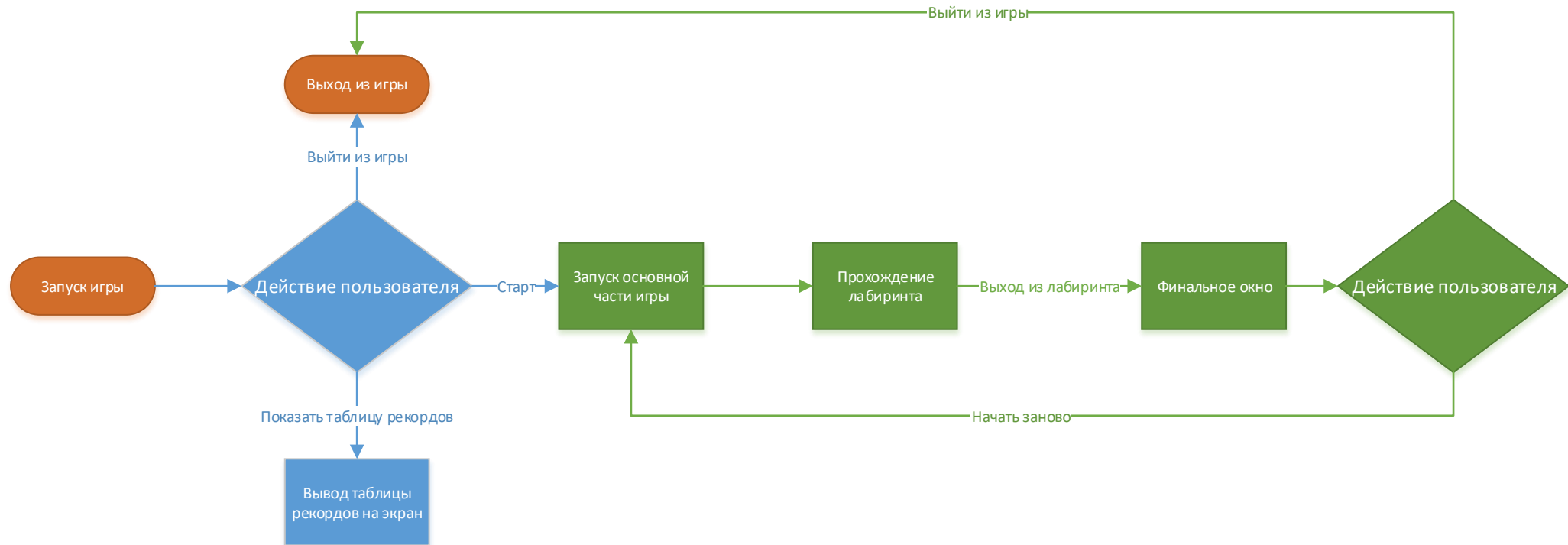


# EchoMaze — игра- головоломка на python

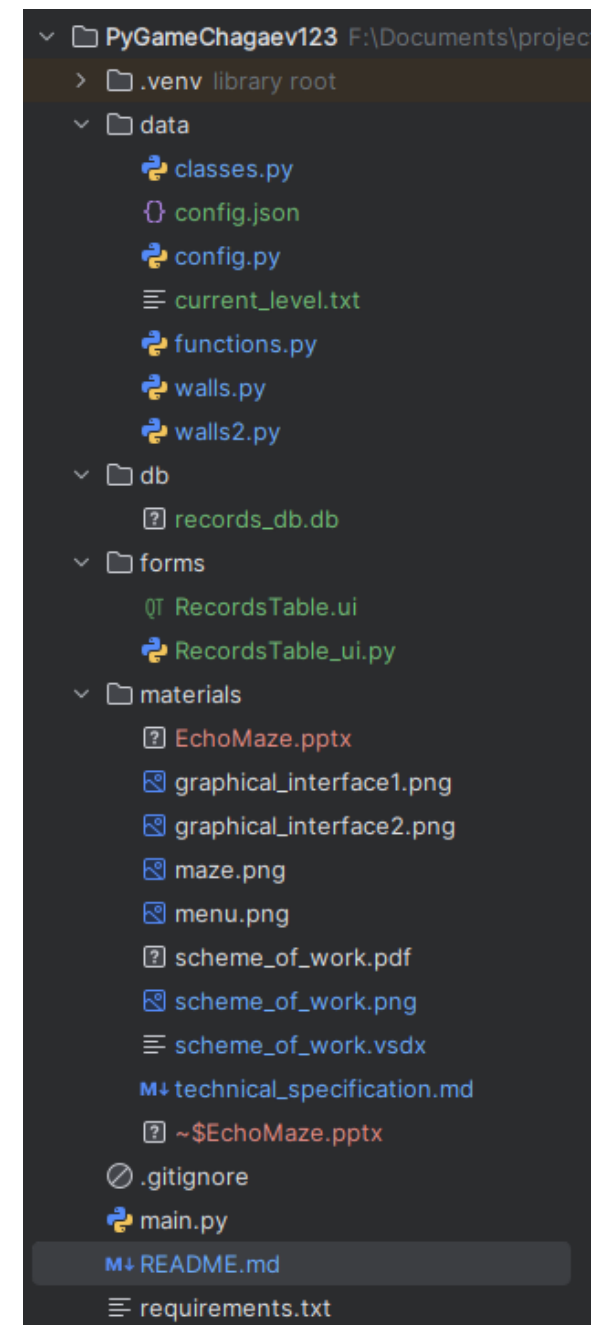
Яндекс.лицей проект rугame  
Ноябрь — Февраль 2024/2025

# Структура



# Структура

Запуск игры производится через файл `main.py` или `main.exe`, основа проекта – `functions.py`. В нём находятся основные функции, такие как главный цикл игры, различные окна и меню.



# Структура

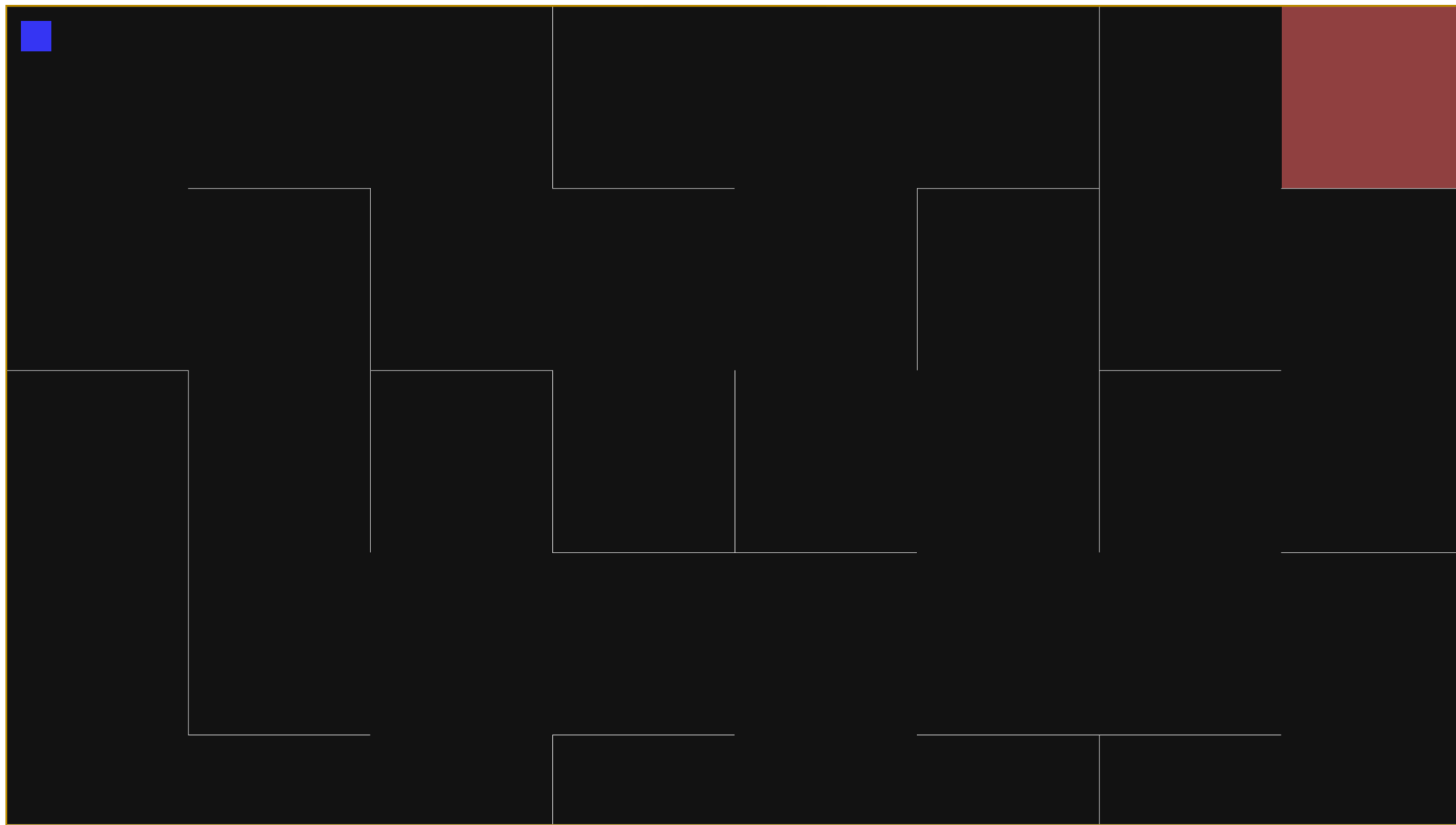
**EchoMaze**

**Continue**

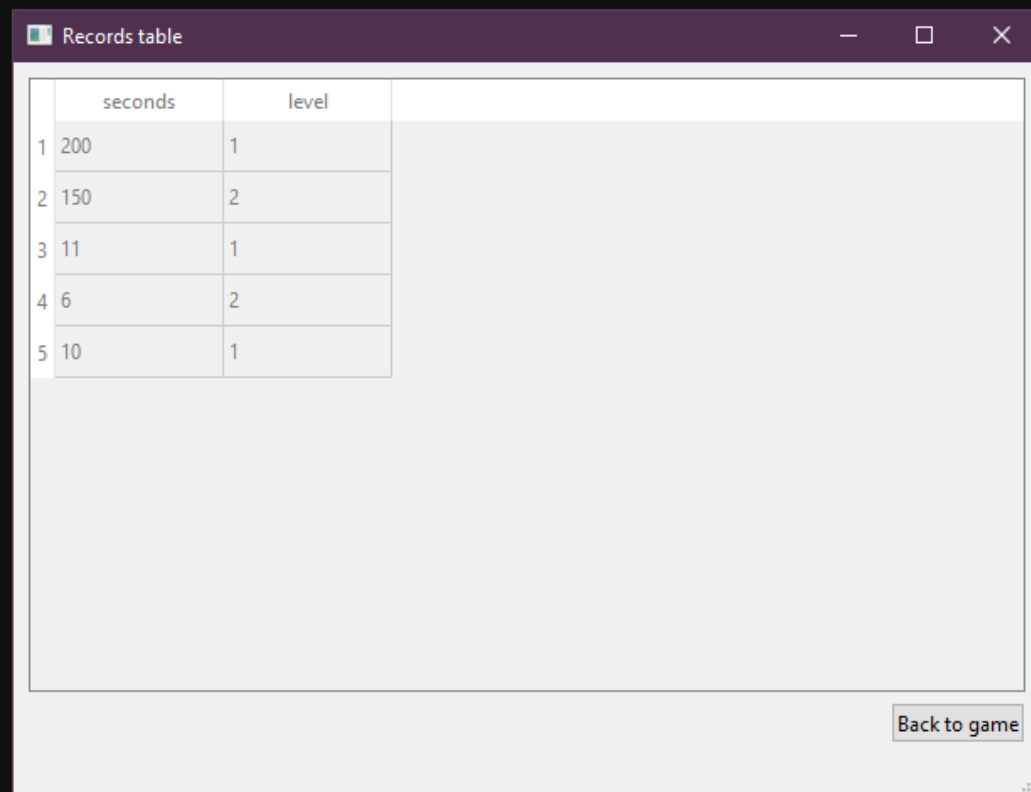
**Records**

**Exit**

# Структура



# Структура



	seconds	level
1	200	1
2	150	2
3	11	1
4	6	2
5	10	1

Back to game

# EchoMaze

## Continue

## Records

## Exit

Оригинальная идея

# Оригинальная идея

- Актуальность
  - Из-за невидимости стен игра становится динамичней, ведь лабиринт видно не сразу, следовательно проложить путь от старта до финиша невозможно.
- Проблема
  - Большинство игр-лабиринтов не уходят далеко от оригинальной идеи: наличие стен, поворотов, выхода и входа.



Премия за проекты

# Премия

1. Использованы оригинальные библиотеки: json, threading;
2. Написан собственный декоратор, который выполняет декорируемую функцию во втором потоке;
3. Все кнопки написаны с нуля: обработка нажатий, изменение внешнего вида при наведении;

Работа проекта

# Работа проекта

[Скринкаст](#)

Источники литературы

# Источники литературы

- [Ims.yandex.ru](https://ims.yandex.ru)
- Документация `pygame`

О проекте

# О проекте



[Ссылка](#) на репозиторий

Количество строк кода:

- `main.py` – 10 строк
- `functions.py` – 354 строки
- `classes.py` – 145 строк
- `config.py` – 32 строки

Итого: 541 строка

Игра разрабатывается на базе курса Лицей Академии Яндекса.  
Разработка идёт до 3-го февраля 2025-го года.



Спасибо за внимание!

# Спасибо за внимание!

Готов ответить на все Ваши вопросы