

題目

有一個 `Position` 結構，裡面有兩個成員參數，分別是 `X` 與 `Y` 座標。

有一個 `Triangle` 類別，裡面有三個成員變數 `A`、`B`、`C`，分別代表三個頂點的座標，有兩個成員函數 `printGravity()`、`printArea()`，分別輸出重心座標與三角形面積，有一個有三個參數的建構子。

`a`、`b`、`c` 分別為三邊長，`s` 為半周長

$$area = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

設計上述結構與類別，並照 `main` 主程式輸入與輸出內容執行結果，輸出計算至小數點下四位數，如 `1.0000`。

輸入格式	輸出格式
1.0 1.0 1.5 1.5 6.5 6.5 0.0 0.0 3.0 0.0 0.0 3.0	3.0000 3.0000 0.0000 1.0000 1.0000 4.5000

備註

1. 根據附檔完善結構、類別及 `setOutputFormat`，不可刪改給定之程式碼。
2. 會進行 **Code Review**，若未依照規定設計類別並以類別處理者，即使通過測資顯示 100 分者，仍以 0 分計。