

Assistant:

Silakan membuat laporan dengan data assessmen yang kalian sudah punya].

User: Tampilkan tabel profil kompetensi dari file yang diupload, dan sebutkan semua kompetensi pada tabel tersebut yang nilai kolom hasilnya 2.0 ke atas yang ditampilkan beserta persentase pencapaiannya dan sebut hal itu sebagai kekuatan yang dimiliki yang bersangkutan

Assistant:

Jawaban Utama:

Tabel Profil Kompetensi

| Kode Kompetensi | Nama Kompetensi | Target | Hasil | Pencapaian | Bobot |
|-----------------|-------------------------|--------|-------|------------|-------|
| B2023.01 | INTEGRITY | 2 | 3,04 | 100 % | 16,67 |
| B2023.03 | CUSTOMER FOCUS | 2 | 2,17 | 100 % | 16,67 |
| B2023.05 | TEAMWORK | 2 | 2,17 | 100 % | 16,67 |
| B2023.06 | ACHIEVEMENT ORIENTATION | 2 | 2,33 | 100 % | 16,67 |

Kekuatan yang Dimiliki

Berdasarkan tabel profil kompetensi, Teguh Setiabudi memiliki kekuatan pada kompetensi berikut yang nilainya 2,0 ke atas:

INTEGRITY (3,04)

CUSTOMER FOCUS (2,17)

TEAMWORK (2,17)

ACHIEVEMENT ORIENTATION (2,33)

Jawaban Pendukung:

Kompetensi-kompetensi ini menunjukkan bahwa Teguh Setiabudi memiliki integritas yang kuat, berorientasi pada pelanggan, mampu bekerja sama dalam tim, dan memiliki motivasi yang tinggi untuk mencapai tujuan. Kekuatan-kekuatan ini sangat penting untuk kesuksesan dalam peran Staff di Divisi Teknologi Informasi.

User: Tampilkan tabel profil kompetensi dari file yang diupload, dan sebutkan semua kompetensi pada tabel tersebut yang nilai kolom hasilnya kurang dari 2.0 yang ditampilkan beserta persentase pencapaiannya dan sebut hal itu sebagai kelemahan yang dimiliki yang bersangkutan. Selanjutnya buat rekomendasi berupa pelatihan, bahan bacaan, coaching dan mentoring untuk mengatasi kompetensi-kompetensi yang merupakan kelemahan bagi yang bersangkutan.

Assistant:

Jawaban Utama:

Tabel Profil Kompetensi

| Kode Kompetensi | Nama Kompetensi | Target | Hasil | Persentase Pencapaian |
|-----------------|------------------|--------|-------|-----------------------|
| B2023.02 | DIGITAL LITERACY | 2 | 1,92 | 95,83 % |
| B2023.04 | INNOVATION | 2 | 1,5 | 75 % |

Kelemahan

Berdasarkan tabel di atas, terdapat dua kompetensi yang memiliki nilai hasil kurang dari 2,0, yaitu:

DIGITAL LITERACY dengan nilai hasil 1,92 dan persentase pencapaian 95,83 %.

INNOVATION dengan nilai hasil 1,5 dan persentase pencapaian 75 %.

Rekomendasi

Untuk mengatasi kelemahan tersebut, berikut adalah beberapa rekomendasi pelatihan, bahan bacaan, coaching, dan mentoring:

DIGITAL LITERACY

Pelatihan: Pelatihan tentang teknologi terbaru, tren industri, dan praktik terbaik.

Bahan Bacaan: Artikel, jurnal, dan buku tentang teknologi dan inovasi.

Coaching: Sesi bimbingan dengan mentor yang berpengalaman dalam bidang teknologi.

Mentoring: Program mentoring dengan pakar industri untuk mendapatkan bimbingan dan dukungan.

INNOVATION

Pelatihan: Pelatihan tentang teknik pemecahan masalah kreatif, pemikiran desain, dan pengembangan produk.

Bahan Bacaan: Buku dan artikel tentang inovasi, kreativitas, dan pengembangan ide.

Coaching: Sesi bimbingan dengan mentor yang memiliki pengalaman dalam inovasi dan pengembangan produk.

Mentoring: Program mentoring dengan inovator sukses untuk mendapatkan wawasan dan inspirasi.

Jawaban Pendukung:

Dengan mengikuti rekomendasi ini, karyawan dapat meningkatkan kompetensi mereka di bidang DIGITAL LITERACY dan INNOVATION, sehingga dapat berkontribusi lebih efektif pada organisasi.