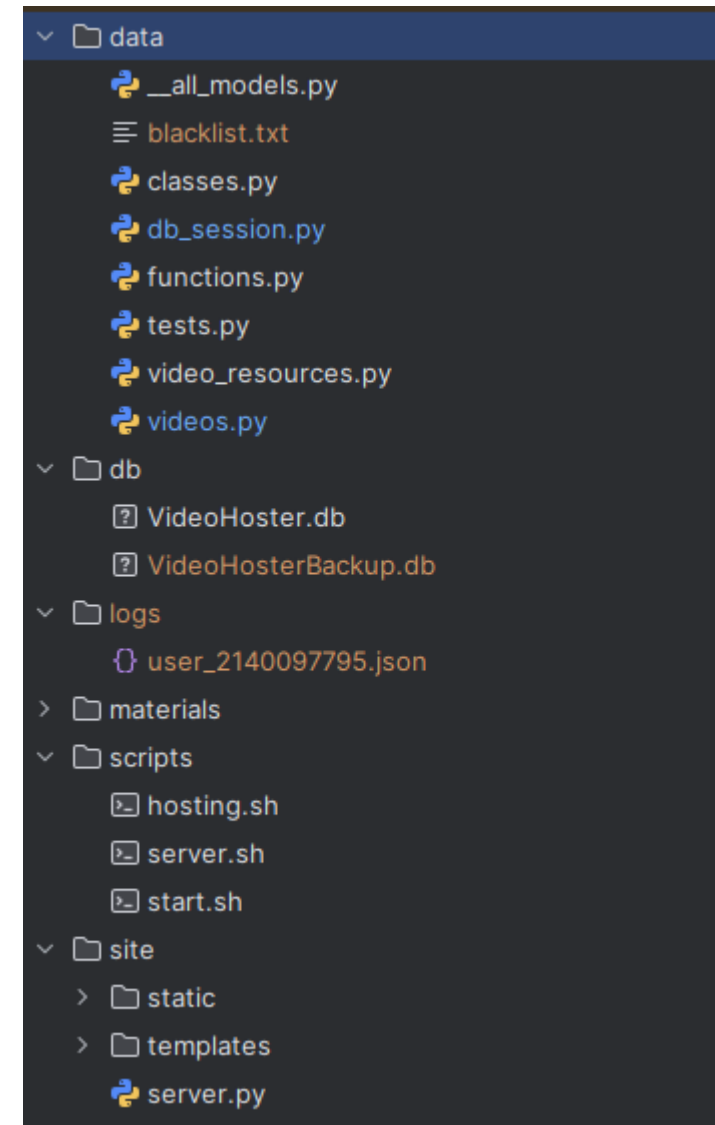
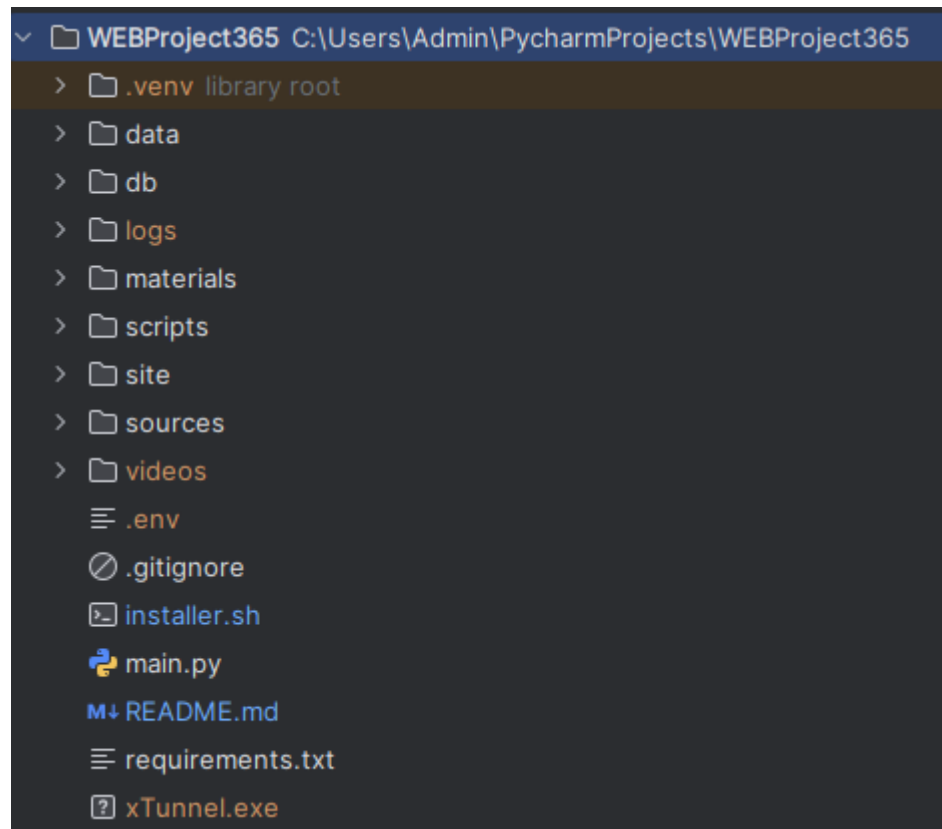


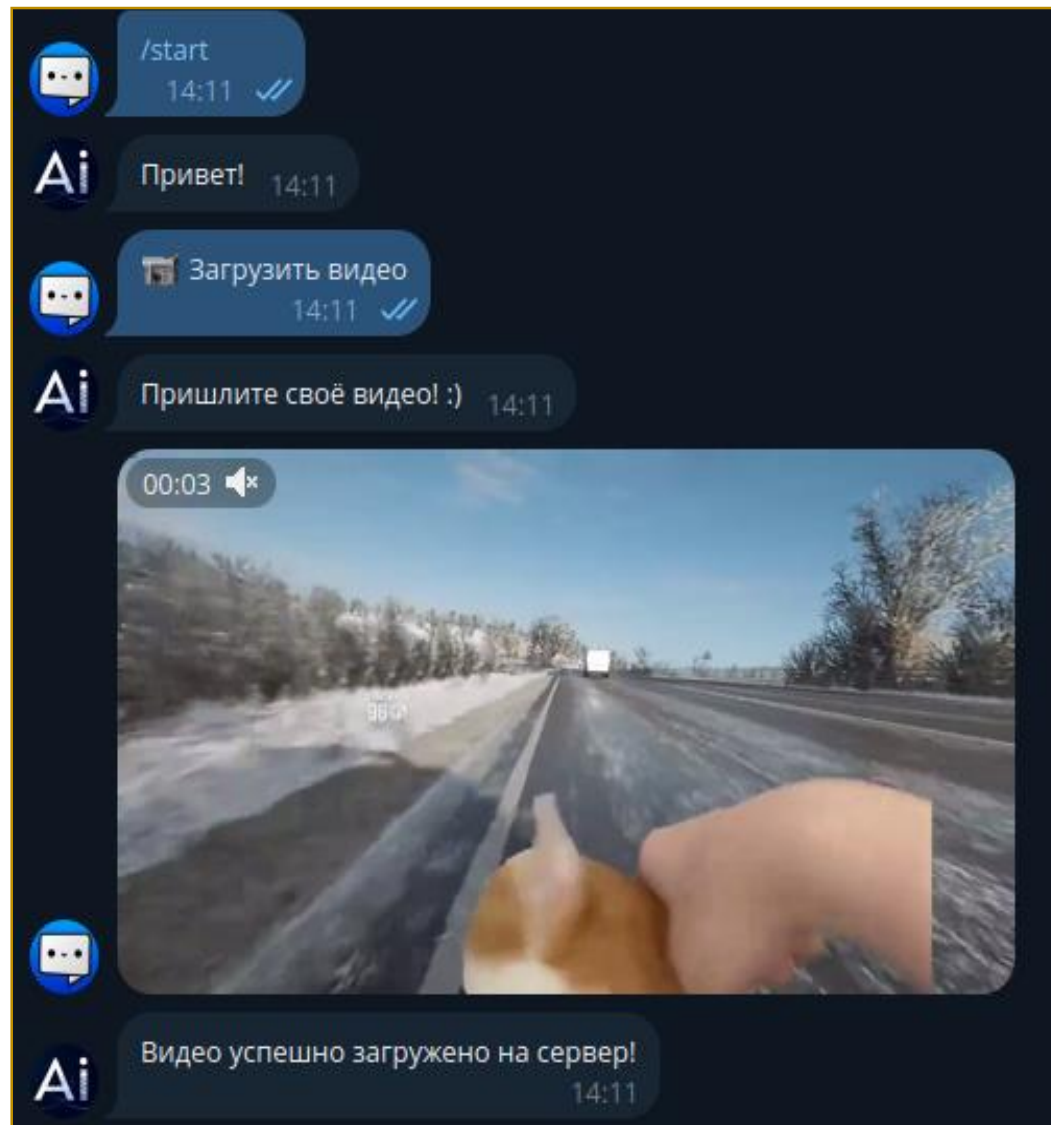
# VideoHoster - бот-сервис с короткими видео с ОТКРЫТЫМ ИСХОДНЫМ КОДОМ

Яндекс.лицей проект WEB  
Февраль – Апрель 2024/2025

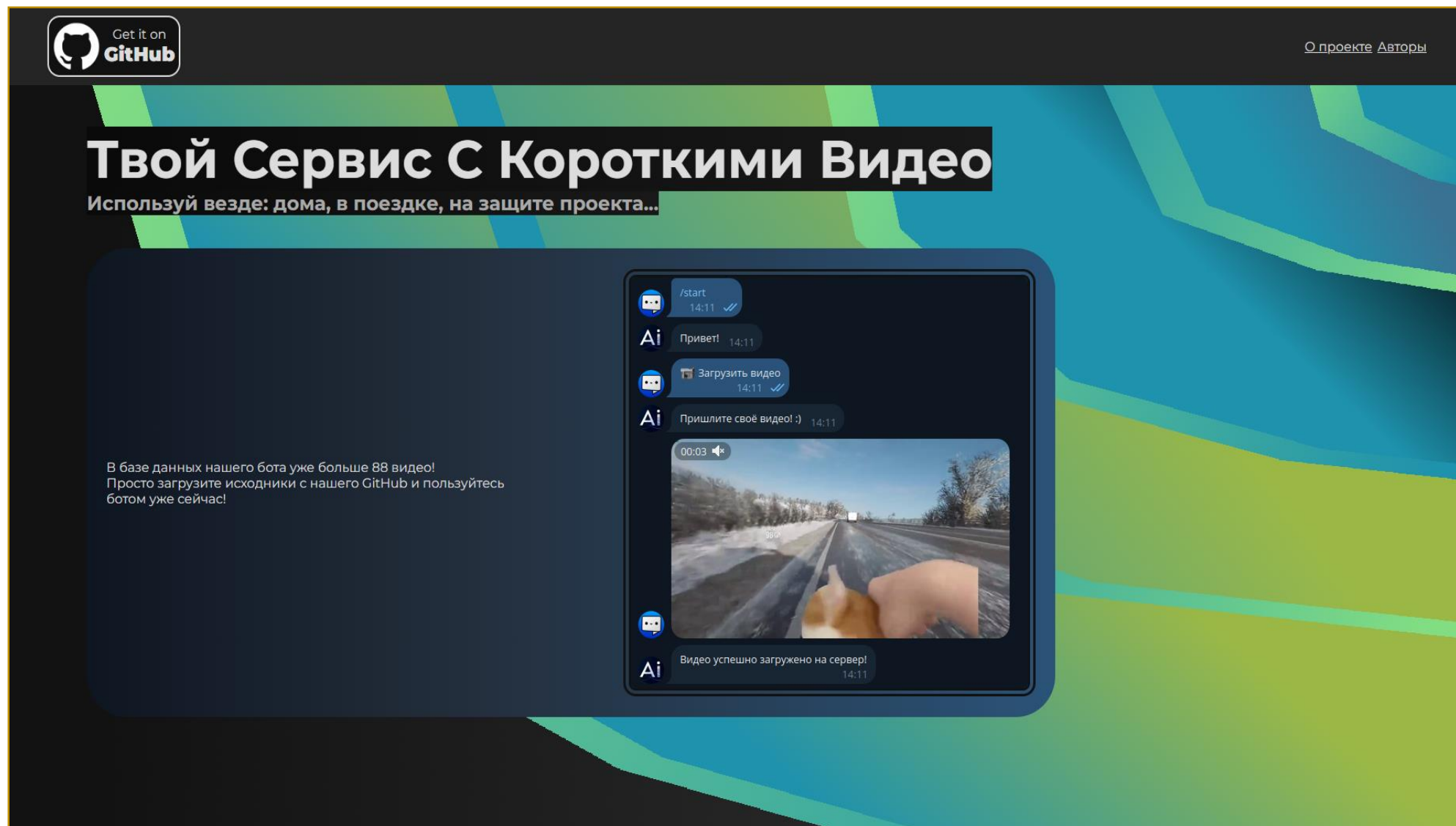
# Файловая система



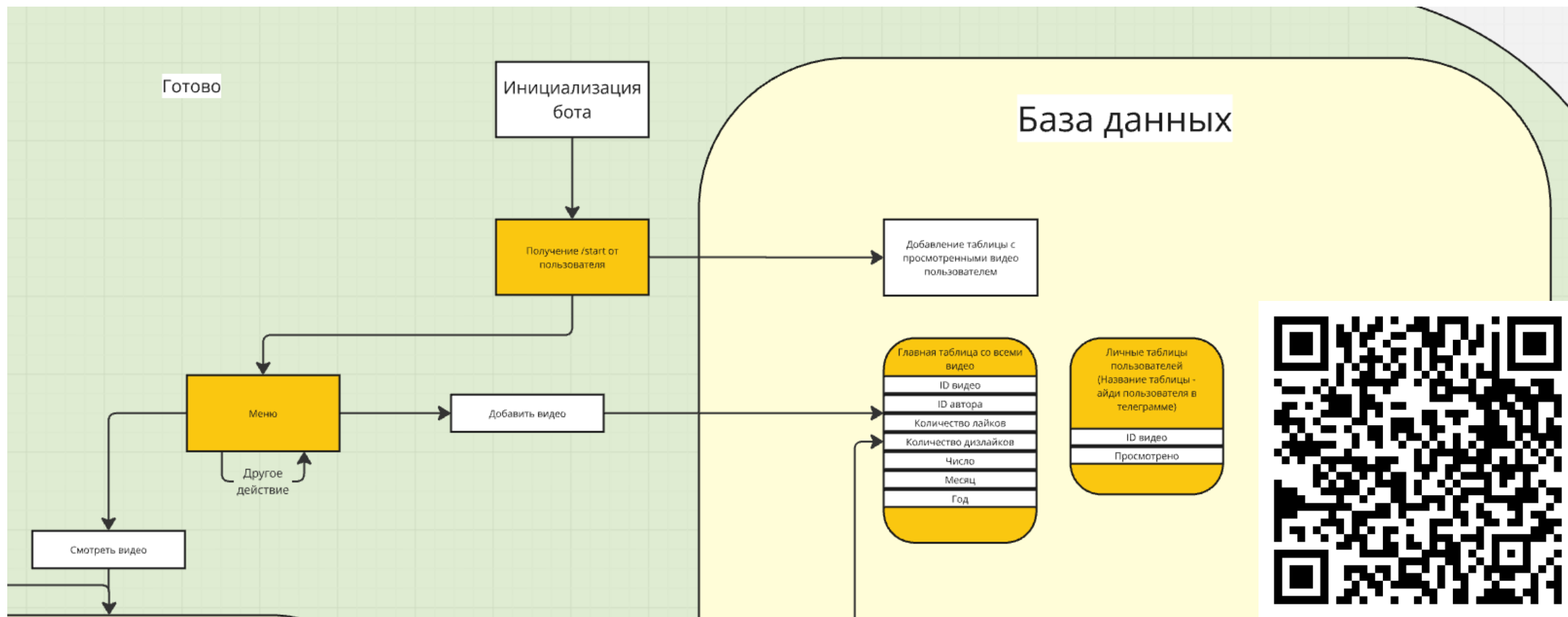
# Внешний вид



# Внешний вид



# Схема кода



Оригинальная идея

# Оригинальная идея

- Актуальность
  - Открытость исходного кода позволяет хостить бота на любом компьютере. Значит блокировке такой бот подлежать не сможет.
- Проблема
  - Из-за ограничений популярных сервисов с короткими видео, таких как TikTok или YouTube Shorts необходимо пользоваться методами обхода блокировок: VPN-сервисами или обходами DPI.

Премия за проекты



# Премия

1. Использованы оригинальные библиотеки: dotenv, PyTelegramBotAPI;
2. Написаны unittest'ы к некоторым функциям бота;
3. Написаны установочные скрипты для всего проекта;

Работа проекта

# Работа проекта

[Скринкаст](#)

О проекте

# О проекте



[Ссылка](#) на репозиторий

Количество строк кода:

- `main.py` – 27 строк
- `data/tests.py` – 13 строк
- `data/functions.py` – 98 строк
- `data/classes.py` – 281 строка
- `data/db_session.py` — 28 строк
- `data/videos.py` — 15 строк
- `data/video_resources.py` — 64 строки
- `site/server.py` – 31 строки

Итого: 557 строк

Игра разрабатывается на базе курса Лицей Академии Яндекса.

Разработка идёт до 24-го апреля 2025-го года.

Источники литературы

# Источники литературы

- Справка о работе с видео [Электронный ресурс] // <https://core.telegram.org/bots/api#video> (25.02.2025)
- Как загрузить видео с помощью бота [Электронный ресурс] // <https://clck.ru/3Kh3gp> (25.02.2025)
- Дизайн сайта [Электронный ресурс] // <https://www.jetbrains.com/pycharm/> (09.03.2025)
- Парсинг аргументов на python [Электронный ресурс] // <https://clck.ru/3Kh4wg> (09.03.2025)
- Работа с ORM [Электронный ресурс] // <https://clck.ru/3Kh6oJ> (05.04.2025)

Спасибо за внимание!



# Спасибо за внимание!

Готов ответить на все Ваши вопросы