

#

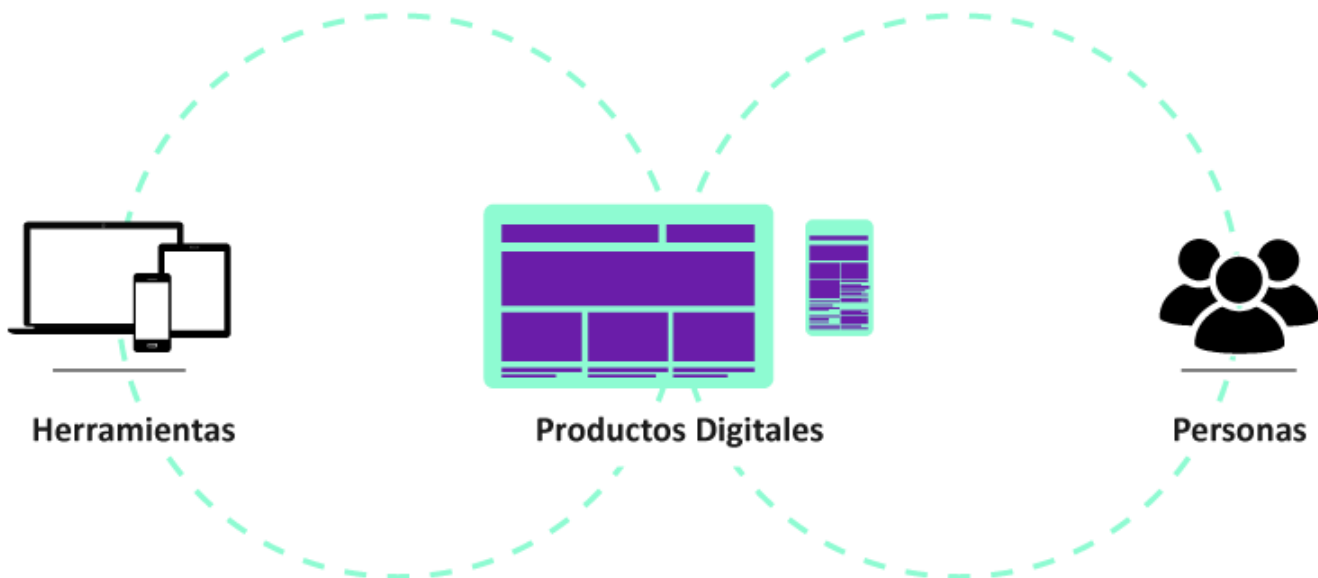
DISEÑO

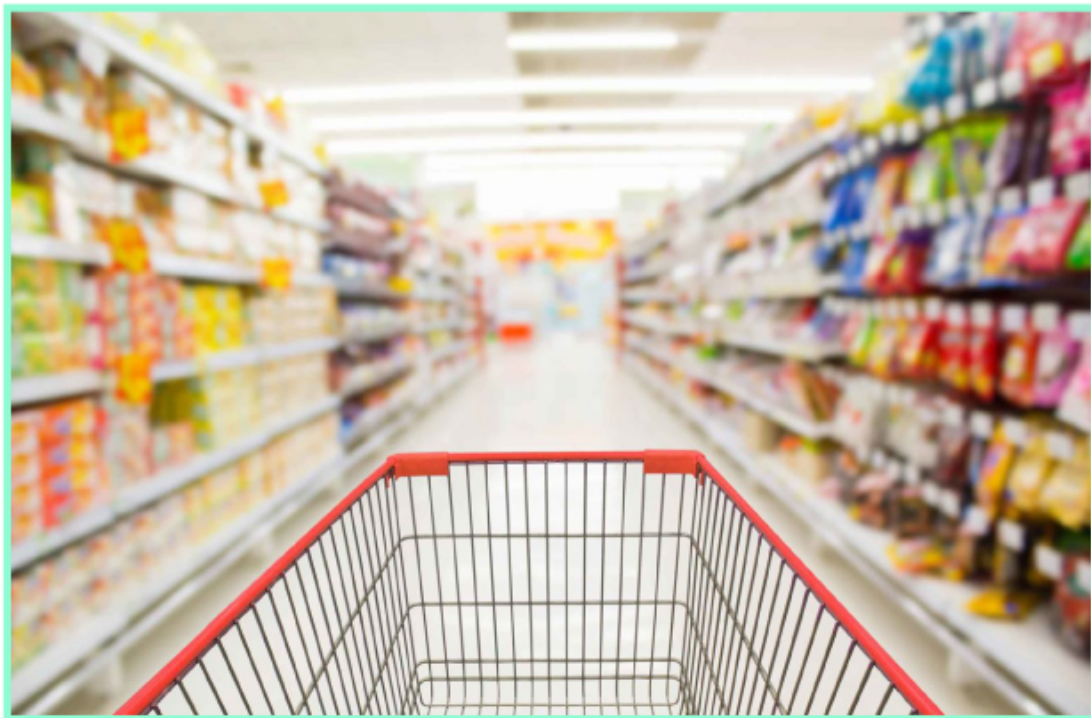
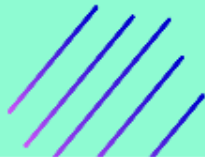
ux / ui

polotic
misiones

Experiencias de usuarios

CONTEXTO





**Experiencia
de compra en un
supermercado.**

¿Qué es Ux?



USUARIOS

Ocurre delante
de la pantalla

EXPERIENCIA

Ux

User Experience

Es la disciplina que estudia la experiencia que vive una persona al interactuar con un producto o servicio.

Ejemplos Ux



Vaso Térmico



Bicicleta eléctrica



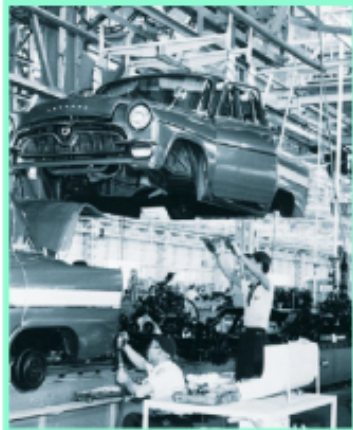
Pago con QR

Historia del Ux - Experiencia de usuario

**Segunda Revolución
Industrial (1900)**



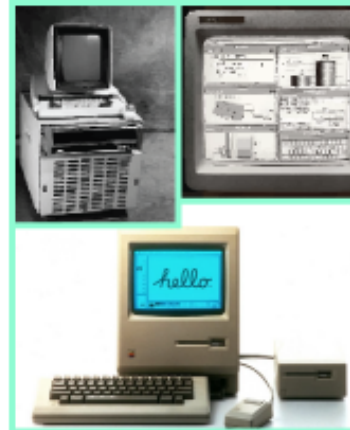
**Toyota Motor Corp.
(1940)**



**Walt Disney
Disneyland (1955)**



**Xerox PARC (1970)
Apple Macintosh (1984)**

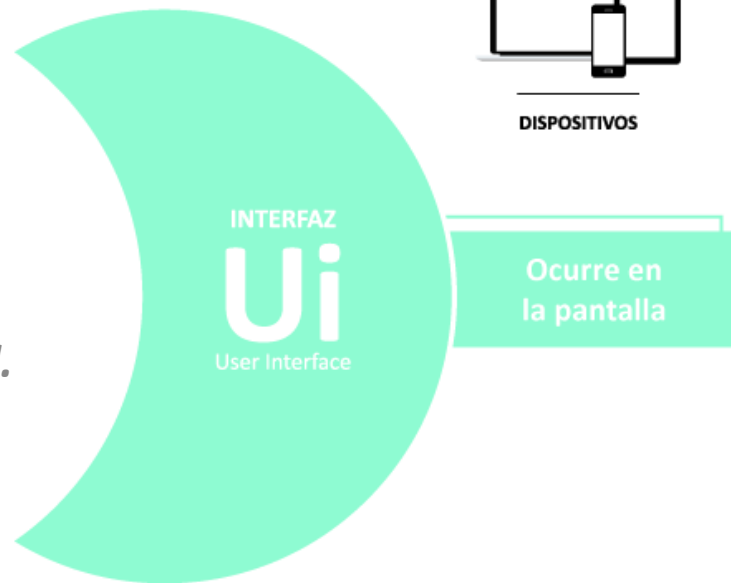


**Donald Norman
(1995)**

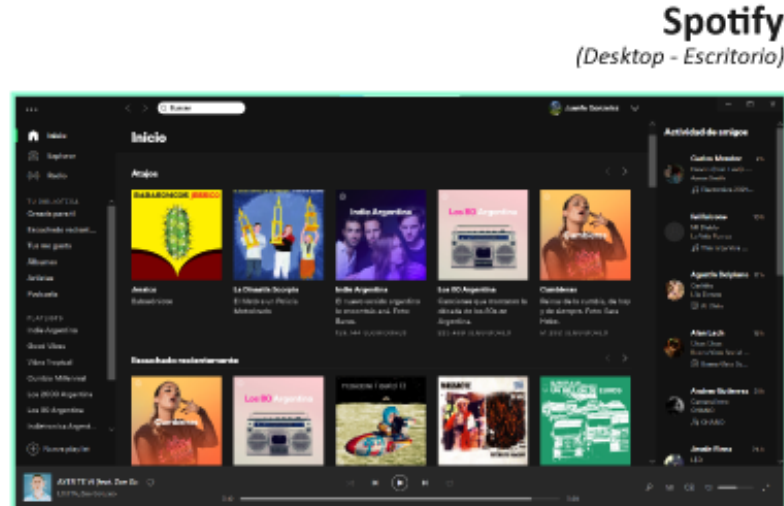
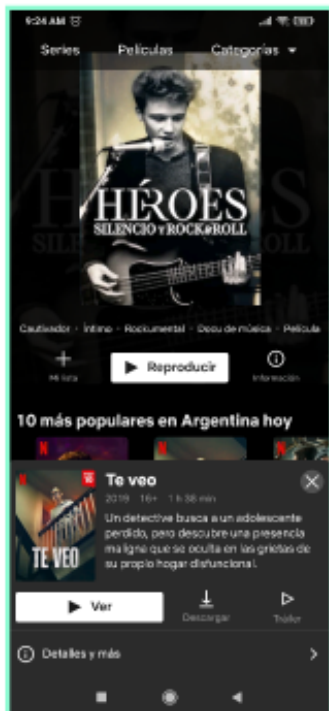
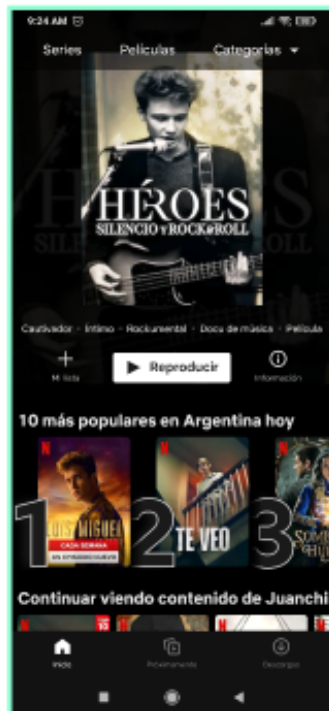


¿Qué es Ui?

Es la disciplina que se ocupa de diseñar visualmente las interfaces con las que interactúa el usuario con un producto digital.



Ejemplos Ui



Netflix
(Mobile - Móvil)

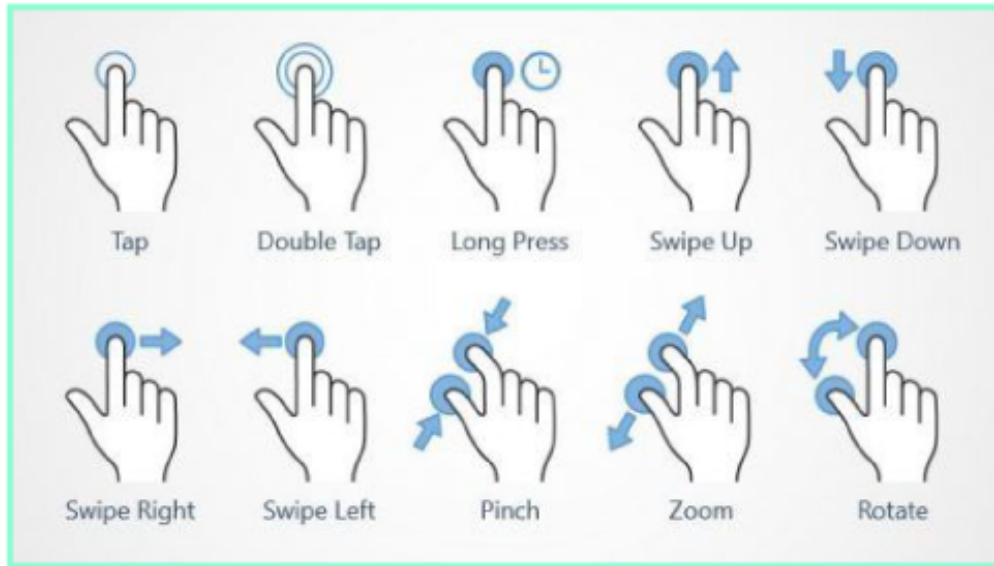
¿Qué es IxD?

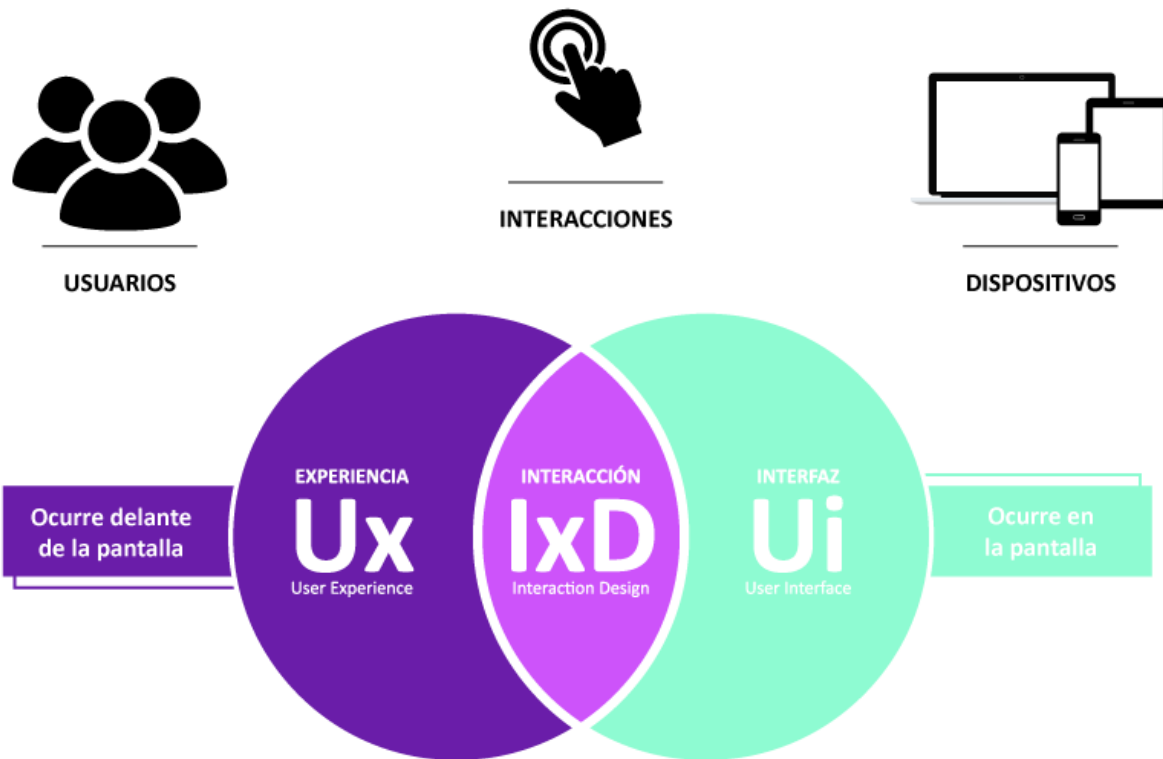
Es la disciplina que se ocupa de diseñar las interacciones. Hace foco en el contacto entre el usuario y el artefacto.

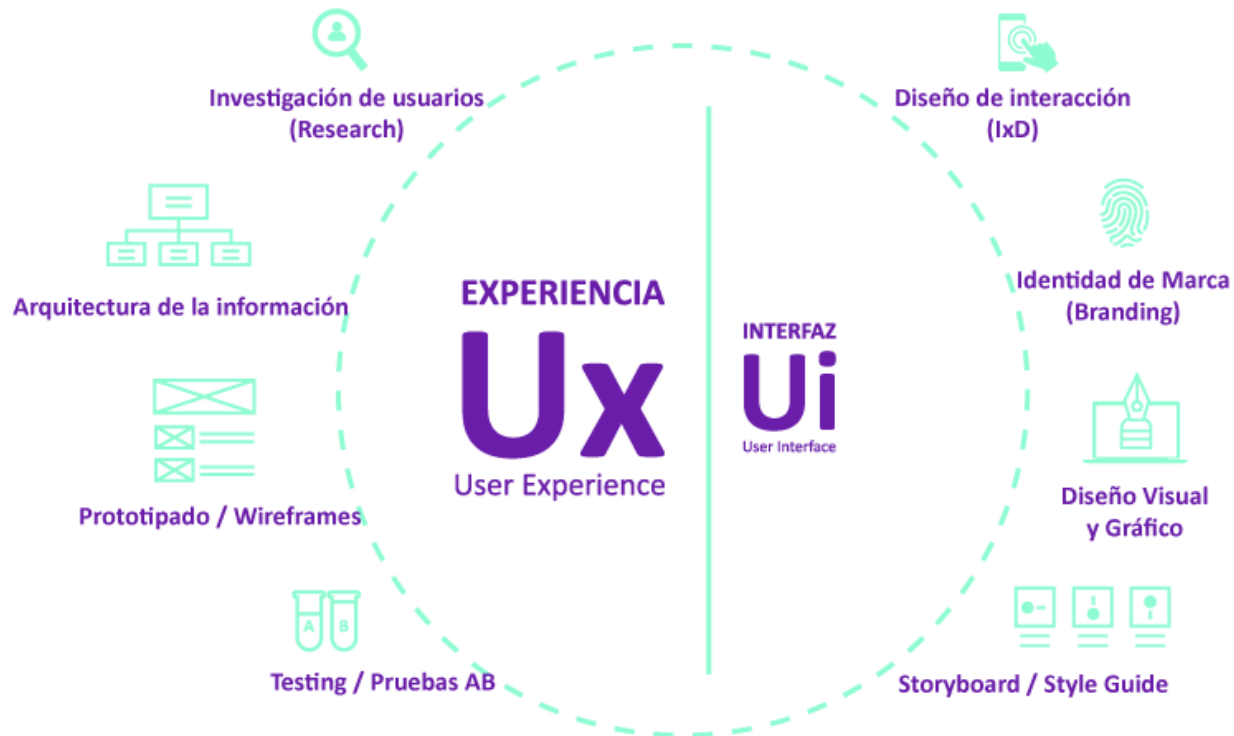


INTERACCIONES

Ejemplos IxD







¿Qué tareas lleva a cabo el/la diseñador/ra Ux?

- Desarrollar experiencias para que un producto digital forme parte de la vida de las personas.
- Entender las necesidades potenciales de los usuarios para crear experiencias memorables y significativas.
- Realizar investigaciones y pruebas de usuarios.
- Desarrollar prototipos y flujos de tareas basados en las necesidades del usuario.
- Colaborar con diseñadores y desarrolladores para crear plataformas optimizadas en la usabilidad.
- Crear perfiles de user persona a través de la investigación y data.
- Comunicar ideas de diseño y prototipos a los desarrolladores.
- Identificar productos de la competencia y las tendencias de la industria.

¿Qué tareas lleva a cabo el/la diseñador/ra Ui?

- Análisis de resultados de la investigación UX
- Diseño de pantallas y puntos de contacto con el usuario
- Visualización del producto en diferentes pantallas y dispositivos (diseño responsivo)
- Creación de la paleta de colores en armonía con la identidad y el concepto del producto digital
- Selección de las fuentes y tipografías
- Definición de las interacciones para cada elemento de la UI
- Establecer guías de estilo que faciliten el desarrollo del producto de acuerdo a un conjunto de parámetros y principios consistentes de caras al usuario
- Desarrollo y prueba de prototipos de UI

Roles que pueden cumplir los/las Diseñadores/as Ux/UI

- Product Designer (Diseñador de Producto)
- Ux Researcher (investigador Ux)
- Information Architect (Arquitecto de información)
- Content strategist (Creador de contenido estratégico)
- Visual designer (Diseñador Visual)
- Front End Developer (Desarrollador Front End)
- Interaction designer (Diseñador de Interacción)



#####

#

¡HASTA LA *próxima!*

www.polotic.misiones.gob.ar
f @ v /poloticmisiones

polotic
misiones

Silicon Misiones



Gobierno
de Misiones

