

題目

有一個 Shape 類別，裡面有一個 virtual function，`calArea() = 0`，有一個成員函數 `printArea()`，有三個成員參數 `bottom`、`height`、`area`。

有一個 Trapezoid(梯形)類別繼承 Shape，視情況新增成員參數，實作 virtual function，需有一個傳入三個參數的建構子。

有一個 Parallelogram(平行四邊形)類別繼承 Shape，視情況新增成員參數，實作 virtual function，需有一個傳入二個參數的建構子。

有一個 Triangle(三角形)類別繼承 Trapezoid，需有一個傳入二個參數的建構子。

設計上述四個類別，並照 main 主程式輸入與輸出內容執行結果，輸出計算至小數點下二位數，如 1.00。

輸入格式	輸出格式
T 12.0 5.0 3.0	25.50
P 4.0 3.0	12.00
3 4.0 3.0	6.00

備註

1. 根據附檔完善四個類別及 `setOutputFormat`，不可刪改給定之程式碼。
2. 會進行 **Code Review**，若未依照規定設計類別並以類別處理者，即使通過測資顯示 100 分者，仍以 0 分計。