

## FR.IA.02. TUGAS PRAKTIK DEMONSTRASI

Skema Sertifikasi (KKNI/Okupasi/Klaster)	Judul	:	<b>Pemrograman Dasar</b>
	Nomor	:	
TUK		:	Sewaktu/Tempat Kerja/Mandiri*
Nama Asesor		:	
Nama Asesi		:	
Tanggal		:	

\*Coret yang tidak perlu

### A. Petunjuk

1. Baca dan pelajari setiap instruksi kerja di bawah ini dengan cermat sebelum melaksanakan praktek
2. Klarifikasi kepada Asesor apabila ada hal-hal yang belum jelas
3. Laksanakan pekerjaan sesuai dengan urutan proses yang sudah ditetapkan
4. Seluruh proses kerja mengacu kepada SOP/WI yang dipersyaratkan


### B. Skenario

Untuk mencapai kualifikasi Anda sebagai **Junior Programmer**, Anda ditugaskan untuk mengembangkan **Aplikasi CAR WASH** berbasis web menggunakan bahasa pemrograman yang dikuasai dengan ketentuan sebagai berikut:

#### Tugas

1. Implementasikan User Interface dengan element – element seperti rancangan yang sudah ada
2. Gunakan struktur data dengan dummy data yang sudah diberikan
3. Gunakan teknik percabangan untuk memvalidasi login
4. Gunakan teknik perulangan untuk menampilkan data list paket pencucian mobil yang ada didalam array
5. Gunakan operator tambah dan kurang untuk melakukan perhitungan transaksi
6. Bebas untuk menggunakan Bahasa pemrograman yang dikuasi
7. Bebas untuk menggunakan framework untuk tampilan dan bebas baca documentation melalui internet
8. Belum diperbolehkan menggunakan framework seperti Laravel ataupun framework lainnya untuk backend
9. Berikan komentar pada baris code

a. Login page



The image shows a login page design on a light gray background. At the top center is a gray circle containing the text "Logo img gambar bebas". Below this is the text "SELAMAT DATANG DI CAR WASH SMKN 2 BANJARMASIN". In the center is a gray rounded rectangle containing a white rounded rectangle with two input fields labeled "Username" and "Password", and two buttons labeled "Register" and "Login".

Adapaun data dummy user untuk login adalah

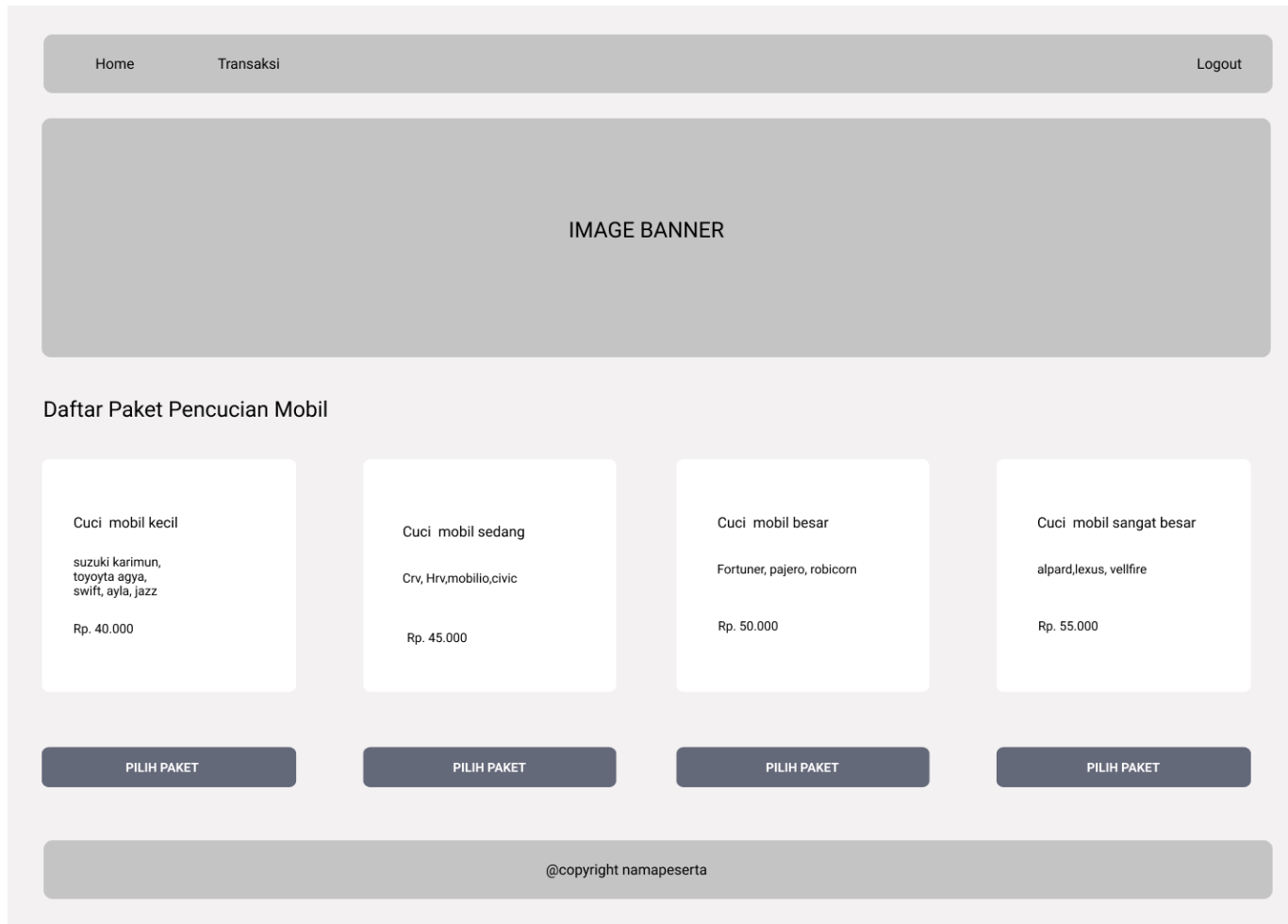
Username = userlsp

Password = smkn2bjm

Jika tombol button login di tekan dan berhasil login maka akan di arahkan ke Landing / Home Page

Jika login gagal atau salah maka berikan pesan dan tetap bertahan pada halaman login

## b. Landing / Home Page



Deskripsi rancangan Landing / Home page :

Adapun untuk list data dummy array multi dimensi sebagai berikut

```
$datapaket = array (  
    array("Cuci mobil kecil", "suzuki karimun, toyoyta agya, swift, ayla, jazz",40000),  
    array("Cuci mobil sedang ", "Crv, Hrv,mobilio,civic",45000),  
    array("Cuci mobil besar","Fortuner, pajero, robicorn",50000),  
    array("Cuci mobil sangat besar","alpard,lexus, vellfire",55000)  
);
```

Tampilkan data array multi dimensi seperti menggunakan perulangan pada Bahasa pemrograman yang di kuasai

Untuk tampilan bebas dengan kreasi masing masing, tanpa harus mengurangi element pada rancangan dan hanya boleh menambahkan element sesuai kreasi programmer

Aksi:

Jika salah satu tombol pilih paket di klik maka user akan diarahkan ke halaman transaksi dengan membawa data paket pencucian yang sudah dipilih

c. Transaction Page

[Home](#) [Transaksi](#) [Logout](#)

No Transaksi

Tanggal Transaksi

Nama Customer

Pilihan paket

Harga paket

Terisi otomatis dengan nama paket yang sudah dipilih pada halaman landing page/beranda

Terisi otomatis dengan sesuai dengan harga paket yang dipilih

- Tidak ada tambahan - Rp.0
- Wax - Rp 10.000
- Fogging - Rp 20.000

Hitung Total Harga

Total Harga

Harga paket + harga pket tambahan

Pembayaran

Input jumlah uang dari pembayaran customer

Pembayaran berhasil

Kembalian

Hitung Kembali

Total harga - pembayaran

Simpan transaksi

@copyright namapeserta

Deskripsi rancangan Transaction page :

Masukan no transaksi secara manual berupa angka

Masukkan Tanggal transaksi

Masukkan nama customer

Untuk isi pilihan paket harus terisi otomatis sesuai dengan paket yang dipilih

Untuk isi harga paket harus terisi otomatis sesuai dengan paket yang dipilih

Pada halaman transaksi user dapat melakukan tambahan pada paket pencucian, terdapat 3 pilihan menggunakan radio button yang wajib diisi dan dipilih

Aksi:

- a. Ketika tombol hitung total harga diklik maka akan menampilkan dan menghitung hasil penjumlahan dari harga paket pencucian + harga paket tambahan
- b. Ketika tombol Hitung kembalian diklik maka akan menampilkan dan menghitung total harga dikurangi dengan pembayaran dari user dan akan menghasilkan total kembalian
- c. Ketika tombol simpan transaksi diklik maka akan menutup halaman transaksi dan berpindah ke halaman beranda

d. Transaction Success Page

The image shows a web application interface for a transaction success page. The page has a dark gray background with a lighter gray header and footer. The header contains links for 'Home', 'Transaksi', and 'Logout'. The main content area is divided into two columns. The left column contains form fields for 'No Transaksi', 'Tanggal Transaksi', 'Nama Customer', 'Pilihan paket', and 'Harga paket'. The right column contains a list of items with their prices: 'Tidak ada tambahan - Rp.0', 'Wax - Rp 10.000', and 'Fogging - Rp 20.000'. Below these, there are buttons for 'Total Harga', 'Pembayaran', and 'Simpan transaksi'. A modal dialog box is centered on the screen, displaying the text 'Transaksi Berhasil' and 'Kembali ke Home' with an 'Ok' button. The footer contains the text '@copyright namapeserta'.

Home Transaksi Logout

No Transaksi

Tanggal Transaksi

Nama Customer

Pilihan paket

Harga paket

Total Harga

Pembayaran

Simpan transaksi

Transaksi Berhasil  
Kembali ke Home

Ok

@copyright namapeserta

Hasil tugas disimpan di folder **HASIL** yang berada pada **Desktop** dengan format nama file adalah **nomor\_nama** sebagai **contoh: 04\_FakhrudinSuryo**. Lakukan tugas tersebut sesuai SOP (terlampir) dan langkah kerja di bawah.

### C. Langkah kerja

1. Mengikuti praktek- praktek kerja yang aman
2. Melaporkan bahaya- bahaya di tempat kerja
3. Mengikuti prosedur- prosedur darurat
4. Mengenali persyaratan tugas
5. Merencanakan langkah- langkah yang dibutuhkan untuk menyelesaikan tugas
6. Mengulas rencana
7. Mengidentifikasi kode etik yang berlaku di dunia TIK
8. Mengidentifikasi hal-hal yang berkaitan dengan HKI di dunia TIK
9. Mengidentifikasi konsep data dan struktur data
10. Menerapkan struktur data dan akses terhadap struktur data tersebut
11. Mengidentifikasi rancangan user interface
12. Melakukan implementasi rancangan user interface
13. Memilih tools pemrograman yang sesuai dengan kebutuhan
14. Instalasi tool pemrograman
15. Melakukan konfigurasi tools untuk pemrograman
16. Menggunakan tools sesuai kebutuhan pembuatan program
17. Menggunakan tipe data dan control program
18. Membuat program sederhana
19. Membuat program menggunakan array
20. Mengkompilasi Program
21. Menerapkan teknik dasar algoritma umum
22. Mengidentifikasikan kompleksitas algoritma
23. Mempersiapkan kode program
24. Melakukan debugging
25. Memperbaiki program