FR.IA.02. TUGAS PRAKTIK DEMONSTRASI

Skema Sertifikasi (KKNI/Okupasi/Klaster)	Judul	:	Pemrograman Berorientasi Objek
	Nomor	:	
TUK		:	Sewaktu/Tempat Kerja/Mandiri*
Nama Asesor		:	
Nama Asesi		:	
Tanggal		:	

^{*}Coret yang tidak perlu

A. Petunjuk

- 1. Baca dan pelajari setiap instruksi kerja di bawah ini dengan cermat sebelum melaksanakan praktek
- 2. Klarifikasi kepada Asesor apabila ada hal-hal yang belum jelas
- 3. Laksanakan pekerjaan sesuai dengan urutan proses yang sudah ditetapkan
- 4. Seluruh proses kerja mengacu kepada SOP/WI yang dipersyaratkan

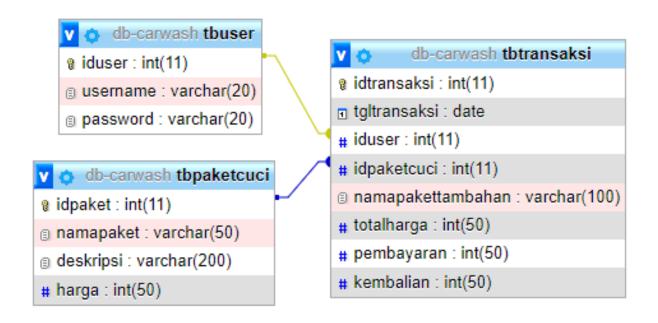
B. Skenario

Untuk mencapai kualifikasi Anda sebagai **Junior Programmer**, Anda ditugaskan untuk membuat sebuah system dashboard pada **Aplikasi CAR WASH** untuk mengelola data user dan juga melihat semua transaksi, menggunakan bahasa pemrograman yang dikuasai dengan ketentuan sebagai berikut:

Tugas

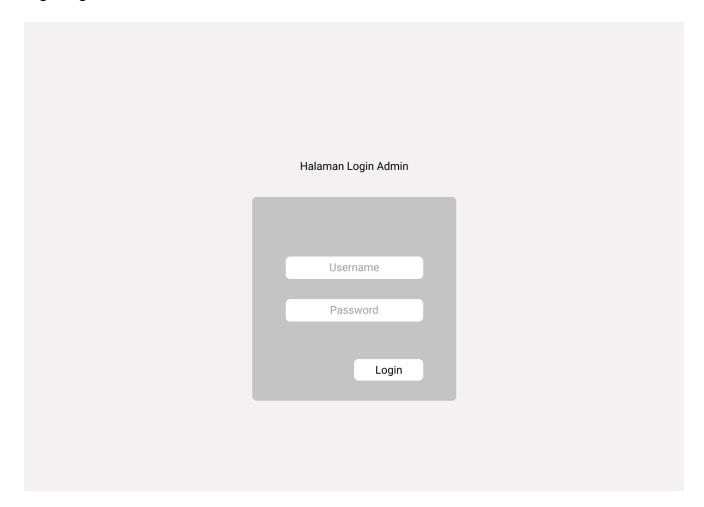
- 1. Buat sistem ini menggunakan metode pemrograman berorientasi objek, boleh menggunakan framework seperti Laravel,CI, dll dan boleh juga menggunakan struktur sendiri asal kan tetap mengikuti aturan pemrograman berorientasi objek yaitu memiliki class dan object
- 2. Membuat halaman login untuk admin boleh gunakan database yang sudah ada pada versi aplikasi car wash sebelumnya
- 3. Membuat halaman dashboard sesuai dengan rancangan yang sudah ada
- 4. Membuat halaman Kelola data user dengan fitur CRUD
- 5. Membuat halaman transaksi dengan fitur export to pdf untuk laporan
- 6. Bebas untuk menggunakan Bahasa pemrograman yang dikuasi

- 7. Bebas untuk menggunakan framework untuk tampilan dan bebas baca documentation melalui internet
- 8. Berikan komentar pada baris code
 - a. Relasi Database carwash



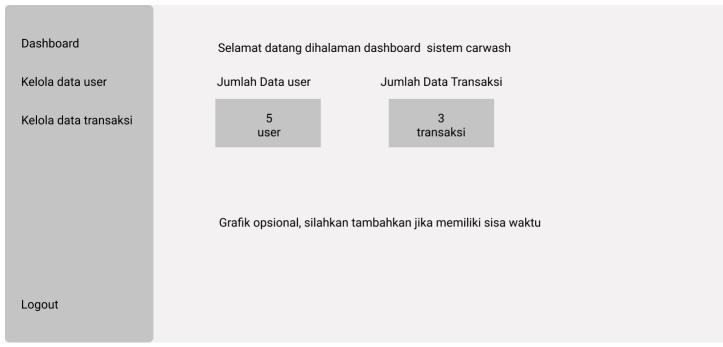
Simpan database dengan nama "db-carwash" Gunakan database yang sudah ada pada versi sebelumnya, jadi tidak perlu membuat database baru lagi

b. Login Page



Gunakan database yang sudah ada pada versi sebelumnya pd "tbuser", silahkan login dengan akun yang sudah ada, Atau bisa membuat baru akun dengan username = admin dan password = admin.

c. Dashboard Page

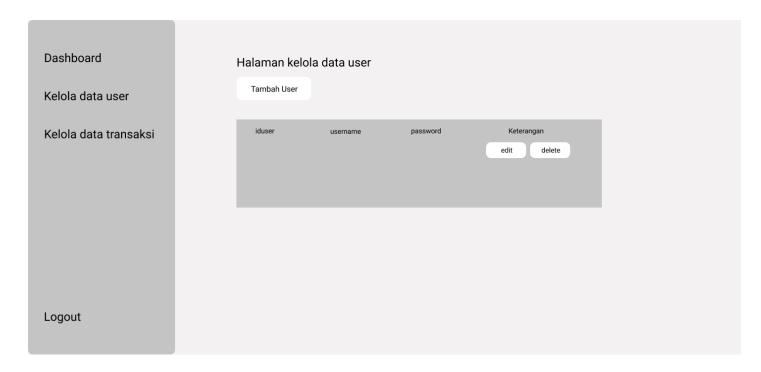


Pada halaman dashboard, terdapat perhitungan total data user sebanyak data yang tersimpan didalam database pada "tbuser" dan juga total data yang tersimpan didatase pada "tbtransaksi", silahkan buat grafik perhitungan data transaksi jika memiliki sisa waktu.

Aksi:

Jika menu Kelola data user diklik maka akan mengarahkan ke halaman Kelola data user Jika menu Kelola data transasi diklik maka akan mengarahkan ke halaman Kelola data transaksi

d. Halaman Kelola Data User

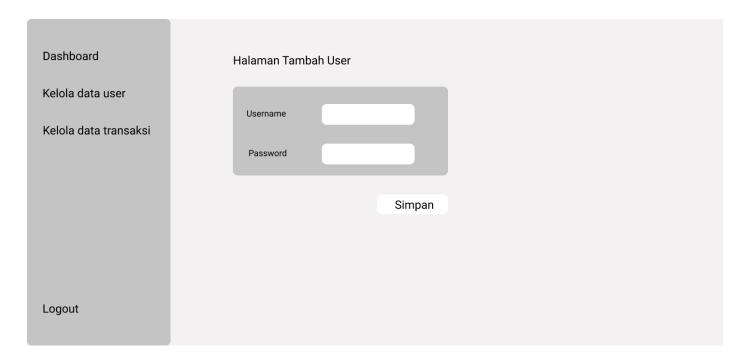


Deskripsi halaman Kelola data user:

Pada halaman ini admin bisa melakukan fitu CRUD, yaitu :

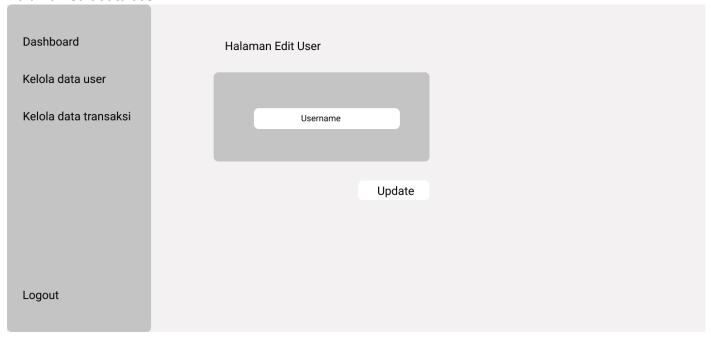
- 1. Bisa menambahkan user, dengan cara mengklik tombol tambah user dan akan di arahkan kehalaman tambah user
- 2. Bisa melihat data data user, bisa berbentuk list table dan boleh dikreasikan
- 3. Bisa mengedit data user, dengan cara mengklik tombol edit, dan akan di arahkan ke halaman edit user
- 4. Bisa menghapus data user, dengan cara mengklik tombol delete, jika penghapusan data berhasil Kembali lagi ke halaman Kelola data user

e. Halaman Tambah User



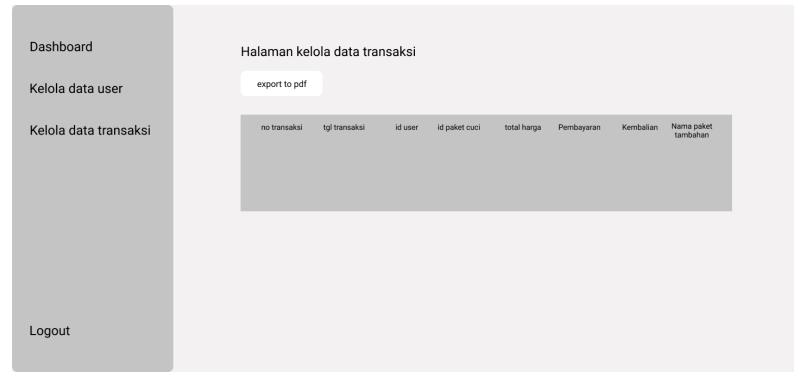
Ketika tombol simpan diklik makan data user baru akan tersimpan ke dalam database db-carwash pada "tbuser", jika berhasil halaman akan dialihkan ke halaman Kelola data user.

f. Halaman edit data user



Admin hanyar di perbolehkan mengedit data username saja, opsi lainnya jika punya sisa waktu boleh ditambahkan agar password bisa di edit.

g. Halaman Kelola data transaksi



Pada halaman Kelola data transaksi, admin dapat melihat semua data transaksi yang ada pada database db-carwash didalam table "tbtransaksi" bisa di tampilkan dalam bentuk table.

Jika tombol export to pdf diklik maka semua data transaksi akan di export dalam bentuk file pdf.

Hasil tugas disimpan di folder **HASIL** yang berada pada **Desktop** dengan format nama file adalah **nomor_nama** sebagai **contoh: 04_FakhrudinSuryo_PBO**. Lakukan tugas tersebut sesuai SOP (terlampir) dan langkah kerja di bawah.

C. Langkah kerja

- 1. Mengikuti praktek- praktek kerja yang aman
- 2. Melaporkan bahaya- bahaya di tempat kerja
- 3. Mengikuti prosedur- prosedur darurat
- 4. Mengenali persyaratan tugas
- 5. Merencanakan langkah- langkah yang dibutuhkan untuk menyelesaikan tugas
- 6. Mengulas rencana
- 7. Mengidentifikasi kode etik yang berlaku di dunia TIK
- 8. Mengidentifikasi hal-hal yang berkaitan dengan HKI di dunia TIK
- 9. Mengidentifikasi konsep data dan struktur data
- 10. Menerapkan struktur data dan akses terhadap struktur data tersebut
- 11. Mengidentifikasi rancangan user interface
- 12. Melakukan implementasi rancangan user interface
- 13. Memilih tools pemrograman yang sesuai dengan kebutuhan
- 14. Instalasi tool pemrograman
- 15. Melakukan konfigurasi tools untuk pemrograman
- 16. Menggunakan tools sesuai kebutuhan pembuatan program
- 17. Menggunakan tipe data dan control program
- 18. Membuat program sederhana
- 19. Membuat program menggunakan array
- 20. Mengkompilasi Program
- 21. Menerapkan teknik dasar algoritma umum
- 22. Mengidentifikasikan kompleksitas algoritma
- 23. Mempersiapkan kode program
- 24. Melakukan debugging
- 25. Memperbaiki program