

App Exploração Global

Protótipos de baixa e média fidelidade

2023-A2

SAMUEL JUNIO MORAIS SILVA

4383692

App Exploração Global

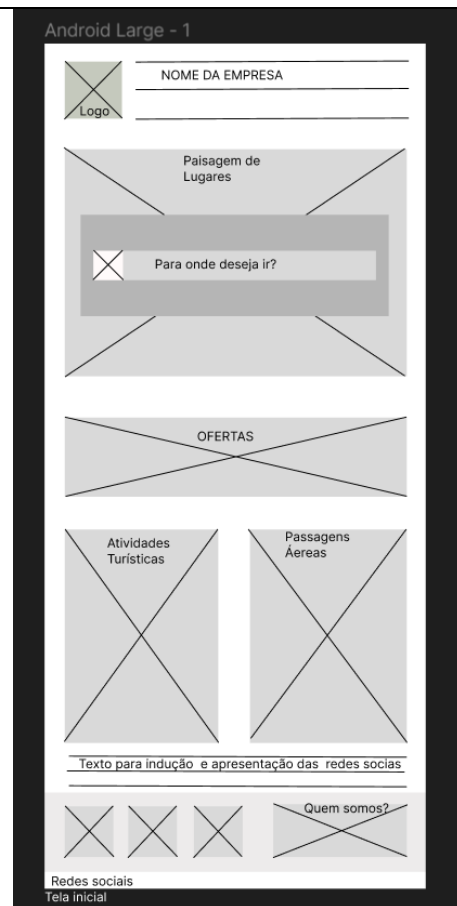
Protótipos de baixa e média fidelidade

O Aplicativo que estou diagramando para uma empresa de Turismo chamada Exploração Global Turismo. Nela, o usuário poderá pesquisar por viagens através de destinos e localidades, por passagens aéreas, também podendo escolher um lugar de acomodação, e também pode explorar e procurar por Atividades turísticas.

O aplicativo tem cadastro Newsletter e matrícula. De forma a trazer para o usuário uma experiência agradável e rápida para que possa conseguir o que quer da melhor maneira possível.

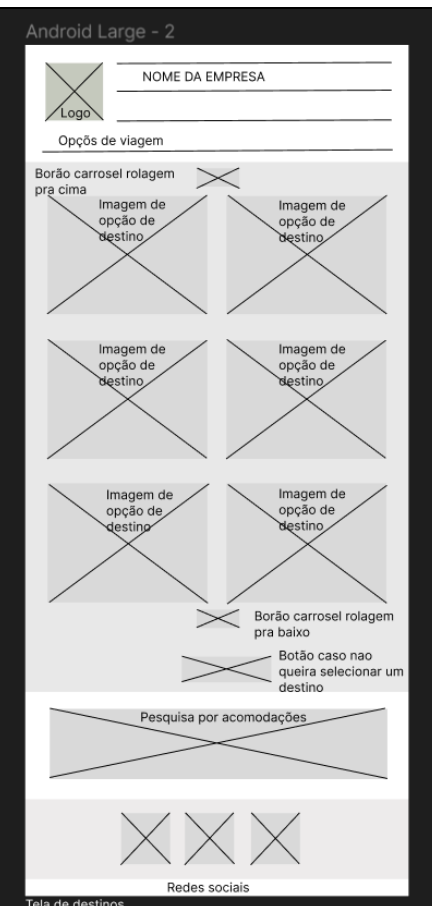
Importante ressaltar que o usuário, em nosso app, passará pelas telas de destinos, acomodações e de atividades turísticas independente de onde comece a sua procura, só pela tela de passagem aérea que aparecerá somente quando o usuário fizer a pesquisa pela mesma. Uma vez que o usuário poderá optar pela passagem aérea na tela de reserva.

Apresentação do protótipo de baixa fidelidade



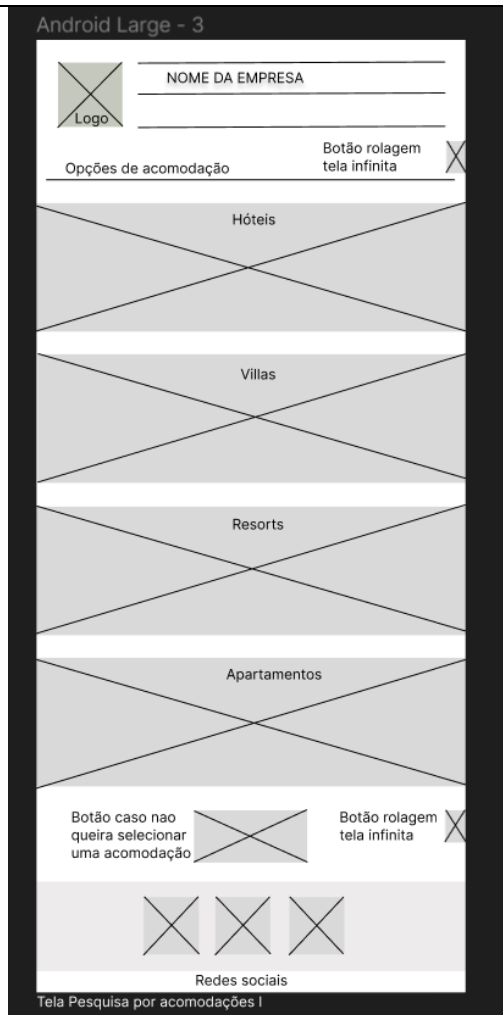
TELA INICIAL – Baixa fidelidade

Aqui temos a tela inicial, com botões com imagens para oferta e para opções de pesquisa, sendo por destinos, atividades turísticas e passagens áreas. Também tem texto para chamada para as redes sociais, botões com links das redes sociais e botão para pagina sobre a empresa, além da imagem do logo.



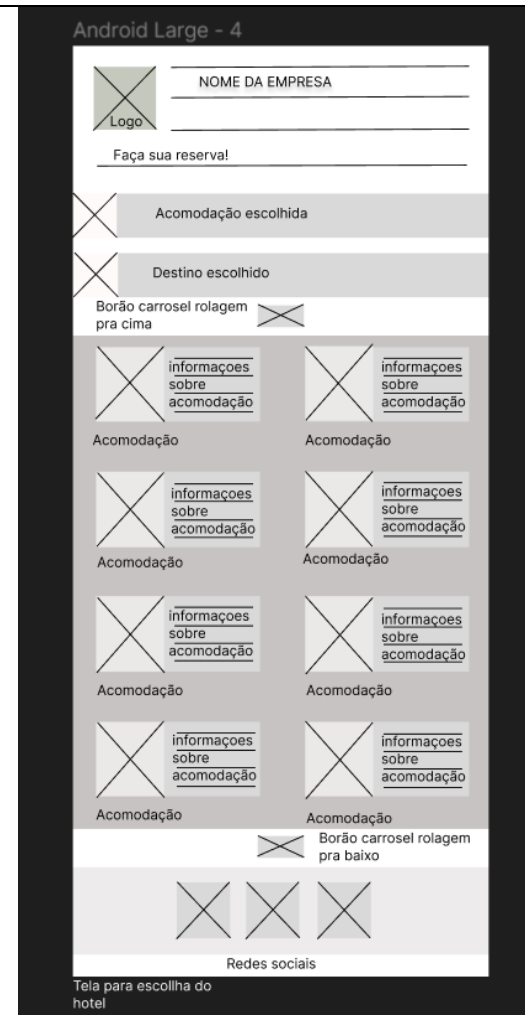
TELA DE DESTINOS – Baixa fidelidade

Nessa tela temos título que instrui o usuário, botões com imagens para cada destino, botão para quando não quer escolher um destino (caso a pesquisa comece por outras escolhas), botão com imagem para pesquisa por tipos de acomodação e botões com links de rede social.



TELA DE TIPOS DE ACOMODAÇÃO – Baixa fidelidade

Tela de pesquisas por acomodações, aqui temos botões com imagens de exemplos de cada tipo de acomodação, e um botão caso usuário não tenha um tipo de acomodação por preferência. Botões com links para redes sociais, título para instruir o usuário e botão de rolagem para tela infinita



TELA DE ACOMODAÇÃO – Baixa fidelidade

Nessa tela, temos duas linhas que relatarão ao usuário a acomodação e o destino que foram escolhidos, e depois teremos uma aba com botões com imagens para cada acomodação, junto com cada botão há especificações sobre os mesmos. Além de título para instruir o usuário e botões carrossel para rolagem nos hotéis.

Android Large - 5

Logo

NOME DA EMPRESA

Explore e selecione sua atividade turística

Botão carrossel rolagem pra cima

Atividade Turística

Informações sobre a atividade turística

Atividade Turística

Informações sobre a atividade turística

Atividade Turística

Informações sobre a atividade turística

Atividade Turística

Informações sobre a atividade turística

Botão carrossel rolagem pra cima

Redes sociais

Tela Atividades Turísticas

TELA ATIVIDADES TURÍSTICAS – Baixa fidelidade

Nessa tela vamos ter botões com imagens das atividades e com informações e curiosidades sobre as Atividades Turísticas, botões carrossel para rolagem das atividades, além do título instrutivo para o usuário.

Android Large - 6

Logo

NOME DA EMPRESA

Para onde deseja voar?

Botão carrossel para o lado direito

Imagem destino de voo

Imagem destino de voo

Informações sobre passagem

Informações sobre passagem

Imagem destino de voo

Imagem destino de voo

Informações sobre passagem

Informações sobre passagem

Imagem destino de voo

Imagem destino de voo

Informações sobre passagem

Informações sobre passagem

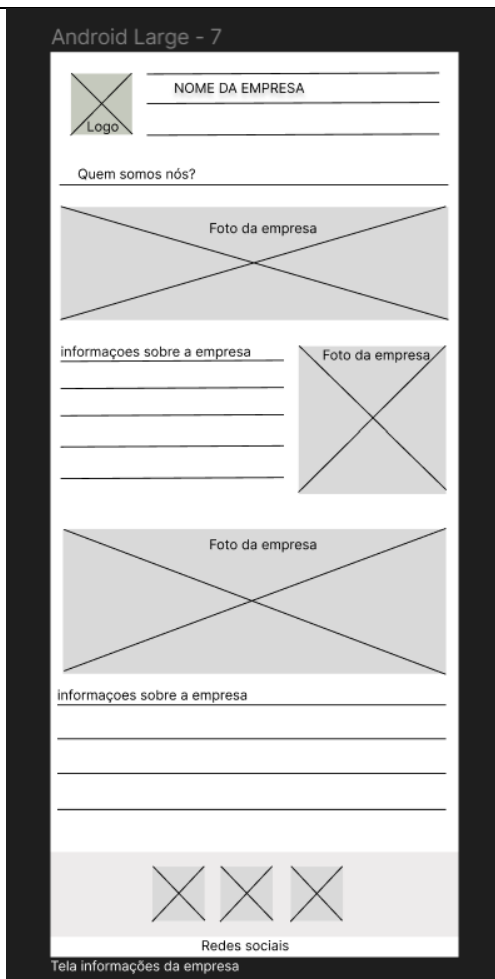
Botão carrossel para o lado esquerdo

Redes sociais

Tela Passagens Aéreas

TELA PASSAGENS AÉREAS– Baixa fidelidade

Nessa tela vamos ter botões com imagens de destinos e com informações sobre cada passagem. Botões carrossel de rolagem para os lados. Além também do título instrutivo.



TELA SOBRE EMPRESA– Baixa fidelidade


Tela com imagens sobre a faixada da empresa, com a logo, e uma imagem a respeito do que a empresa trabalha. Além de textos com informações gerais sobre a empresa e do título instrutivo.



TELA CADASTRO NEWSLETTER – Baixa fidelidade

Aba com pequeno texto para chamada para cadastro newsletter, caixas de texto para que o usuário informe e-mail e nome completo. Botão de envio das informações.

Android Large - 9





Faça sua reserva!


☒ Atividade turística

☒ Acomodação e localização!

☒ Caixa de opção para passagem Aérea

Pedindo dados para o usuário



Redes sociais

Tela cadastro / reserva

TELA PARA RESERVA – Baixa fidelidade

Aqui temos uma aba com título para instruir o usuário, caixas de texto para que quem use o app coloque os dados de contato para fazer a reserva. Também temos as informações sobre o que foi escolhido para destino e atividade turística. Por fim há uma caixa de opção para passagem aérea. Na aba de dados de contato temos um botão de envio e outro para cancelar

Android Large - 20



Chamada para Matrícula

Digite seu Login

Digite sua senha



Botão de enviar



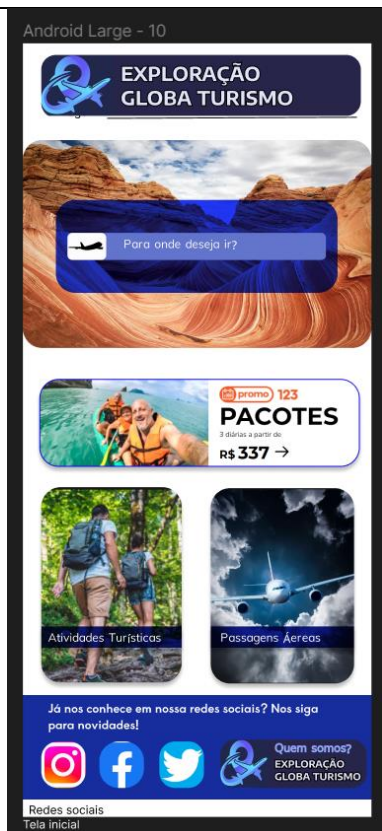
Redes sociais

Tela cadastro matrícula

TELA PARA MATRÍCULA– Baixa fidelidade

Aqui, o usuário fará sua matrícula nas caixas de texto, com botão para enviar os dados. A tela também tem título para instruir o usuário

Apresentação do protótipo de média fidelidade



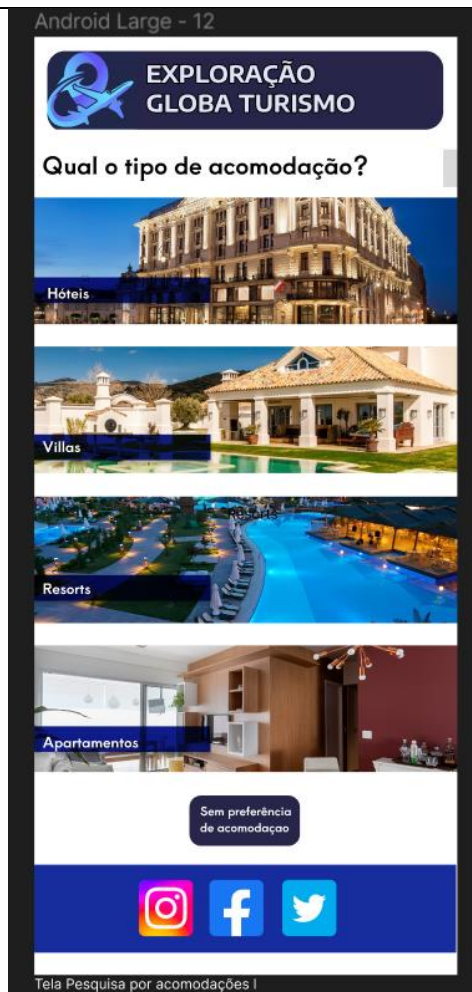
TELA INICIAL – Média fidelidade

Aqui temos a tela inicial, com botões com imagens para oferta e para opções de pesquisa, sendo por destinos, atividades turísticas e passagens áreas. Também tem texto para chamada para as redes sociais, botões com links das redes sociais e botão para pagina sobre a empresa, além da imagem do logo.



TELA DE DESTINOS – Média fidelidade

Nessa tela temos título que instrui o usuário, botões com imagens para cada destino, botão para quando não quer escolher um destino (caso a pesquisa comece por outras escolhas), botão com imagem para pesquisa por tipos de acomodação e botões com links de rede social



TELA DE TIPOS DE ACOMODAÇÕES– Média fidelidade

Tela de pesquisas por acomodações, aqui temos botões com imagens de exemplos de cada tipo de acomodação, e um botão caso usuário não tenha um tipo de acomodação por preferência. Botões com links para redes sociais, título para instruir o usuário e botão de rolagem para tela infinita



TELA DE ACOMODAÇÃO – Média fidelidade

Nessa tela, temos duas linhas que relatarão ao usuário a acomodação e o destino que foram escolhidos, e depois teremos uma aba com botões com imagens para cada acomodação, junto com cada botão há especificações sobre os mesmos. Além de título para instruir o usuário e botões carrossel para rolagem nos hotéis.



TELA ATIVIDADES TURÍSTICAS – Média fidelidade

Nessa tela vamos ter botões com imagens das atividades e com informações e curiosidades sobre as Atividades Turísticas, botões carrossel para rolagem das atividades, além do título instrutivo para o usuário. Também há tela para caso o usuário não queira optar por nenhuma atividade turística



TELA PASSAGENS AÉREAS– Média fidelidade

Nessa tela vamos ter botões com imagens de destinos e com informações sobre cada passagem. Botões carrossel de rolagem para os lados. Além também do título instrutivo.



TELA SOBRE EMPRESA– Média fidelidade

Tela com imagens sobre a fachada da empresa, com a logo, e uma imagem a respeito do que a empresa trabalha. Além de textos com informações gerais sobre a empresa e do título instrutivo.



TELA CADASTRO NEWSLETTER – Média fidelidade

Aba com pequeno texto para chamada para cadastro newsletter, caixas de texto para que o usuário informe e-mail e nome completo. Botão de envio das informações.

Android Large - 16

EXPLORAÇÃO GLOBA TURISMO

Faça sua reserva!

 Trekking

 Rio de Janeiro - Sem acomodação

 Passagem aérea pro Rio ☐

Informe seus dados para fazermos sua reserva!

Nome completo

E-mail

Telefone celular

Telefone celular

Enviar **Cancelar**

Redes sociais

Tela cadastro / reserva

TELA PARA RESERVA – Média fidelidade

Aqui temos uma aba com título para instruir o usuário, caixas de texto para que quem use o app coloque os dados de contato para fazer a reserva. Também temos as informações sobre o que foi escolhido para destino e atividade turística. Por fim há uma caixa de opção com botão de checkbox para passagem aérea. Na aba de dados de contato temos um botão de envio e outro para cancelar

Android Large - 19

EXPLORAÇÃO GLOBA TURISMO

Faça sua matrícula!

Login:

Senha:

Entrar

Tela de Matrícula

TELA PARA MATRÍCULA – Média fidelidade

Aqui, o usuário fará sua matrícula nas caixas de texto, com botão para enviar os dados. A tela também tem título para instruir o usuário

