자료구조 실습과제 17

- 솔루션 및 프로젝트 명칭 : Proj_17_이름이니셜
- 제출방법: 아래 문제를 해결하기 위한 프로그램을 구현한 후 컴파일 및 실행한 후, 오류 가 없으면 메뉴에서 <u>솔루션 정리를 수행한 후 윈도우 탐색기에서 솔루션 폴더를 찾아 압축</u> 하여 E-class에 올림

문제 1) 선택정렬, 삽입정렬, 버블정렬, 쉘정렬, 합병정렬, 퀵정렬, 힙정렬, 기수정렬 구현

정수를 대상으로 다양한 정렬방법을 구현하여 데이터 수가 매우 커질 경우 각 정렬방법의 시간복잡도를 계산하시오. 정렬에 사용되는 데이터는 main 함수 내에서 random seed를 설정하는 srand()와 rand()를 이용하여 data 배열에 저장한 후, 동일한 크기의 list에 복사한 후 각각의 알고리즘을 테스트한다. 각 알고리즘을 수행하는 데 걸리는 시간은 각 함수를 호출하기 전과 후에 clock() 함수를 호출하여 두 시간 차이를 출력한다. 먼저 100개의 데이터를 생성하여 각 알고리즘이 정상적으로 오름차순으로 정렬이 되는지 확인한다. 알고리즘 동작이 정상적임을 확인한 경우 데이터 사이즈를 10,000, 50,000, 100,000으로 설정하여 각 알고리즘이 동작하는 데 걸리는 시간을 출력한다. 아래 main() 함수의 코드와 실행 예를 참고하시오.

```
#define SIZE 100 // 데이터크기를 변경하며 테스트
int main(void)
{
       int i, s_time, e_time;
       int* data = (int*)malloc(sizeof(int) * SIZE); // 각 정렬을 동일한 데이터로 테스트
하기 위한 원데이터
       int* list = (int*)malloc(sizeof(int) * SIZE); // 원데이터 -> 정렬된 데이터
       sorted = (int*)malloc(sizeof(int) * SIZE); //병합정렬을 위한 추가 메모리로 글로벌
변수로 선언
       if (data == NULL || list == NULL || sorted == NULL) {
               printf("데이터 저장을 위한 메모리 할당 오류\n"); exit(-1);
       }
       printf("정렬 기법 비교 \n");
       printf("Data 크기: %d \n\n", SIZE);
       srand(100);
       for (i = 0; i < SIZE; i++)
                                     // 난수 생성 및 출력
               data[i] = rand();
                                             // 난수 발생
       memcpy(list, data, sizeof(int) * SIZE);
       s_time = clock();
       selection_sort(list, SIZE); // 선택정렬 호출
       e_time = clock();
       printf("선택정렬 시간: %d\n", e_time - s_time);
```

```
if (SIZE <= 100) {
        for (i = 0; i < SIZE; i++)
                 printf("%d ", list[i]);
         printf("\n\n");
}
memcpy(list, data, sizeof(int) * SIZE);
s_time = clock();
insertion_sort(list, SIZE);
e_time = clock();
printf("삽입정렬 시간: %d\n", e_time - s_time);
if (SIZE <= 100) {
        for (i = 0; i < SIZE; i++)
                 printf("%d ", list[i]);
         printf("\n\n");
}
memcpy(list, data, sizeof(int) * SIZE);
s_time = clock();
bubble_sort(list, SIZE);
e_time = clock();
printf("버블정렬 시간: %d\n", e_time - s_time);
if (SIZE <= 100) {
        for (i = 0; i < SIZE; i++)
                 printf("%d ", list[i]);
         printf("\n\n");
memcpy(list, data, sizeof(int) * SIZE);
s_time = clock();
shell_sort(list, SIZE);
e_time = clock();
printf("셸정렬 시간 : %d\n", e_time - s_time);
if (SIZE <= 100) {
         for (i = 0; i < SIZE; i++)
                 printf("%d ", list[i]);
         printf("\n\n");
memcpy(list, data, sizeof(int) * SIZE);
s_time = clock();
merge_sort(list, 0, SIZE-1);
e_time = clock();
printf("병합정렬 시간 : %d\n", e_time - s_time);
if (SIZE <= 100) {
         for (i = 0; i < SIZE; i++)
                 printf("%d ", list[i]);
         printf("\n\n");
```

```
memcpy(list, data, sizeof(int) * SIZE);
         s_time = clock();
         quick_sort(list, 0, SIZE - 1);
         e_time = clock();
         printf("퀵정렬 시간 : %d\n", e_time - s_time);
        if (SIZE <= 100) {
                 for (i = 0; i < SIZE; i++)
                          printf("%d ", list[i]);
                 printf("\n\n");
        }
        memcpy(list, data, sizeof(int) * SIZE);
         s_time = clock();
        heap_sort(list, SIZE);
         e_time = clock();
         printf("힙정렬 시간: %d\n", e_time - s_time);
        if (SIZE <= 100) {
                 for (i = 0; i < SIZE; i++)
                          printf("%d ", list[i]);
                 printf("\n\n");
        }
        memcpy(list, data, sizeof(int) * SIZE);
        s_time = clock();
         radix_sort(list, SIZE); // 기수정렬 호출
         e_time = clock();
         printf("기수정렬 시간 : %d\n", e_time - s_time);
        if (SIZE <= 100) {
                 for (i = 0; i < SIZE; i++)
                          printf("%d ", list[i]);
                 printf("\n\n");
        }
        free(data); free(list); free(sorted);
        return 0;
}
```

- 3 -

