



Licenciatura en informática

# PRACTICA PROFESIONAL

## INTEGRANTES:

ALDECOA, MAXIMILIANO  
BRITOS, MARIA LUZ  
CARDOZO, LUCIA  
MOREL, MAXIMILIANO  
NAVARRO, JUAN JOSE  
NUÑEZ, EMILIO  
SOSA, ALEXIS  
YBARRA, GONZALO

## Índice

|   |    |
|---|----|
| Integrantes del equipo                                  | 3  |
| Motivaciones de los integrantes del equipo del proyecto | 4  |
| Presentación de la fundación                            | 4  |
| Historia  | 4  |
| Misión  | 5  |
| Visión  | 5  |
| Valores   | 5  |
| Organigrama   | 5  |
| Cursos, talleres y proceso de difusión e inscripción    | 6  |
| Modalidad de incorporación de capacitadores             | 6  |
| Actividades recientes                                   | 6  |
| Cursos en proceso o futuros                             | 6  |
| Elicitación de requerimientos                           | 6  |
| Recursos utilizados                                     | 6  |
| Técnicas utilizadas                                     | 6  |
| Definición del problema                                 | 6  |
| Requisitos  | 7  |
| Objetivos del proyecto                                  | 7  |
| Alcance del proyecto                                    | 8  |
| Análisis de factibilidad técnica                        | 8  |
| Requerimientos funcionales                              | 8  |
| Justificación del lenguaje utilizado                    | 8  |
| IDE   | 8  |
| Aplicaciones Web  | 9  |
| Lenguaje para el desarrollo web                         | 9  |
| Servidor local  | 10 |
| Metodología a utilizar para la realización del proyecto | 10 |
| Retro   | 11 |
| Tablero Scrum   | 12 |
| Sprint 2 (En curso)                                     | 12 |
| Road Map  | 13 |
| Sprint 3  | 13 |
| Sprint 4  | 13 |
| Backlog   | 13 |
| Reportes  | 14 |

|                      |    |
|----------------------|----|
| Sprint 1             | 14 |
| Sprint 2 (En curso)  | 14 |
| Historias de usuario | 15 |
| Mapa de Sitio        | 15 |
| Maqueta              | 16 |
| Prototipo            | 17 |
| DER                  | 17 |
| Primer entregable    | 18 |
| GITHUB               | 18 |

## Integrantes del equipo

**MAXIMILIANO ALDECOA:** Maximiliano Aldecoa es un estudiante del último año de la carrera Licenciatura en Informática dictada en UMET. Se dedica a desarrollos para automatizar procesos y lleva en su haber diversos cursos de Frontend y diversos de programación.

**MARIA LUZ BRITOS:** es una estudiante de la carrera de licenciatura en sistemas, también cursó el profesorado de matemática en el ISP. Joaquín V. González. Actualmente da clases de matemática y programación de manera particular y, además se encuentra realizando un curso de Testing/QA bajo el marco del programa Codo a Codo del Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires. Cuenta con conocimientos en HTML, CSS, JavaScript, Java, Python y SQL.

**LUCIA CARDOZO:** es una estudiante de la carrera de Licenciatura en Informática. Ha realizado en forma particular desarrollo web, tiene conocimientos en diseño de páginas web, habilidades para la redacción de documentos, actualmente se encuentra realizando cursos de programación y desarrollo web para ampliar sus conocimientos.

**MAXIMILIANO MOREL:** es un estudiante de la carrera de Licenciatura en Informática. Realizó cursos de diseño gráfico, posee amplios conocimientos en programación orientada a objetos, armado y reparado de PC y diseño de páginas web. Actualmente se encuentra desarrollando aplicaciones web para la Fuerza Aérea Argentina.

**JUAN JOSE NAVARRO:** es un estudiante del último año de la carrera de licenciatura en Informática de la universidad UMET. Posee conocimientos en el lenguaje de programación Java, tomo cursos de Spring Framework y PHP para el desarrollo web (Backend). Como experiencia laboral dentro del campo de la informática se puede mencionar su trabajo como desarrollador de aplicaciones móviles de manera freelance.

**EMILIO NUÑEZ:** es una estudiante del último año de la carrera de Licenciatura en Informática, dictada en UMET. Además, posee una tecnicatura de analista de sistemas informáticos, graduado en 2009 en el Instituto ORT. Ha asistido a capacitaciones y certificaciones de Agilidad. En cuanto a su experiencia laboral se puede que su trayectoria en sistemas desde principios de 2007, en el área desarrollo y mantenimiento de software. Paso por empresas tales como, Visa de Argentina, Telecom, Primas, Softtek, Practia y actualmente Banco Galicia. Es una persona con amplias aptitudes blandas con un pensamiento crítico y sistémico, lo que le permite llevar trabajar en áreas culturales y organizacionales.

**ALEXIS SOSA:** es un estudiante de cuarto año de la carrera de Licenciatura en Informática, que se dicta en UMET. Posee conocimientos sobre análisis y diseño de sistemas, comenzó a formarse en desarrollo web (Frontend). Es una persona con muchos conocimientos en otras áreas, como el diseño audiovisual.

**YBARRA, GONZALO:** es estudiante de la carrera de Licenciatura en Informática dictada en UMET desde 2016. Actualmente se encuentra trabajando en COTO como Desarrollador .NET desde 2022.

## Motivaciones de los integrantes del equipo del proyecto

A continuación, expondremos las motivaciones que tiene de cada uno de los integrantes del equipo para llevar a cabo el proyecto.

*“Considero este proyecto una excelente oportunidad para solidificar y construir conocimientos y obtener una experiencia en el desarrollo de una página web, desde su diseño a su ejecución, a la vez que se ayuda a dar mayor exposición a la fundación mediante la página y redes sociales.”* **Maximiliano Aldecoa**

*“Mi motivación principal en este proyecto es la de ayudar a la fundación a través de la página web para que pueda cumplir sus objetivos de ayudar a la comunidad. Por otro lado, es una oportunidad para poder tener experiencia trabajando en equipo y para poner de manera practica todos mis conocimientos adquiridos a lo largo de la carrera.”* **Maria Luz Britos**

*“El proyecto es una excelente oportunidad para adquirir experiencia y conocimiento en el área de desarrollo, también considero que es una excelente oportunidad para ayudar a las personas a desarrollar sus ideas y proyectos.”* **Lucia Cardozo**

*“Considero que el desarrollo del proyecto es para adquirir experiencia y más conocimientos en el área de desarrollo.”* **Maximiliano Morel**

*“Considero que este proyecto es una excelente oportunidad para poner en práctica los conocimientos adquiridos en la carrera, además de darme la posibilidad de trabajar en equipo usando distintas herramientas destinadas para este fin. También es una gran motivación que el proyecto tenga como meta la mejora y el crecimiento de una fundación con tan nobles objetivos.”* **Juan José Navarro**

*“Me siento muy motivado en ser parte del proyecto que nace desde la posibilidad de ayudar al otro. Al mismo tiempo me estimula y me emociona, pensar en el resultado que podemos logra o alcanzar, este proyecto, en la Fundación.”* **Emilio Núñez**

*“Realizar un trabajo de calidad y saber observar los distintos problemas que se presentan, analizarlos y proponer, desde el equipo, la mejor solución. Al mismo tiempo, ejecutar una entrega que satisfaga los requerimientos del Cliente.”* **Alexis Sosa**

*“Desde que empecé la carrera siempre quise encontrar algún proyecto o actividad en la que pueda utilizar todos mis conocimientos de informática para un bien común, el cual no necesariamente implique el obtener lucro de la misma. El proyecto desde el inicio me pareció interesante, ya que vamos a formar parte de la creación de una página web para un sector del país que realmente necesita este tipo de herramientas, lo cual me mantiene con expectativas de lo que podríamos llegar a lograr.”* **Gonzalo Ybarra**

## Presentación de la fundación

Fundación San Martín De Tours

### Historia

Surgió como una idea de quien la preside, el sr Miranda, Marino Humberto, alrededor del año 2000 y luego la presentó a los sacerdotes jesuitas, que por entonces estaban en la parroquia

San José Obrero de Salta Capital. Estos vieron con total agrado el proyecto y dieron su bendición y consejos para emprender esta tarea solidaria.

Se comenzó a trabajar y la idea fue tomando forma hasta que se plasmó en los papeles en julio del 2014 cuando se presentó en la Inspección General De Personas Jurídicas De Salta (IGPJS). Finalmente, en octubre de ese mismo año se obtuvo la personería jurídica y desde entonces, todo fue trabajo y aprendizaje pasando tanto por momentos alegres como no tan alegres. Muchas personas fueron convocadas a participar del proyecto para formar parte del equipo de trabajo, unificando criterios y construyendo la unidad en pos de alcanzar los objetivos de la fundación.

### Misión

Promover, asesorar, estudiar, investigar y difundir todas las disciplinas que tengan relación con la educación, la cultura, el arte, el turismo el deporte, la salud, la economía, la tecnología, la protección del medio ambiente, y el desarrollo de la vida humana, la mejora en lo individual en lo colectivo y en lo social, en el medio ambiente en general y en el hábitat particular, apoyando las actividades que realiza la comunidad.

### Visión

Ser una organización reconocida por contribuir a satisfacer las necesidades en el bienestar y el desarrollo de las comunidades, tanto de la sociedad como la familia en general y de los demás individuos en particular.

### Valores

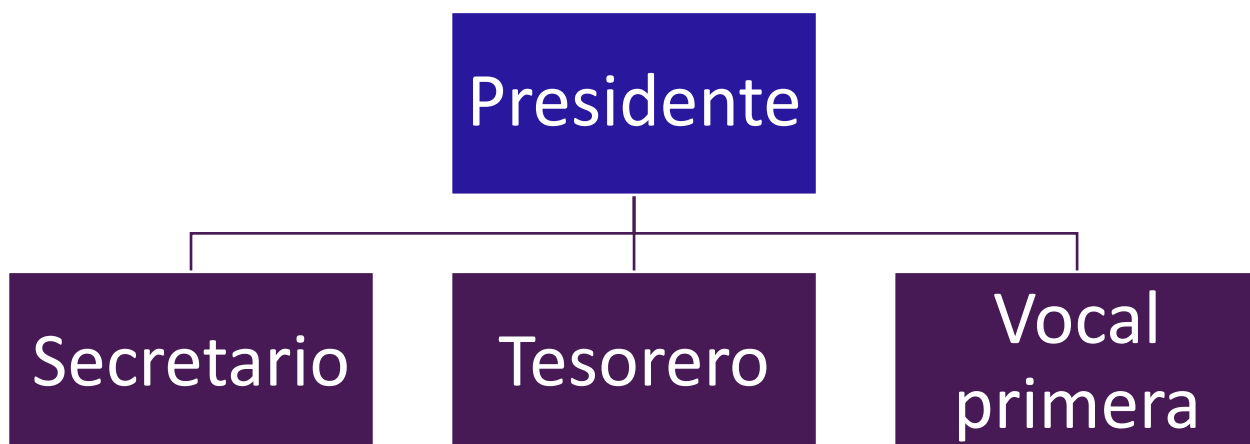
**Solidaridad:** Brindar su colaboración y apoyo a los miembros de la sociedad

**Empatía:** Saber de las necesidades y preocupaciones de la comunidad identificándose con los más necesitados.

**Respeto:** Comprender y aceptar a los demás individuos, tanto su forma de ser como sus opiniones, creencias y actitudes.

**Unidad:** Creer en el trabajo en equipo y en la colaboración con otras organizaciones e instituciones para potenciar sinergias y mejorar el rendimiento de nuestro trabajo.

### Organigrama



### Cursos, talleres y proceso de difusión e inscripción

Cuentan con tres locales y algunas parroquias que habilitan el lugar donde se realizan las inscripciones y se dictan los cursos y talleres. La difusión de la apertura de inscripción es principalmente de persona a persona, las inscripciones también se realizan en los números telefónicos de la fundación.

### Modalidad de incorporación de capacitadores

El presidente invita a participar a los capacitadores para el desarrollo de cada taller, estos a través de una nota dirigida a la fundación dan su consentimiento para participar de los cursos. Entiéndase capacitador como profesores y profesionales en cualquier área.

### Actividades recientes

Taller de construcción en seco (Durlock): Tuvo lugar en el local de la Asociación Mutual de Jubilados y Pensionados de la provincia de Salta, cada taller llevó la duración de tres meses, con entrega de certificado y creación de una bolsa de trabajo para los alumnos.

### Cursos en proceso o futuros

- Periodismo Básico Electricidad domiciliaria
- Introducción a las líneas trifásicas
- Instalaciones sanitarias
- Módulo redes de agua
- Termofusión
- Criptomonedas
- Capacitación con puntajes para docentes

### Elicitación de requerimientos

#### Recursos utilizados

- Reunión vía meet con Marino, director de la fundación, en la que se detallan los requisitos y el alcance de la solución.
- Comunicaciones vía correo electrónico con información y para confirmación del alcance.
- Estatuto de la fundación

#### Técnicas utilizadas

- Entrevista al director de la Fundación San Martín de Tours.
- Prototipado de la página de inicio
- Reuniones grupales, brainstorming
- Presentación de propuestas similares

### Definición del problema

La Fundación requiere diversos medios por los cuales dar a conocerla y su oferta de cursos, ya que actualmente sólo lo hacen mediante recomendaciones de personas que hayan realizado cursos, es decir el boca a boca.

Por un lado, se busca dar a conocer la oferta de cursos y que los interesados puedan comunicarse por distintas vías para acceder a la información pertinente, y por el otro, se busca

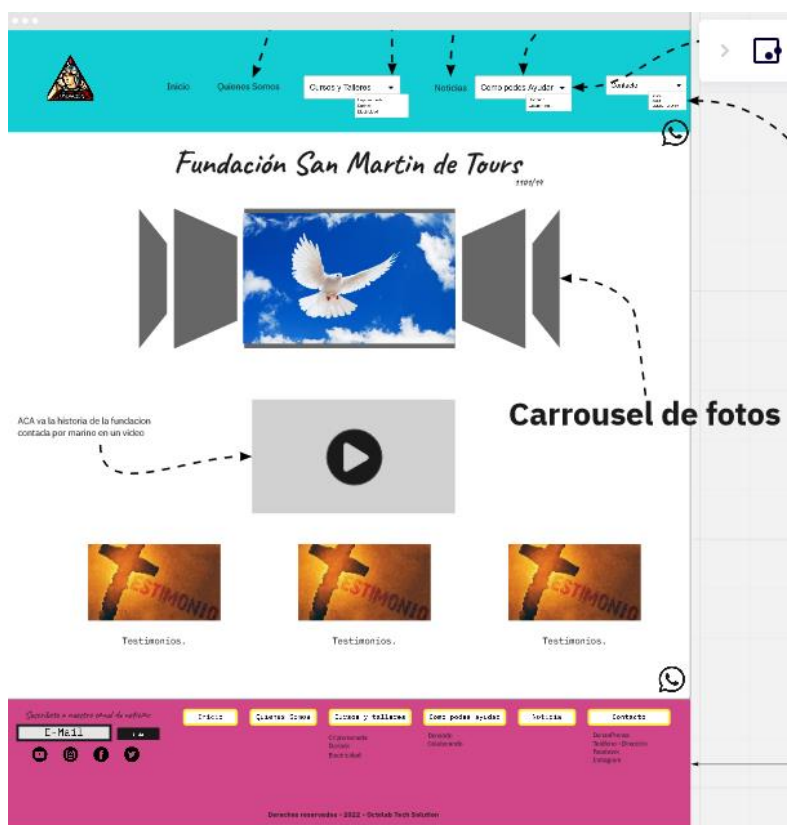
que el público conozca la misión y objetivos de la fundación y sus novedades, a la vez que le es posible realizar ayudas tanto monetarias como voluntariados. Se busca que estos medios sean una carta de presentación ante la comunidad.

## Requisitos

### Página web

Durante la entrevista, se planteó la viabilidad de una página web, en la cual se presenta la fundación, su misión y visión, su historia, y contenido referente a noticias, la fundación y testimonios. A su vez, se detalla también la oferta de diversos cursos, entre los más destacados siendo durlock, electricidad y cripto. Se incluye también un newsletter y la posibilidad de ayudar a la fundación de diversas maneras. También se incluyen datos de contacto y formularios de contacto con la fundación. Se detallan también cuestiones de diseño, como modificaciones al logo y colores del sitio.

Luego de esta entrevista, se realizó una reunión del grupo con el objetivo de realizar brainstorming y diseñar un mock-up. En una reunión posterior, el mismo fue aprobado por el director y se procede a la creación de un prototipo.



## Objetivos del proyecto

Diseñar e implementar una página web para la Fundación San Martín de Tours a fin de mejorar la interacción y la participación de distintos organismos, instituciones y personas físicas con la fundación, basándonos en la información obtenida en las diferentes entrevistas, en el lapso de la materia, prácticas profesionales supervisadas.



La página deberá contener información de la fundación y tener una navegabilidad ágil para poder acceder de forma sencilla a las distintas funciones de la página que más adelante serán mencionadas.

## Alcance del proyecto

Crear una página web en la que se pueda informar acerca de la fundación y los distintos cursos que se encuentran a disponibilidad. A continuación, se detallan recursos a utilizar y alcances a cubrir:

- Cursos disponibles: Se debe informar sobre todos los cursos disponibles que la fundación posee.
- Donaciones: Sección específica en la cual se aceptan donativos con distintos medios de pago, detallando hacia dónde irán destinados los fondos
- Contacto: Se debe especificar todos los medios de contacto mediante los cuales un interesado puede comunicarse con la fundación.
  - Localización: A su vez se mostrará un mapa (Google Maps) en el cual se podrá identificar la dirección física de la fundación.
- Sección de noticias: La página debe tener una sección de noticias mediante la cual el usuario administrador puede agregar contenido a la misma para distintas novedades que el desee.

## Análisis de factibilidad técnica

### Requerimientos funcionales

Utilización de hardware para la realización del proyecto: Contamos con 4 notebooks de las cuales 2 cuentan con el sistema operativo Windows 11 y las restantes cuentan con Windows 10. También se utilizan 4 computadoras de escritorio de las cuales todas usan el sistema operativo Windows 10.

### Justificación del lenguaje utilizado

Softwares utilizados para realizar el diseño de la página web y su estructura:

#### IDE

**Visual Studio Code:** Es un editor de texto plano desarrollado por Microsoft totalmente gratuito y de código abierto. Visual Studio Code también cuenta con una gran cantidad de opciones de depuración de código diseñadas para buscar errores en el código, depurarlo e incluso optimizarlo para mejorar su funcionamiento. Sistemas operativos soportados (Windows, Linux, MacOS)

**MySQL Workbench:** Es un IDE para el desarrollo de Bases de Datos. MySQL Workbench incorpora tres elementos importantes; modelado y diseño de base de datos, desarrollo SQL, administración de bases de datos MySQL. Solo con estas 3 herramientas se puede

administrar una BD. Sistemas operativos soportados (Windows,Linux,MacOs)

**Sublime Text:** Sublime Text es un editor de texto y editor de código fuente, no es un IDE de código abierto o software libre. Se debe tener una licencia para su uso al 100%, pero la versión de prueba es bastante funcional y completa, su fecha de caducidad nunca expira.

Sistemas operativos soportados (Windows,Linux,MacOs)

#### Aplicaciones Web

**MockFlow:** Aplicación web de tipo freemium, permite al usuario diseñar una maqueta de una página o de proyectos de desarrollo. También permite la creación de un documento UX, Mapa de sitio, Heatmap, entre otros. Esta aplicación limita mucho su uso a los usuarios free, para poder aprovechar el uso de la página se tiene que pagar una suscripción mensual.

**Lucidchart:** LucidChart es una herramienta para crear gráficos de forma colaborativa. Permite realizar gráficos de flujo, mapas mentales y organizadores gráficos. Es fácil de utilizar. Está bastante limitada por su modelo freemium.

**GitHub:** GitHub es un sitio web y un servicio en la nube que nos ayuda a almacenar y administrar el código. Github permite llevar registro y control sobre los cambios que hacemos al código. Permite la creación de repositorios donde veremos todos los registros y el historial de cambios que ha sufrido el código con el tiempo. Esta web va de la mano con Git, es un sistema de control específico de versión de fuente abierta.

#### Lenguaje para el desarrollo web

**HTML:** HTML es un lenguaje de marcado que sirve para describir de una manera estructurada mediante etiquetas el contenido de un documento. Por defecto HTML es el componente más básico para la estructura de una página web.

**CSS:** CSS es el lenguaje para describir la presentación de páginas web, por ejemplo, los colores, el diseño y las fuentes. Nos permite adaptar la presentación a las diferentes necesidades y tipos de dispositivos. El CSS es independiente al HTML y se puede utilizar con cualquier lenguaje de marcado basado en XML. La separación del código HTML de CSS hace que sea más sencillo mantener los sitios, y las hojas de estilo que influyen en una o varias páginas. Esto se conoce como la separación de la estructura de la presentación.

**Bootstrap:** Bootstrap es un framework CSS, de código abierto, para el desarrollo web en forma de front-end. Gracias a su conjunto de librerías CSS y JavaScript de uso libre, se podrá adaptar la interfaz del sitio web a la pantalla del dispositivo que se emplee con la disponibilidad de todos los componentes necesarios para la adaptación de tu sitio web.

**PHP:** PHP es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser insertado en HTML. Es un lenguaje de scripts que proporciona instrucciones para que los servidores las interpreten en tiempo de ejecución.

#### Servidor local

**XAMPP:** Es una distribución de apache que es gratuita y fácil de utilizar, contiene las herramientas de mysql,php y perl. Es el entorno más popular de desarrollo con PHP.

XAMPP es un servidor para desarrollar aplicaciones en php con conexión a base de datos.

Es un servidor bastante fácil de utilizar y no hace falta tener conocimiento ya que su aplicación es bastante intuitiva.

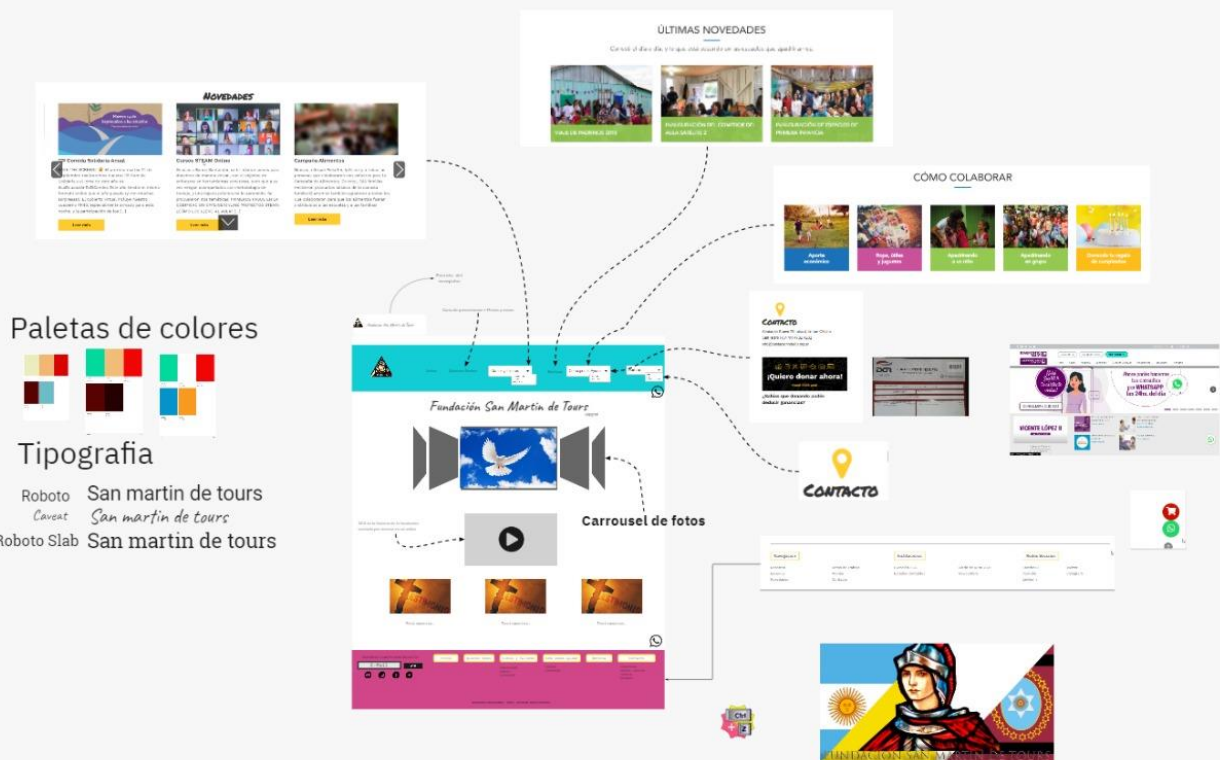
### Metodología a utilizar para la realización del proyecto

El proyecto se llevará a cabo mediante el marco de trabajo Scrum, que es actualmente el marco ágil más popular. Se basa principalmente en la premisa de ejecutar un proyecto en entregas parciales y regulares del producto. El desarrollo de este se realiza de forma incremental y evolutiva, lo que resulta ideal en entornos dinámicos y cambiantes.

Scrum nos permite movernos en la innovación y además, aprender a ser un equipo autoorganizado y que entregue resultado de alta calidad en cortos periodos de tiempo.

Utilizar esta metodología puede ser una gran ventaja competitiva ya que, el equipo sabe lo que tiene que hacer cada día y si algo va mal, lo sabrá en unas semanas. De manera regular el grupo va mejorando y simplificando su manera de trabajar siendo autogestionado. La comunicación y la adaptación a las diferentes necesidades son máximas, evitando la realización de tareas innecesarias y repetitivas.

## Retro



## Tablero Scrum

### Sprint 2 (En curso)

Projects / Fundación San Martín de Tours / FSMDT board

**Backlog**

Search backlog

EN GY JN LC MBI +3 Only My Issues Recently Updated

Share Insights

0 0 27

View linked pages

**EPICS** Create epic X

**All issues**

Inicio

Quiénes Somos

Cursos y talleres

Como podes Ayudar

Novedades y Noticias

Contacto

Issues without epics

**FSMDT Sprint 2** 31 issues

Avanzar con la documentación del proyecto y tener un mvp de la pagina  
21/May/22 4:49 PM • 01/Jun/22 11:20 PM

MB LC MA MM EN GY JN

|   |    |          |   |
|---|----|----------|---|
| Lista de nuevo cronograma de actividades - fundacion - 2do semestre | EN | FSMDT-19 |   |
| Crear cuentas redes sociales  | MB | FSMDT-38 |   |
| Crear documento Html Header   | MB | FSMDT-49 | 5 |
| Configurar GitHub con Jira  | GY | FSMDT-2  |   |
| Reunirnos para armar Propuesta Diseño maquetado - Estructura        | MM | FSMDT-7  |   |
| Conseguir fotos para la pagina sin derecho de autor                 | MB | FSMDT-18 |   |
| Armar y facilitar Retro   | EN | FSMDT-14 |   |
| Obtener mision y vision   | JN | FSMDT-20 |   |
| Carpeta de trabajo - Integrantes del equipo                         | MB | FSMDT-57 |   |
| Carpeta de trabajo- Motivaciones de los integrantes                 | MB | FSMDT-58 |   |
| Carpeta de trabajo - Presentación de la fundación                   | JN | FSMDT-59 |   |

Projects / Fundación San Martín de Tours / FSMDT board

**Backlog**

Search backlog

EN GY JN LC MBI +3 Only My Issues Recently Updated

Share Insights

**EPICS** Create epic X

**All issues**

Inicio

Quiénes Somos

Cursos y talleres

Como podes Ayudar

Novedades y Noticias

Contacto

Issues without epics

**FSMDT Sprint 2** 31 issues

Avanzar con la documentación del proyecto y tener un mvp de la pagina  
21/May/22 4:49 PM • 01/Jun/22 11:20 PM

MB LC MA MM EN GY JN

|   |    |          |   |
|---|----|----------|---|
| Carpeta de trabajo - Presentación de la fundación         | JN | FSMDT-59 |   |
| Carpeta de trabajo - Elicitación de requerimientos        | MA | FSMDT-60 |   |
| Carpeta de trabajo - Problemática a resolver              | MA | FSMDT-61 |   |
| Carpeta de trabajo - Alcance del proyecto                 | GY | FSMDT-62 |   |
| Carpeta de trabajo - Análisis de factibilidad técnica     | MM | FSMDT-63 |   |
| Carpeta de trabajo - Requerimientos funcionales           | MM | FSMDT-64 |   |
| Carpeta de trabajo - Justificación del lenguaje utilizado | MM | FSMDT-65 |   |
| Carpeta de trabajo - Metodología a utilizar               | EN | FSMDT-66 |   |
| Carpeta de trabajo - Historias de usuario                 | EN | FSMDT-67 |   |
| Carpeta de trabajo - Maqueta                              | MM | FSMDT-68 |   |
| Carpeta de trabajo - Mapa de navegabilidad                | LC | FSMDT-69 |   |
| Carpeta de trabajo - Prototipo                            | MB | FSMDT-70 |   |
| Carpeta de trabajo - DER                                  | GY | FSMDT-71 |   |
| Compartir información de Framework PHP - xampp            | MM | FSMDT-8  |   |
| Propuesta diseño logo                                     | MM | FSMDT-28 | 2 |

Projects / Fundación San Martín de Tours / FSMDT board

**Backlog**

Search backlog

EN GY JN LC MBI +3 Only My Issues Recently Updated

Share Insights

**EPICS** Create epic X

**All issues**

Inicio

Quiénes Somos

Cursos y talleres

Como podes Ayudar

Novedades y Noticias

Issues without epics

**FSMDT Sprint 3** 6 issues

Start sprint

Propuesta diseño logo

Crear documento Html Footer

Crear documento Html Carousel

Crear documento Html Testimonio

Diseñar estructura de carpetas proyecto

Buscar Herramientas para front

Curso HTML CSS JS

|   |    |          |   |
|---|----|----------|---|
| Propuesta diseño logo                   | MM | FSMDT-28 | 2 |
| Crear documento Html Footer             | MB | FSMDT-50 | 5 |
| Crear documento Html Carousel           | LC | FSMDT-51 | 5 |
| Crear documento Html Testimonio         | MA | FSMDT-52 | 5 |
| Diseñar estructura de carpetas proyecto | MB | FSMDT-56 | 5 |
| Buscar Herramientas para front          | MB | FSMDT-3  |   |
| Curso HTML CSS JS                       | MA | FSMDT-45 |   |

## Road Map

### Sprint 3

Projects / Fundacion San Martin de Tours / FSMDT board

#### Backlog

Search backlog

EN GY JN LC MB +3 Only My Issues Recently Updated

Share Insights

0 0 27 Start sprint View linked pages

EPICS Create epic X

VERSIONS

All issues

Inicio

Quienes Somos

Cursos y talleres

Como podes Ayudar

Novedades y Noticias

Contacto

Issues without epics

FSMDT Sprint 2 31 issues

FSMDT Sprint 3 6 issues

Avanzar con el MVP  
02/Jun/22 7:08 PM • 16/Jun/22 7:08 PM

|   |                   |          |    |
|---|-------------------|----------|----|
| Acceder a Testimonios                   | Inicio            | FSMDT-92 | 5  |
| Ver historia de la fundación            | Quienes Somos     | FSMDT-25 | 8  |
| Ofertas de cursos y talleres            | Cursos y talleres | FSMDT-82 | 13 |
| Donar dinero                            | Como podes Ayudar | FSMDT-22 | 8  |
| Contactar a la fundacion                | Contacto          | FSMDT-87 | 5  |
| Acceder las direcciones de la fundacion | Contacto          | FSMDT-88 | 5  |

+ Create issue

6 issues Estimate 44

### Sprint 4

Projects / Fundacion San Martin de Tours / FSMDT board

#### Backlog

Search backlog

EN GY JN LC MB +3 Only My Issues Recently Updated

Share Insights

6 issues Estimate 44

EPICS Create epic X

VERSIONS

All issues

Inicio

Quienes Somos

Cursos y talleres

Como podes Ayudar

Novedades y Noticias

Contacto

Issues without epics

FSMDT Sprint 4 7 issues

Add dates

|   |                      |          |   |
|---|----------------------|----------|---|
| Ver Fotos y videos de la fundacion          | Inicio               | FSMDT-93 | 8 |
| Ver datos jurídicos de la fundación         | Quienes Somos        | FSMDT-76 | 3 |
| Ver fotos y videos de los cursos y talleres | Cursos y talleres    | FSMDT-85 | 5 |
| Registrar persona solidaria                 | Como podes Ayudar    | FSMDT-73 | 8 |
| Recibir News Letter                         | Novedades y Noticias | FSMDT-78 | 8 |
| Ver las ultimas novedades                   | Novedades y Noticias | FSMDT-80 | 8 |
| Acceder a rrhh de al fundacion              | Contacto             | FSMDT-90 | 3 |

+ Create issue

7 issues Estimate 43

### Backlog

Projects / Fundacion San Martin de Tours / FSMDT board

#### Backlog

Search backlog

EN GY JN LC MB +3 Only My Issues Recently Updated

Share Insights

7 issues Estimate 43

EPICS Create epic X

VERSIONS

All issues

Inicio

Quienes Somos

Cursos y talleres

Como podes Ayudar

Novedades y Noticias

Contacto

Issues without epics

Backlog 10 issues

Create sprint

|   |                      |          |    |
|---|----------------------|----------|----|
| Ofrecer un taller o curso de capacitacion                         | Como podes Ayudar    | FSMDT-74 | 8  |
| AMB - Publicar novedades  | Novedades y Noticias | FSMDT-79 | 8  |
| Inscribirme a un curso o taller                                   | Cursos y talleres    | FSMDT-83 | 13 |
| ABM cursos y talleres   | Cursos y talleres    | FSMDT-84 | 13 |
| Contactar usando whatsapp   | Contacto             | FSMDT-89 | 5  |
| Contactar programa "Claves para un mundo mejor" (Para entrevista) |                      | FSMDT-48 | -  |
| Lectura de info libros front and back                             |                      | FSMDT-5  |    |
| Buscar informacion de la Historia de smdt                         |                      | FSMDT-47 |    |
| Buscar informacion de la iglesia SMDT                             |                      | FSMDT-46 |    |
| Pildoras informáticas html css                                    |                      | FSMDT-41 |    |

+ Create issue



## Reportes

### Sprint 1

Projects / Fundación San Martín de Tours / FSMDT board / Reports

#### Sprint Report



##### Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

| Key      | Summary   | Issue Type | Priority | Status | Story Points (-) |
|----------|---|------------|----------|--------|------------------|
| FSMDT-21 | Obtener cuenta bancaria                                       | Task       | Medium   | DONE   | -                |
| FSMDT-27 | Obtener direcciones sedes o locales que ayudan a la fundacion | Task       | Medium   | DONE   | -                |
| FSMDT-43 | curso php capacitacion  | Task       | Medium   | DONE   | -                |

##### Issues Not Completed

[View in Issue Navigator](#)

| Key      | Summary   | Issue Type | Priority | Status      | Story Points (-) |
|----------|---|------------|----------|-------------|------------------|
| FSMDT-2  | Configurar GitHub con Jira  | Task       | Medium   | IN PROGRESS | -                |
| FSMDT-7  | Reunirnos para armar Propuesta Diseño maquetado - Estructura        | Task       | Medium   | IN PROGRESS | -                |
| FSMDT-14 | Armar y facilitar Retro   | Task       | Medium   | TO DO       | -                |
| FSMDT-18 | Conseguir fotos para la pagina sin derecho de autor                 | Task       | Medium   | IN PROGRESS | -                |
| FSMDT-19 | Lista de nuevo cronograma de actividades - fundacion - 2do semestre | Task       | Medium   | IN PROGRESS | -                |
| FSMDT-20 | Obtener mision y vision   | Task       | Medium   | IN PROGRESS | -                |
| FSMDT-38 | Crear cuentas redes sociales  | Task       | Medium   | TO DO       | -                |
| FSMDT-41 | Pildoras informáticas html css                                      | Task       | Medium   | IN PROGRESS | -                |
| FSMDT-45 | Curso HTML CSS JS   | Task       | Medium   | IN PROGRESS | -                |

Projects / Fundación San Martín de Tours / FSMDT board / Reports

#### Sprint Report

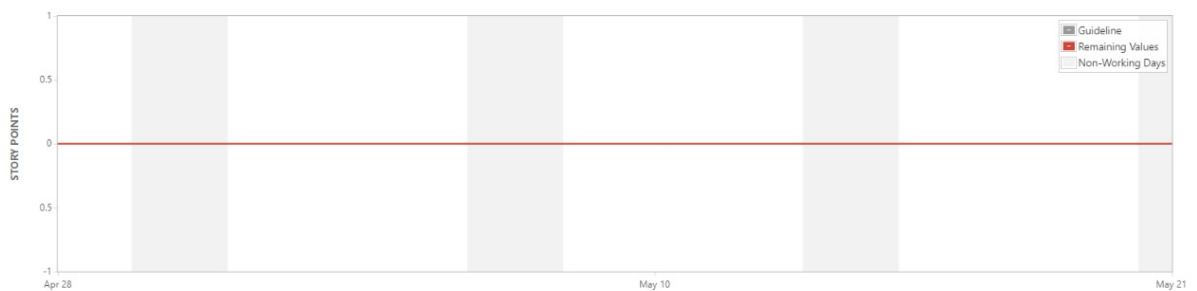


FSMDT Sprint 1



Closed sprint, ended by Emilio Nuñez 28/Apr/22 11:00 AM - 21/May/22 4:47 PM [View linked pages](#)

Tener la mayor información posible y la estructura de la página



### Sprint 2 (En curso)

Projects / Fundación San Martín de Tours / FSMDT board / Reports

#### Sprint Report

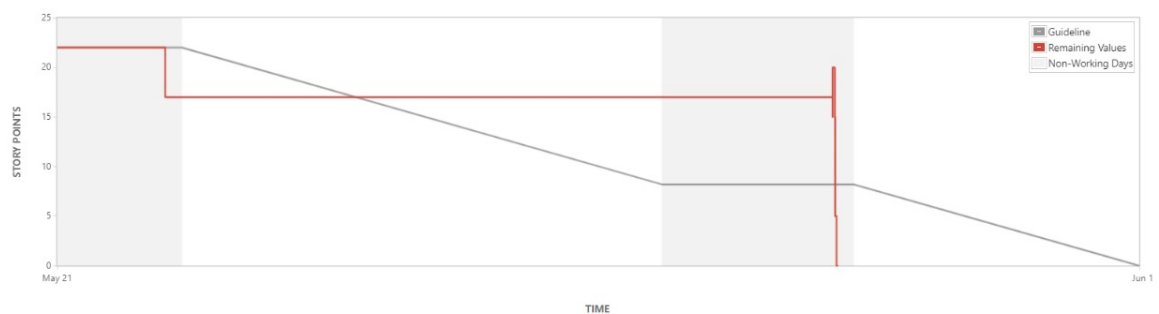


FSMDT Sprint 2

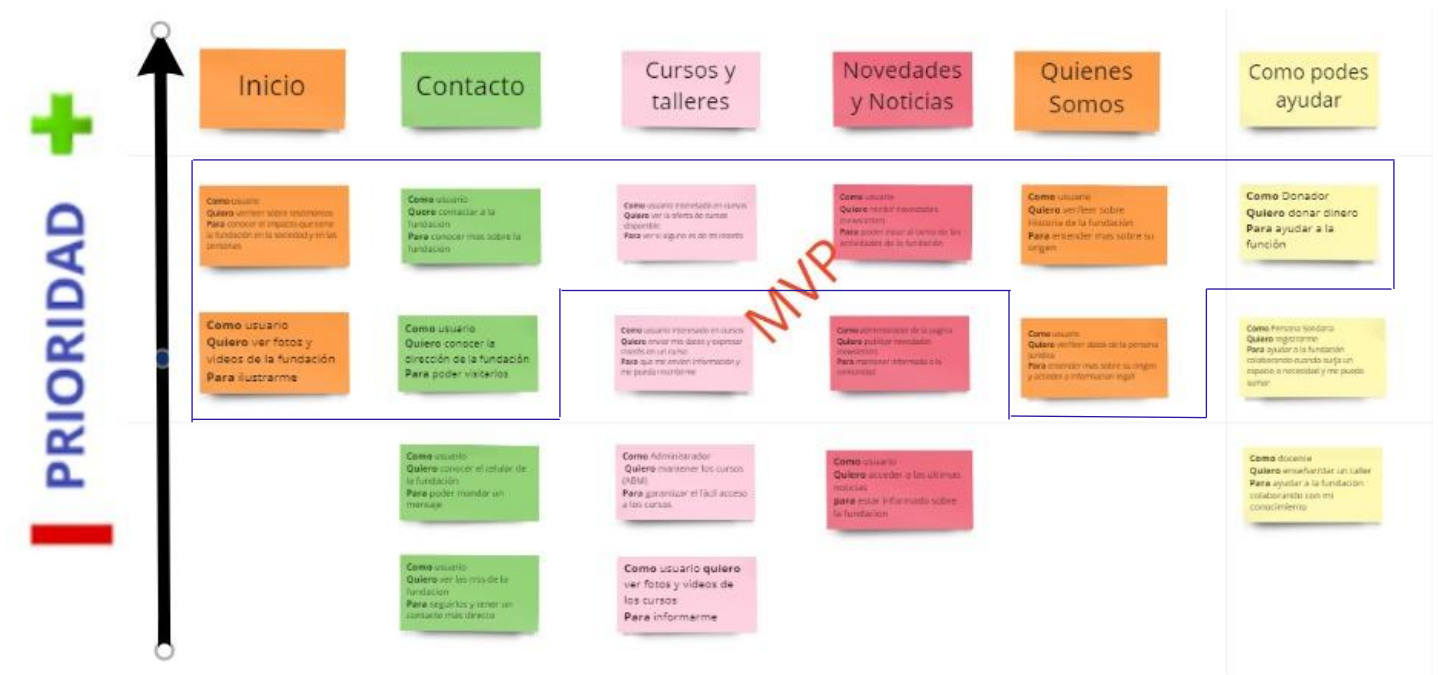


Active sprint 21/May/22 4:49 PM - 01/Jun/22 11:20 PM [View linked pages](#)

Avanzar con la documentación del proyecto y tener un mvp de la pagina

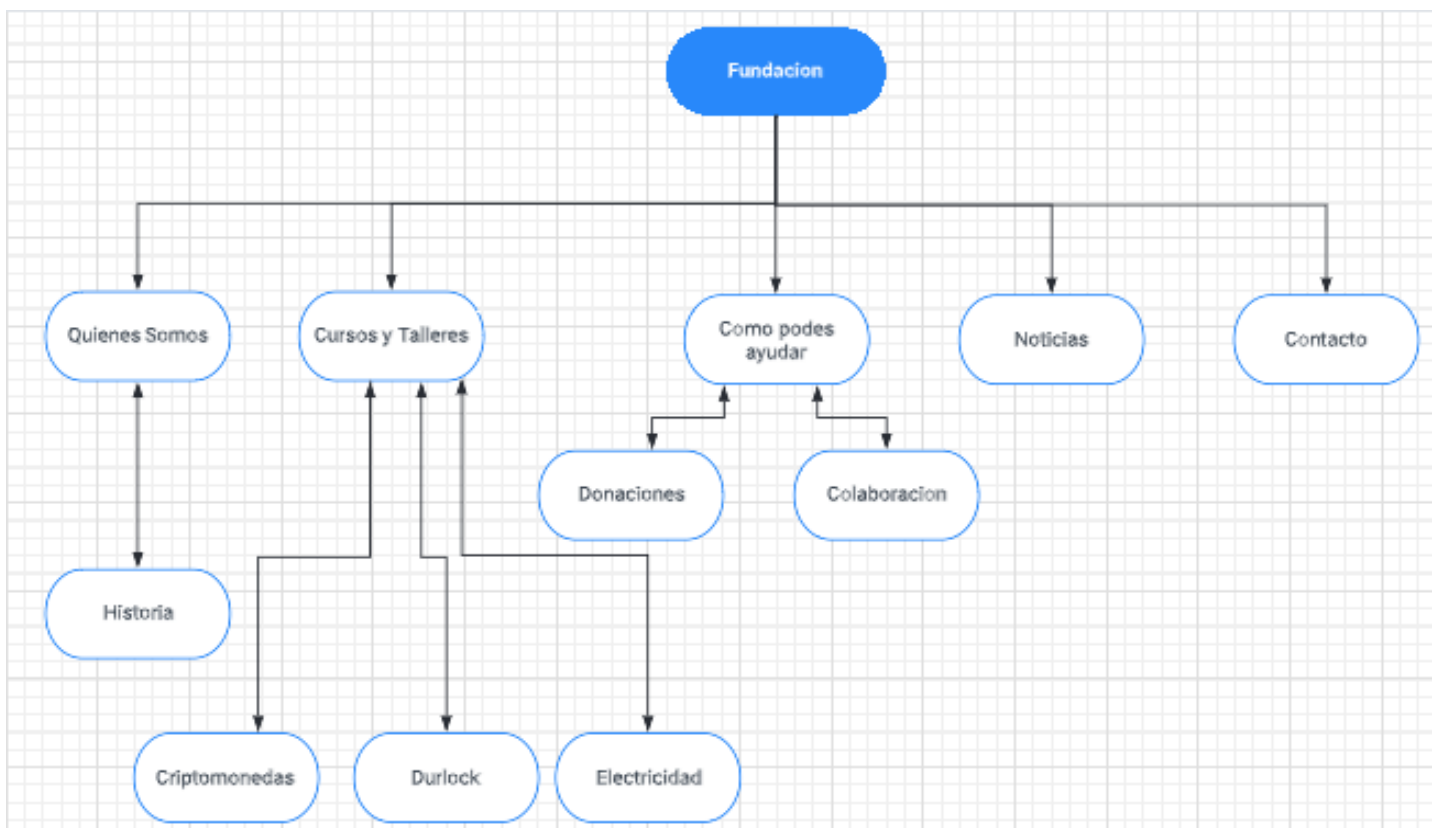


## Historias de usuario



## Mapa de Sitio

El mapa de sitio es un gráfico o esquema en forma de árbol que representa la estructura o arquitectura general de un sistema. Es el primer paso para distribuir, organizar y jerarquizar el contenido que se verá en la pantalla de un producto o servicio digital.





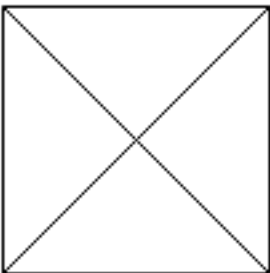
## Maqueta

Como podes colaborar:  
Donaciones  
etc

Contactos:  
Redes  
Direccion  
(Map)  
Prensa







Inicio

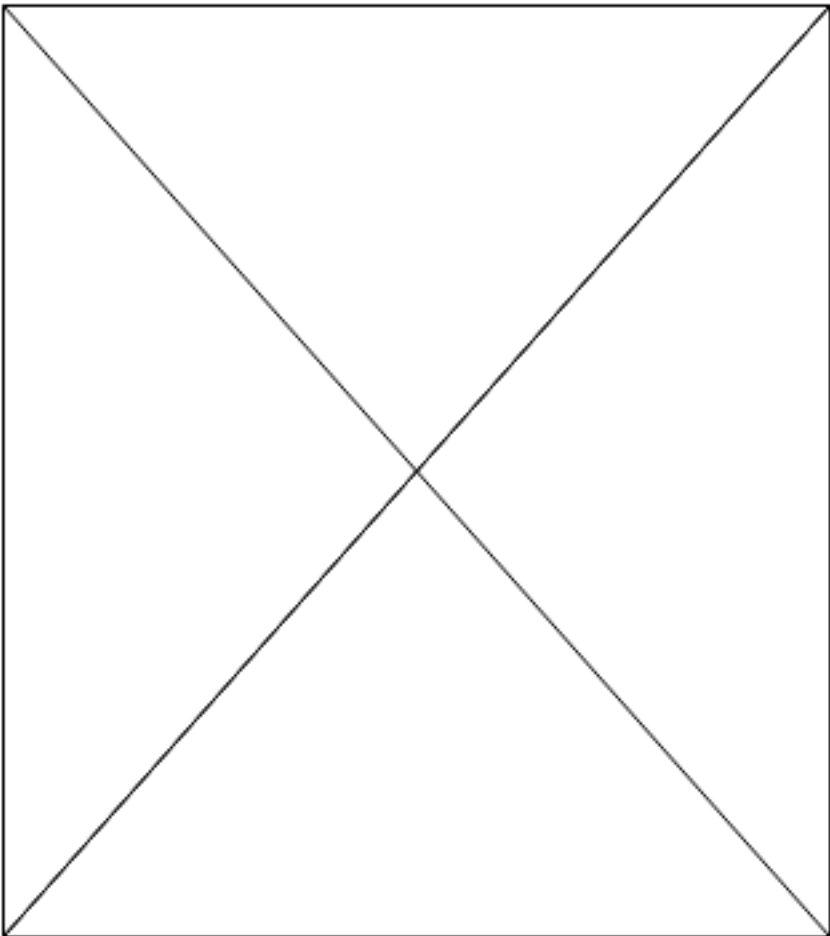
Quienes Somos

Cursos y Talleres

Colabora con Nosotros

Noticias

Contactos



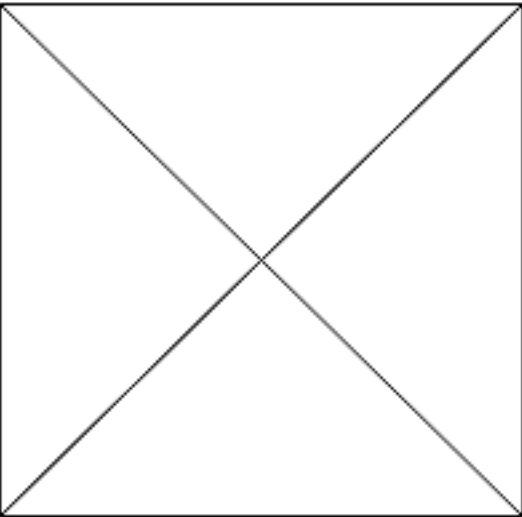
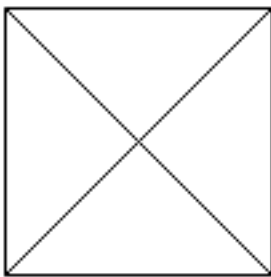
Txt Area



Fundacion San Martin de Tours



- Informacion de la pagina
- Inicio
- Quienes Somos
- Cursos y Talleres
- Como podes ayudar
- Noticias
- Contactos
- Criptomonedas
- Donaciones
- Durlock
- Colaboraciones
- Electricidad



Txt Area

//

Txt Area

Select

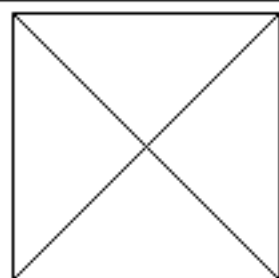


Button

Fundacion San Martin de Tours

- Informacion de la pagina
- Quienes Somos
- Cursos y Talleres
- Como podes ayudar
- Noticias
- Contactos
- Criptomonedas
- Donaciones
- Durlock
- Colaboraciones
- Electricidad





Inicio

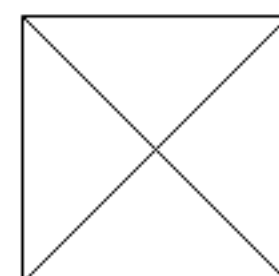
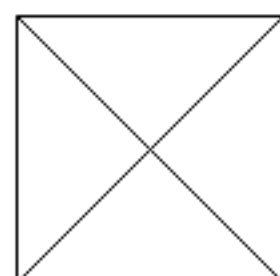
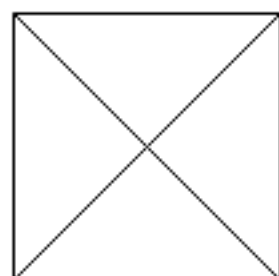
Quienes Somos

Cursos y Talleres

Colabora con Nosotros

Noticias

Contactos



Txt Area

Txt Area

Txt Area

Fundacion San Martin de Tours

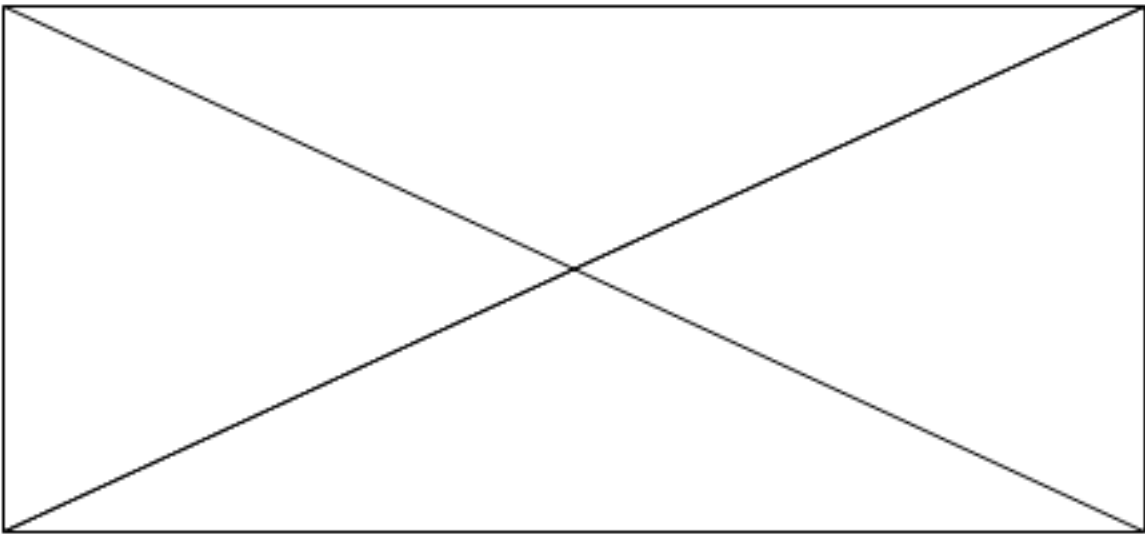
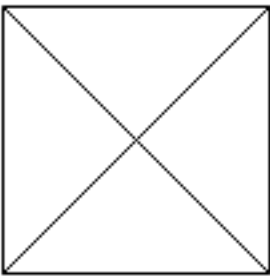
• Informacion de la pagina • Inicio • Quienes Somos • Cursos y Talleres • Como podes ayudar • Noticias • Contactos



• Criptomonedas • Donaciones

• Durlock • Colaboraciones

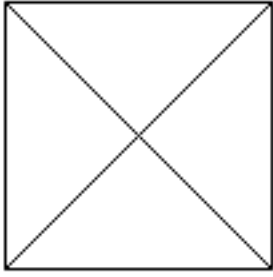
• Electricidad



Txt Area







Inicio

Quienes Somos

Cursos y Talleres

Colabora con Nosotros

Noticias

Contactos

## Redes Sociales

Instagram

Facebook

Youtube

Txt Area

Txt Area

Txt Area

## Donde estamos

Api google maps

Txt Area

Fundacion San Martin de Tours

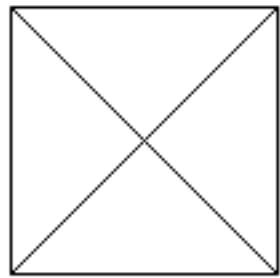
• Informacion de la pagina

• Quienes Somos • Cursos y Talleres • Como podes ayudar • Noticias • Contactos

• Criptomonedas • Donaciones

• Durlock • Colaboraciones

• Electricidad



Inicio

Quienes Somos

Cursos y Talleres

Colabora con Nosotros

Noticias

Contactos

img persona

Txt Area



img persona

Txt Area



Fundacion San Martin de Tours

• Informacion de la pagina • Inicio • Quienes Somos • Cursos y Talleres • Como podes ayudar • Noticias • Contactos

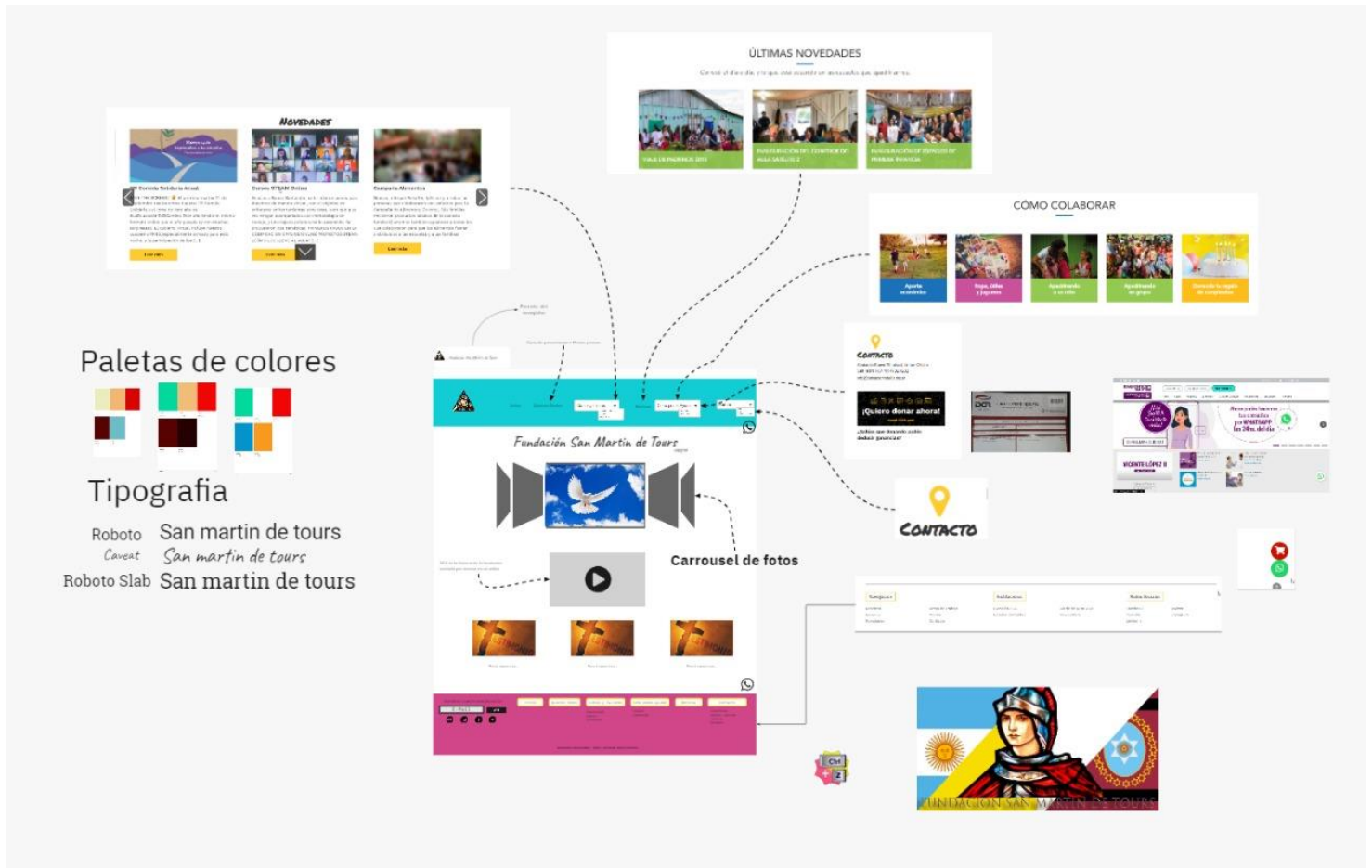


• Criptomonedas • Donaciones

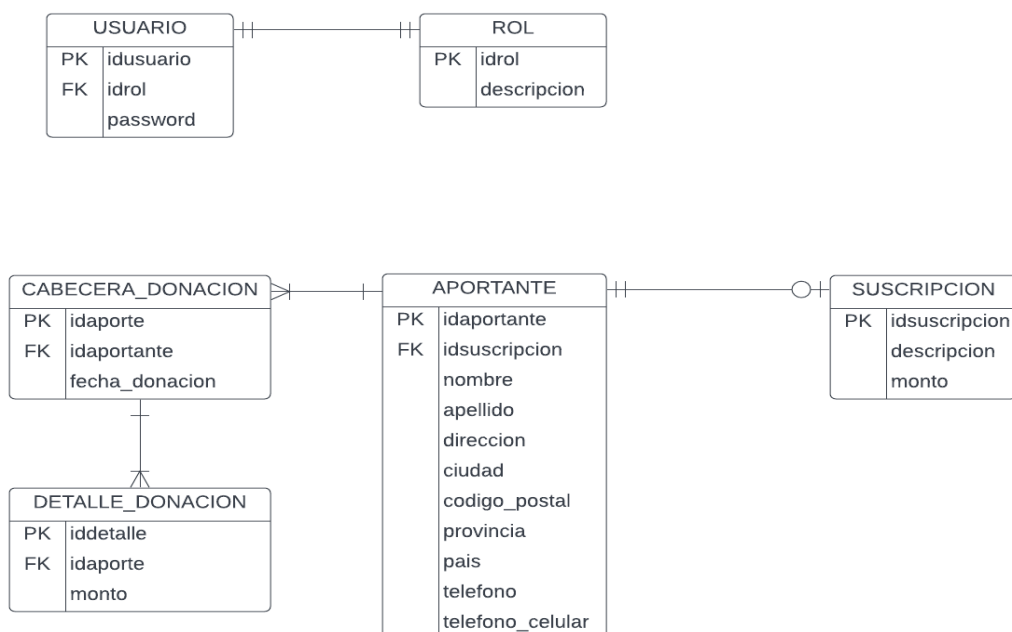
• Durlock • Colaboraciones

• Electricidad

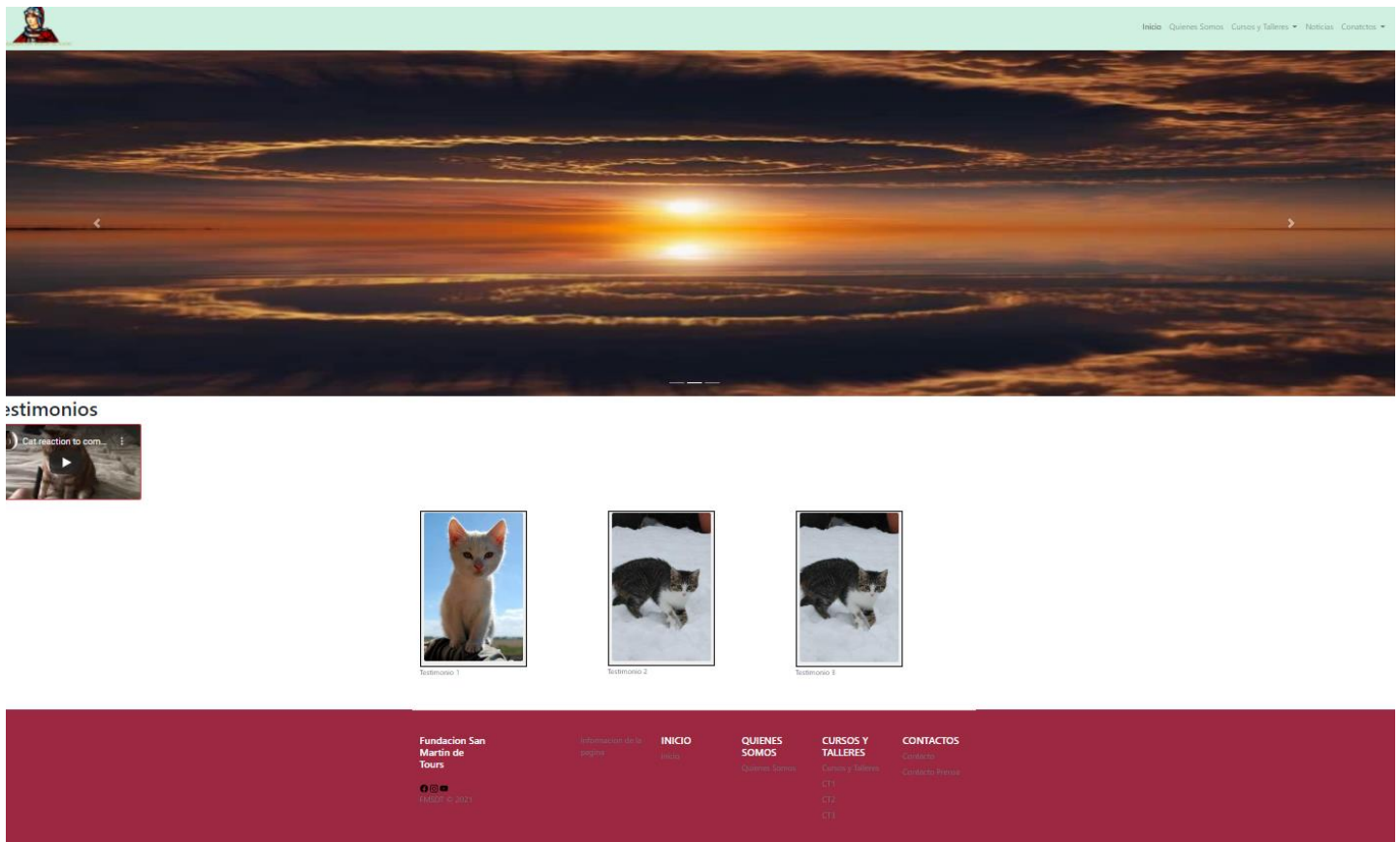
## Prototipo



## DER



## Primer entregable



## GITHUB

<https://github.com/SMTFundacion/SMT.Dev>