자료구조 실습과제 08-연결리스트

- 솔루션 및 프로젝트 명칭 : Proj_08_이름이니셜
- 제출방법: 아래 문제를 해결하기 위한 프로그램을 구현한 후 컴파일 및 실행한 후, 오류 가 없으면 메뉴에서 <u>솔루션 정리를 수행한 후 윈도우 탐색기에서 솔루션 폴더를 찾아 압축</u> 하여 E-class에 올림

각 문제를 테스트하기 위하여 아래와 같이 구현하시오.

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS

#define PROB 1 // 각각의 문제를 구현하고 해당 문제 번호를 변경하여 테스트

#if PROB == 1
// 1번 문제를 해결하기 위한 프로그램 작성

#elif PROB == 2
// 2번 문제를 해결하기 위한 프로그램 작성

#endif

정렬된 리스트(SortedList) 추상 자료구조

정열된 리스트(SortedList)

객체: n 개의 element형으로 구성된 순서 있는 모임

상수:

MAX_LIST_SIZE ::= 저장되는 element의 최대 수

연산:

- add(list, item) ::= 정렬된 리스트에 요소를 추가한다.
- delete(list, item) ::= 정렬된 리스트에서 item을 제거한다.(제일 처음 검색되는 것을 찾아 삭제하고 삭제된 위치를 반환한다. 일치하는 item이 없으면 -1을 반환한다.)
- clear(list) ::= 리스트의 모든 요소를 제거한다.
- is_in_list(list, item) ::= item이 리스트 안에 있는지 검사한다. 있으면 해당 위치, 없으면 -1 을 반환한다.
- get_length(list) ::= 리스트의 길이를 구한다.
- is_empty(list) ::= 리스트가 비었는지 검사한다. 비어있으면 1 아니면 0을 반환한다.
- is_full(list) ::= 리스트가 가득 찼는지 검사한다. 가득차있으면 1 아니면 0을 반환한다.
- display(list) ::= 리스트의 모든 요소를 표시한다.

- 문제 1) 배열을 이용하여 위와 같이 정의되는 정열된 리스트에 정수 데이터를 오름차순으로 저장하는 정열된 리스트를 구현하시오(위에 정의된 함수를 모두 구현).
- 문제 2) 단순 연결리스트를 이용하여 위와 정의되는 정열된 리스트에 정수 데이터를 오름차순으로 저장하는 정열된 리스트 구현하시오(위에 정의된 모든 함수 구현).

위에 정의된 각 함수를 구현하고, 위에 구현된 각 함수가 정상적으로 동작하는지에 대한 테스트를 위해 아래의 main() 함수의 수행 예를 활용하여 각 함수를 호출한 후 그 결과를 출력하시오. 아래 메인함수의 코드는 두 가지 방법에 공통적으로 적용되는 테스트 코드이다.

테스트를 위한 main() 함수의 코드 예 :

```
#define MAX_LIST_SIZE 100
typedef { ... } SortedList;
int main(void){
        SortedList list;
        //필요한 초기화 코드 추가
        srand(100); // 동일한 패턴을 찾기 위해 seed 값 100 부여함
        while(1){
                item = rand();
                add(&list, item);
                display(&list);
                ch = getch();
                if (ch == 'q') break;
        printf("get_length : %d \n", get_length(&list));
        printf("is_empty: %d, is_full: %d \n",
                is_empty(&list), is_full(&list));
        printf("get_entry: %d위치의 데이터는 %d\n", 5, get_entry(&list, 5));
        printf("is_in_list: %d의 위치는 %d \n", 5415, is_in_list(&list, 5415));
        printf("is_in_list: %d의 위치는 %d \n", 10, is_in_list(&list, 10));
        printf("delete: %d의 위치는 %d \n", 5415, delete(&list, 5415));
        display(&list);
        printf("call clear\n");
        clear(&list);
        display(&list);
        printf("리스트 길이 %d \n", get_length(&list));
        //종료하기 전에 수행해야 할 코드 추가
        return 0;
```

실행 예 :

