



UniHelp_

Unihelp (universal helper) -
программа предназначенная
для облегчения учебного
процесса в домашних условиях

01

**Aut
hors**

Чагаев Егор
Ильясов Тимур

UniHelp_

02

Проблема



Отсутствие интегрированного инструмента на windows объединяющего основные функции, необходимые для учебы, усложняет процесс обучения и требует от учащихся использования множества отдельных программ и ресурсов.

Актуальность



В современном образовательном процессе учащиеся часто сталкиваются с необходимостью использовать несколько различных программ для выполнения учебных задач, таких как вычисления, построение графиков и решение уравнений. Это может приводить к потере времени и снижению эффективности обучения. Создание единой многофункциональной программы на Python позволит объединить эти возможности в одном приложении, что повысит удобство и эффективность учебного процесса.

Object:

Разработка программного обеспечения для учебных целей, включая математические вычисления, построение графиков и доступ к образовательным материалам.

Subject:

Разработка функционала приложения для решения уравнений, построения графиков и предоставления доступа к учебникам и образовательным ресурсам.

UniHelp

Не1р

Цель :

Создать интегрированную программу-помощник на Python, которая объединит функции калькулятора, построения графиков, решения уравнений и предоставит доступ к учебным материалам, с целью улучшения и упрощения процесса обучения.

Задачи:

05

Анализ → Проанализировать потребности учащихся в программных инструментах для учебы.

Планировка → Спроектировать архитектуру программы с учетом требуемых функций.

Реализация → Реализовать следующие модули программы:

- Калькулятор для выполнения различных вычислений.
- Инструмент для построения графиков математических функций.
- Модуль для решения алгебраических уравнений.
- Библиотека для хранения и доступа к электронным учебникам.

Тестирование → Провести тестирование программы и оптимизировать ее работу.

Успех

Реализованные задачи:

06

UniHelp

**Анализ
Потребностей**

о о о

UniHelp

Было реализовано меню
и модуль решения
уравнений

$y = ax^2 + bx + c$

$D =$

$x1 =$ $x2 =$

**Реализация
модулей**

о о о

UniHelp

- Калькулятор
- Графики
- Уравнения
- Библиотека формул
- Библиотека учебников

Универсальный помощник в учёбе
Выберите вкладку слева

**Проектировка
архитектуры с
учетом функций**

о о о