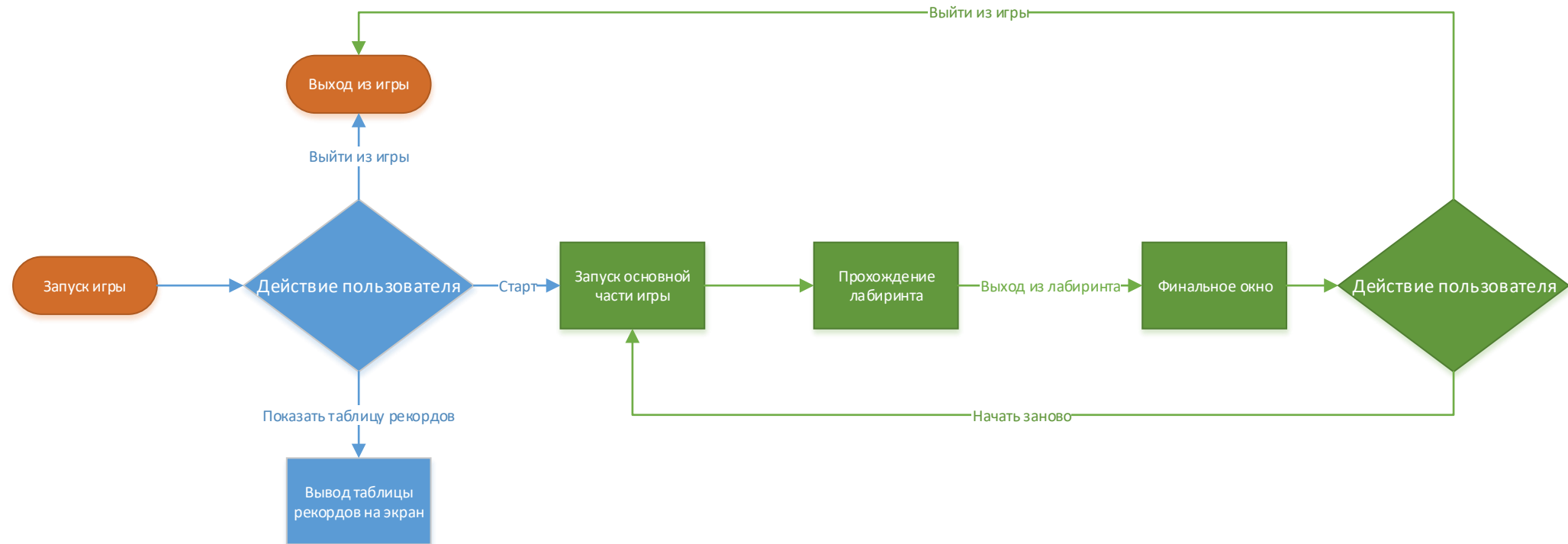


EchoMaze — игра- головоломка на python

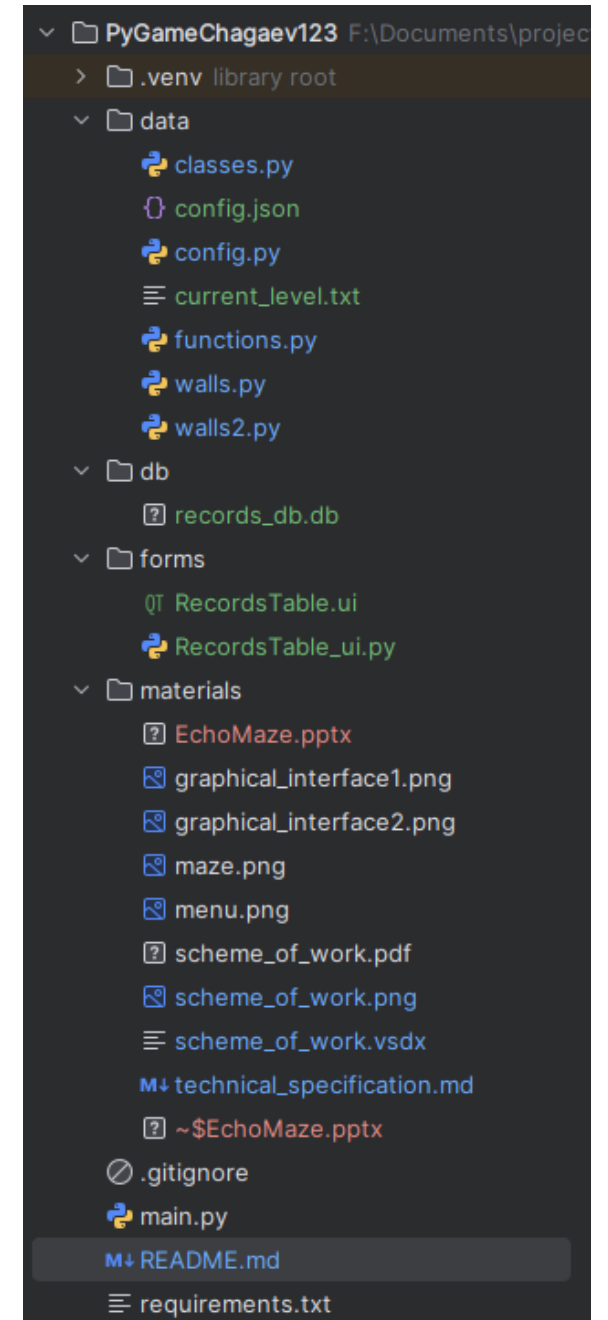
Яндекс.лицей проект rугame
Ноябрь — Февраль 2024/2025

Структура



Структура

Запуск игры производится через файл `main.py` или `main.exe`, основа проекта – `functions.py`. В нём находятся основные функции, такие как главный цикл игры, различные окна и меню.



Структура

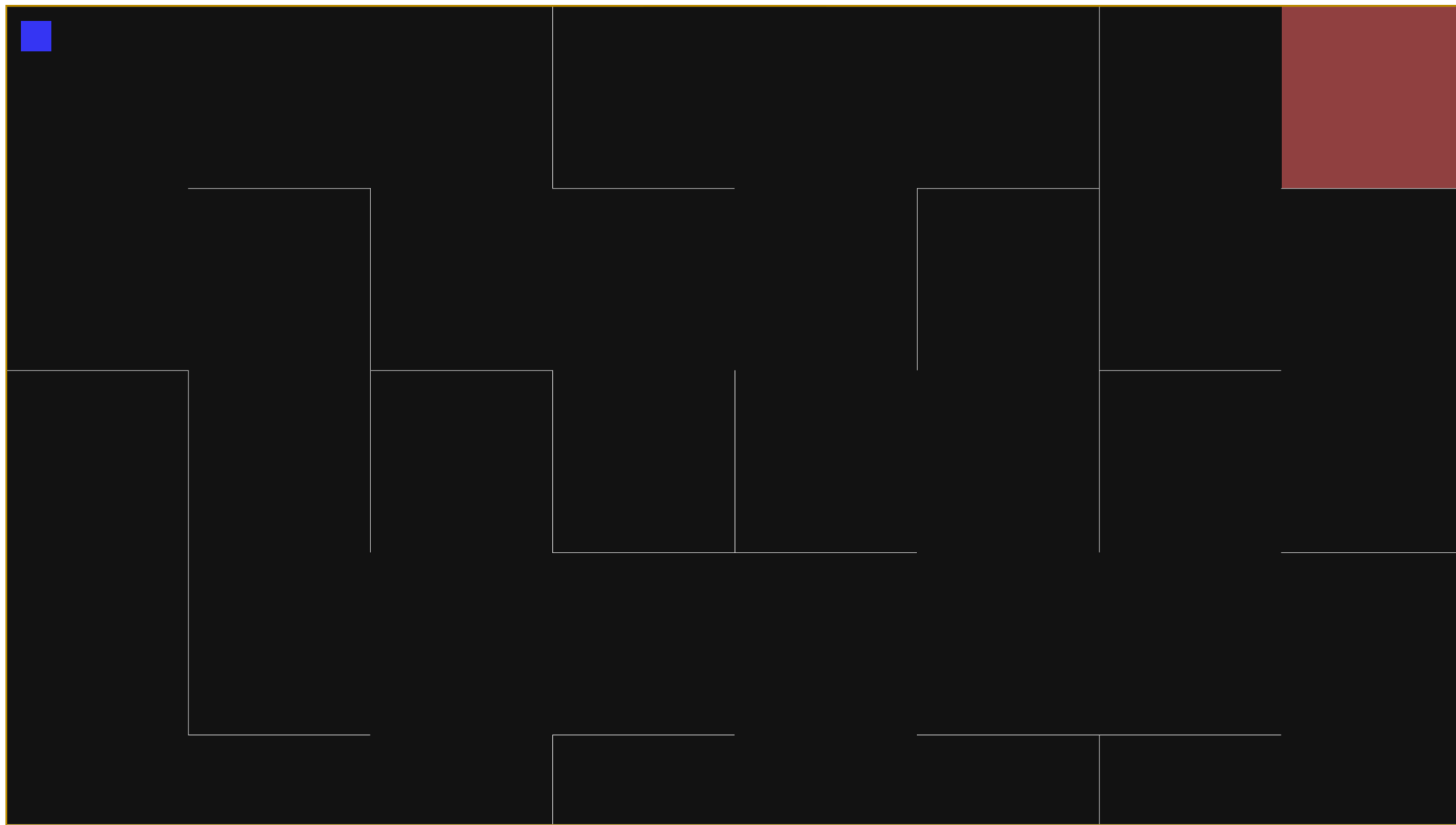
EchoMaze

Continue

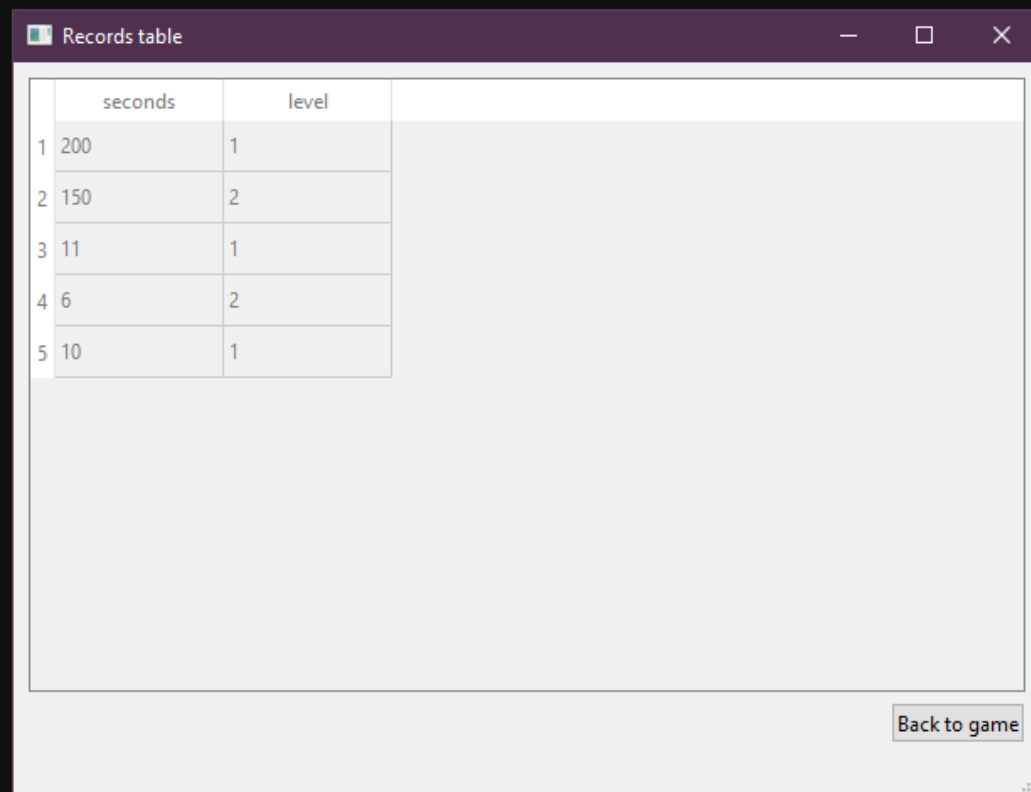
Records

Exit

Структура



Структура



	seconds	level
1	200	1
2	150	2
3	11	1
4	6	2
5	10	1

Back to game

EchoMaze

Continue

Records

Exit

Оригинальная идея

Оригинальная идея

- Актуальность
 - Из-за невидимости стен игра становится динамичней, ведь лабиринт видно не сразу, следовательно проложить путь от старта до финиша невозможно.
- Проблема
 - Большинство игр-лабиринтов не уходят далеко от оригинальной идеи: наличие стен, поворотов, выхода и входа.

Премия за проекты

Премия

1. Использованы оригинальные библиотеки: json, threading;
2. Написан собственный декоратор, который выполняет декорируемую функцию во втором потоке;
3. Все кнопки написаны с нуля: обработка нажатий, изменение внешнего вида при наведении;

Работа проекта

Работа проекта

[Скринкаст](#)

Источники литературы

Источники литературы

- [Ims.yandex.ru](https://ims.yandex.ru)
- Документация `pygame`

О проекте

О проекте



[Ссылка](#) на репозиторий

Количество строк кода:

- `main.py` – 10 строк
- `functions.py` – 416 строк
- `classes.py` – 215 строк
- `config.py` – 32 строки

Итого: 673 строки

Игра разрабатывается на базе курса Лицей Академии Яндекса.
Разработка идёт до 3-го февраля 2025-го года.

Спасибо за внимание!

Спасибо за внимание!

Готов ответить на все Ваши вопросы