# 常见的状态码

#### 1XX 切换协议

• 101 Switching Protocols: 在HTTP升级为WebSocket的时候,如果服务器同意变更,就会发送状态码 101。

### 2XX 成功

- 200 OK: 见得最多的成功状态码。通常在响应体中放有数据。
- 204 No Content: 含义与 200 相同, 但响应头后没有 body 数据。
- 206 Partial Content: 顾名思义,表示部分内容,它的使用场景为 HTTP 分块下载和断点续传,当然也会带上相应的响应头字段Content-Range。

#### 3XX 重定向

- 301 Moved Permanently:永久重定向,对应着302 Found,即临时重定向。 比如你的网站从 HTTP 升级到了 HTTPS 了,以前的站点再也不用了,应当返回301,这个时候浏览器默认会做缓存优化,在第二次访问的时候自动访问重定向的那个地址。 而如果只是暂时不可用,那么直接返回302即可,和301不同的是,浏览器并不会做缓存优化。
- 304 Not Modified: 协商缓存命中时返回的状态码

### 4XX 客户端错误

- 400 Bad Request: 笼统地提示请求错误,一般可能是请求的query参数不对或者body不对
- 403 Forbidden: 服务器禁止访问,一般是权限相关的错误,可能是服务端的静态文件的属主属组不正确,伺服程序没有读取权限。也可能是客户端的证书问题
- 404 Not Found: 资源未找到,表示没在服务器上找到相应的资源。
- 405 Method Not Allowed: 请求方法不被服务器端允许。

## 5XX 服务端错误

- 500 Internal Server Error: 一般是服务端程序运行出错
- 501 Not Implemented: 表示客户端请求的功能还不支持。
- 502 Bad Gateway: 服务器自身是正常的,但访问的时候出错了,通常是负载均衡等问题,常用重启大法解决
- 503 Service Unavailable: 表示服务器当前很忙,暂时无法响应服务。通常是处理的服务端的连接过多,有时服务器磁盘满了也会报这个错误

# 常见请求头

### 日常请求头

关于常用的http请求头以及响应头详解

#### 缓存相关:

http1.1: Cache-Control、Etag/If-None-Match

http1.0: Expires Last-Modified/If-Modified-Since

# 断点续传相关(http1.1及以上才支持):

图解: HTTP 范围请求, 助力断点续传、多线程下载的核心原理

1. 客户端请求资源

2. 服务端返回响应,带响应头accept-ranges=bytes,表示该资源支持断点续传

3. 客户端发请求带请求头: Range: bytes={start}-{end}

| {start}-{end}
| {start}| -{end}

4. 服务端返回响应带响应头: Content-Range: bytes {start}-{end}/{sum} Content-Length: {start - end + 1}

## CORS相关

• Access-Control-Allow-Origin:

Access-Control-Allow-Origin: \*:\*号代表所有网站可以跨域资源共享,如果当前字段为\*,那么Access-Control-Allow-Credentials就不能为true

Access-Control-Allow-Origin: www.baidu.com: 指定只有某个域名可以跨域资源共享

• Access-Control-Allow-Methods:

Access-Control-Allow-Methods: GET,POST,PUT,DELETE 允许哪些方法来访问

Access-Control-Allow-Credentials:

Access-Control-Allow-Credentials: true 是否允许发送cookie。默认情况下,Cookie不包括在CORS请求之中。设为true,即表示服务器明确许可,Cookie可以包含在请求中,一起发给服务器。这个值也只能设为true,如果服务器不要浏览器发送Cookie,删除该字段即可。如果Access-Control-Allow-Origin 为\*,当前字段就不能为true