

## **Febrero 2024 – 1er encuentro**

### **Por favor, lea con atención**

- Genere los archivos mínimos y necesarios para la consigna solicitada. Puede ya preparar la consigna en un proyecto “Node base” si así le resultará conveniente.
- Si bien se pueden consultar páginas web y código previamente realizado para la resolución del examen, **cualquier intento de comunicación con un compañero** (vía Classroom, WhatsApp Web, Discord, celular, personalmente, etc.) **será motivo de anulación del examen**.
- Dentro del archivo RAR proporcionado por el docente, usted encontrará los archivos base para trabajar y un vídeo que muestra cómo debería quedar realizada la página web bajo la consigna solicitada.
- Recuerde apoyarse en el uso de las consolas para la detección de errores.
- La web entregada puede ser lo más fea posible. No pierda tiempo intentando embellecerla. Eso sí, debe poder ser entendible.
- **Comentar el código, indicar qué se esperaba hacer, qué se hizo y qué diferencia hay entre lo que se esperaba y lo que se logró hacer (esto último en caso de no haber finalizado).**

#### **Consigna:**

El examen constará de dos pantallas, las cuales se deben desarrollar de forma genérica.

Deben contar con algún método para cambiar entre las 2 pantallas libremente.

#### **Primera pantalla:**

1. Debe contener un select que va a listar todos los parámetros “texto1” de cada objeto dentro del vector “vectorObjetos1” que ya está generado en el código proporcionado por los docentes. Escribir estos parámetros en el select mediante DOM.
2. Cuando se seleccione una opción válida en este select, deberán aparecer dos cuadros de texto. Si se selecciona el valor “Seleccione un valor” se deberán ocultar estos dos cuadros de texto. La acción de mostrar / ocultar los cuadros de texto se debe realizar al momento de cambiar la opción del select, no a partir de un botón.
3. En el primer cuadro de texto se debe corroborar que se hayan escrito al menos 8 caracteres. Realizar la comprobación al momento de terminar de escribir este cuadro de texto.
4. En el segundo cuadro de texto también se debe corroborar que se hayan escrito 8 caracteres, siempre y cuando se haya escrito algo. Es válido dejarlo vacío. Realizar la comprobación al momento de terminar de escribir este cuadro de texto.
5. El botón “Guardar” modificará la información presente en el vector de objetos “vectorObjetos1” que los docentes proporcionaron con la nueva información. Al finalizar la modificación, mostrar el vector de objetos por consola.

**Segunda pantalla:**

1. Generar un nuevo vector de objetos (llamado “vectorObjetos2”) para poder almacenar las imágenes que les proporcionan los docentes junto a tres textos que acompañen a cada imagen. Cada objeto tendrá 4 parámetros, un string con el nombre de la imagen y tres strings para los textos que la acompañan. Ya que les proporcionamos 4 imágenes, deberán tener 4 posiciones en dicho vector.
2. A partir de este vector de objetos que ustedes generen, se deben crear por DOM tantas filas como elementos tenga este vector. Las filas son divs que deben contener la imagen, los tres textos y un checkbox (ver ejemplo del docente, el HTML ya está hecho dentro de los archivos que se le entregan).
3. Para poder presionar el botón “Enviar” de esta pantalla, se debe tener chequeado al menos un elemento cualquiera. El botón se va a encargar de eliminar el o los elementos seleccionados de esta pantalla y del vector de objetos “vectorObjetos2”. Puede mostrar el resultado de esta eliminación por consola si lo desea.