11) 업캐스팅 12) 다운캐스팅 13) implements

프로그래밍 언어 활용 답안지

이름	장영민	점수	
Question1	다음 아래의 문제를	를 읽고 답을 서술하시오.	
문제1 (프로그래밍언어활 용 2.1)	다음은 Java언어에 대한	설명이다. 빈칸에 들어갈	단어를 작성하시오.
1) .java 2) .class 3) String 4) public 5) private 6) protected 7) default 8) 오버로딩 9) 오버라이딩 10) extends			

문제2 클래스(Class)의 <u>구성요소 2가지</u>를 작성하시오. 필드, 메소드

문제3 <u>메소드(Method)의 결과값을 반환</u>하기 위해 사용하는 키워드를 작성하시오.

답 : return

문제4

생성자의 <u>2가지 특징과 역할</u>을 서술하시오.

<특징>

return type 지정 불가

생성자 이름은 클래스 이름과 같아야 함

<역할>

객체가 생성될 때 필요한 초기 작업 진행

문제5	오버라이딩(Overriding)과 오버로딩(Overloading)에 대해 특징을 설명하시오.		
		부모 클래스가 가지고 있는 메소드의 틀(접근제한자, 리턴타입, 메소드명, 매개변수)을 그대로 가지고 와서 { }(body) 안쪽에 있는 로직만 재정의하는 기법	
오버로딩		메소드의 매개변수의 개수와 자료형을 다르게 정의함으로써 메소드를 중복으로 정의하는 기법	

문제6

Interface에서 메소드와 필드 앞에 생략되는 키워드를 작성하시오.

- 1. abstract
- 2. public static final

문제7

(프로그래밍 언어활용 1.1) 다음 추상클래스의 선언이나 사용이 잘못된 것을 모두 고르고 그 이유를 설명하시오.

답: 1번, 3번

이유:

- 1) abstract 키워드 없이 추상 메소드 선언 불가능
- 3) 클래스 C에서 abstract 메소드를 구현하지 않음

문제8

(프로그래밍언어활 용 **2.2**) 다음 상속관계의 클래스들이 있다. <보기> 중 업캐스팅을 모두 골라라.

답: 1, 2, 3

문제9

(프로그래밍언어 활용 1.2) ArrayList에서 <u>사용되는 메소드</u>를 작성하시오.

- 1. size()
- 2. add()
- 3. get()

문제10

다음은 JDBC를 이용하여 Oracle DataBase와 Connect 하는 코드이다.

(프로그래밍언어활 용 **2.3**)

순서대로 나열하시오.

- a -> 2
- b -> 5
- c -> 4
- d -> 3
- e -> 1