

# Prueba técnica Bitnovo

El desarrollo consiste en crear cuatro pantallas. Estas se van a realizar en un entorno de testnet. Toda la documentación de los endpoints la podemos encontrar en el [aquí](#).

Hay que hacer una primera pantalla para crear el pago , esta pantalla contiene un modal para elegir la moneda FIAT del pago, otra para poder compartir el pago de diferentes maneras, por correo, por whatsapp o generando una tercera pantalla donde aparece el QR que el cliente escaneara para irse a la pasarela.

A la segunda y tercera pantalla tendremos que incluir un websockets donde escuchará el estado del pago y se avisará una vez que este se haya completado.

Una vez el pago esté completado deberemos mostrar la cuarta pantalla con el mensaje de pago completado.

La información sobre cada pantalla la tenemos a continuación y dejo un enlace al figma para ver el diseño de las pantallas [aquí](#).

## 1- Crear pago

En el primer paso se deberá poder crear un pago añadiendo el importe, concepto y divisa FIAT (EUR, USD, GBP). Para crear el pago se hará uso del endpoint POST orders.

## 2- Compartir el pago y crear QR

Una vez el pago esté creado debemos ofrecer la posibilidad de enviar enlaces a través de Whatsapp, por correo electrónico o deberemos crear un QR con el enlace al pago.

Al crear el pago nos devolverá el campo web\_url que es la url de la pasarela, la cual debes compartir y generar con un QR.

**Importante:** la pantalla del QR y la pantalla donde se comparten los enlaces del pago debe refrescarse en tiempo real, es decir, si se recibe un pago la pantalla se debe refrescar de forma automática. Al crear un pago, se crea un websocket el cual se puede escuchar para recibir notificaciones de cambio de estado. Ejemplo de websocket:

```
const socket = new WebSocket('wss://payments.smsdata.com/ws/merchant/<identifier>');
```

Simplemente habría que añadir en cada caso el identifier que devuelve el endpoint al crear un pago.

## Datos

En el panel de administración encontrará información de los pagos y las transacciones que cree. Podrá acceder pinchando [aquí](#) e introduciendo las credenciales.

- usuario: nahuelsan96@gmail.com
- contraseña: tjrOuquHDXKkifg0AhU8

En el Header de los endpoints tendrá que pasarle el Identificador (X-Device-Id). En su caso es el siguiente: 6936713f-3d91-4678-afae-34119f545d5e