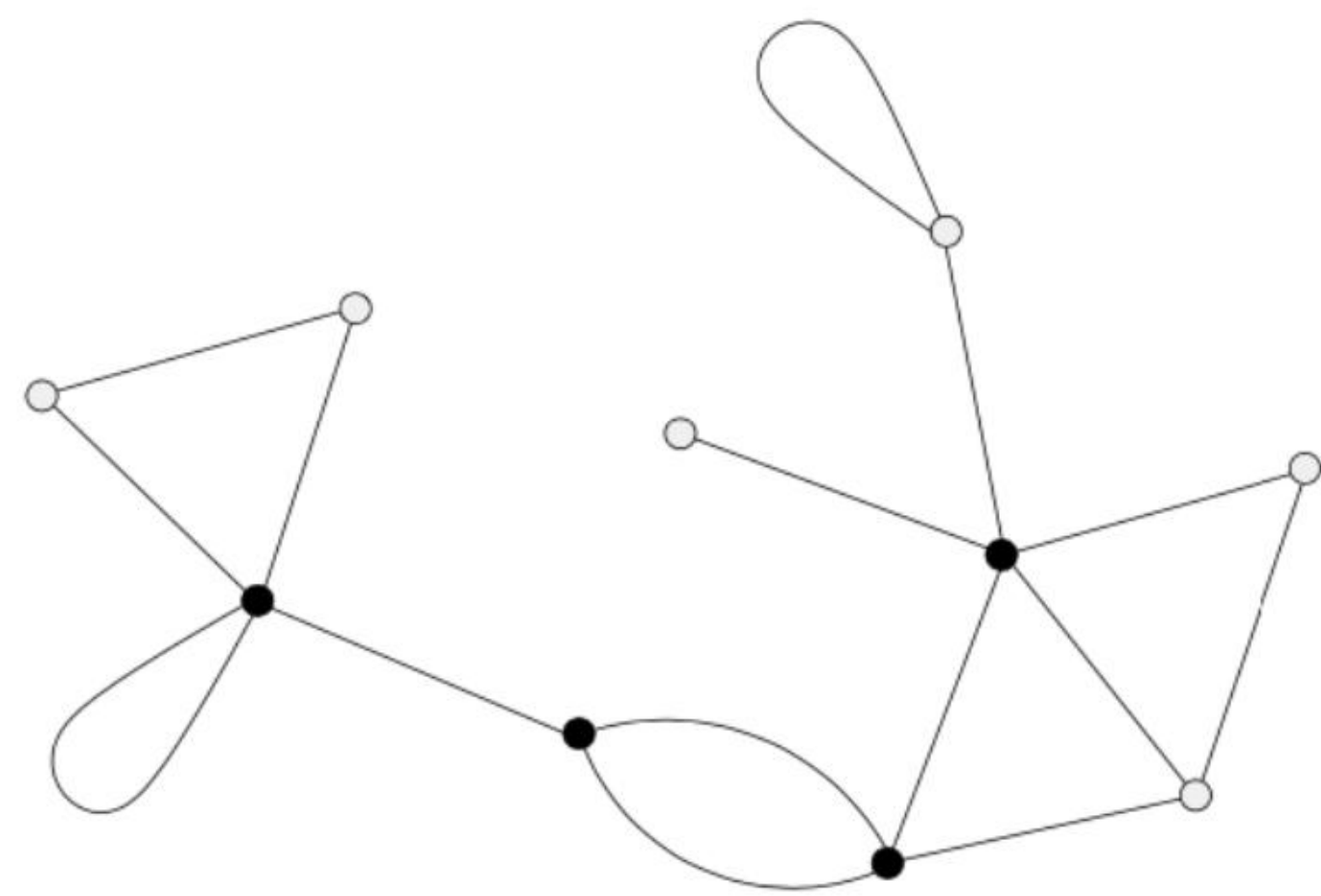
如果和
 $S \subseteq V(G)$
不连通,则称为割集。

对于具有至少两个不相邻顶点的连通图,定义

$$\kappa(G) = \min\{|S| : S \text{ 是 } G \text{ 的割集}\},$$

called connectivity (连通度) of .G

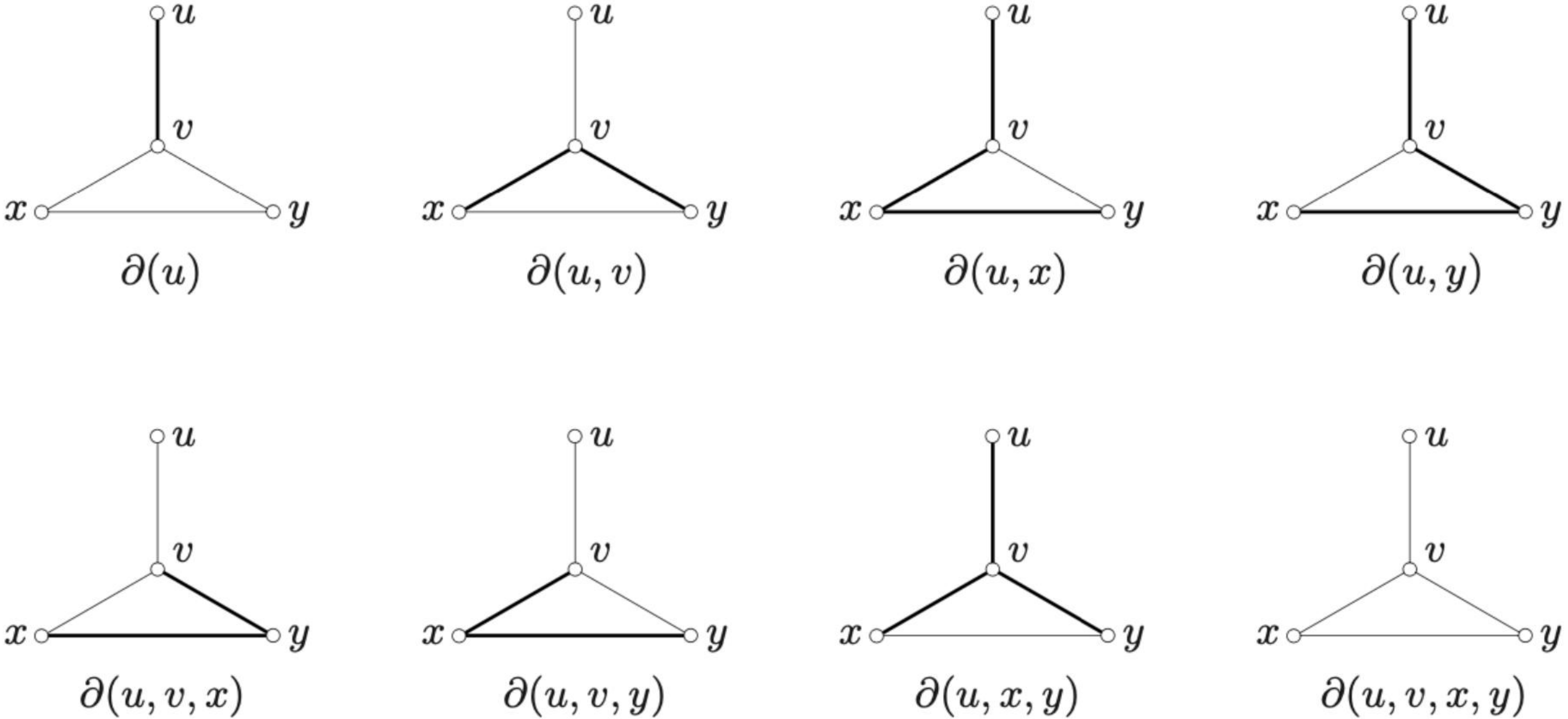
如果一个图G 钾 $\kappa(G) \geq k$ 。



G 为图。若 则边集 $X \subset V(G) \ Y = V(G) \setminus X$,

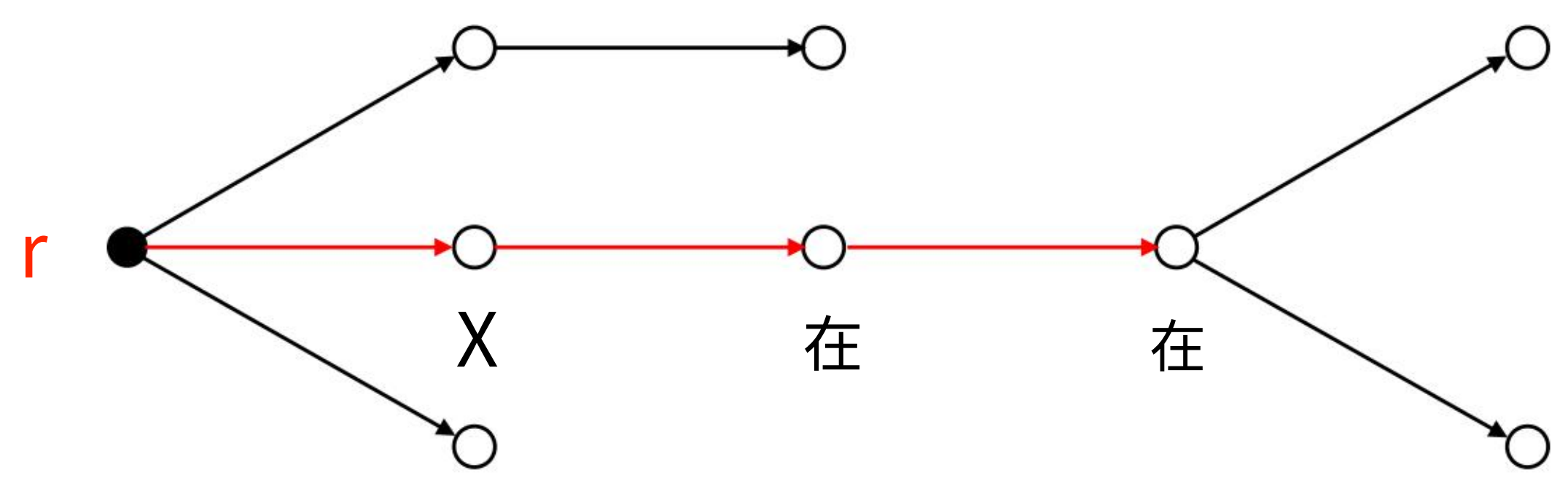
$$E(X, Y) = \{ uv : uv \in E(G), u \in X \text{ 且 } v \in Y \}$$

被称为与相关的边切割 G X , 写为 $\partial(X)$ 。



设 T 为有根树,根为 r 。对于任意 $v \in V(T)$ rTv 表示连接的唯一路径, $\ell(v)$ 为 rTv 的长度, $p(v)$ 为 v 在 T 中的前驱 (从根到 v 的路径上的最后一个节点)。

有根树的 (有向)边集由其前驱函数决定: $E(T) = \{p(v)v : v \in V(T) \text{ 且 } v \neq r\}$ 。



图中的树

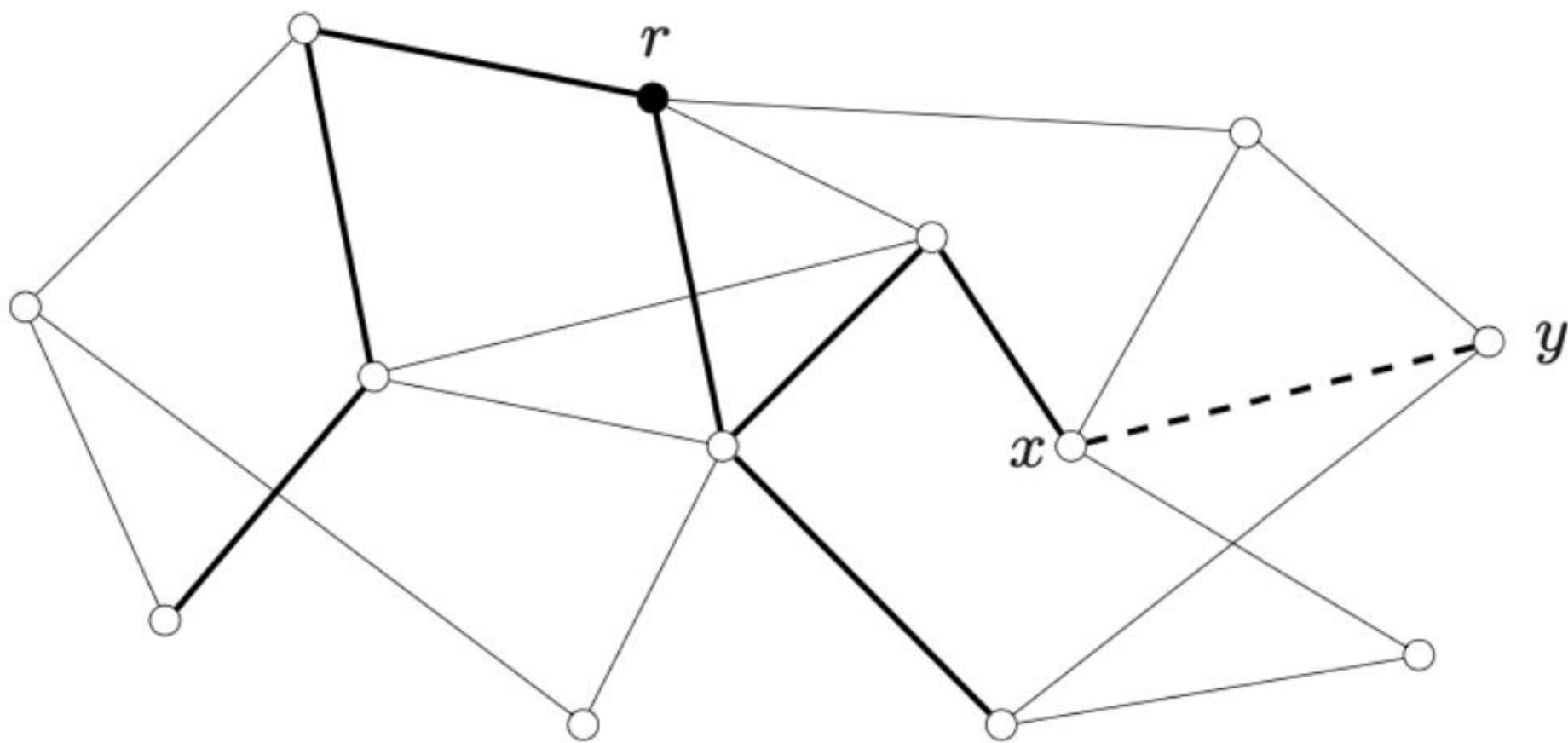
如何判断一个图是否连通？

设为图 G 中的一棵树。

若 $V(T) = V(G)$, 是一棵生成树 G , 并且因此而相连。

如果 $V(T) \subset V(G)$, 有两种可能: $\partial(T) \neq \emptyset$ $xy \in \partial(T)$ $\partial(T) = \emptyset$, 在这种情况下 G

已断开连接, 或 $\partial(T) \neq \emptyset$ 。在后一种情况下, 对于任何边 $y \in \partial(T)$,
哪里又是一棵树 $V(G) \setminus V(T)$ $T + xy$ $x \in V(T)$ G 。



广度优先搜索算法 (BFS)

1. 从2 开始。取 $T = r$ $i = 0$ $Q \neq \emptyset$;

, 颜色黑色r; 设置 $t(r) = i + 1, \ell(r) \Rightarrow 0 \quad Q = r;$

3. 如果检查队头， Q X

(1)如果有一个未着色的邻居,则颜色为黑色,设yy

$$t(y) = i + 1, \ell(y) = \ell(x) + 1 \quad p(y) = x \quad , \quad ,$$

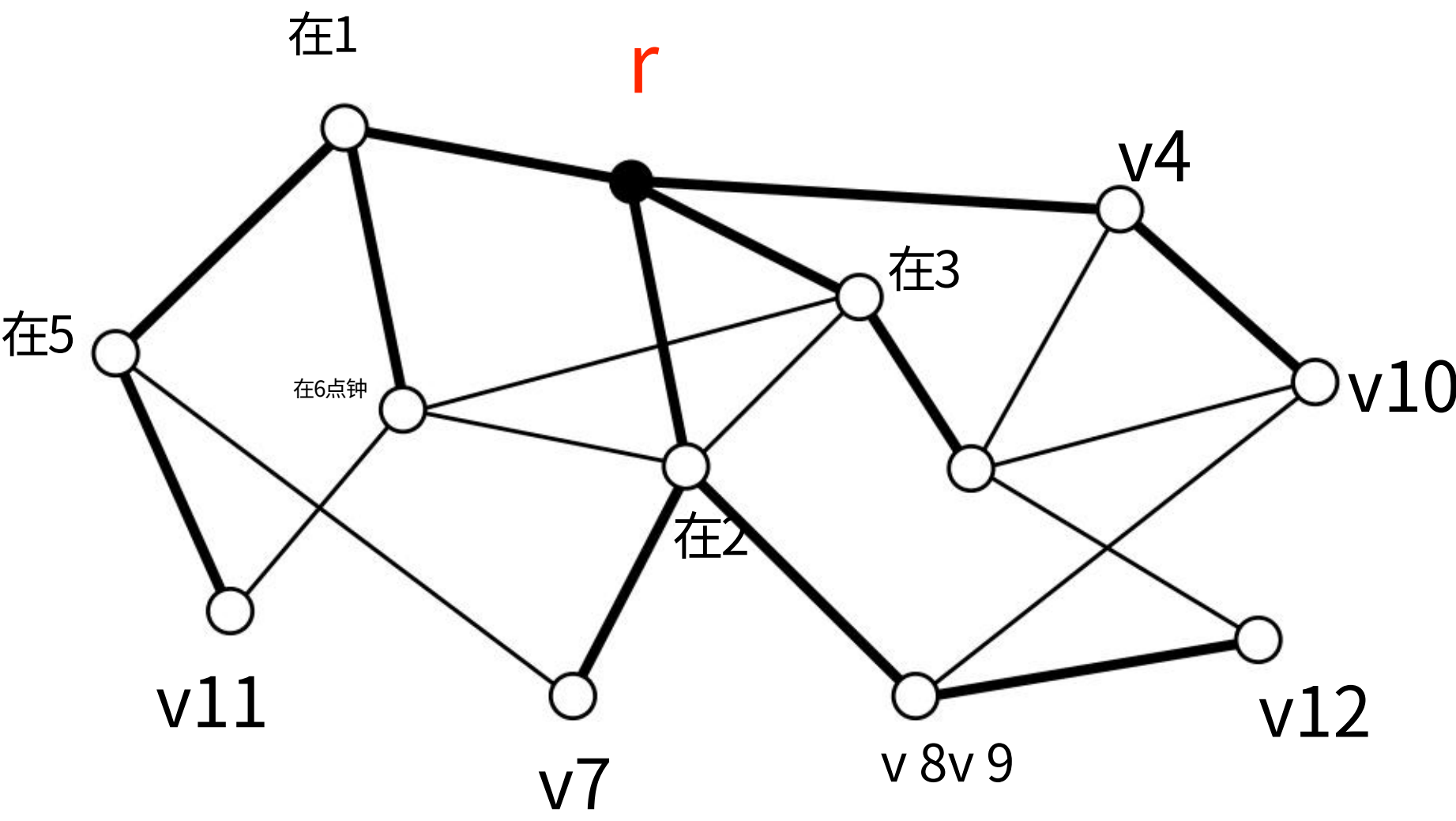
并附加到; 和Q

(2)如果没有无色邻居,则从中移除。 x 问

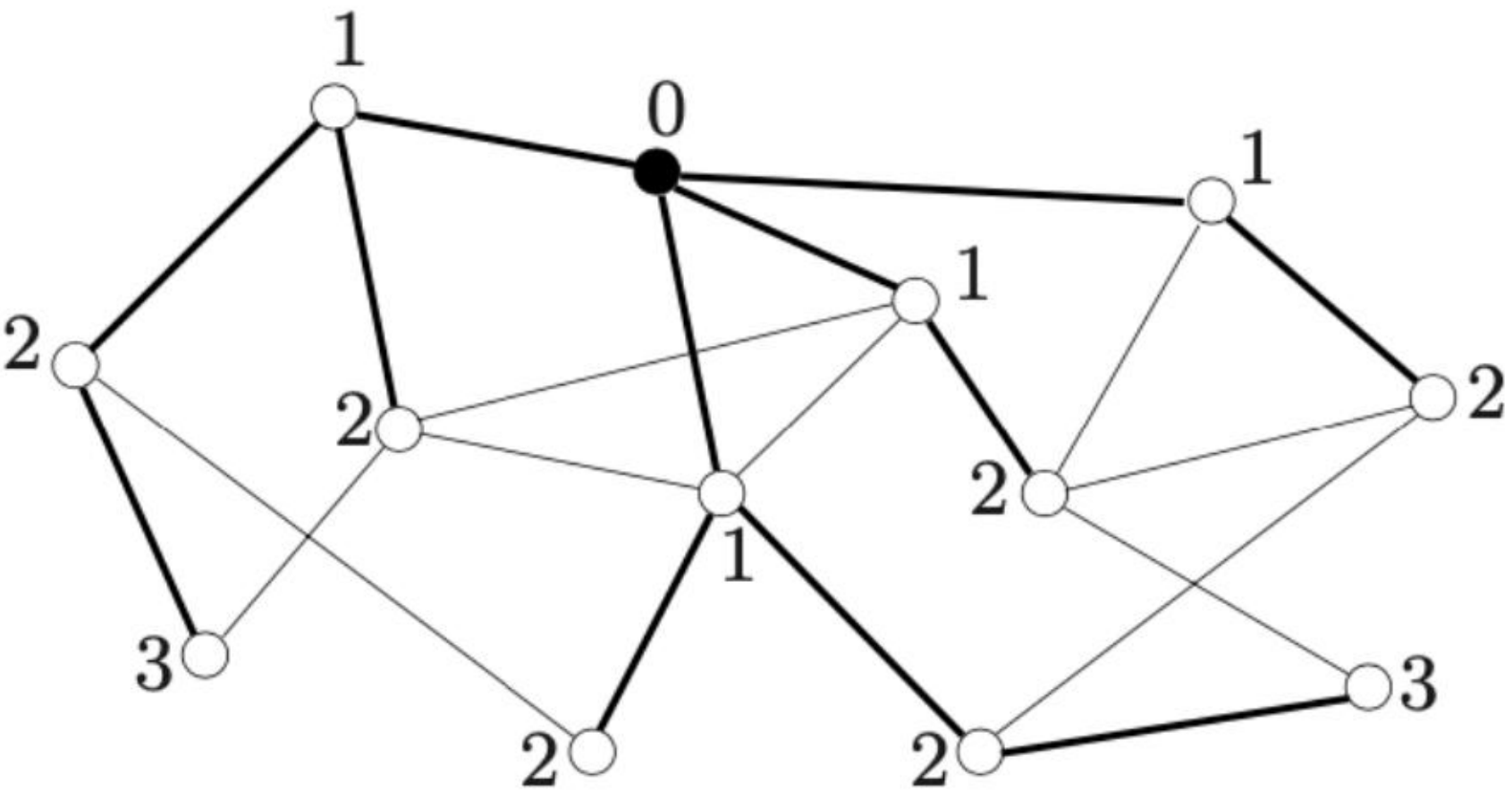
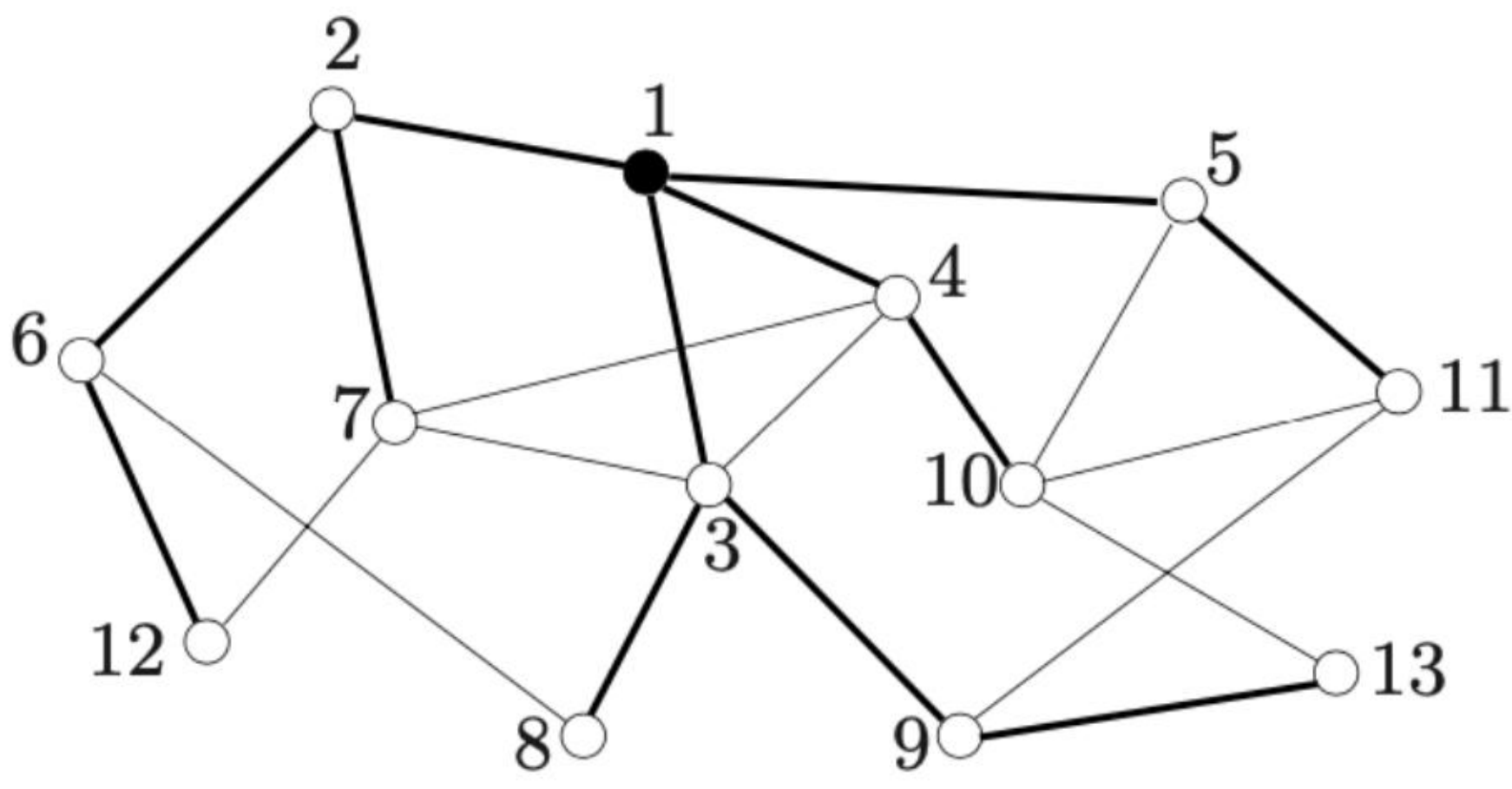
4. 重复3直到 $Q = \emptyset$ 。

该算法 (BFS) 输出一棵生成树。

通过BFS算法得到的树称为BFS树。



$\emptyset \rightarrow r \rightarrow rv\ 1 \rightarrow rv\ 1\ v\ 2 \rightarrow rv\ 1\ v\ 2\ v\ 3 \rightarrow rv\ 1\ v\ 2\ v\ 3\ v\ 4 \rightarrow v\ 1\ v\ 2\ v\ 3\ v\ 4 \rightarrow v\ 1\ v\ 2\ v\ 3\ v\ 4\ v\ 5 \rightarrow v\ 1\ v\ 2\ v\ 3\ v\ 4\ v\ 5\ v\ 6 \rightarrow v\ 2\ v\ 3\ v\ 4\ v\ 5\ v\ 6 \rightarrow v\ 2\ v\ 3\ v\ 4\ v\ 5\ v\ 6\ v\ 7 \rightarrow v\ 2\ v\ 3\ v\ 4\ v\ 5\ v\ 6\ v\ 7\ v\ 8 \rightarrow v\ 3\ v\ 4\ v\ 5\ v\ 6\ v\ 7\ v\ 8 \rightarrow v\ 3\ v\ 4\ v\ 5\ v\ 6\ v\ 7\ v\ 8\ v \rightarrow v\ 4\ v\ 5\ v\ 6\ v\ 7\ v\ 8\ v\ 9\ 9 \rightarrow v\ 4\ v\ 5\ v\ 6\ v\ 7\ v\ 8\ v\ 9\ v\ 10 \rightarrow v\ 5\ v\ 6\ v\ 7\ v\ 8\ v\ 9\ v\ 10 \rightarrow v\ 5\ v\ 6\ v\ 7\ v\ 8\ v\ 9\ v\ 10\ v\ 11 \rightarrow v\ 6\ v\ 7\ v\ 8\ v\ 9\ v\ 10\ v\ 11 \rightarrow v\ 7\ v\ 8\ v\ 9\ v\ 10\ v\ 11 \rightarrow v\ 8\ v\ 9\ v\ 10\ v\ 11 \rightarrow v\ 8\ v\ 9\ v\ 10\ v\ 11\ v\ 12\ 9 \rightarrow v\ v\ 10\ v\ 11\ v\ 12 \rightarrow v\ 10\ v\ 11\ v\ 12 \rightarrow v\ 11\ v\ 12 \rightarrow v\ 12 \rightarrow \emptyset$



定理7. 设是连通图的 BFS 树,其根为。则 $v \in V(G) \ell(v) = d_T(v,r)$

(1)对于任何 uv , 。

(2) 对于任意 $\in E(G) \mid \ell(u), -\ell(v) \mid \leq 1$ 。

证明. (1) 根据T连接和的定义 $\ell(v)$, 这是唯一路径 rTv 的长度 在
r 在 , 结果如下。

(2)若和为任意两个预点,且在之前。 $\ell(u) < \ell(v)$, 然后加入 在 问
在

假使,假设 $uv \in E(G) \ell(u) < \ell(v) u = p(v)$ 。 如果 , 那么 $\ell(u) = \ell(v) - 1$ 。
如果不是,则设置 $p(v)$ 因为 被添加到了边 , 而不是 yv
边,即之前由参数 y 连接的顶点 $\ell(v) - 1 = \ell(y) \leq \ell(u) \leq \ell(v) - 1 \quad \ell(y) \leq \ell(u)$
以上。因此,这意味着 $\ell(u) = \ell(v) - 1$,
。

定理8. 设是连通图的 BFS 树,其根为 $\ell(v)$ G r , 和
通过 BFS 算法得到水平函数。则
 $\ell(v) = d_G(v, r) \quad v \in V(G)$ 对全部。

证明。显然， $\ell(v) = d_T(r, v) \geq d_G(r, v)$ 。

$\ell(v) \leq d_G(r, v)$ (通过对最短路径的长度进行归纳,我们展示-路径。

设为最短路径 (v, v_1, \dots, v_k, r) G , 其中 $v \neq r$, , 并让前导(r, u) $d_G(r, u) = d_G(r, v) - 1$
后 v P 的。然 rPu 是最短路径,且 $\ell(v) - \ell(u) \leq 1$ 。

通过归纳， $\ell(u) \leq d_G(r, u)$, 根据**定理7**,因此，

$$\ell(v) \leq \ell(u) + 1 = d_G(r, u) + 1 = d_G(r, v)。$$

深度优先搜索算法 (DFS)

1. 从开始; 2. 取 $T=r$ $i=0$ $S=\emptyset$

, 颜色黑色; 设置 $S \neq \emptyset$, $f(r) = i + 1$, $S = r$;

3. 如果检查队列尾部: X

(1)如果有一个未着色的邻居,则颜色为黑色,设yy

$$f(y) = i + 1, p(y) = x \quad ,$$

并附加到; 和S。

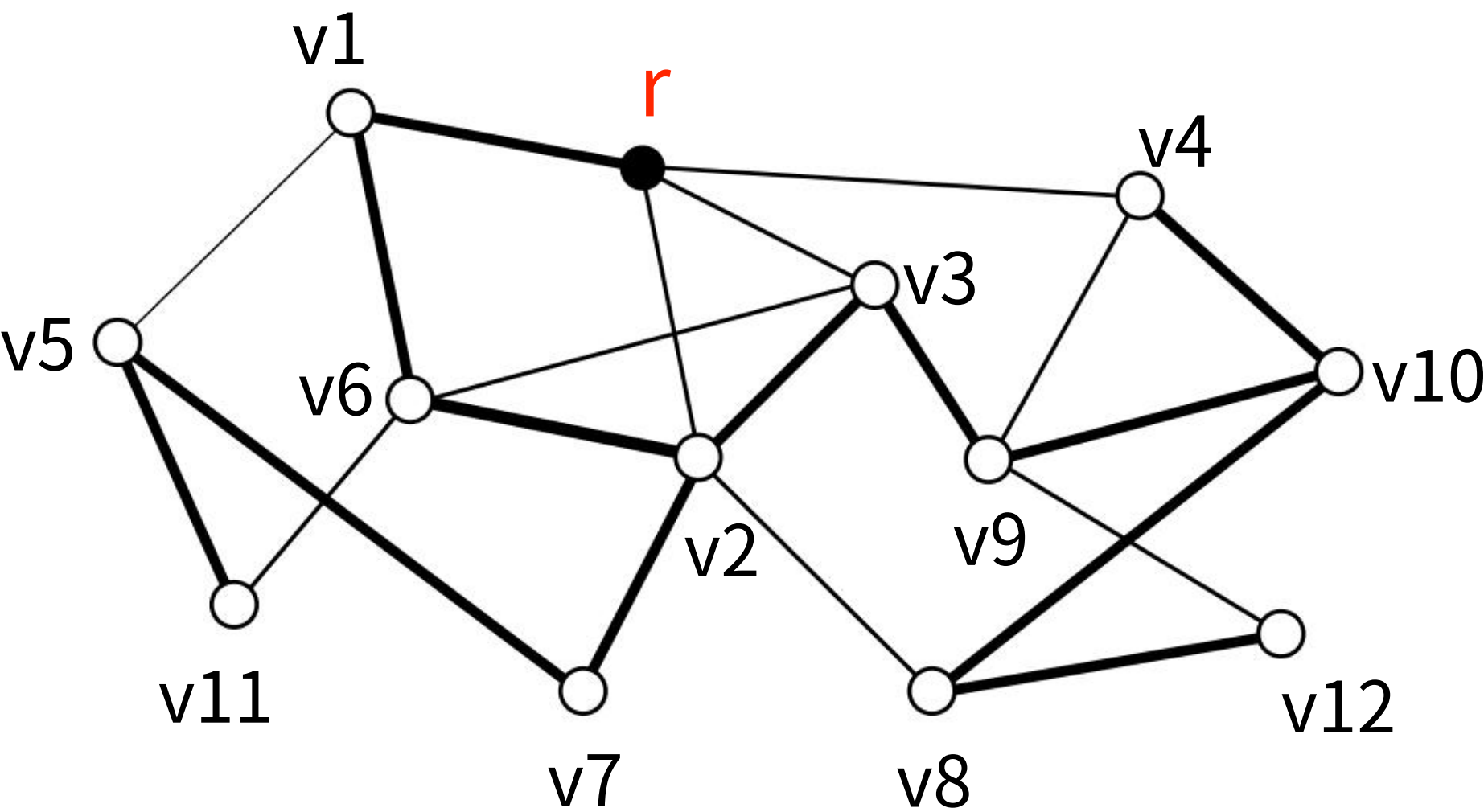
(2)如果没有无色邻居,则从中移除并设置

$$\ell(x) = i + 1.$$

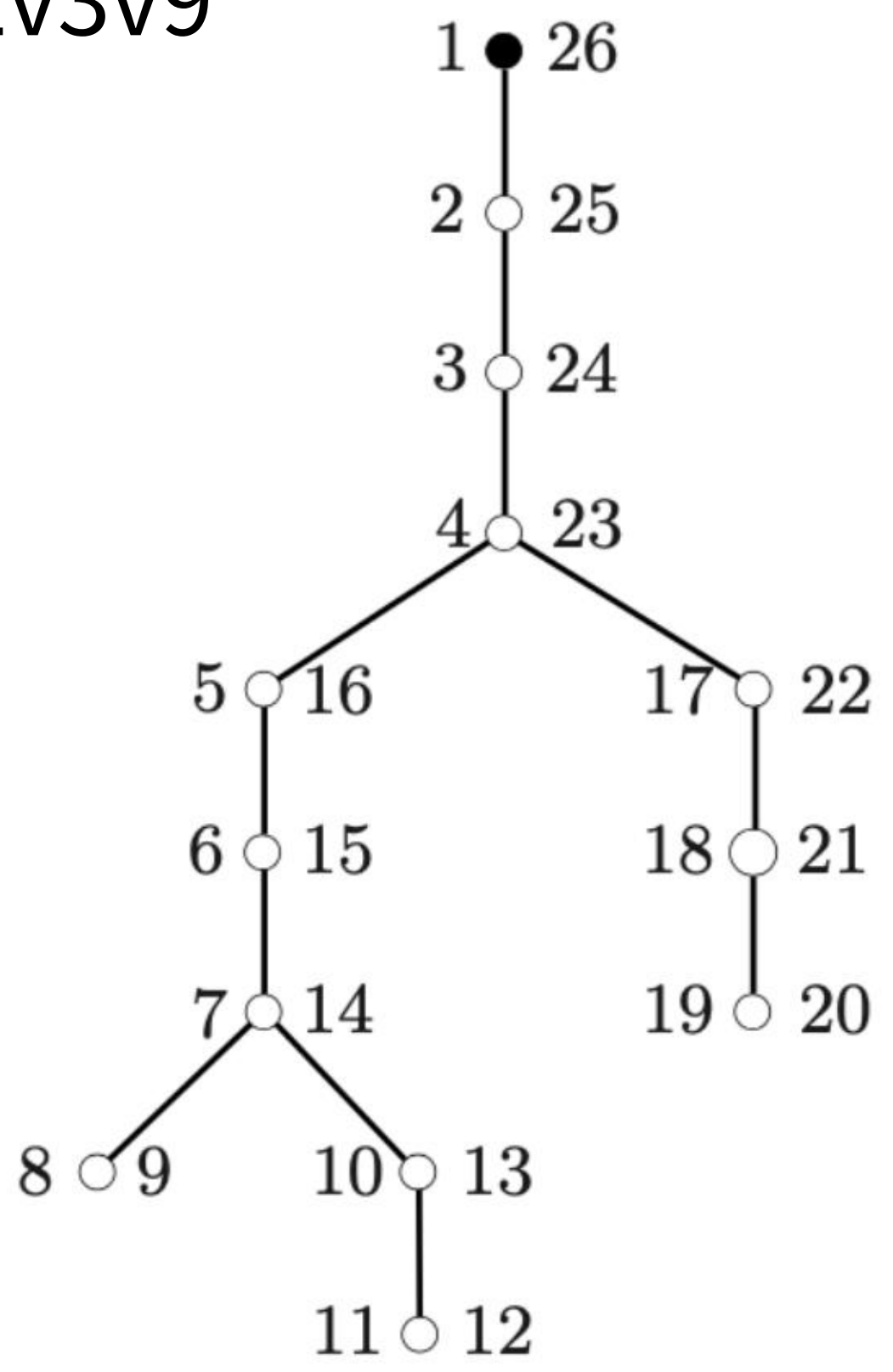
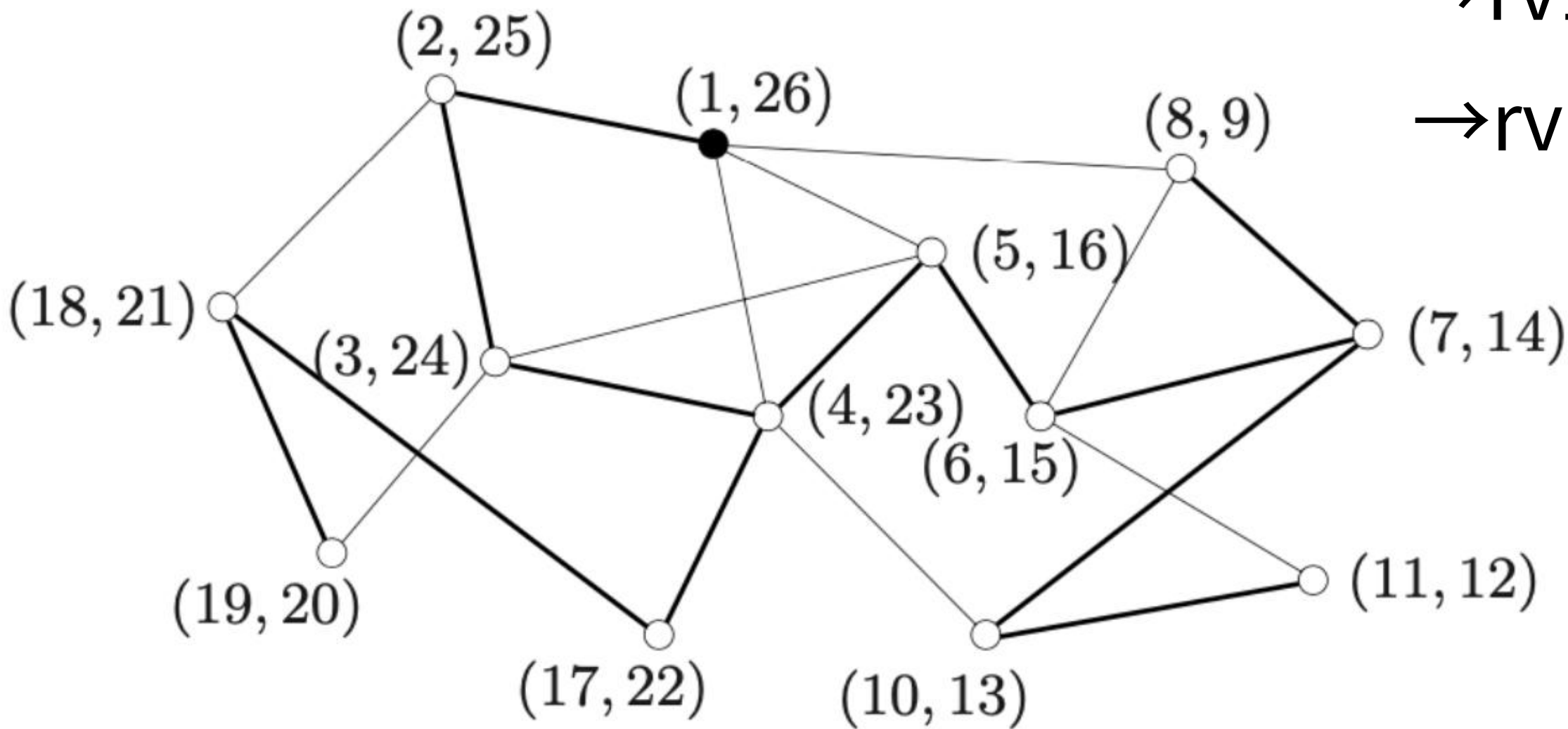
4. 重复3直到 $S = \emptyset$ 。

该算法 (DFS)输出一棵生成树。

通过DFS算法得到的树称为DFS树。



$\emptyset \rightarrow r \rightarrow rv1 \rightarrow rv1v6 \rightarrow rv1v6v2 \rightarrow rv1v6v2v3$
 $\rightarrow rv1v6v2v3v9 \rightarrow rv1v6v2v3v9v10 \rightarrow rv1v6v2v3v9v10v4$
 $\rightarrow rv1v6v2v3v9v10 \rightarrow rv1v6v2v3v9v10v8$
 $\rightarrow rv1v6v2v3v9v10v8v12 \rightarrow rv1v6v2v3v9v10v8$
 $\rightarrow rv1v6v2v3v9v10 \rightarrow rv1v6v2v3v9$
 $\rightarrow rv1v6v2v3 \rightarrow rv1v6v2$
 $\rightarrow rv1v6v2v7 \rightarrow rv1v6v2v7v5$
 $\rightarrow rv1v6v2v7v5v11$
 $\rightarrow rv1v6v2v7v5 \rightarrow rv1v6v2v7$
 $\rightarrow rv1v6v2 \rightarrow rv1v6$
 $\rightarrow rv1 \rightarrow r \rightarrow \emptyset$



以下命题提供了输入与其 DFS 树 T 之间的联系。

电视，DFS 算法返回的 $f(v)$ 。以及两个时间函数和

命题3. 设 u 和 v 是图 G 的两个顶点,且 $\ell(v) < \ell(u)$ 在 T 中。
(1)如果 $uv \in E(G)$ ，那么 $f(u) < f(v)$ 。
是 u 的祖先当且仅当 $\ell(v) < \ell(u)$ 。

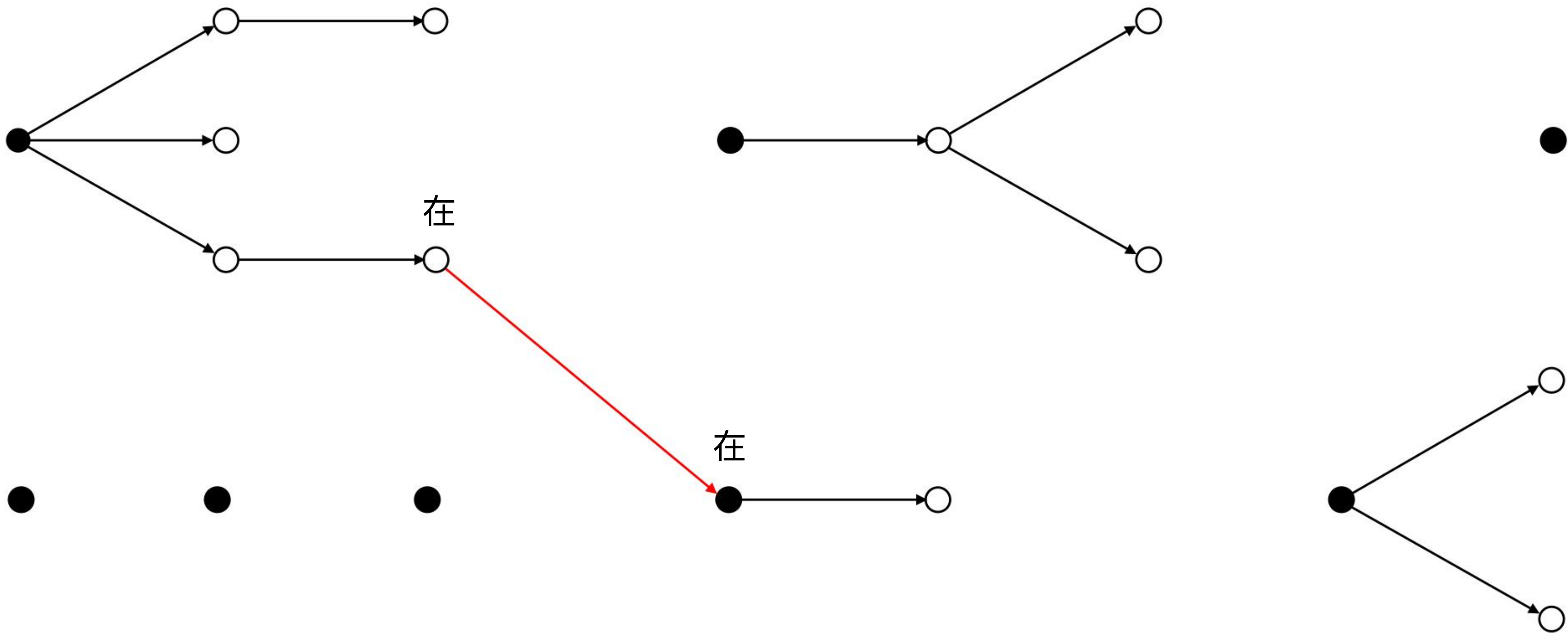
定理9. 设 T 是连通图 G 的DFS树。
的根是 r 的割顶点当且仅当它具有至少两个子节点。 $v \in V(G) \setminus \{r\}$ 的任何其他顶点是 v 的割顶点当且仅当它具有一个子节点，
没有与顶点 v 的适当祖先相邻。且该子节点 w 在 T 中。

定理10（凯莱公式）。顶点上的标记树的数量为 n^{n-2} 。

证明。我们首先说明顶点上的标记分支的数量为 n^{n-1} 。要了解这一点,请考虑构建标记分支的方法数量:从顶点上的空图开始,一次添加一条边。

为了最终形成分支,每个阶段构建的子图必须是一个分支森林。最初,这个分支森林有 n 个分支,每个分支都是一个孤立顶点。在每个阶段,分支的数量都会减少一个。

如果有分支,则新添加的边必须连接两个不同的分支。假设我们选择了一个顶点 u 和另一个顶点 v 。那么,对于每个顶点 u , 有 $n-1$ 个可能的顶点 v 可以选择。因此,总共有 $n(n-1)$ 种可能的选择。但是,对于每个分支,我们只需要考虑一次。因此,总共有 $n(n-1)/2$ 种可能的选择。但是,对于每个分支,我们只需要考虑一次。因此,总共有 $n(n-1)/2$ 种可能的选择。但是,对于每个分支,我们只需要考虑一次。因此,总共有 $n(n-1)/2$ 种可能的选择。



以这种方式在顶点上构造分支的方法总数为

n

$$\prod_{i=1}^{n-1} n(n-i) = n^{n-1} (n-1)!$$

请注意,任何顶点上的单个分支都是精确构造的
($n - 1$)! 通过此过程,对于其 $n - 1$ 条边的每个顺序,一次选择一次,顶点上的标记分支数为
 n
 $n(n-1)$ 。

此外,由于每个顶点上的标记生成树都与顶点上的精确标记分支相对应,因此结果如下。
 n

对于一般的图,我们有以下简单的递归公式来计算图 G 的生成树的数量。

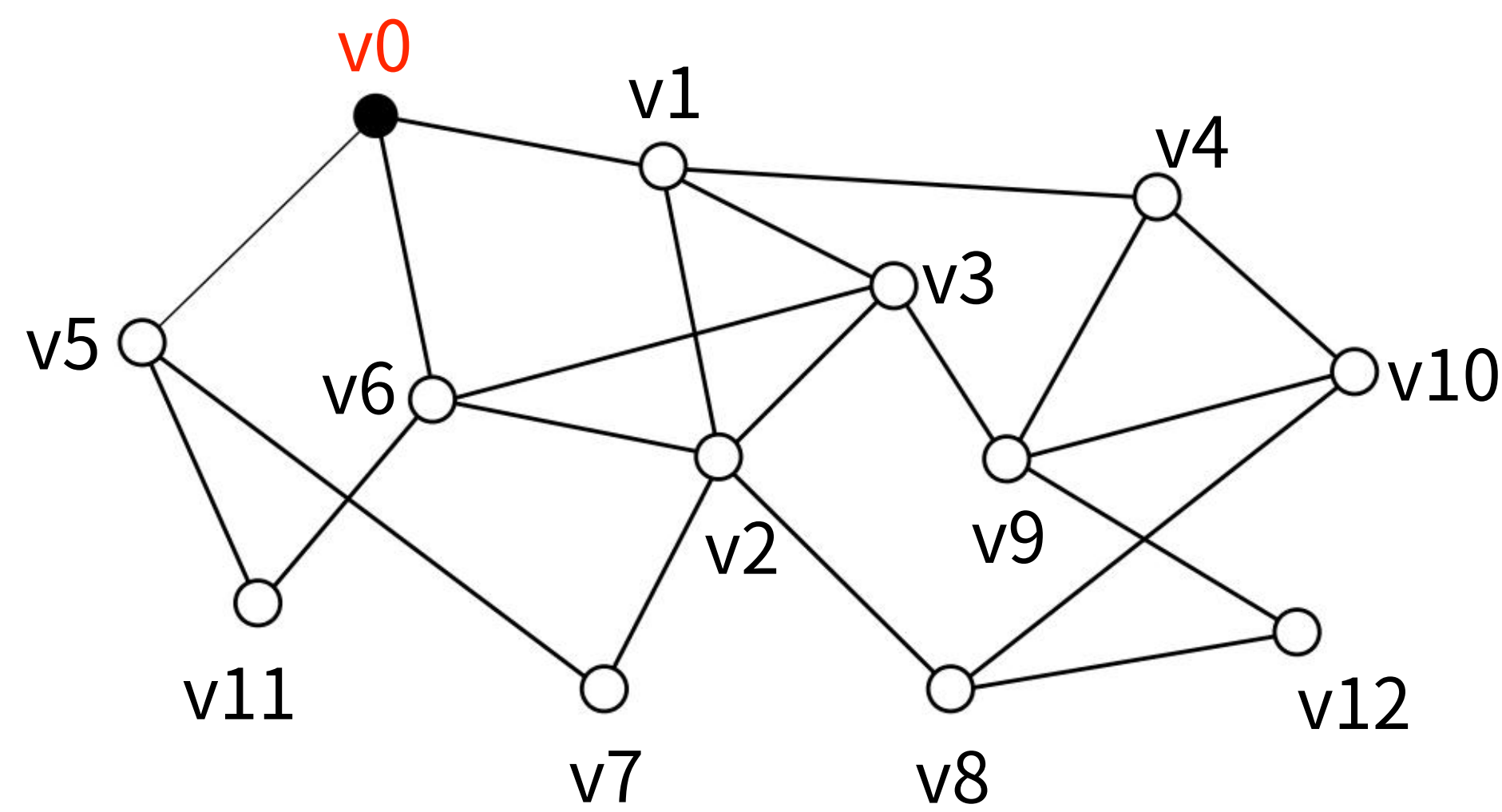
命题4. 设 G 为图, e 为 G 的边。则

$$t(G) = t(G - e) + t(G/e)。$$

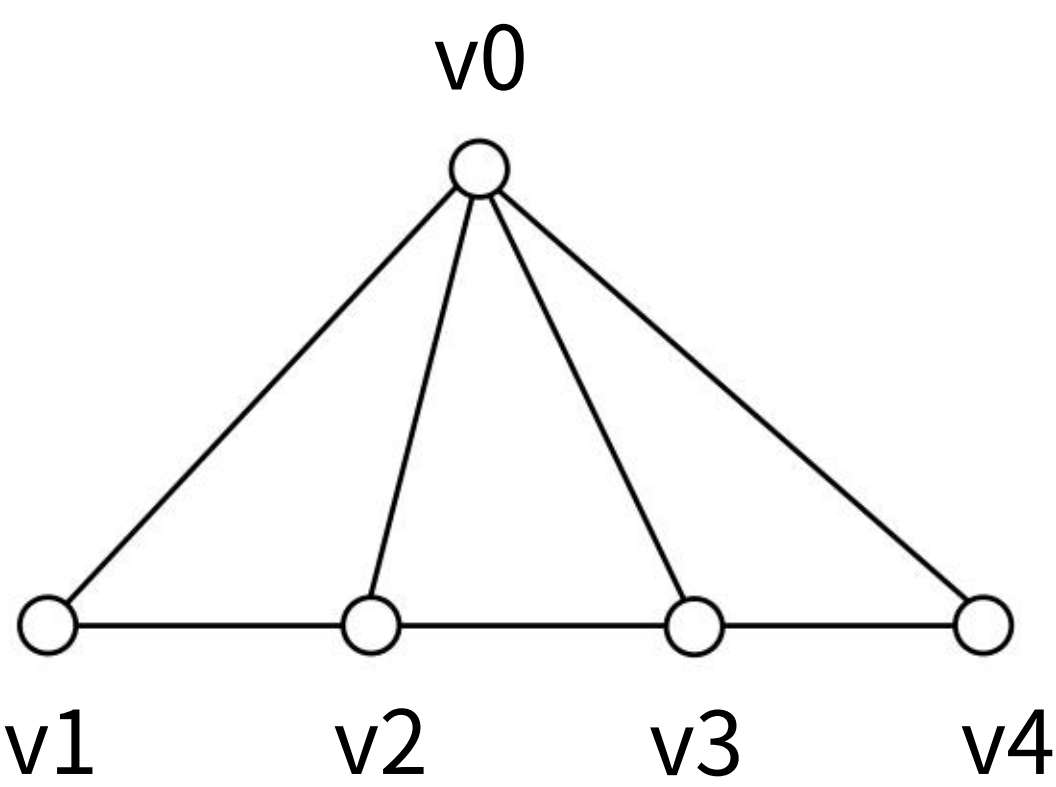
练习 2。

1. 在图G中寻找一棵BFS树和一棵DFS树,以v为根。

2. 计算图F中的生成树的数量。



G



F

0