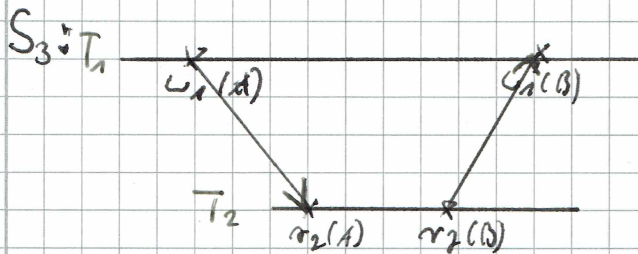
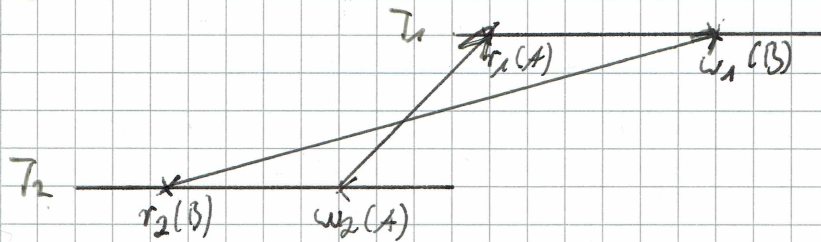
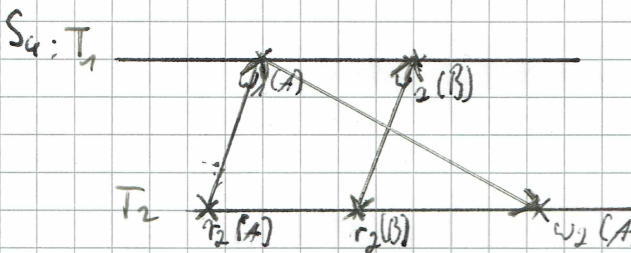


$S_2:$



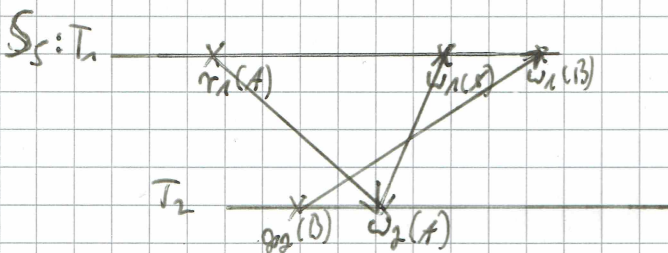
- Non-repeatable read: B
T2 liest B, danach schreibt T1 auf B; wenn T2 jetzt B nochmal lesen würde, stünde dort ein anderer Wert

- dirty read: A T1 schreibt A, danach liest T2 A, obwohl T1 noch nicht committed hat

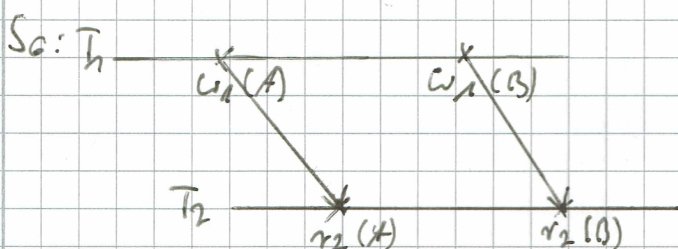


- Lost update A: Die Änderung von T1 auf A geht verloren.

- non repeatable ^{read} A: T2 liest A, später diese von T1 überschrieben



- Lost update A: T2 schreibt auf A T1 schreibt auf A und berücksichtigt nicht den Wert den T2 auf A geschrieben hat; somit geht diese Änderung verloren.



	T ₁	T ₂	T ₃	
0				
1	lock(x, X)			
2	write(x)	lock(z, R)		
3		read(z)		
4	read(x)		lock(y, R)	
5		lock(y, X)	read(y)	T ₂ wartet auf T ₃
6	lock(y, X)			T ₁ wartet auf T ₃ und T ₂
7			write(y)	
8			unlock(y)	T ₃ weckt T ₂ auf
9		write(y)	commit	
10		read(z)		
11		unlock(y)		T ₂ weckt T ₁ auf
12	write(y)	unlock(z)		
13	unlock(y)	commit		
14	unlock(x)			
15	commit			
16				
17				
18				
19				
20				