



캠핑장 예약 관리 프로그램

- 놀者 -

목차

1. 프로그램에 대한 간략한 소개
2. 역할 분담 내용
3. 설계에 대한 간단한 설명
4. 구현에 대한 시연
5. 어려웠던 점 & 소감



저희 팀을 소개합니다!

윤윤희 PM

Github YUN-YUNHO

- 뭐든 열정적인 팀장

노홍석 어플리케이션 제작 담당

Github nohsa97

- 우리팀의 아이디어 बैं크

이현성 서버 담당

Github happieslife

- 매사에 긍정적인 긍정왕

정한수 어플리케이션 제작 담당

Github 8471919

- 팀의 활력소

최종현 서버 담당

Github lun4-light

- 팀의 나아가야할 방향을 제시해주는 나침반



팀명의 유래 - 놀 者

"We are just playing."

— Hans.J

저희는 영상회의 도중 나온
Hans.J의 '우리는 그저 놀고 있다.'
라는 말에 착안하여

캠핑의 목적인 '놀러가는 것'과
우리가 프로젝트를 진행하면서 '노는
것처럼 즐겁게 하자'라는 뜻으로 팀
명을 '놀자'로 지었습니다.



01

캠핑장 예약관리 프로그램

발표자 - 최종현

캠핑장 이용 수요 증가

캠핑장 이용자 증가율

단위: %

	증가율
2019년 여름(6~8월)	34
가을(9~11월)	51
겨울(12~2월)	58
2020년 봄(3~5월)	209

전년 동기 대비.

자료: 신한카드 빅데이터연구소

국내 캠핑산업 규모 추이 *단위: 원, □는 전년비



*자료: 캠핑아웃도어진흥원(2016~2018년)

그래픽: 김지영 디자인기자

출처 : 머니투데이
기사 원문

왜 이런 시스템을 필요로 하는가?



```
graph TD; A([캠핑장 이용 수요 증가]) --> B[캠핑장 정보 및 예약 관리]; B --> C[예약 신청 편의성 증대]; C --> D[게시판을 사용한 사용자 간의 소통];
```

캠핑장 이용 수요 증가

캠핑장 정보 및 예약 관리

예약 신청 편의성 증대

게시판을 사용한 사용자 간의 소통



02 역할 분담

발표자 - 노홍석

조직도-역할 및 책임

윤윤희

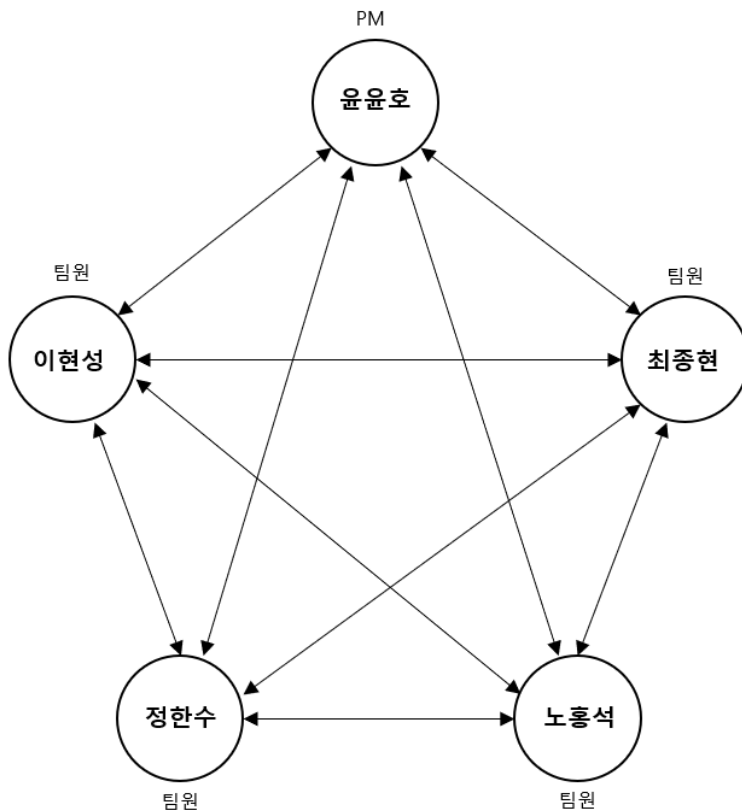
PM, 산출물 관리
DB관리, 시스템 분석및 설계

이현성

서버담당, 산출물 관리

정한수

어플리케이션 제작담당
품질 보증 담당



최종현

서버담당, 테스트 담당

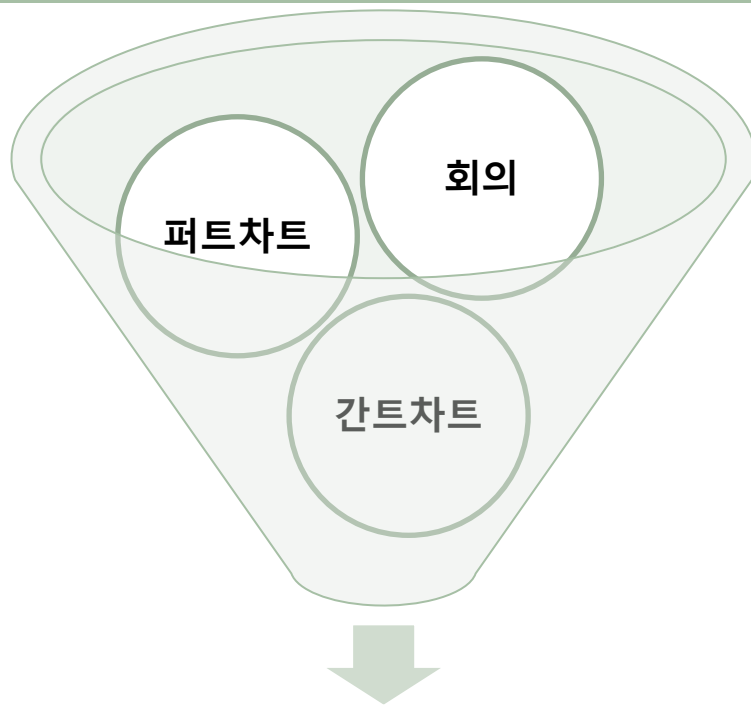
노홍석

어플리케이션 제작담당
품질 보증 담당

요구사항 명세서

		윤윤희	
		회원 정보 관련 유스케이스	
이현성			최종현
캠핑장 정보 관련 유스케이스			예약 관련 유스케이스
	정한수		노홍석
	게시글&댓글 관련 유스케이스		후기&결제 관련 유스케이스

프로젝트 계획서



프로젝트 제안서

클래스&시퀀스 다이어그램



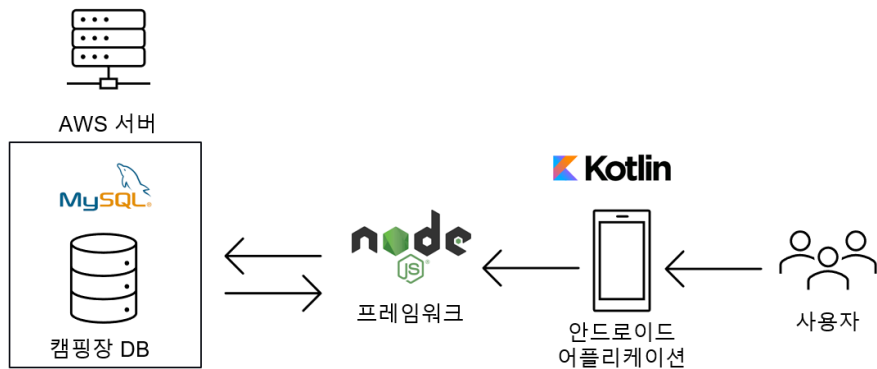


03 설계

발표자 – 윤윤희, 이현성

- 서비스 구성도
- 데이터베이스 설계
- 스토리보드 및 클래스 설계

서비스 구성도



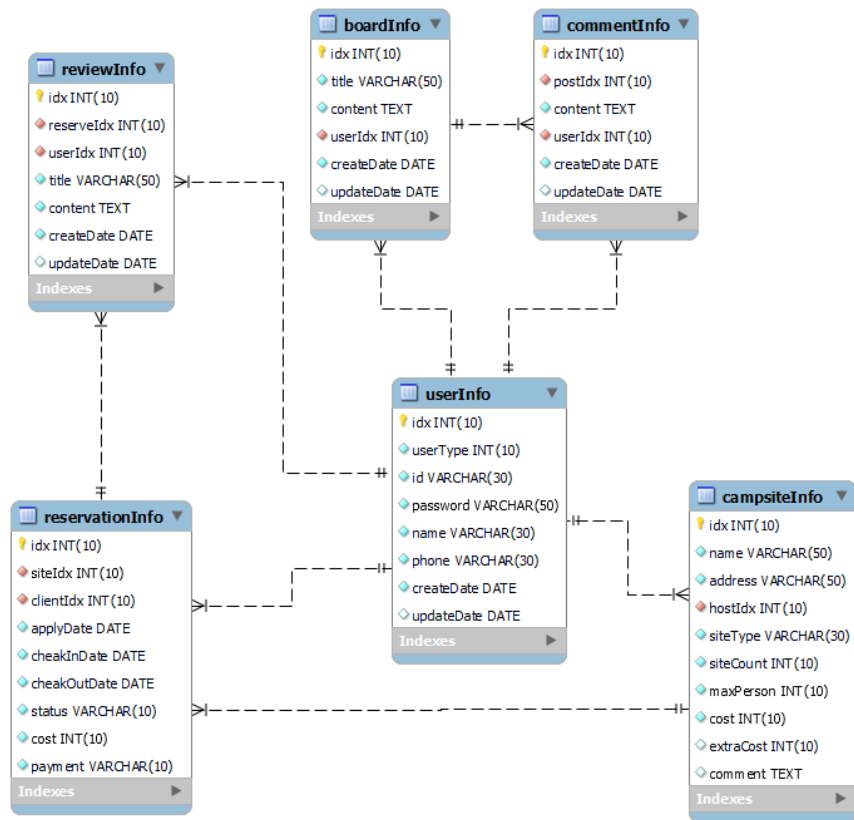
OS: Windows 10, Ubuntu 18.04 LTS

IDE: Android Studio, Visual Studio Code

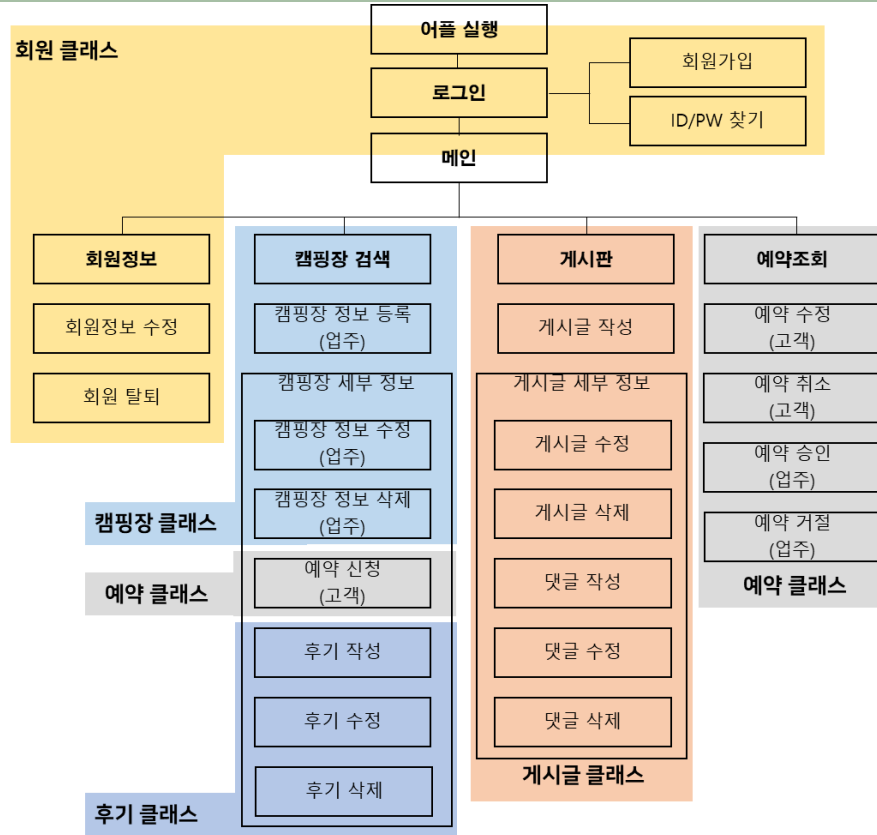
Database: MySQL 5.7.33

Language: Kotlin, Node.js

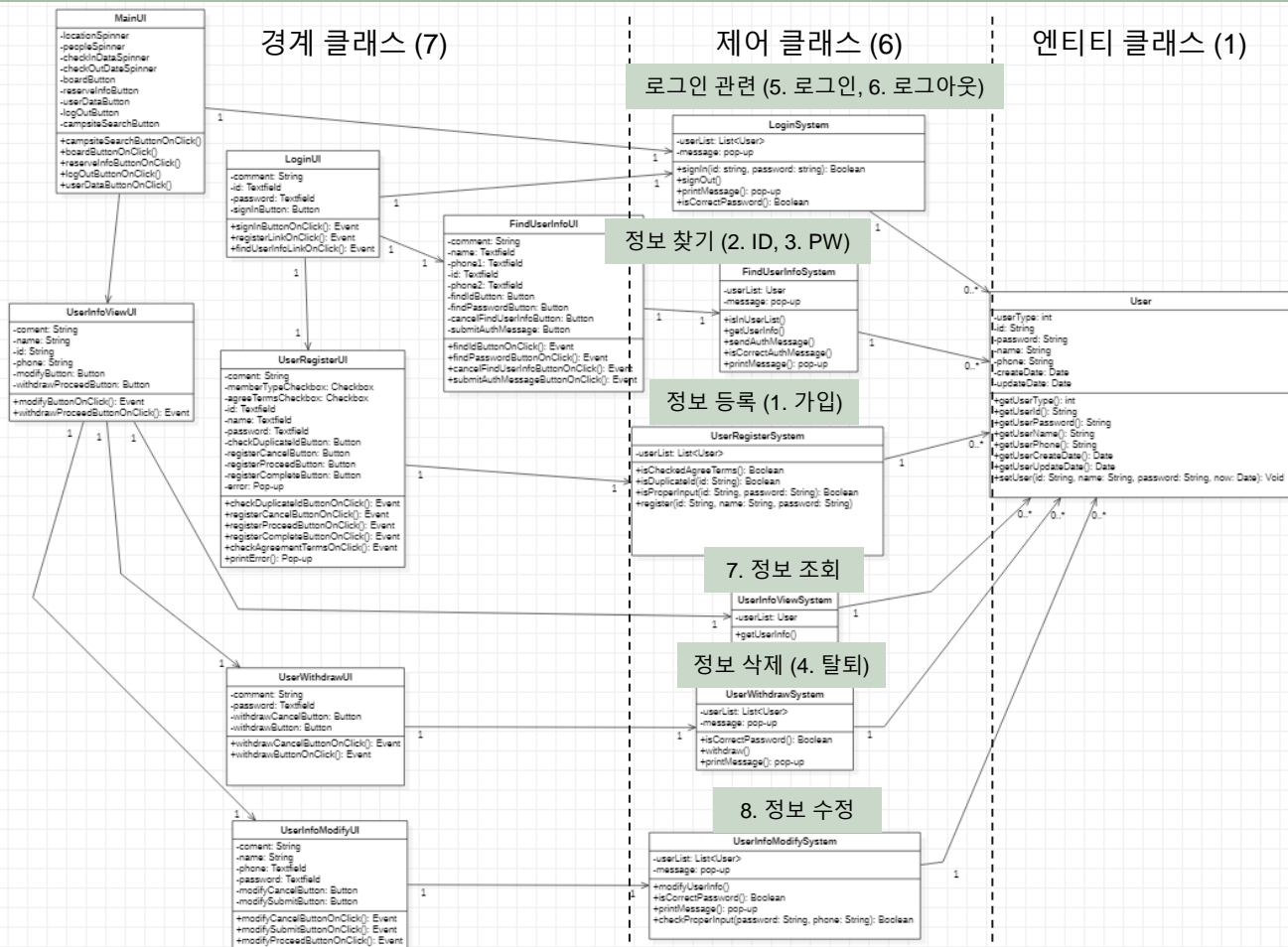
데이터베이스 설계



스토리보드 및 클래스 설계

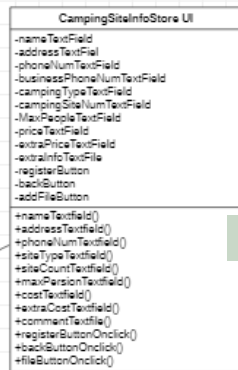
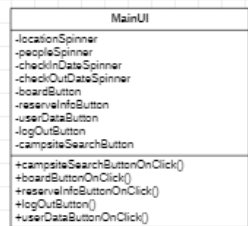


회원 클래스

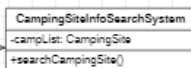
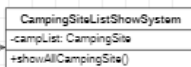
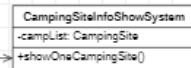
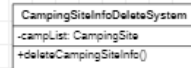
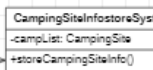


캠핑장 클래스

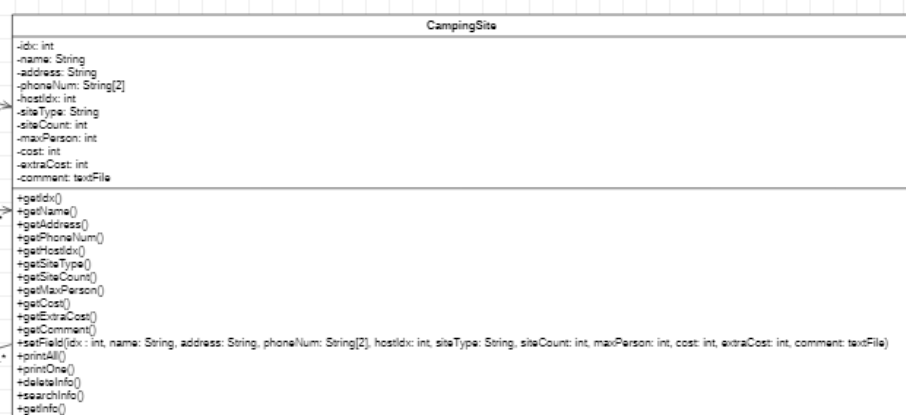
경계 클래스 (4)



제어 클래스 (5)



엔티티 클래스 (1)



캠핑장 정보 저장 (9. 등록, 12. 수정)

13. 캠핑장 정보 삭제

11. 캠핑장 정보 조회

10. 캠핑장 정보 목록 조회

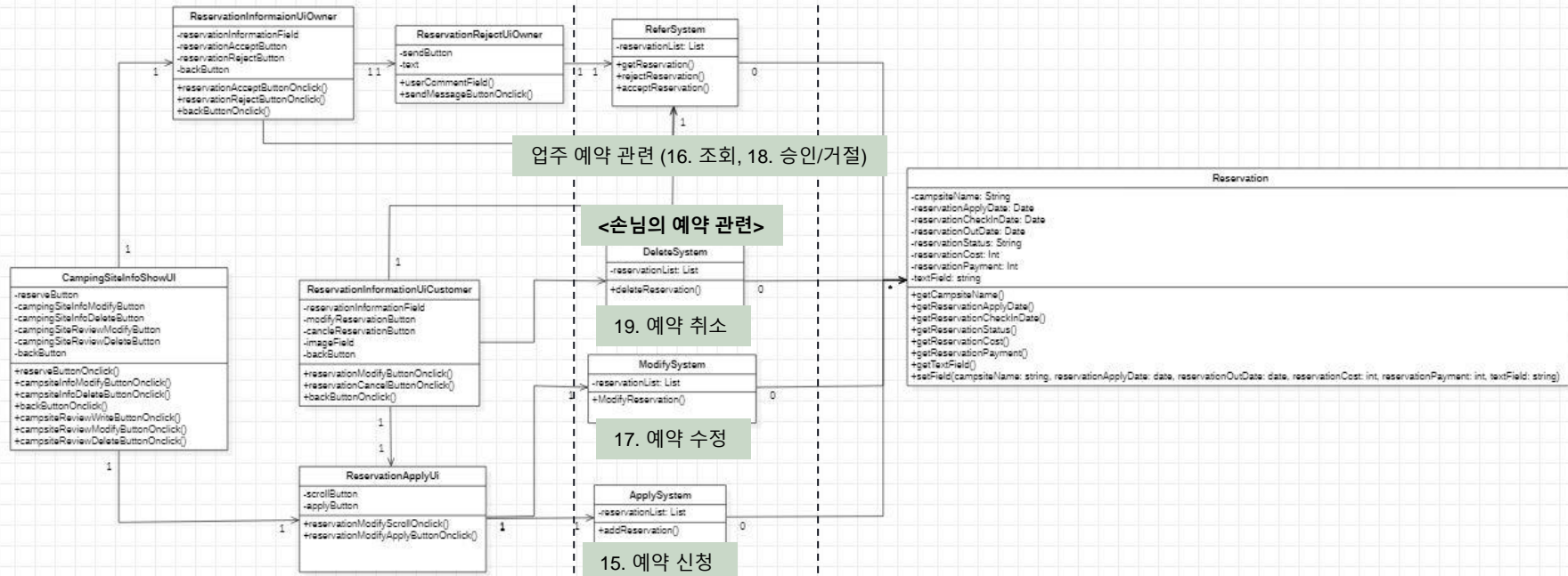
14. 캠핑장 정보 검색

예약 클래스

경계 클래스 (5)

제어 클래스 (4)

엔티티 클래스 (1)

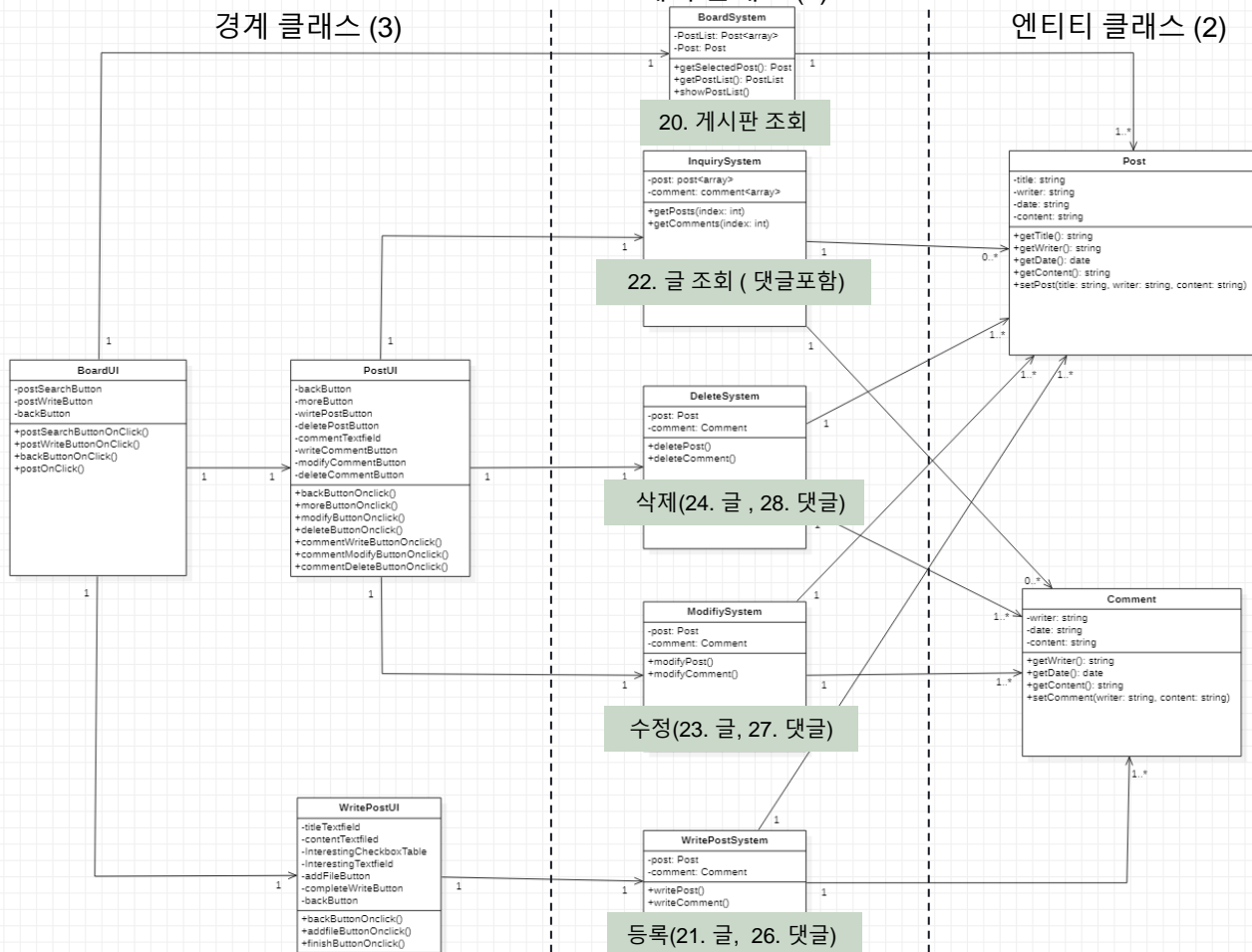


게시글 클래스

제어 클래스 (5)

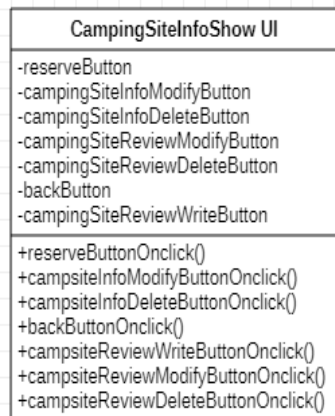
엔티티 클래스 (2)

경계 클래스 (3)

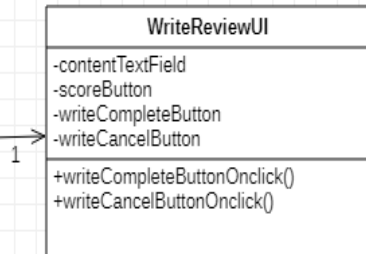


후기 클래스

경계 클래스 (2)



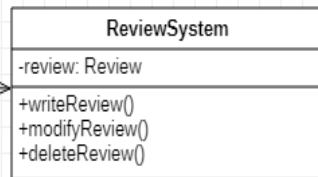
1



1

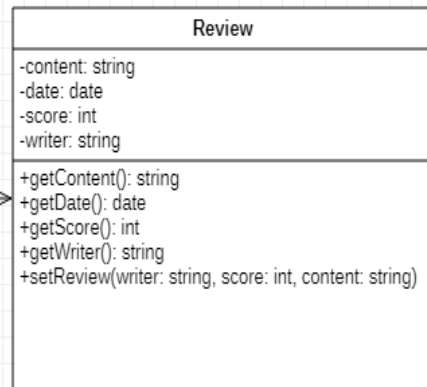
1

제어 클래스 (1)



후기 관련(30. 작성, 31. 수정, 32. 삭제)

엔티티 클래스 (1)



1

1..*



04 구현

발표자 - 정한수



05 어려웠던 점

발표자 - 정한수

어려웠던 점

1. Git과 Github의 사용
2. 문서작성
3. 시간분배
4. 전반적인 이해 부족
5. 구현

A photograph of three people (two men and one woman) sitting around a table in a modern, bright office space with large windows and industrial-style lighting. The man on the left is wearing a checkered shirt, the woman in the middle is wearing a light blue blazer, and the man on the right is wearing a grey blazer. They are all smiling and appear to be in a meeting. The office has large windows, exposed ceiling pipes, and modern pendant lights. A potted plant is on the table.

감사합니다.