

Cookie： 用户数据存储在客户端

[参考文章1](#)

[参考文章2](#)

- 客户端第一次访问：服务端返回的响应头中加上**Set-Cookie**请求头

| 属性 | 说明 |
|------------|--|
| name=value | cookie键值对 |
| domain | 指定cookie的域名，默认是当前域名，一级域名和二级域名之间允许共享使用，否则cookie不能跨域名 |
| path | 指定cookie在哪个路径下生效，默认是 /，如果设置为 /abc，则只有 /abc 下的路由可以访问到该cookie，例如： /abc/read |
| maxAge | cookie有效时长，单位是秒，默认为-1（浏览器关闭即失效） |
| expires | 设置cookie过期时间 |
| secure | 默认为false， 如果为true, 则cookie只在https中生效 |
| httpOnly | 如果给某个 cookie 设置了 httpOnly 属性，则无法通过 JS 脚本 读取到该 cookie 的信息，但还是能通过 Application 中手动修改 cookie，所以只是在一定程度上可以防止 XSS 攻击，不是绝对的安全 |

- 前端操作cookie:
`document.cookie = 'key=value'`
直接设置document.cookie不会覆盖原有cookie，而是添加新cookie，除非设置的cookie已经存在
- 后续发起请求时，请求头的cookie头会附上所有未过期的cookie

session： 用户数据存储在服务端，客户端只存储用户标识

- 客户端第一次访问时，服务端生成sessionId，将sessionId附在set-cookie头中返回给客户端
- 客户端后续每次发起请求，都将sessionId作为cookie带入请求头中
- 客户数据存在服务端，用sessionId来标识是哪个用户的数据

token:

- 客户端第一次访问时，服务端验证完用户身份后，将用户标识（用户id）进行加密签名，将用户标识和签名一起，作为会话的token（令牌）附在响应头中
- 客户端后续发起请求，都携带token，服务端从token中取出用户id，用生成签名的算法重新计算一次，看看与token中携带的签名是否一致，如果一致，说明已经登陆过了

[参考文章](#)