

1. Justificativa do Projeto

Possuímos hoje uma grande popularização de apostas esportivas, o que torna-se importante a criação de um setor de previsão de resultados na empresa. Tal algoritmo pode ser vendido tanto para casas de aposta, para determinar a cotação da aposta, tanto quanto para as pessoas interessadas em uma probabilidade muito maior de acertar as apostas.

2. Finalidade e objetivo do Projeto

Deseja-se criar um algoritmo para prever resultados de partidas e torneios dos mais diversos esportes. Faz-se necessário a criação de um banco de dados robusto e escalável para atingir o resultado mais preciso possível.

Este algoritmo irá abranger tanto os esportes tradicionais, como o futebol e xadrez, como os eSports, por exemplo o Counter-Strike e League of Legends.

3. Descrição do Projeto

O algoritmo será disponibilizado em um site. Cada usuário terá o seu login e senha para acessar as previsões, em que estas podem ser filtradas de acordo com a preferência do usuário. Por exemplo, caso um usuário tenha um perfil totalmente voltado a apostas de futebol, as outras modalidades não serão vistas por ele, até que o mesmo mude as suas configurações de preferência.

O usuário também terá acesso ao histórico de previsões, podendo visualizar se a Inteligência Artificial (IA) acertou ou não o resultado, podendo assim ganhar mais confiança na plataforma.

Cada modalidade terá seu conjunto de eventos, como gols, assistências, pontos e lesões, pois, desta forma, eventos importantes e exclusivos não serão excluídos. As partidas registrarão todos os eventos e o seu horário ocorrido nela, e elas devem ser registradas junto à hora de início, o vencedor da partida, ao clima presente no momento e todos os jogadores que participaram nela.

Dessa forma, a IA será alimentada constantemente, tendo resultados cada vez mais precisos.

4. Stakeholders do Projeto

- Cliente do projeto – SMN
- Patrocinador – Ricardo Corrales
- Gerente de projeto – Rafael Valentim
- Equipe do projeto – João Victor Maia, Rafael Maurício

5. Entregas do Projeto

- Modelagem de dados
- Banco de dados