



Facultad de Ingeniería
Departamento de Ingeniería de Sistemas

Sistemas Operativos
Ing. Ricardo González

Proyecto: Sistema para el Préstamo de Libros

Primera Entrega

Julián Andrés Cárdenas García

Richard Fonseca Triviño

Sebastián Molano Fragale

2021-03

Bogotá, Colombia

Comandos para generar reporte y salir del programa

Estructuras de datos utilizadas en el proceso Receptor

```
struct Ejemplar {
    char* nombre;
    char status;
    char* fecha;
};

struct Libro {
    char status;
    char* nombre;
    int ISBN;
    struct Ejemplar* ejemplares;
    int numEjemplares;
};

struct Biblioteca{
    struct Libro* libros
};
```

Para el modelamiento de los datos, se utilizaron estas 3 estructuras que representan la biblioteca.

Formato de los mensajes

```
//Este struct representa una solicitud para una operación.
struct Solicitud {
    char operacion;
    char nombre_libro[300];
    char ISBN[10];
    char pipeProceso[20];
};
```

Los mensajes que se transmiten desde el proceso solicitante hacia el proceso receptor son representados por medio del struct Solicitud. Este struct contiene la información de la operación que se desea realizar, los datos del libro y el pipe al cual debe responder el receptor. Este pipe es realmente un archivo FIFO creado por el proceso solicitante para recibir la respuesta a una operación.

Códigos fuente de las funcionalidades implementadas:

Anexo.

