

# 교론에드 1인분하기 🐠



1인분 냠냠 - 3주동안 마스터해봅시다

#### 0. 프론덴드란?

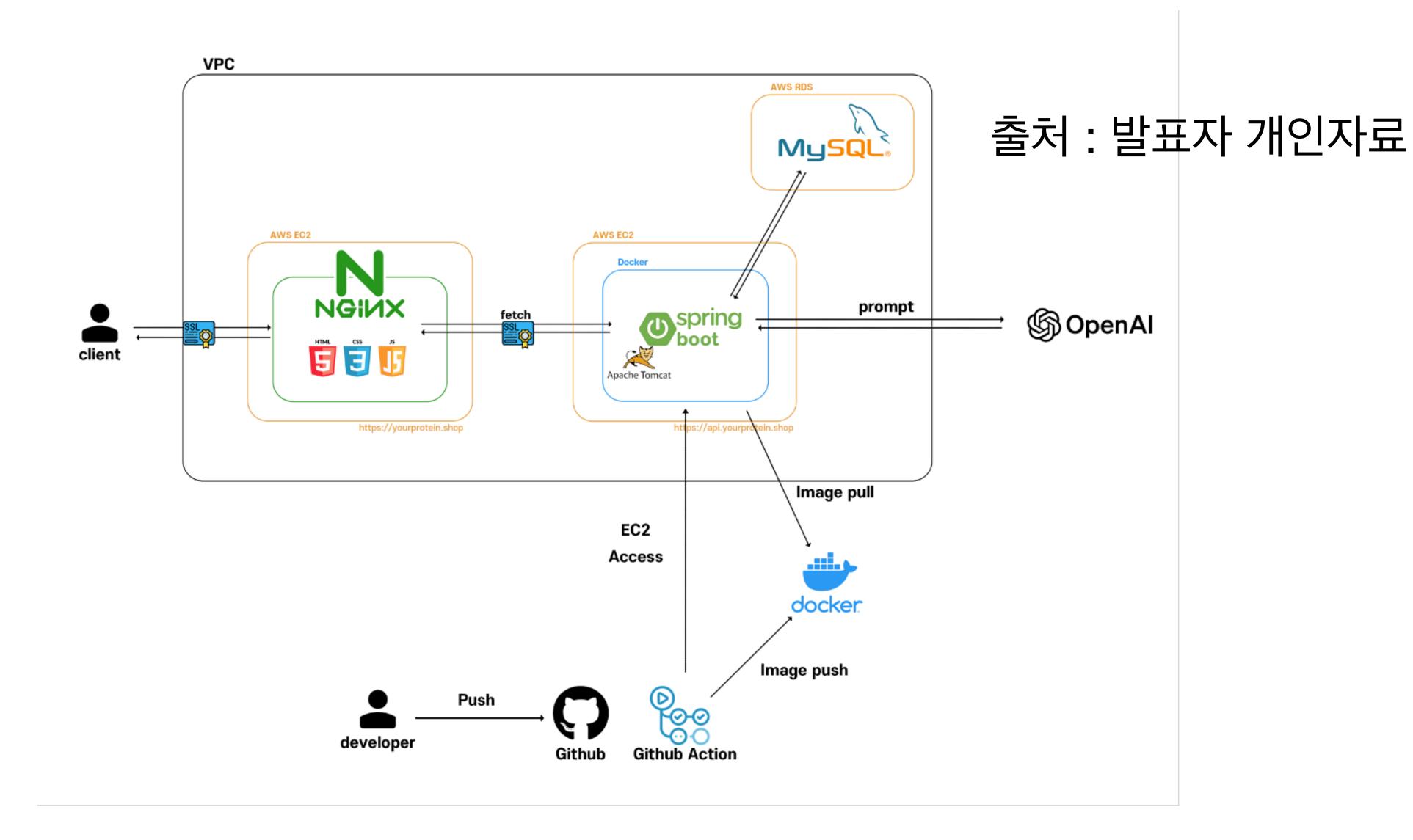
화면만 그리는 것이 프론트엔드 개발자의 업무인가요?

Frontend
VS
Publishing

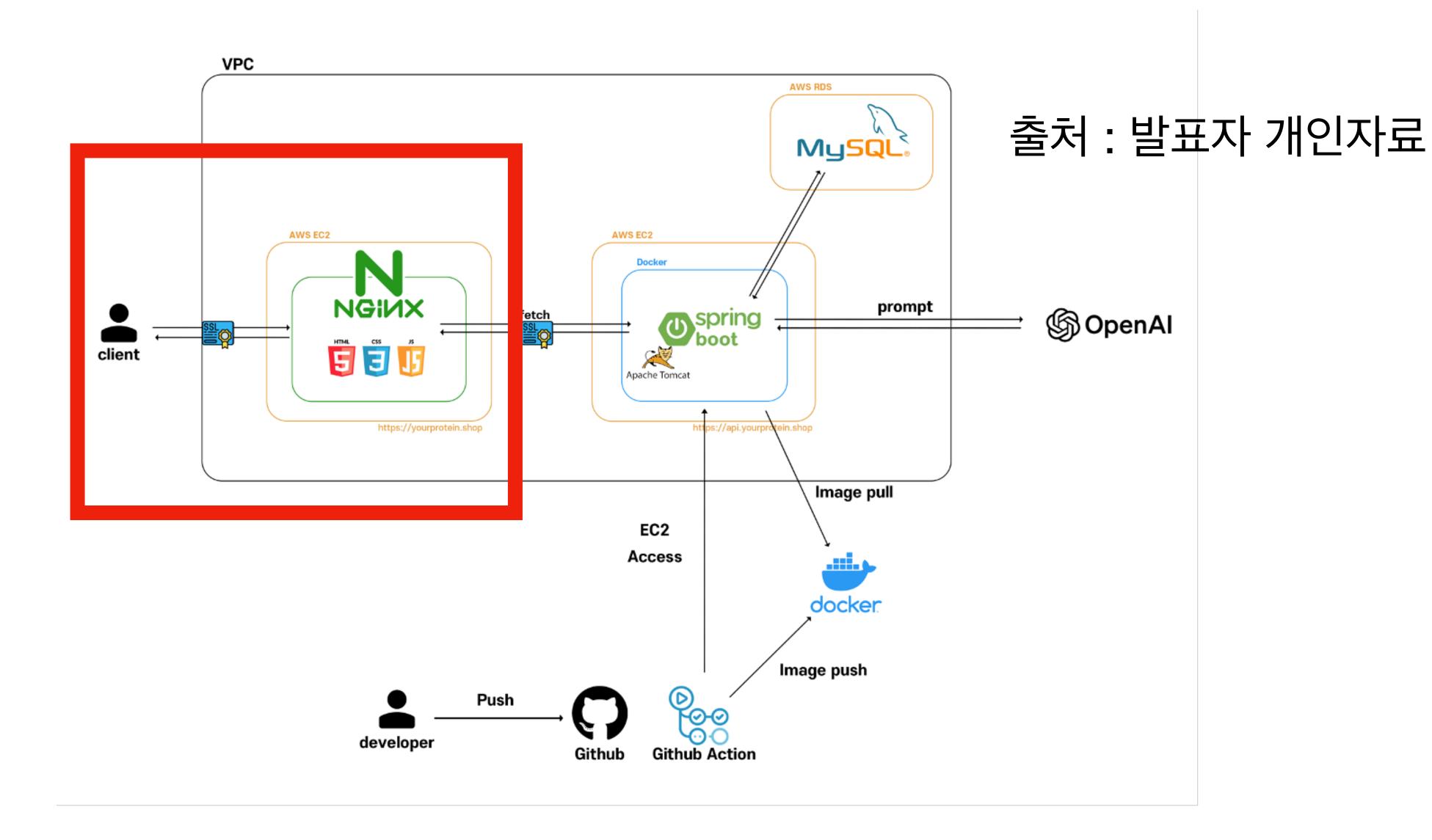
웹 퍼블리셔!

프론트엔드 개발자는 추가로 UI 구현, 백엔드 연동까지 맡습니다.

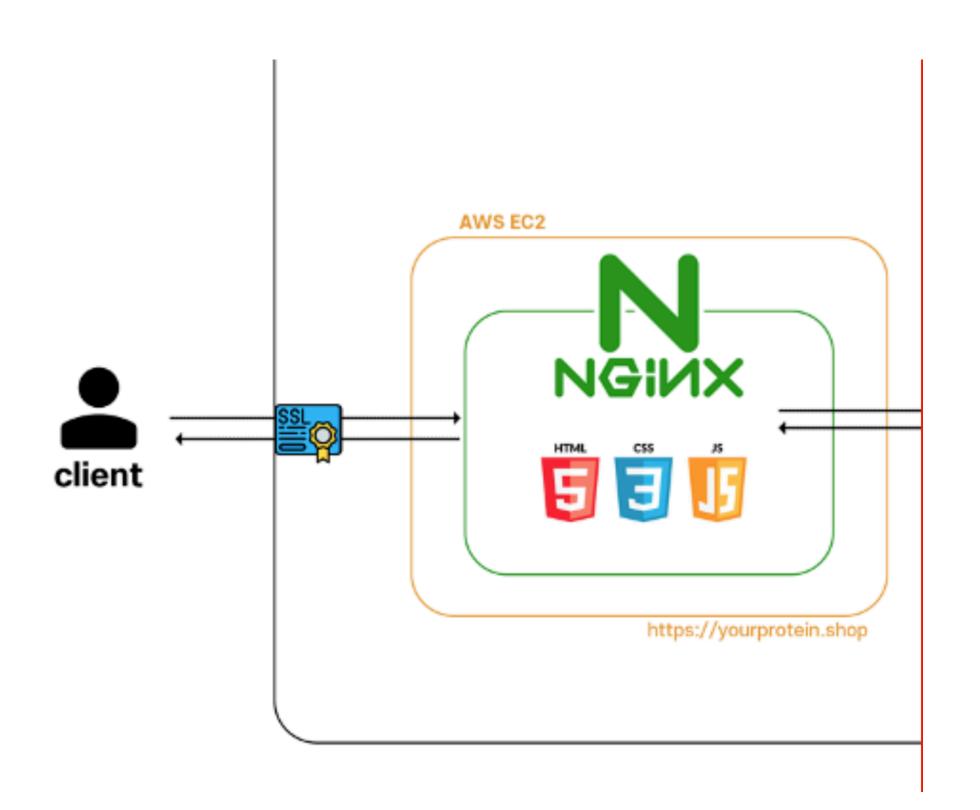
### 0. 프론텐드란?



## 0. 프론덴드란?



### 1. 프론트엔드가 하는 일



- 1. 팀원들과 요구사항 분석
- 2. 깃허브 파기
- 3. VanillaJS 를 활용해 웹페이지 개발
- 4. 백엔드가 뿌려주는 API 명세서 (노션, Swagger 등) 를 활용, fetch/jQuery 등을 활용해 API 연결
- 5. AWS S3, Netlify, GitHub Action 등 을 활용해 배포
- 6. 완성!







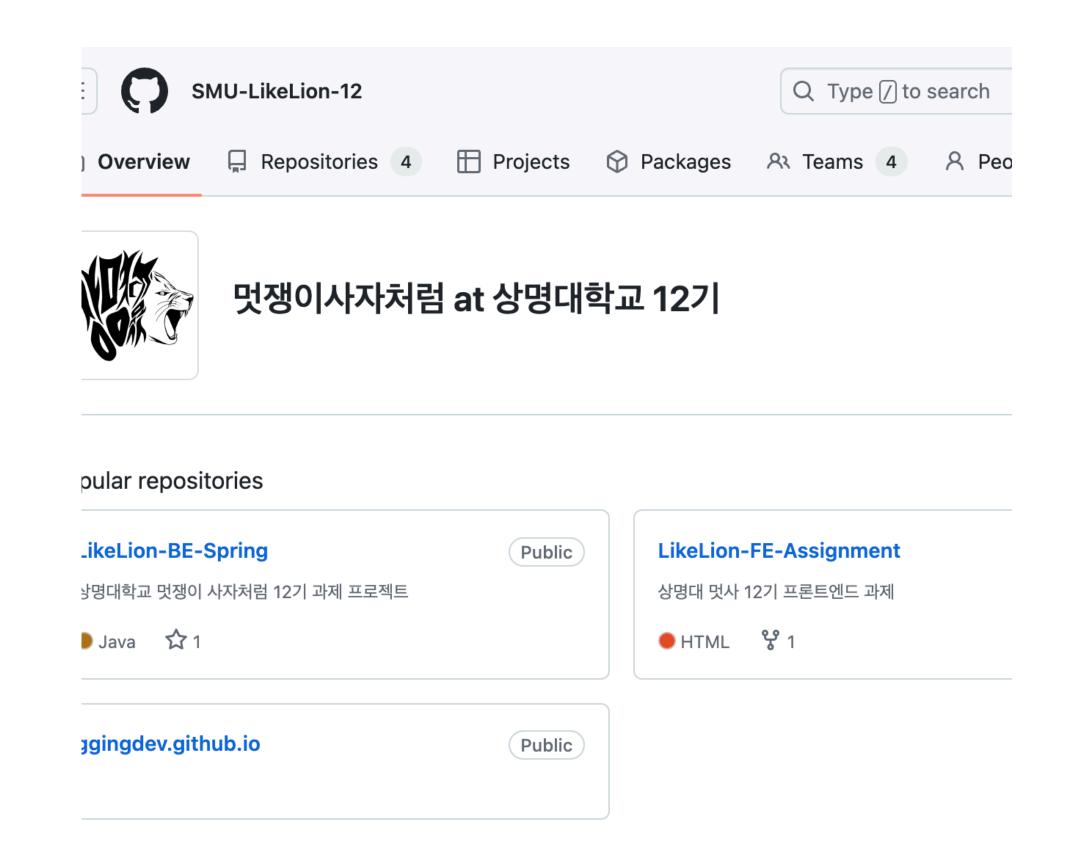


Step 0. 프로젝트 구조 만들기!

HTML/CSS/JS 파일 분리

자신만의 Skeleton 코드를 가지 고 있으면 좋음 (==과제)

맨땅에 헤딩이 힘들면.. Bootstrap같은 것을 활용하는 것도 방법!

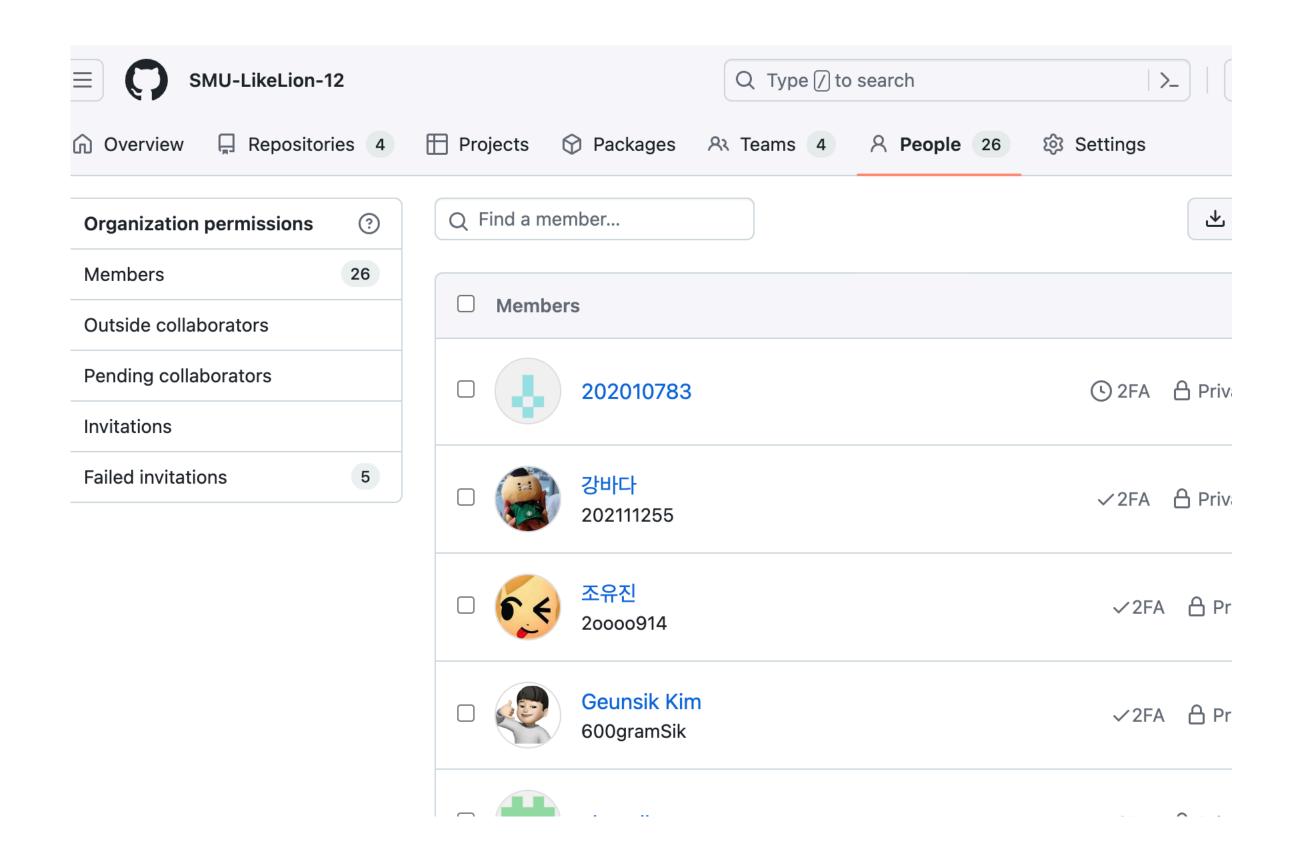


#### Step 1. 레포지토리 만들기!

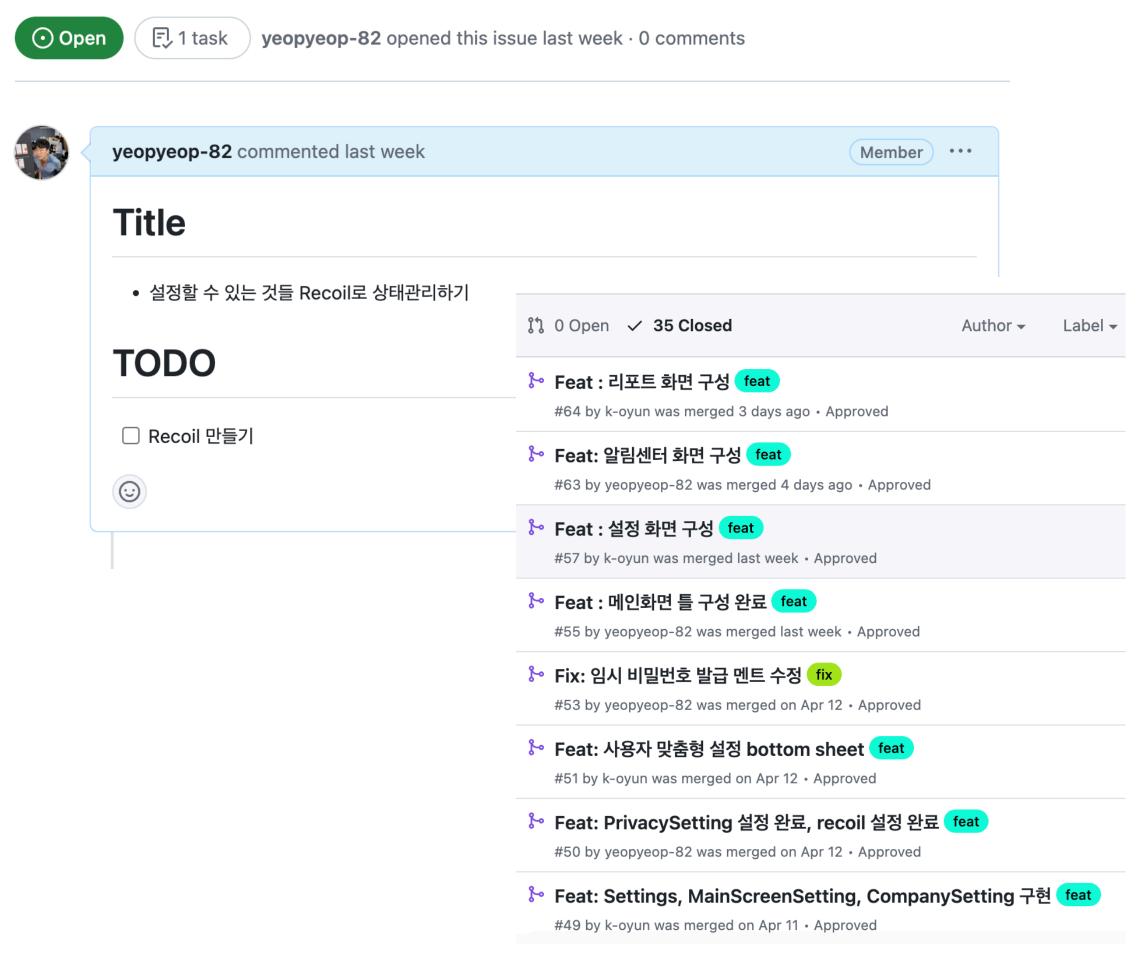
보통 한 조직 안에 프론트/백 레포따로 팝니다.



Step 2. 협업 인원 초대!



├ feat: 설정 가능한 것들 Recoil로 상태관리하기 #62



#### Step 3. 깃허브 컨벤션 정하기!

#### 갈수록 컨벤션 지키는 것은 중요해짐!

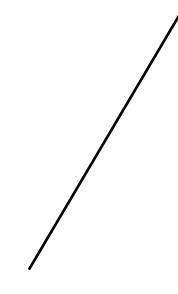
- 이슈/PR 템플릿
- 이슈 단위 개발
- 브랜치 전략





VanillaJS 로 개발

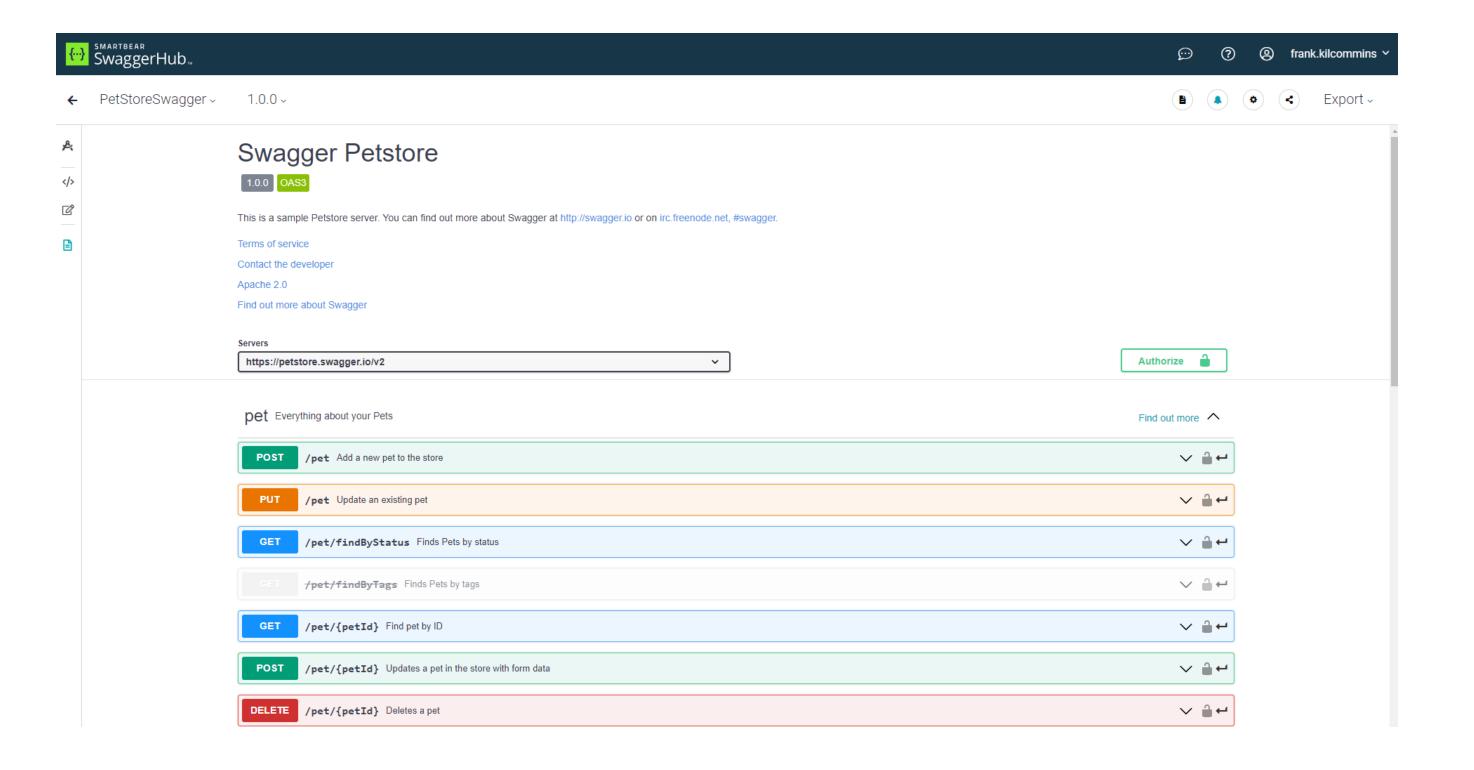




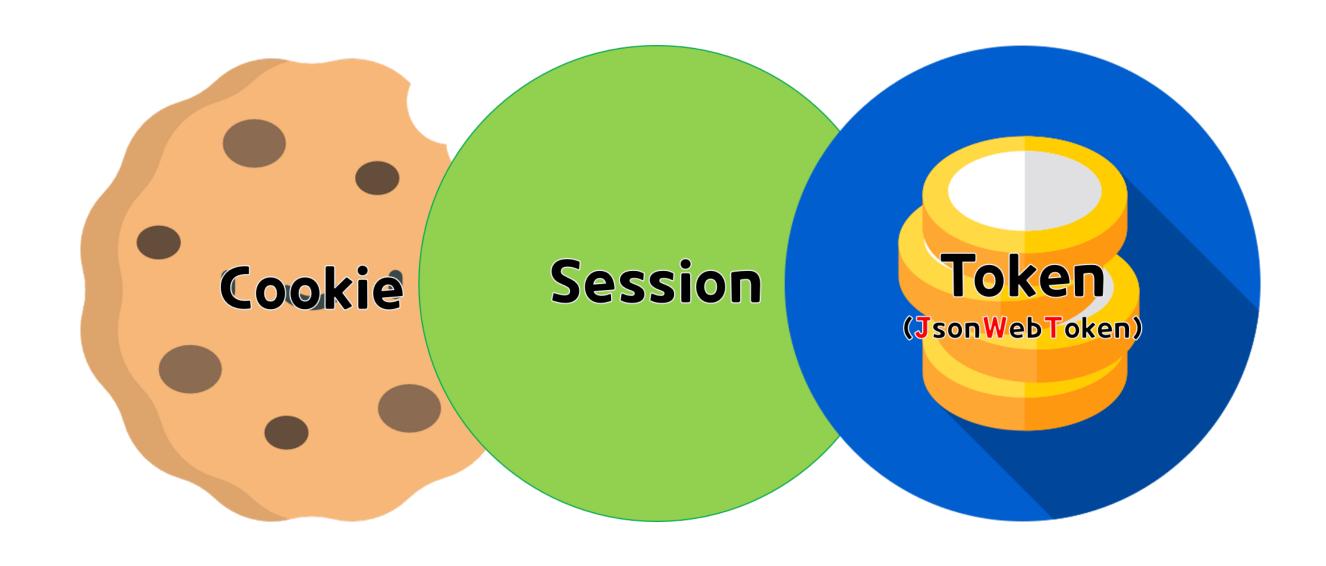
요구사항에 맞춰 ER 다이어그램 그리기

API 명세서 작성 (Req, Res 양식 작성)

API 명세서대로 서버 개발(dto, requestParams..)



Step 5. API 명세서대로 component 연결!
With AJAX, fetch



Step 6. 인증/인가 설정

With JWT Token(AccessToken, RefreshToken, Cookie

#### 3. 그럼 뭐가 중요한데요?

기획자가 원하는대로 화면 그리기(HTML, CSS)

서버가 의도한대로 API 연결및 작동(AJAX, JS)

배포하기 (AWS S3 Bucket)

싸우지 말기

#### 3. 그럼 뭐가 중요한데요?

#### 기획자가 원하는대로 화면 그리기(HTML, CSS)

오늘 박서연 지식공유자님께 잘 배워야됨 ^^

서버가 의도한대로 API 연결및 작동(AJAX, JS)

배포하기 (AWS S3 Bucket)

싸우지 말기