

Febrero 2024 – 2do encuentro

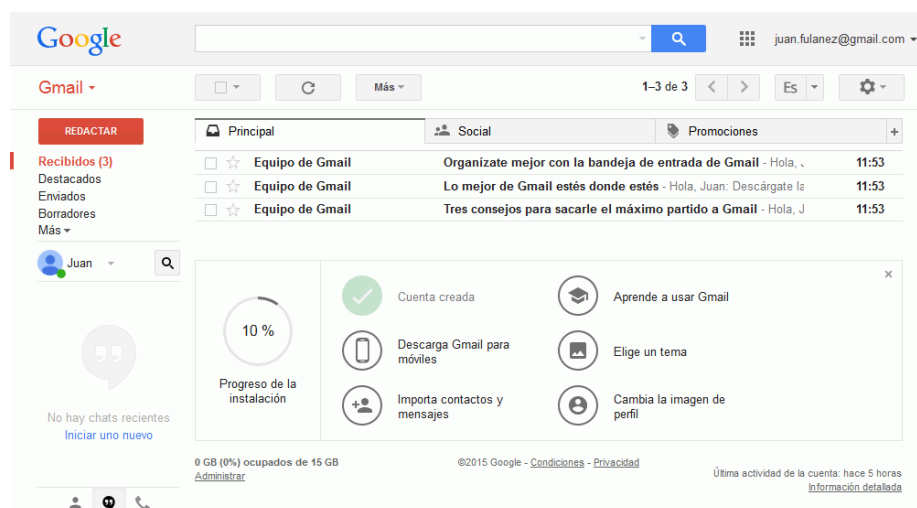
Por favor, lea con atención

- Descargue el proyecto “Node_base” utilizado durante el año y modificado por ustedes en los primeros encuentros de febrero 2024.
- Si bien se pueden consultar páginas web y código previamente realizado para la resolución del examen, **cualquier intento de comunicación con un compañero** (vía Classroom, WhatsApp Web, celular, personalmente, etc.) **será motivo de anulación del examen**.
- Dentro del archivo RAR proporcionado por el docente, usted **encontrará un vídeo que muestra cómo debería quedar realizada la página web** bajo la consigna solicitada.
- **Recuerde apoyarse en el uso de la consola para la detección de errores.**
- La web entregada puede ser lo más fea posible. No pierda tiempo intentando embellecerla. Eso sí, **debe poder ser entendible y cumplir las condiciones mínimas de estética y forma solicitadas en este ejercicio**.
- **Comentar el código, indicar qué se esperaba hacer, qué se hizo y qué diferencia hay entre lo que se esperaba y lo que se logró hacer (esto último en caso de no haber finalizado).**

Consigna:

Se le encomendó la tarea de realizar un correo electrónico, específicamente las pantallas “Recibidos”, “Nuevo Correo” y “Configuración de la cuenta”.

Parte del diseño de frontend necesario lo realizamos en los primeros encuentros de febrero 2024. Ahora, se necesita que dicho frontend interactúe con el backend para poder funcionar.



Se deberán realizar tres pantallas:

- 1) **La pantalla de configuración** nos va a permitir cambiar el “Nombre para mostrar” (primer cuadro de texto del anterior examen) y la “Firma” (segundo cuadro de texto, el que nos permitía dejarlo en blanco) de los mails que emitimos.

Para ello, nos va a listar en un select todos los mails que tenemos registrados (que van a ser todos los que figuren en el vector de objetos “emails”) y nos traerá la información que actualmente dispone cada uno.

Con el botón “Modificar” vamos a poder cambiar estos campos en el vector.

Una vez que se realiza un cambio, sea la cuenta de mail que sea, se registra el ID de la cuenta modificada en una **variable de sesión**.

- 2) A partir de los datos del vector “recibidos”, mostrar todos los mails recibidos detallando el asunto, el contenido del mail y la fecha en la que fue emitido.

La imagen que se va a mostrar va a depender del parámetro “EsImportante”, el cual indicará con true o false si es el ícono amarillo o el blanco. Estos íconos se encuentran en el RAR proporcionado por los docentes.

Por último, con el checkbox podremos seleccionar mails para eliminarlos. Para ello habrá un botón “Eliminar” que requerirá de que algún checkbox se encuentre chequeado.

- 3) Será una pantalla dónde podremos enviar un mail desde la cuenta que registramos en la variable de sesión en la consigna 1.

La pantalla deberá contar con cuadros de texto para ingresar el asunto del mensaje, el contenido del mismo y un checkbox para marcar si el mismo es importante.

La fecha que se carga en el objeto es siempre es la actual. Se puede usar cualquier método para cargar la misma (puede también interpretar el código proporcionado por los docentes).

NOTA: En algún lugar del programa que se presente deberá utilizarse Handlebars para resolver una consigna, cualquiera.