

## FR.IA.02. TUGAS PRAKTIK DEMONSTRASI

Skema Sertifikasi (KKNI/Okupasi/Klaster)	Judul	:	<b>Pemrograman Web</b>
	Nomor	:	
TUK		:	Sewaktu/Tempat Kerja/Mandiri*
Nama Asesor		:	
Nama Asesi		:	
Tanggal		:	

\*Coret yang tidak perlu

### A. Petunjuk

1. Baca dan pelajari setiap instruksi kerja di bawah ini dengan cermat sebelum melaksanakan praktek
2. Klarifikasi kepada Asesor apabila ada hal-hal yang belum jelas
3. Laksanakan pekerjaan sesuai dengan urutan proses yang sudah ditetapkan
4. Seluruh proses kerja mengacu kepada SOP/WI yang dipersyaratkan

### B. Skenario

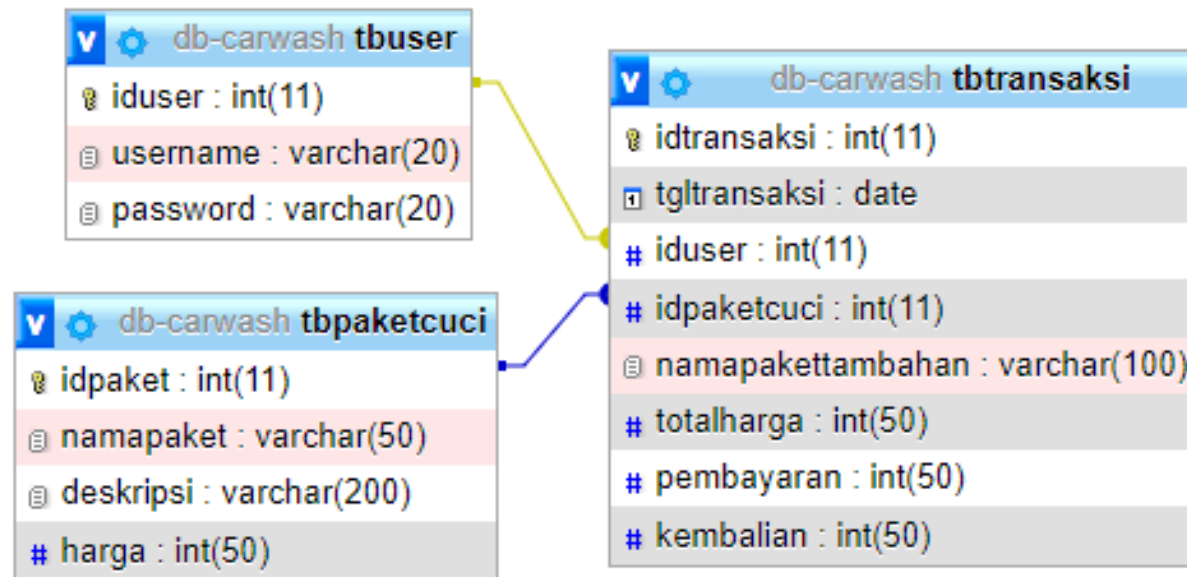
Untuk mencapai kualifikasi Anda sebagai **Junior Programmer**, Anda ditugaskan untuk menambahkan beberapa fitur pada **Aplikasi CAR WASH** berbasis web menggunakan bahasa pemrograman yang dikuasai dengan ketentuan sebagai berikut:

#### Tugas

1. Membuat sebuah database dengan nama “db-carwash” dan membuat relasi sesuai dengan design yang sudah ditentukan
2. Menambahkan fitur halaman registrasi user sesuai rancangan dan Ketika di create user baru harus masuk kedalam database
3. Menambahkan fitur halaman profil
4. Menambahkan fitur untuk Mengedit username user pada halaman profil
5. Setiap proses pada halaman transaksi Ketika disimpan maka data transaksi akan masuk ke datalam database pada tbtransaksi
6. Menambahkan halaman list transaksi, dan memunculkan seluruh daftar transaksi user
7. Menambahkan fitur delete dari daftar transaksi pada halaman list transaksi yang bisa diakses dengan mengklik menu “transaksi”
8. Bebas untuk menggunakan Bahasa pemrograman yang dikuasi


9. Bebas untuk menggunakan framework untuk tampilan dan bebas baca documentation melalui internet
10. Belum diperbolehkan menggunakan framework seperti Laravel ataupun framework lainnya untuk backend
11. Berikan komentar pada baris code

a. Relasi Database carwash



Simpan database dengan nama “db-carwash”

b. Register page



The image shows a user registration form on a light gray background. At the top center is a gray circle containing the text "Logo img" and "gambar bebas". Below this is the title "Registrasi User". The form itself is a gray rounded rectangle containing three white input fields: "Username", "Password", and a "Daftar" button.

Logo img  
gambar bebas

Registrasi User


Username

Password

Daftar

Ketika selesai mengisi username dan password, mengklik tombol daftar maka data akan disimpan kedalam database pada table "tbuser"

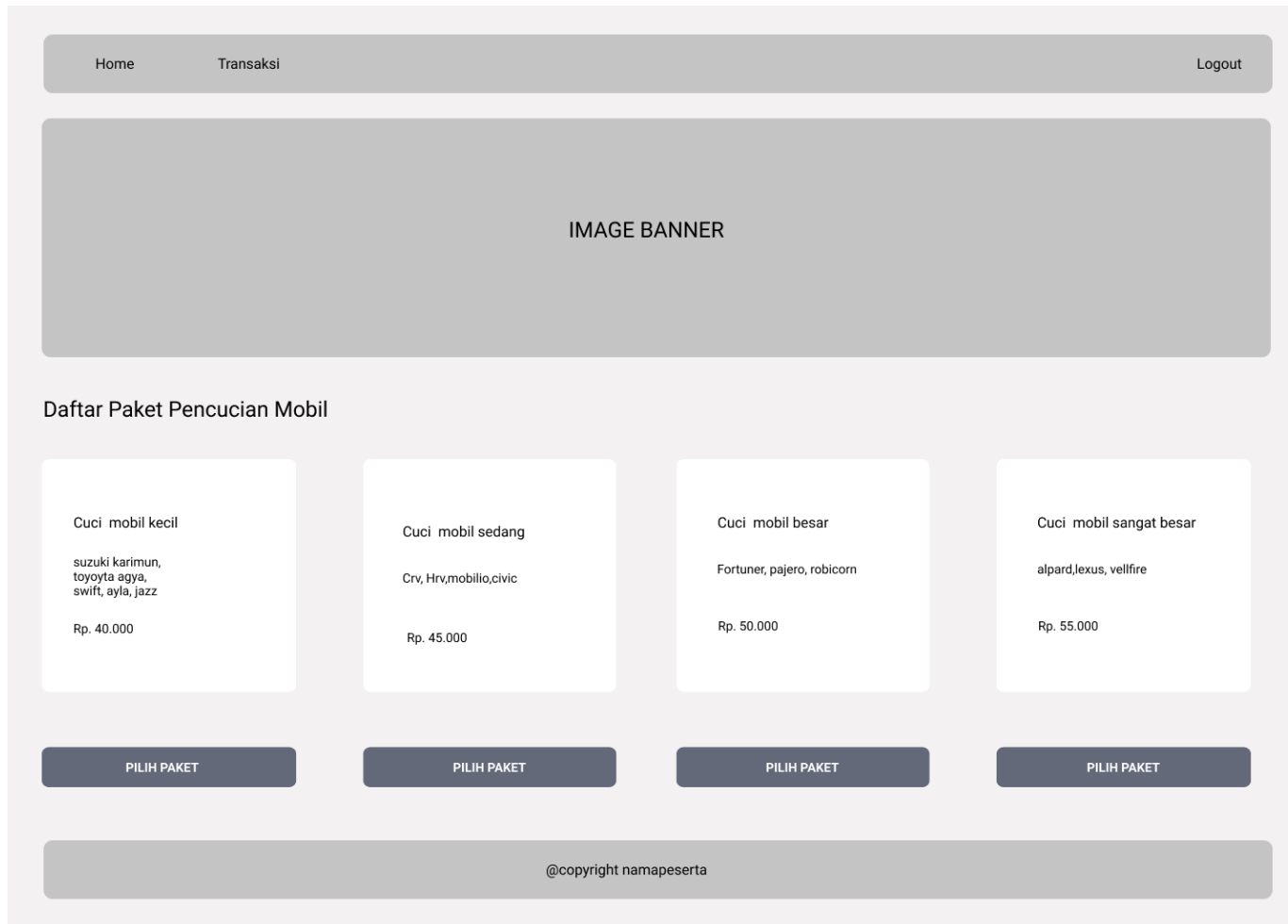
c. Login Page



The image shows a login page UI mockup. At the top center is a gray circle containing the text "Logo img gambar bebas". Below this is the text "SELAMAT DATANG DI CAR WASH SMKN 2 BANJARMASIN". In the center is a gray rounded rectangle containing a white rounded rectangle with two input fields labeled "Username" and "Password", and two buttons labeled "Register" and "Login".

Kalau pada versi sebelumnya menggunakan data dummy, sekarang untuk login harus terkoneksi menggunakan database, dengan data user yang sudah melakukan registrasi

d. Landing / Home Page



Deskripsi rancangan Landing / Home page :

Kalua pada versi sebelumnya list produk paket dari data array, sekarang untuk menampilkan data list produk harus di ambil dari database yang ada pada table “tbpaketcuci”, data paket silahkan diisi manual langsung dari databasenya..

Adapun data paket sebagai berikut

Idpaket	Namapaket	Deskripsi	Harga
1	Cuci mobil kecil	suzuki karimun, toyoyta agya, swift, ayla, jazz	40000
2	Cuci mobil sedang	Crv, Hrv,mobilio,civic	45000
3	Cuci mobil besar	Fortuner, pajero, robicorn	50000
4	Cuci mobil sangat besar	alpard,lexus, vellfire	55000

Aksi:

Jika salah satu tombol pilih paket di klik maka user akan diarahkan ke halaman transaksi dengan membawa data paket pencucian yang sudah dipilih

e. Transaction Page

[Home](#) [Transaksi](#) [Logout](#)

No Transaksi

Tanggal Transaksi

Nama Customer

Pilihan paket

Harga paket

Terisi otomatis dengan nama paket yang sudah dipilih pada halaman landing page/beranda

Terisi otomatis dengan sesuai dengan harga paket yang dipilih

- Tidak ada tambahan - Rp.0
- Wax - Rp 10.000
- Fogging - Rp 20.000

Hitung Total Harga

Total Harga

Pembayaran

Harga paket + harga pket tambahan

Input jumlah uang dari pembayaran customer

Pembayaran berhasil

Kembalian

Hitung Kembali

Total harga - pembayaran

Simpan transaksi

@copyright namapeserta

Deskripsi rancangan Transaction page :

Masukan no transaksi secara manual berupa angka

Masukkan Tanggal transaksi

Tampilkan id user sesuai dengan user yang login

Tampilkan id paket cuci sesuai dengan paket pencucian yang dipilih

Pada halaman transaksi user dapat melakukan tambahan pada paket pencucian, terdapat 3 pilihan mengguakan radio button yang wajib diisi dan dipilih

Aksi:

- a. Ketika tombol hitung total harga dikik maka akan menampilkan dan menghitung hasil penjumlahan dari harga paket pencucian + harga paket tambahan
- b. Ketika tombol Hitung kembalian diklik maka akan menampilkan dan menghitung total harga dikurangi dengan pembayaran dari user dan akan menghasilkan total kembalian
- c. **Ketika tombol simpan transaksi maka akan tersimpan kedalam database yaitu masuk pada table "tbtransaksi"**

**Perhatikan pada point C, penambahan fitur pada versi sebelumnya**



f. Transaction Success Page

The image shows a web application interface for a transaction success page. A modal dialog is centered on the screen, displaying the message "Transaksi Berhasil Kembali ke Home" with an "Ok" button. The background interface is dimmed and includes a navigation bar with "Home", "Transaksi", and "Logout" links. The main content area contains a form with the following fields and labels:

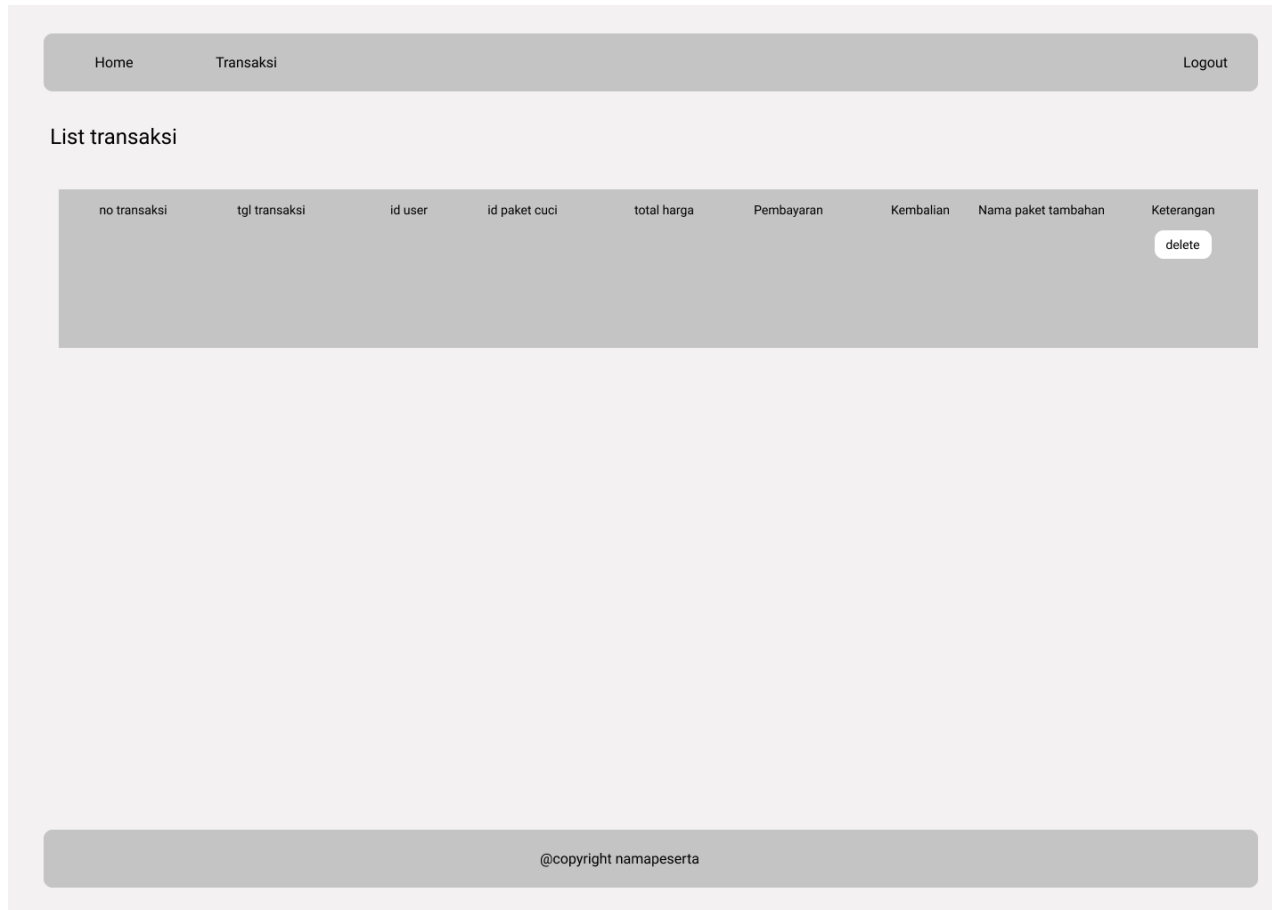
- No Transaksi
- Tanggal Transaksi
- Nama Customer
- Pilihan paket: Terisi otomatis dengan yang sudah dipilih pada landing page/t
- Harga paket: Terisi otomatis dengan harga pa dipilih
- Total Harga: Harga paket + harg
- Pembayaran: Input jumlah uang d

On the right side of the form, there is a list of radio buttons for additional charges:

- Tidak ada tambahan - Rp.0
- Wax - Rp 10.000
- Fogging - Rp 20.000

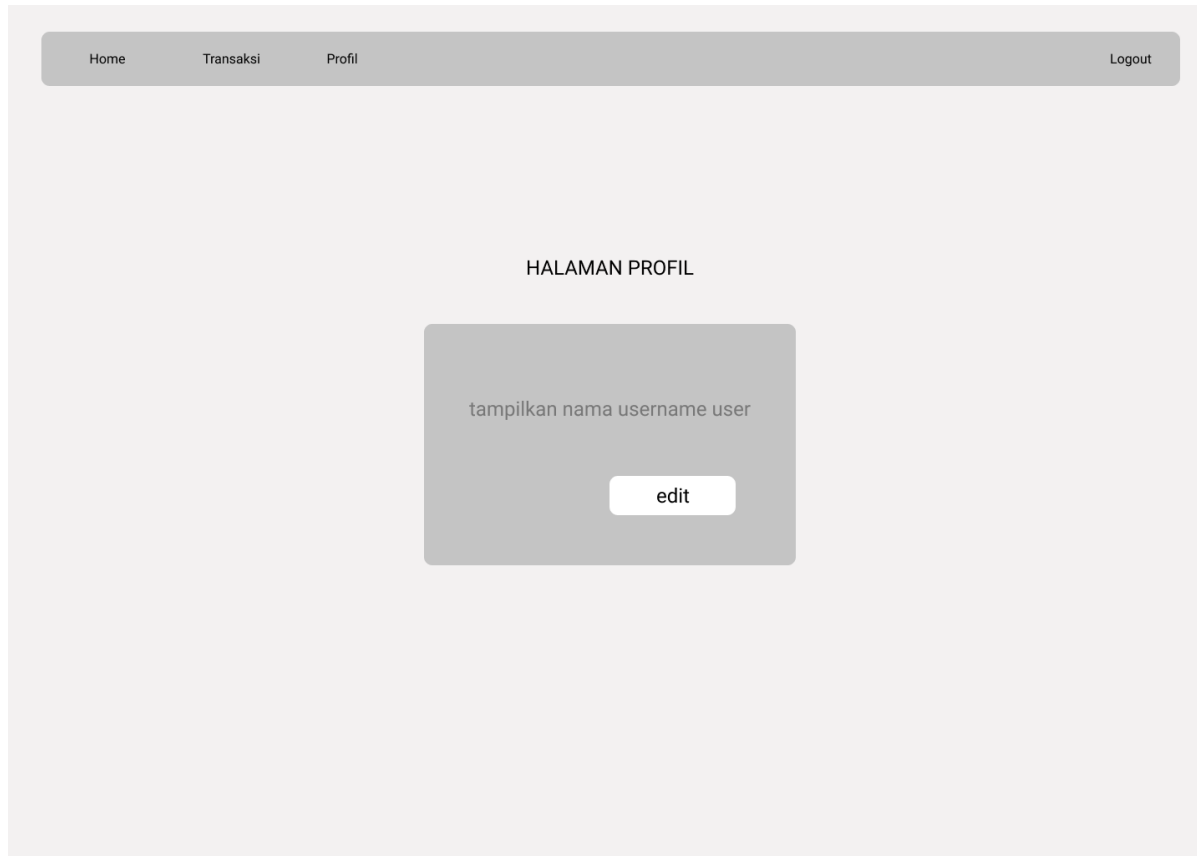
At the bottom of the form, there are two buttons: "Hitung Kembalian" and "Simpan transaksi". The footer of the page contains the text "@copyright namapeserta".

g. Halaman list transaksi



Munculkan data dalam bentuk table, sesuai dengan data yang ada didalam database pada “tbtransaksi”, Ketika button delete di klik maka data transaksi akan terhapus

#### h. Profil page



Menampilkan data username user yang sedang login yg diambil dari database pada "tbuser", Ketika tombol edit diklik maka akan mengarahkan ke halaman edit profil

i. Page edit profil

Home Transaksi Profil Logout

HALAMAN EDIT PROFIL

username

update

Isikan username baru, dan ketik tombol update di klik maka, akan mengedit data username yang ada didalam database pada table "tbuser"

Hasil tugas disimpan di folder **HASIL** yang berada pada **Desktop** dengan format nama file adalah **nomor\_nama** sebagai **contoh: 04\_FakhrudinSuryo\_pweb**. Lakukan tugas tersebut sesuai SOP (terlampir) dan langkah kerja di bawah.

**C. Langkah kerja**

1. Mengikuti praktek- praktek kerja yang aman
2. Melaporkan bahaya- bahaya di tempat kerja
3. Mengikuti prosedur- prosedur darurat
4. Mengenali persyaratan tugas
5. Merencanakan langkah- langkah yang dibutuhkan untuk menyelesaikan tugas
6. Mengulas rencana
7. Mengidentifikasi kode etik yang berlaku di dunia TIK
8. Mengidentifikasi hal-hal yang berkaitan dengan HKI di dunia TIK
9. Mengidentifikasi konsep data dan struktur data
10. Menerapkan struktur data dan akses terhadap struktur data tersebut
11. Mengidentifikasi rancangan user interface
12. Melakukan implementasi rancangan user interface
13. Memilih tools pemrograman yang sesuai dengan kebutuhan
14. Instalasi tool pemrograman
15. Melakukan konfigurasi tools untuk pemrograman
16. Menggunakan tools sesuai kebutuhan pembuatan program
17. Menggunakan tipe data dan control program
18. Membuat program sederhana
19. Membuat program menggunakan array
20. Mengkompilasi Program
21. Menerapkan teknik dasar algoritma umum
22. Mengidentifikasikan kompleksitas algoritma
23. Mempersiapkan kode program
24. Melakukan debugging
25. Memperbaiki program