

# 題目

有一個 Parallelogram(平行四邊形)類別，裡面有三個 `protected double` 成員：`bottomSide`、`height` 與 `area`，有一個 `protected` 成員函數：`calArea`，有兩個 `public` 成員函數：`setData` 與 `getArea`，並有 `Default Constructor` 與帶有兩個參數的 `Constructor`。

有一個 Trapezoid(梯形)類別以 `public` 繼承 Parallelogram 類別，裡面有一個 `private double` 成員：`topSide`，並自行 `override` 需要的函數。

設計上述二個類別，並照 `main` 主程式輸入與輸出內容執行結果，輸出計算至小數點後二位，如 `1.00`。

| 輸入格式                       | 輸出格式             |
|----------------------------|------------------|
| T 1.0 2.0 3.0<br>P 1.0 2.0 | T 4.50<br>P 2.00 |

# 備註

1. 根據附檔完善二個類別及 `setOutputFormat`，不可刪改給定之程式碼。
2. 會進行 `Code Review`，若未依照規定設計類別並以類別處理者，即使通過測資顯示 100 分者，仍以 0 分計。